Das sechste Türchen

Ach, du lieber Nikolaus, Komm ganz schnell in unser Haus. Hab so viel an dich gedacht! Hast mir doch was mitgebracht?

Und damit herzlich willkommen zu dem Weihnachtskurzblog für Türchen Nummer sechs und auch gleichzeitig Nikolaus. Die Weihnachtswichtel von AZ-Delivery und der Nikolaus haben sich zusammengetan und heute die Überraschungsbox M für Sie dabei.

Was ist im Nikolausstiefel nun genau drin

Im Stiefel befinden sich folgende "Gadgets", die den Tag versüßen sollen:

- NodeMCU Lua Lolin V3 Modul mit ESP8266 12F
- 1x Jumper-Kabel M2M/M2F/F2F
- 1 x HD44780 1602 LCD Modul Display mit I2C-Adapter
- 1 x KY-036 Touch Sensor Modul
- 3 x KY-013 Thermistor Sensor Modul
- 3 x KY-029 Bi-Color LED Modul 3mm

Für die Programmierung benötigen Sie für die Arduino IDE die Programm-Bibliotheken **LiquidCrystal_I2C** und **NTC_Thermistor.** Wie das geht, zeigen wir u.a. <u>hier</u>.

Kleine Ausgabe der Sensordaten

In dem heutigen Mini-Blog wird eine ganz simple Ausgabe der digitalen Werte des KY-036 Touch Sensor Modul und des KY-013 Thermistor Sensor Modul umgesetzt. Die Werte sollen aber nicht auf dem seriellen Monitor erscheinen, sondern auf dem schon bekannten HD44780 1602 LCD Modul Display mit I2C-Adapter und dem KY-029 Bi-Color LED Modul.

Leider gibt es für einige Teile der Module keine Fritzing-Parts, daher der Anschluss über Tabelle 1 und Abbildung 1.

Pin Modul	Pin MicroControler
KY-013 Thermistor "-"-Pin	GND
KY-013 Thermistor "Mittlere"-Pin	5V
KY-013 Thermistor "S"-Pin	A0
KY-029 Bi-Color LED "S"-Pin	13
KY-029 Bi-Color LED "-"-Pin	GND
KY-036 Touch Sensor "GND"-Pin	GND
KY-036 Touch Sensor "+"-Pin	5V
KY-036 Touch Sensor "S"-Pin	7
I2C-Adapter "GND"-Pin	GND
I2C-Adapter "VCC"-Pin	5V
I2C-Adapter "SDA"-Pin	A4
I2C-Adapter "SCL"-Pin	A5

Tabelle 1: Anschluss an Micro Controller Board mit ATmega328P

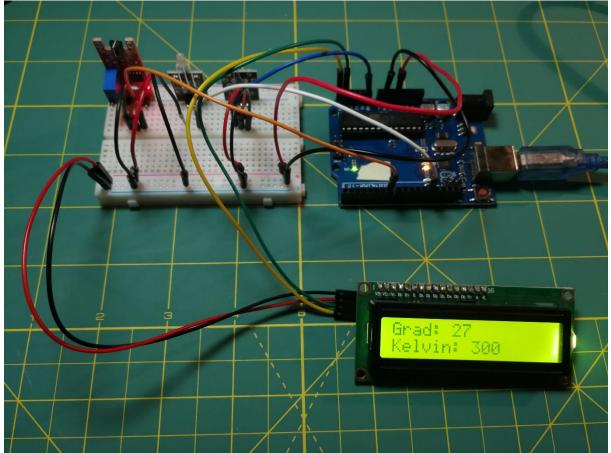


Abbildung 1: Anschluss am MicroController

Schließen Sie danach den Micro Controller an Ihren PC an und kopieren Sie Code 1. Vergessen Sie bitte nicht, vorher die benötigten Bibliotheken runterzuladen und einzufügen. Laden Sie das Programm auf den Micro Controller und Sie können nach einer kurzen Zeit die Temperatur in Grad Celsius und Kelvin auf dem LCD-Display sehen.

```
// Little sample for surprise box M from Az-delivery
// Autor: Joern Weise
// License: GNU GPI 3.0
// Created: 27. Nov 2020
// Update: 27. Nov 2020
#include <Thermistor.h>
#include <NTC_Thermistor.h>
#include <LiquidCrystal_I2C.h>
#define SENSOR_PIN
                          Α0
#define REFERENCE_RESISTANCE 8000
#define NOMINAL_RESISTANCE
                                100000
#define NOMINAL_TEMPERATURE 20
#define B VALUE
                        3950
#define INTERVAL
                         1000
```

Thermistor* thermistor;

```
LiquidCrystal_I2C lcd(0x27,16,2); // set the LCD address to 0x27 for a 16 chars and 2 line display const int PinDigitalTouch = 7; const int PinLED = 13;
```

```
unsigned long iLastUpdate;
// the setup function runs once when you press reset or power the board
void setup() {
 Serial.begin(115200);
 pinMode(PinDigitalTouch, INPUT);
 pinMode(PinLED, OUTPUT);
 thermistor = new NTC_Thermistor(
  SENSOR_PIN,
  REFERENCE_RESISTANCE,
  NOMINAL_RESISTANCE,
  NOMINAL TEMPERATURE,
  B_VALUE
 );
 lcd.init();
             // initialize the lcd
 lcd.backlight(); // backlight on
 lcd.home(); // set cursor to 0,0
 //Write some text
 lcd.print("Suprisebox");
 lcd.setCursor(0, 1);
 lcd.print("az-delivery.de");
 delay(2000);
}
void loop() {
 // put your main code here, to run repeatedly:
 if(digitalRead(PinDigitalTouch) == HIGH)
  digitalWrite(PinLED,HIGH);
 else
  digitalWrite(PinLED,LOW);
 int celsius = int(thermistor->readCelsius());
 int kelvin = int(thermistor->readKelvin());
 if(millis() - iLastUpdate > INTERVAL)
  lcd.clear();
  lcd.home();
  lcd.print("Grad: " + String(celsius));
  lcd.setCursor(0,1);
  lcd.print("Kelvin: " + String(kelvin));
  Serial.print(String(celsius) + " C, ");
  Serial.println(String(kelvin) + " K, ");
  iLastUpdate = millis();
 }
}
                                 Code 1: Überraschungsbox-Code
```

Zusätzlich, sofern Sie den Touch Sensor berühren, leuchtet die LED grün auf.

Der NodeMCU Lua Lolin V3 Modul mit ESP8266 12F

Nun haben Sie ein erstes Experiment mit den Bauteilen kennengelernt, bleibt noch der NodeMCU Lua Lolin V3 Modul mit ESP8266 12F. Dieser kleine (fast) Alleskönner sehen Sie auch in Abbildung 2



Abbildung 2: NodeMCU Lua Lolin V3 Modul mit ESP8266 12F

Schaut man sich das Pinout genauer an, siehe Abbildung 3, wird recht schnell deutlich, was der kleine MicroController alles leisten kann.

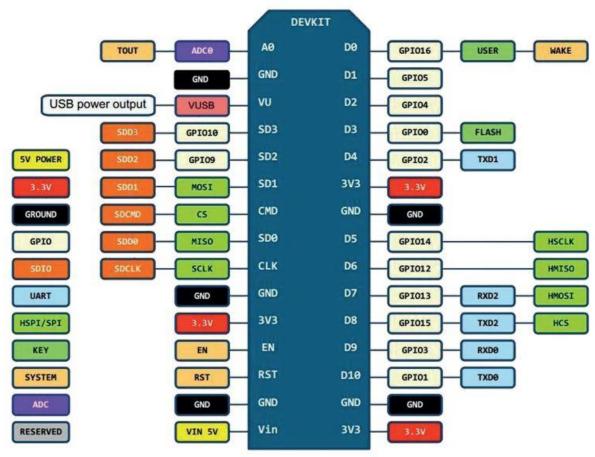


Abbildung 3: Pinout NodeMCU Lua Lolin V3 Modul mit ESP8266 12F

Aktuell soll nicht zu viel verraten werden, aber die Weihnachtswichtel munkeln, dass es zu genau diesem MicroController noch einen spannenden Weihnachtsbeitrag geben soll, daher die kurze Einweisung, wie Sie den NodeMCU Lua Lolin V3 Modul mit ESP8266 12F in der Arduino IDE verfügbar machen können.

Starte Sie die Arduino IDE und öffnen Sie die Voreinstellungen via Datei -> Voreinstellungen. Fügen Sie bei der zusätzlichen Boardverwalter-URLs die Adresse http://arduino.esp8266.com/stable/package_esp8266com_index.json hinzu. Direkt danach öffnen Sie die Boardverwaltung und suchen nach "ESP8266" und installieren "esp8266 by ESP8266 Community". Danach ist der MicroController für sich bereit programmiert zu werden.

Weitere Projekte für AZ-Delivery von mir, finden Sie unter https://github.com/M3taKn1ght/Blog-Repo.

Das Team von AZ-Delivery wünscht eine schöne Adventszeit