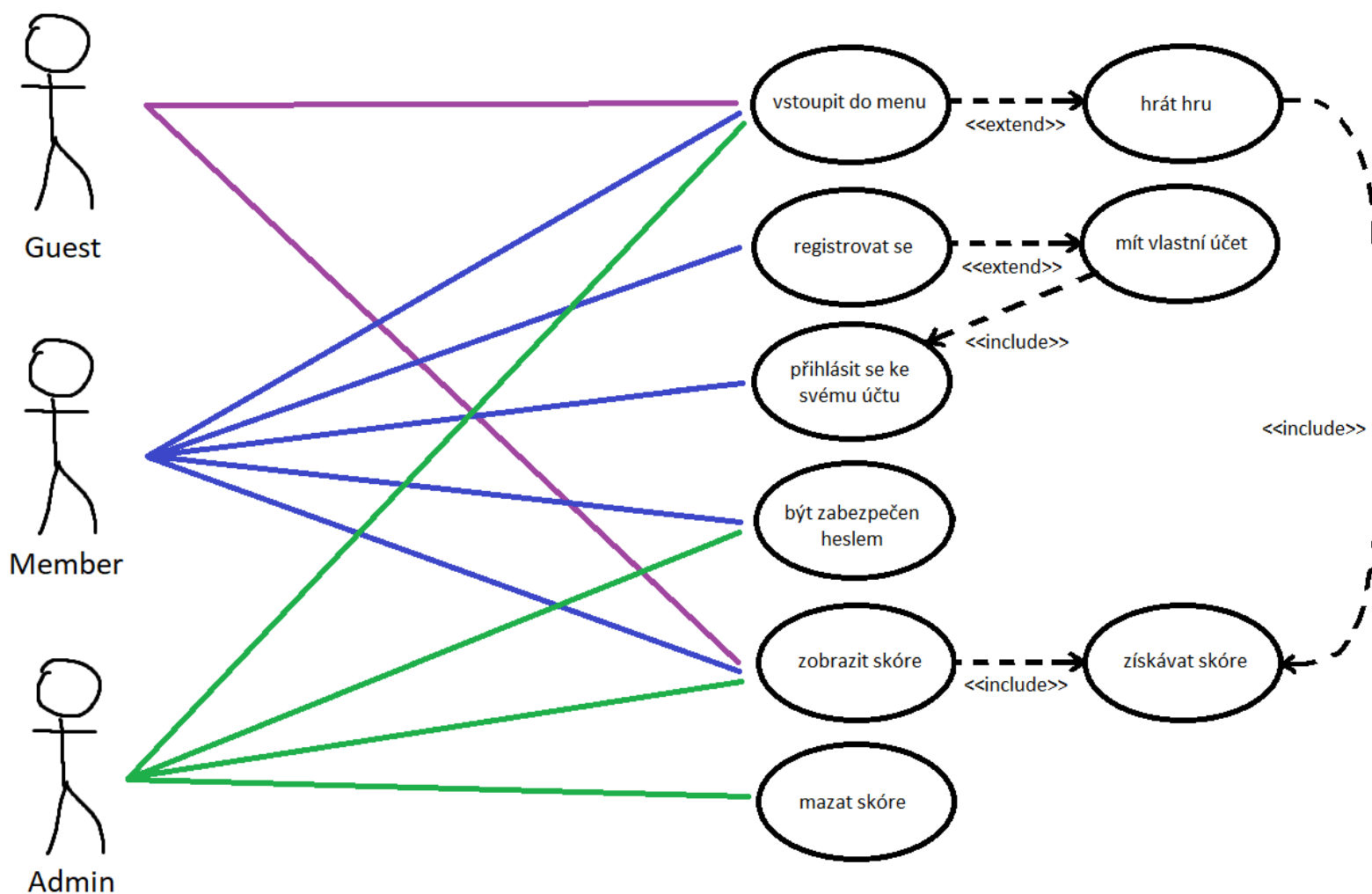


# Arkanoid

Use Case diagram:



Specifikace uživatelských rolí a oprávnění:

Guest:

- Může hrát hru bez přihlášení
- Nemůže vlastnit účet
- Působí pouze anonymně jako guest

Member:

- Může se registrovat
- Potřebuje platné údaje pro přihlášení
- Pro hraní hry se musí přihlásit
- Má vlastní jméno a heslo

Admin:

- Může hrát hru
- Může vymazávat skóre
- Vyžaduje heslo pro přihlášení

## Grafické rozhraní:

Přihlašovací stránka:

- Výběr uživatelské role
- Pole pro zadání uživatelského jména a hesla
- Podle vybrané role se zobrazují daná pole

Herní menu::

- Sem se dostanete po přihlášení
- Tlačítko pro zahájení hry
- Vaše skóre, pokud jste právě dohráli
- Zobrazení aktuální přihlášené role
- Zobrazení skóre ostatních hráčů
- Tlačítko odhlásit, pro návrat na přihlašovací stránku
- Tlačítko vymazat skóre, viditelné pouze pro administrátory

Herní rozhraní:

- Herní plátno
- Zobrazení aktuálního skóre
- Míček a posouvátko, ovládané pomocí šipek nebo A, D
- Cihly, do kterých se míček trefuje

## Popis architektury:

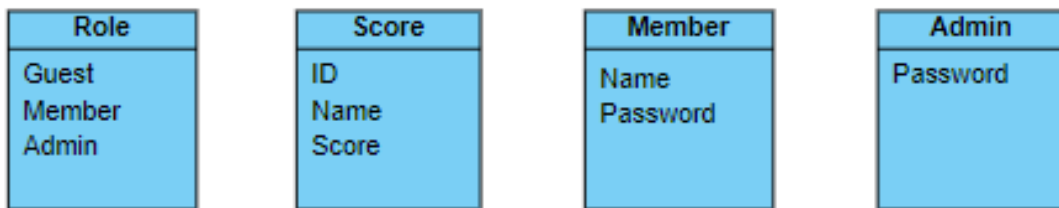
### Frontend:

- HTML/CSS/JS: Poskytuje uživatelské rozhraní pro hru, menu a přihlášení.

### Backend:

- Local storage: Pro uchovávání a pracování se skóre, jmény a hesly.

## Datový model:



**Role table:** Roli si uživatel vybírá při přihlašování, podle toho jaká má práva.

**Score table:** Zde ID a jméno slouží k tomu, aby bylo skóre správně vyobrazeno i s jeho vlastníkem.

**Member, Admin table:** Každý member má jméno a heslo, Admin má pouze heslo, ale Guest nemá jméno ani heslo.

## Funkce aplikace:

- Správa uživatelských účtů
- Autentizace uživatelů
- Získávání role uživatele
- Registrace nových uživatelů
  
- Správa herní logiky
- Detekce kolizí a aktualizace stavu hry
- Ukládání skóre
- Získávání a zobrazování skóre