# Slovenská technická univerzita v Bratislave

Fakulta informatiky a informačných technológií

Základy webových rechnológií

Webová aplikácia - eshop

Akademický rok 2022/2023

Tím: Ján Ágh, Irina Makarova, Márk Bartalos **Dátum:** 7.5.2023

Cvičiaci: Ing. Eduard Kuric, PhD. Počet strán: 10

# Obsah

1 Stručný opis zadania	1
2 Návrhové rozhodnutia	
3 Dátový model	
4 Vybrané prípady použitia	
5 Ukážky používateľského rozhrania	5

## 1 Stručný opis zadania

Cieľom zadania bolo vytvoriť webovú aplikáciu s tematikou elektronického obchodu a ponúkaným tovarom podľa vlastného výberu; témou obchodu sa stala elektronika a elektronické spotrebiče rôznych druhov. Podmienkou bolo využiť technológiu, ktorá jednotlivé stránky aplikácie zostavuje na strane servera – naša voľba padla na Laravel rámec. V rámci zadania bolo stanovených niekoľko kritérií:

- Aplikácia musí pozostávať z klientskej a administrátorskej časti.
- V rámci klientskej časti je potrebné implementovať hlavnú stránku, stránku na zobrazenie kategórie produktov spolu s filtrovaním produktov, stránku s bližšími detailami o konkrétnom produkte, nákupný košík zložený z aspoň troch častí a stránky umožňujúce prihlásenie a registráciu používateľov.
- V rámci administrátorskej časti je potrebné vyriešiť autentifikáciu administrátora, pridanie nového produktu, odstránenie produktu zo zoznamu a zmenu už existujúceho produktu.

Na tvorbe projektu sa podieľa trojčlenný tím, pričom členovia sú povinní prispievať k projektu rovnomerným množstvom práce.

### 2 Návrhové rozhodnutia

Z pohľadu použitých technológií sa webová aplikácia skladá z nasledovných častí:

- Klientska a administrátorská časť, API: Laravel rámec
- **Databáza:** PostgresSQL relačný databázový system

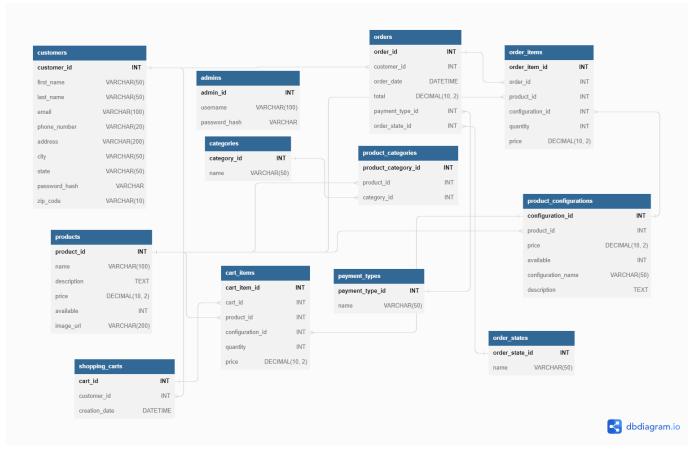
Okrem uvedených aplikácia využíva iba jednu ďalšiu knižnicu – **Tailwind** – CSS rámec obsahujúci veľké množstvo vopred zadefinovaných deklaračných blokov vo forme CSS tried, ktoré je možné znovupoužiť ľobovoľný počet krát. Knižnica je zavedená v projekte formou CDN (odkaz na ňu sa nachádza v hlavičke jednotlivých stránok aplikácie).

Autentifikácia používateľov aj administrátora je riešená vbudovanými metódami Laravel rámca, pričom namiesto predvolenej databázovej triedy s názvom *User* bola vytvorená nová, vlastná pre zákazníka (*Customer*) aj pre administrátora (*Admin*). Administrátor je v rámci systému iba jeden a preto neexistuje (priamočiary) spôsob na registráciu ďalšieho – jeho prihlasovacie údaje (emailová adresa **test@gmail.com** a heslo **password**) sa vložia do databázy pomocou seedera s názvom *DatabaseSeeder*.

Aplikácia v rôznych situáciách využíva ukladanie kľúčových údajov do relácie (ang. session) prehliadača. Medzi takéto situácie patria napr. pridanie nového produktu do košíka (v rámci relácie sa uchováva pole obsahujúce ID jednotlivých pridaných produktov, pomocou ktorého sa v prípade neprihláseného používateľa načítavajú produkty do košíka) a pridanie obrázkov / konfigurácií počas pridávania nového produktu.

Jednotlivé endpointy využívané aplikáciou sú v prípade potreby ošetrené middlewaremi. Ide konkrétne o funkcionality dostupné iba pre admina (každý krok v rámci administrátorskej časti obsahuje priradený middleware), funkcionalitu košíka a funkcionalitu profile (profil je dostupný iba autentifikovaným používateľom).

## 3 Dátový model



Obr. 3.1 Prvotná verzia dátového modelu

Na obr. 3.1 je zobrazená prvotná verzia dátového modelu aplikácie. Väčšina vzťahov a tabuliek zostala zachovaná, s niektorými sa však udiali zmeny; tabuľka *Customers* bola rozdelená na dve ďalšie – prvá z nich obsahuje prihlasovacie údaje a druhá samotné dáta používateľa (*CustomerData*), odstránili sa tabuľky *OrderStates* a *ShoppingCarts* a, naopak, pridali sa *Colors*, *Brands* (napĺňa ich admin a slúžia na fitrovanie a kategorizáciu produktov) a *ProductReviews* (slúži na zaznamenávanie produktových recenzií). Tabuľka *ShoppingCarts* nebola potrebná, pretože každý (prihlásený) používateľ má iba jeden košík a zoznam jeho produktov dokážeme jednoduchým query získať z tabuľky *ShoppingCartItems*.

## 4 Vybrané prípady použitia

### Filtrovanie produktov a vyhľadanie

Filtrovanie je dostupné v dvoch oblastiach aplikácie – buď po výbere kategórie na hlavnej stránke (filtruje sa spomedzi produktov danej kategórie) alebo po vyhľadaní výrazu pomocou na to určenej funkcionality v hornom paneli každej stránky aplikácie (filtruje sa spomedzi produktov, ktorých názov obsahuje vyhľadaný výraz). Filtrovať je možné podľa troch možností: maximálnej ceny, farby a značky produktu. Okrem toho sa v rámci filtrovania dá nastaviť aj spôsob zoradenia vyfiltrovaných produktov: podľa ceny vzostupne, zostupne a podľa počtu predaných kusov.

#### Stránkovanie

Stránkovanie sa uskutočňuje v rámci rovnakej stránky, ako filtrovanie. Využíva sa pri tom vbudovaná funkcionalita *paginator*. Pomocou stránkovania sa výsledok dopytu rozdelí na skupiny po deviatich produktoch, pričom po prechode na ďalšiu stránku pomocou tlačidiel sa zobrazí nasledujúca skupina produktov.

### Registrácia a prihlásenie

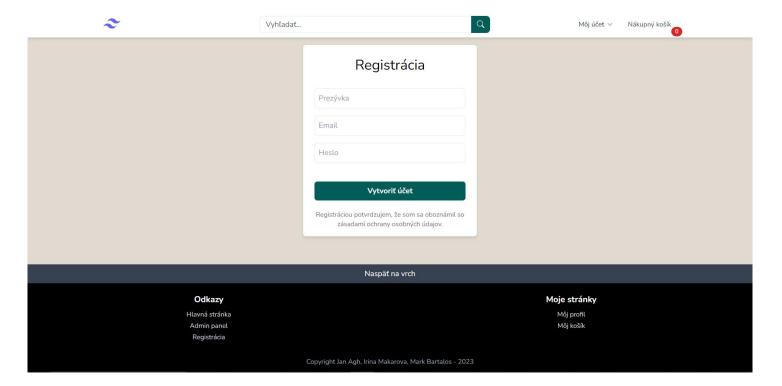
Pre prípad registrácie existuje osobitná stránka, ktorá je pre používateľa dostupná po kliknutí na dkaz v pätičke aplikácie alebo v prihlasovacom dropdowne. Po registrácii zostane používateľ automaticky prihlásený, pokým sa sám neodhlási.

Funkcionalita prihlásenia je používateľovi dostupná po umiestnení kurzora na tlačidlo "Môj účet" v hornej časti aplikácie. V danom dropdowne sa nachádzajú odkazy aj na stránku registrácie a stránku prihlasovania sa do administrátorskej časti aplikácie.

### Pridanie produktu (konfigurácie) do košíka

Pridať produkt do košíka je tiež možné z viacerých častí aplikácie. Po otvorení stránky s detailami o danom produkte si používateľ môže vybrať želanú konfiguráciu, počet kusov a vložiť do košíka. Druhá možnosť je vloženie produktu po kliknutí na tlačidlo "Do košíka" na kartičkách produktov po vyhľadní alebo na hlavnej stránke. V tomto prípade sa do košíka vloží jeden kus konfigurácie, z ktorého je dostupné najväčšie množstvo.

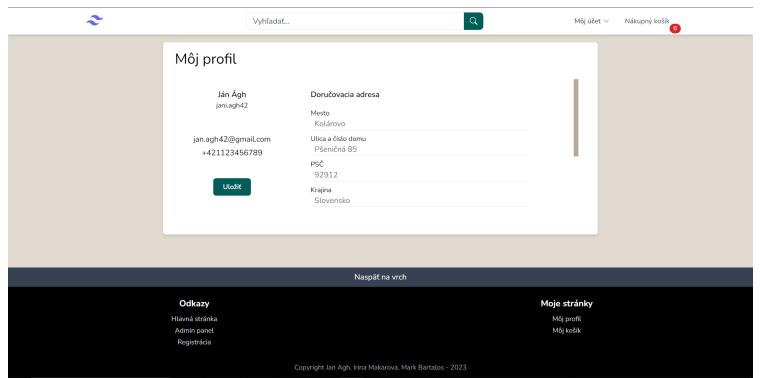
# 5 Ukážky používateľského rozhrania



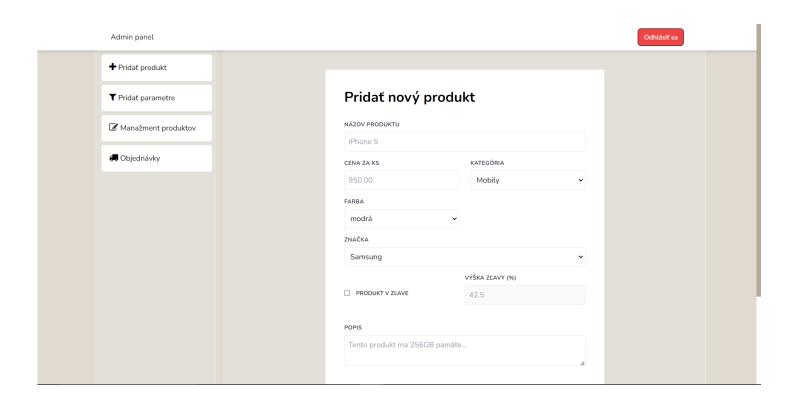
Obr. 5.1 Stránka používateľskej registrácie



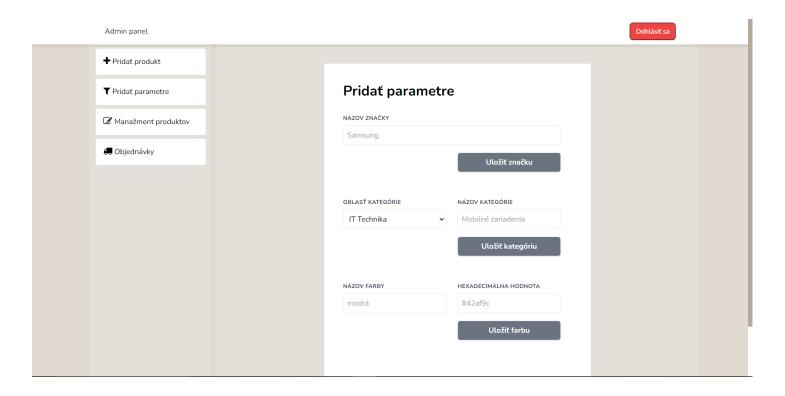
Obr. 5.2 Stránka prihlásenia do administrátorskej časti



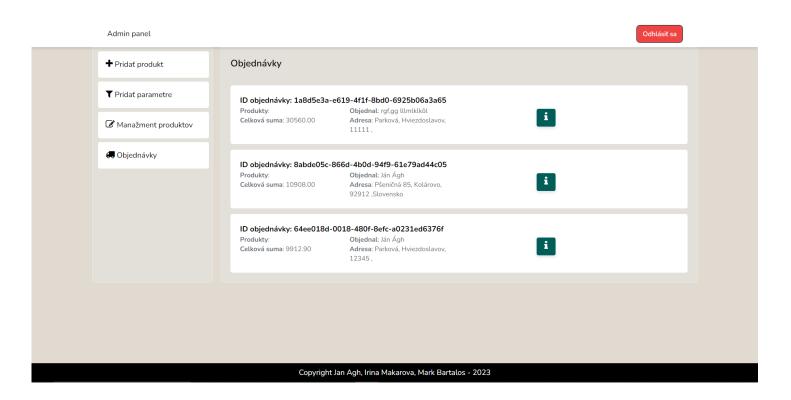
Obr. 5.3 Stránka prihlásenia do administrátorskej časti



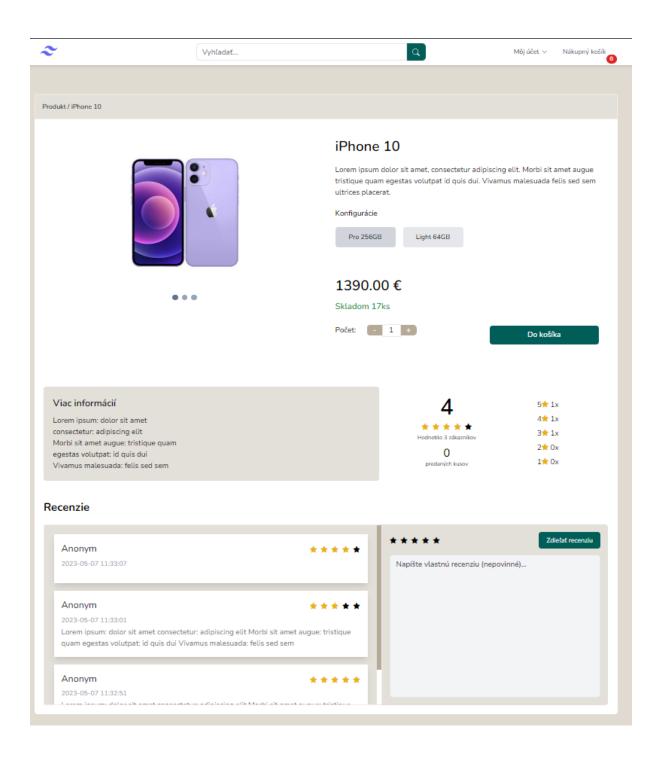
Obr. 5.4 Admin – pridanie nového produktu s konfiguráciami



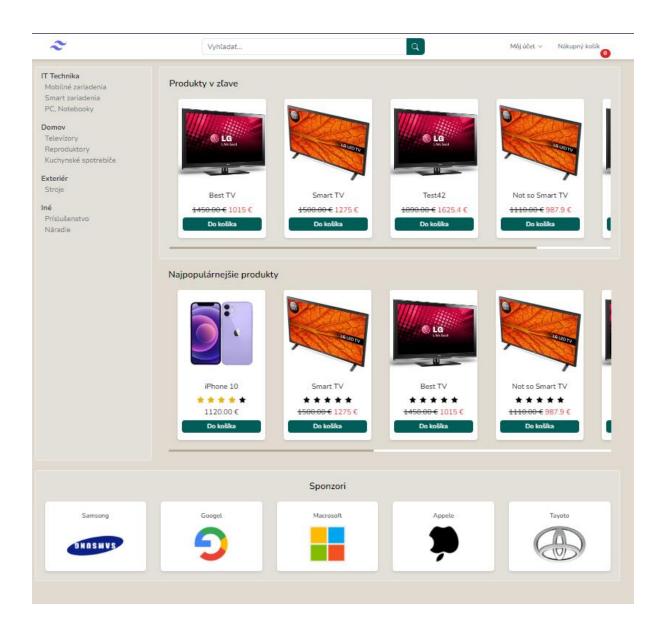
Obr. 5.5 Admin – pridanie nových parametrov pre filtrovanie



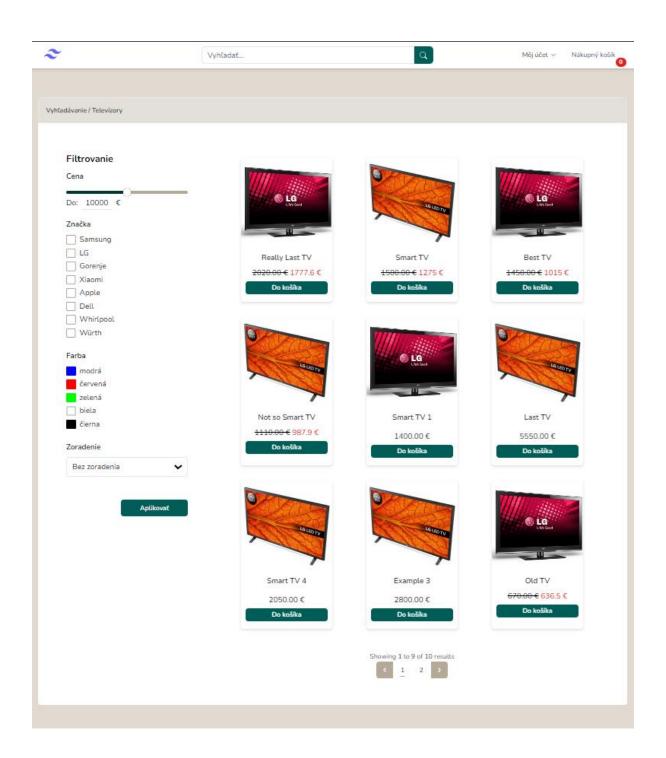
Obr. 5.6 Admin – zoznam existujúcich objednávok



Obr. 5.7 Stránka s detailami produktu



Obr. 5.8 Hlavná stránka aplikácie



Obr. 5.9 Stránka s katalógom produktov