

# Overkørsel på station for enkeltsporet strækning

Type	Klassediagram	Oprettet	01-04-2021
Forfatter	Jan Birch	Rettet	19-05-2021
Noter: Komponenter til vejbm venter på design.			

## Globale erklæringer

TimeUnit: enum MSEC, SECONDS  
ContactType: enum NOPEN, NCLOSED  
FlipFlop: enum BISTABLE, ONESHOT  
CtrlState: enum ON, OFF  
DeviceState: enum BLOCK, PASS  
MaxNoCtrls: byte const=nr  
CtrlName: enum liste  
MaxNoDevices: byte const=nr  
DeviceName: enum liste  
MaxNoStates: byte const=nr  
StateName: enum liste

Lægges øverst i kildekode før  
include

<<Struct>>

## Crossing

-stateNo: byte static  
-entryState: bool static  
+setCtrl(ctrlName, \*ctrl)  
+setDevice(deviceName, \*device)  
+setState(stateName, \*state)  
+initState(stateNo)  
+doClockCycle()  
+status(ctrlName) byte  
+reset(ctrlName)  
+to(deviceName, deviceState)

## TheStateMachine (konkret)

<<Struct>>

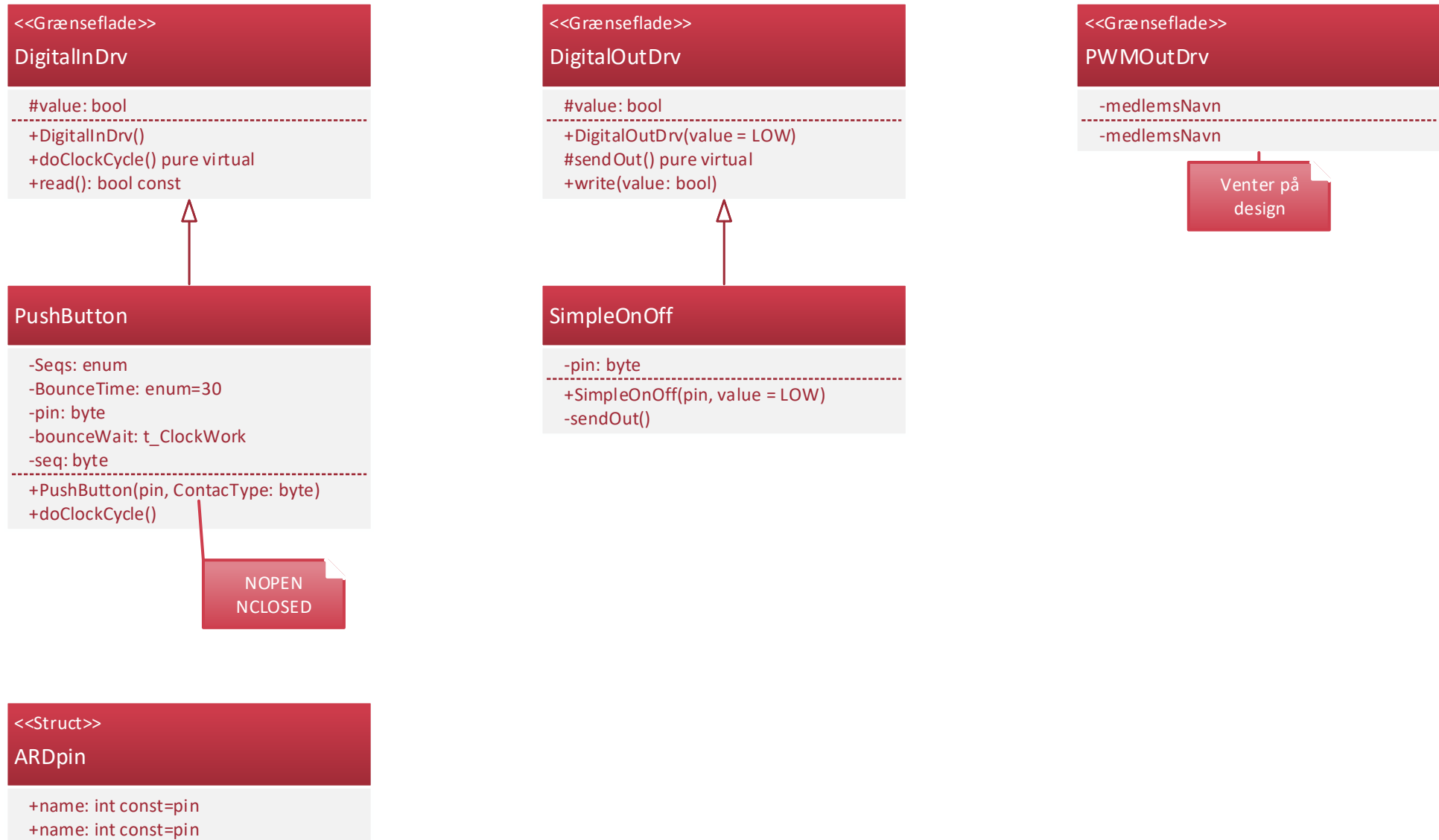
## Collection

+ctrl[]: \*t\_CrossingCtrl  
+device[]: \*t\_CrossingDevice  
+state[]: \*t\_StateMachine  
-MaxNo: byte  
+initialize()  
+isValidIndex(itemType, index) bool  
+hasConfig(itemType, index) bool

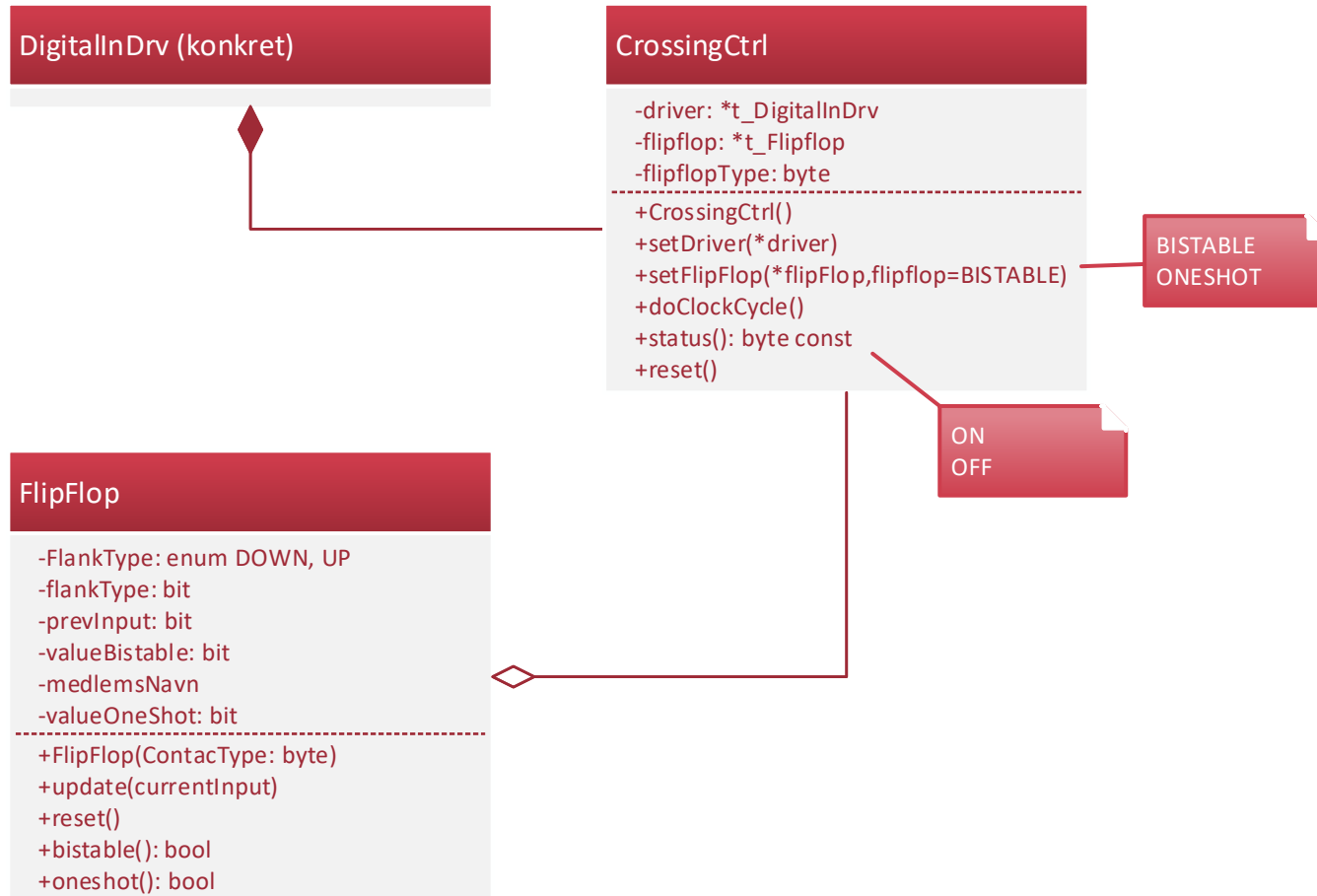
## CrossingCtrl (konkret)

## CrossingDevice (konkret)

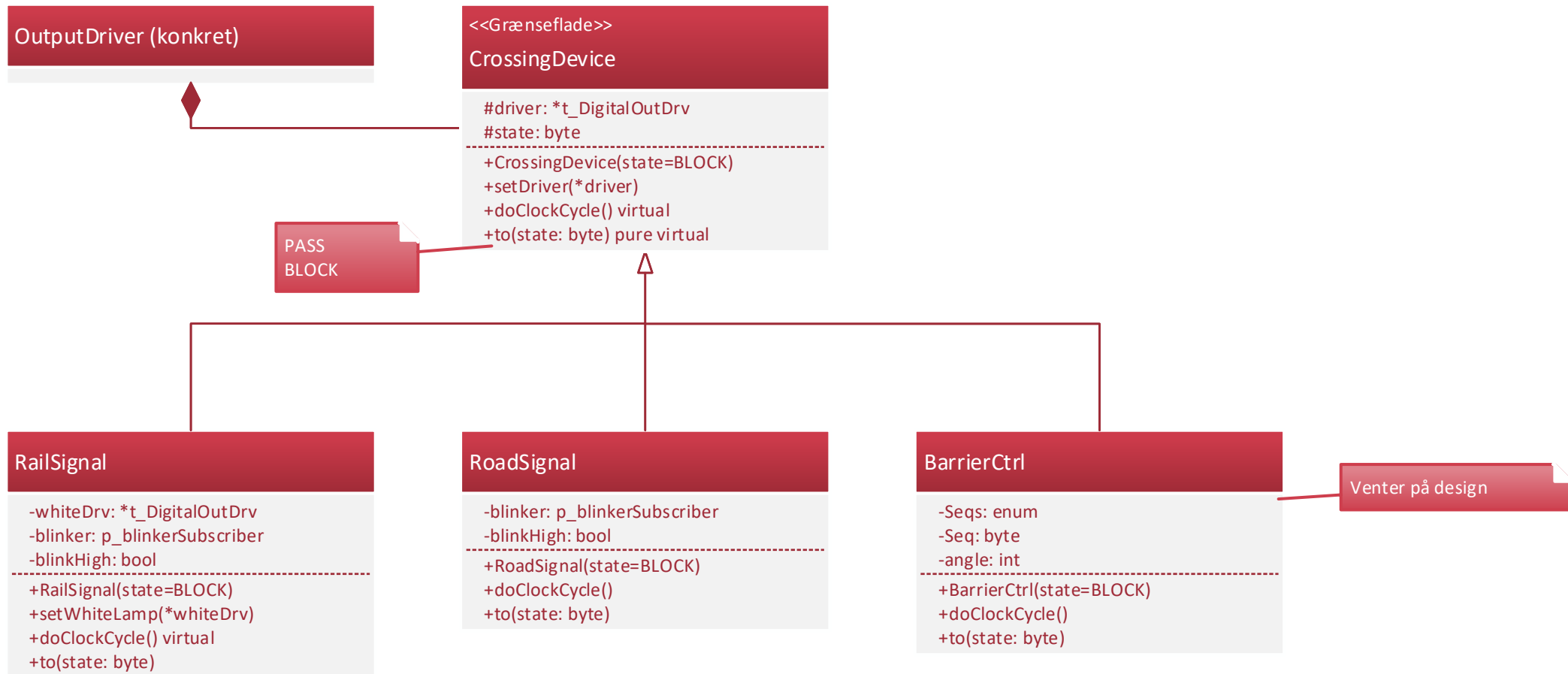
# Overkørsel på station for enkeltsporet strækning



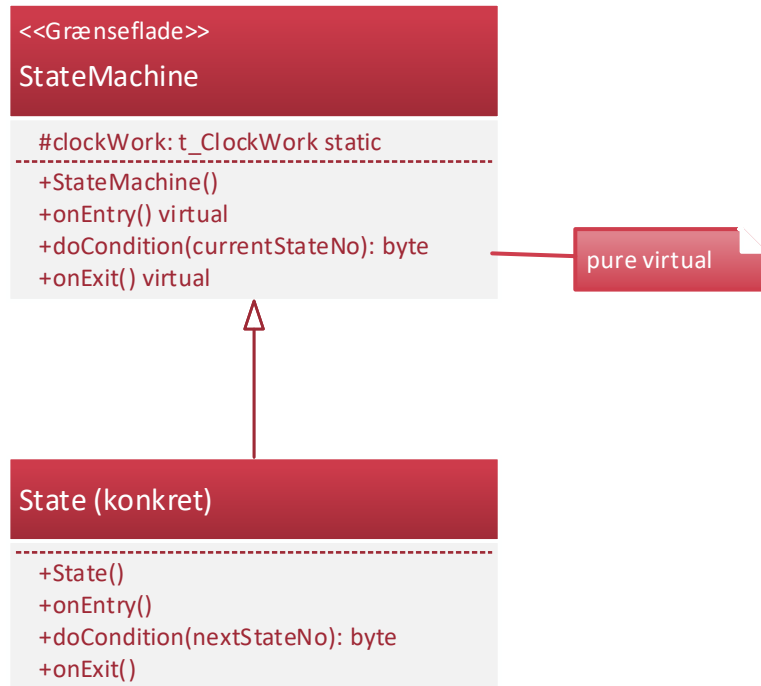
# Overkørsel på station for enkeltsporet strækning



# Overkørsel på station for enkeltsporet strækning



# Overkørsel på station for enkeltsporet strækning



# Overkørsel på station for enkeltsporet strækning

## ClockWork

```
-noCycles: unsigned long  
-cycle: unsigned long  
-----  
+ClockWork()  
+ClockWork(duration)  
+setDuration(duration, inSeconds)  
+triggered(): bool
```

<<Namespace>>

## Blinker

```
+Period: const=1000  
+triggered: bool  
+clockWork: t_ClockWork(Period)  
-----  
+toSubscriber(): bool  
+doClockCycle()
```

<<Namespace>>

## Clock

```
+ClockCycle: byte const=5  
-----  
+pendulum()
```

```
bool (*blinkerTriggered)(void)
```