

Overkørsel på station for enkeltsporet strækning

Type	Klassediagram	Oprettet	01-04-2021
Forfatter	Jan Birch	Rettet	11-06-2021
Noter: Komponenter til vejbm venter på design.			

Globale erklæringer

TimeUnit: enum MSEC, SECONDS
ContactType: enum NOPEN, NCLOSED
FlipFlop: enum BISTABLE, ONESHOT
CtrlState: enum ON, OFF
DeviceState: enum BLOCK, PASS
BrugVejbm
MaxNoCtrls: byte const=nr
CtrlName: enum liste
MaxNoDevices: byte const=nr
DeviceName: enum liste
MaxNoStates: byte const=nr
StateName: enum liste

Lægges øverst i kildekode før
include

<<Struct>>

Crossing

-stateNo: byte static
-entryState: bool static
+setCtrl(ctrlName, *ctrl)
+setDevice(deviceName, *device)
+setState(stateName, *state)
+initState(stateNo)
+doClockCycle()
+status(ctrlName) byte
+reset(ctrlName)
+to(deviceName, deviceState)

TheStateMachine (konkret)

<<Struct>>

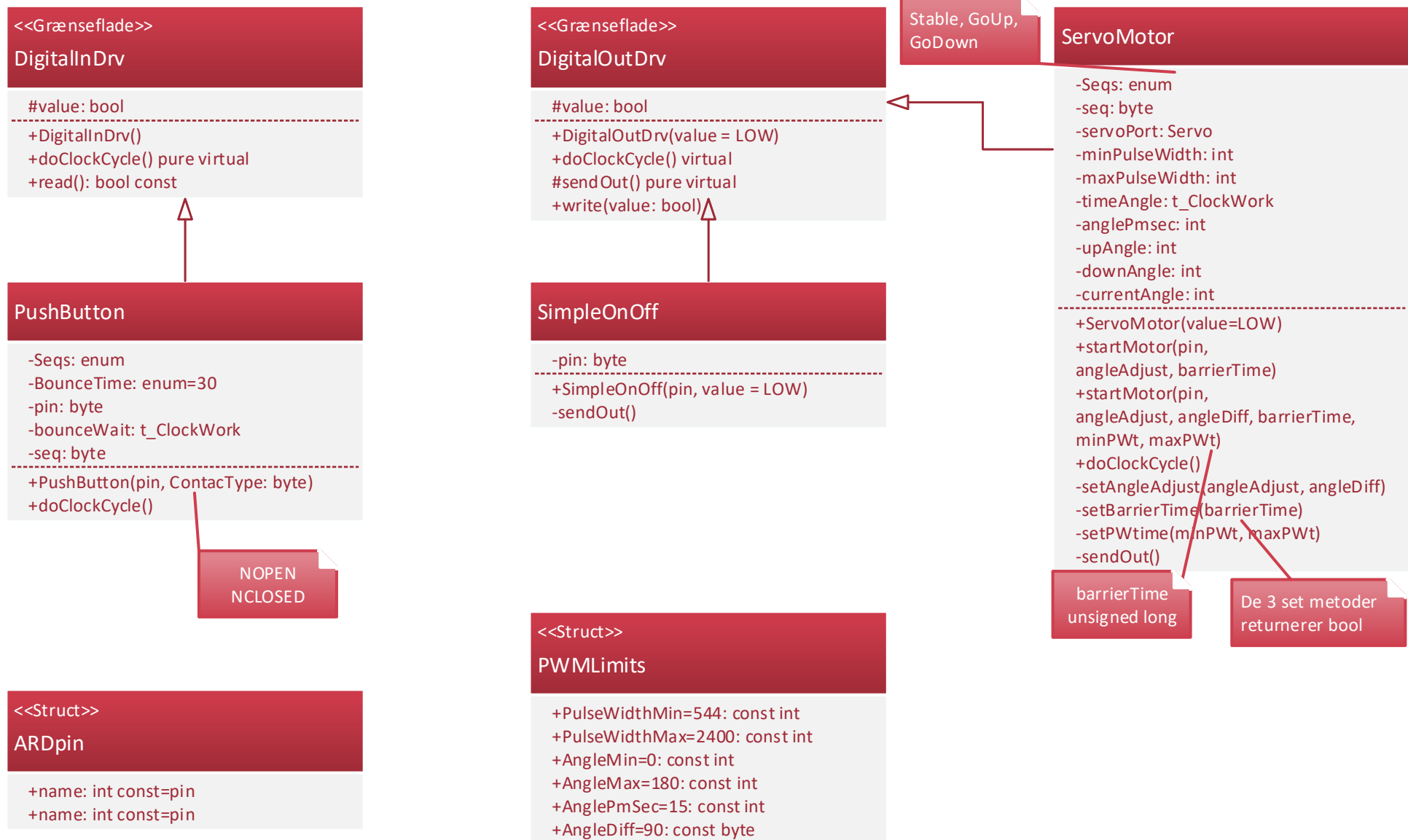
Collection

+ctrl[]: *t_CrossingCtrl
+device[]: *t_CrossingDevice
+state[]: *t_StateMachine
-MaxNo: byte
+initialize()
+isValidIndex(itemType, index) bool
+hasConfig(itemType, index) bool

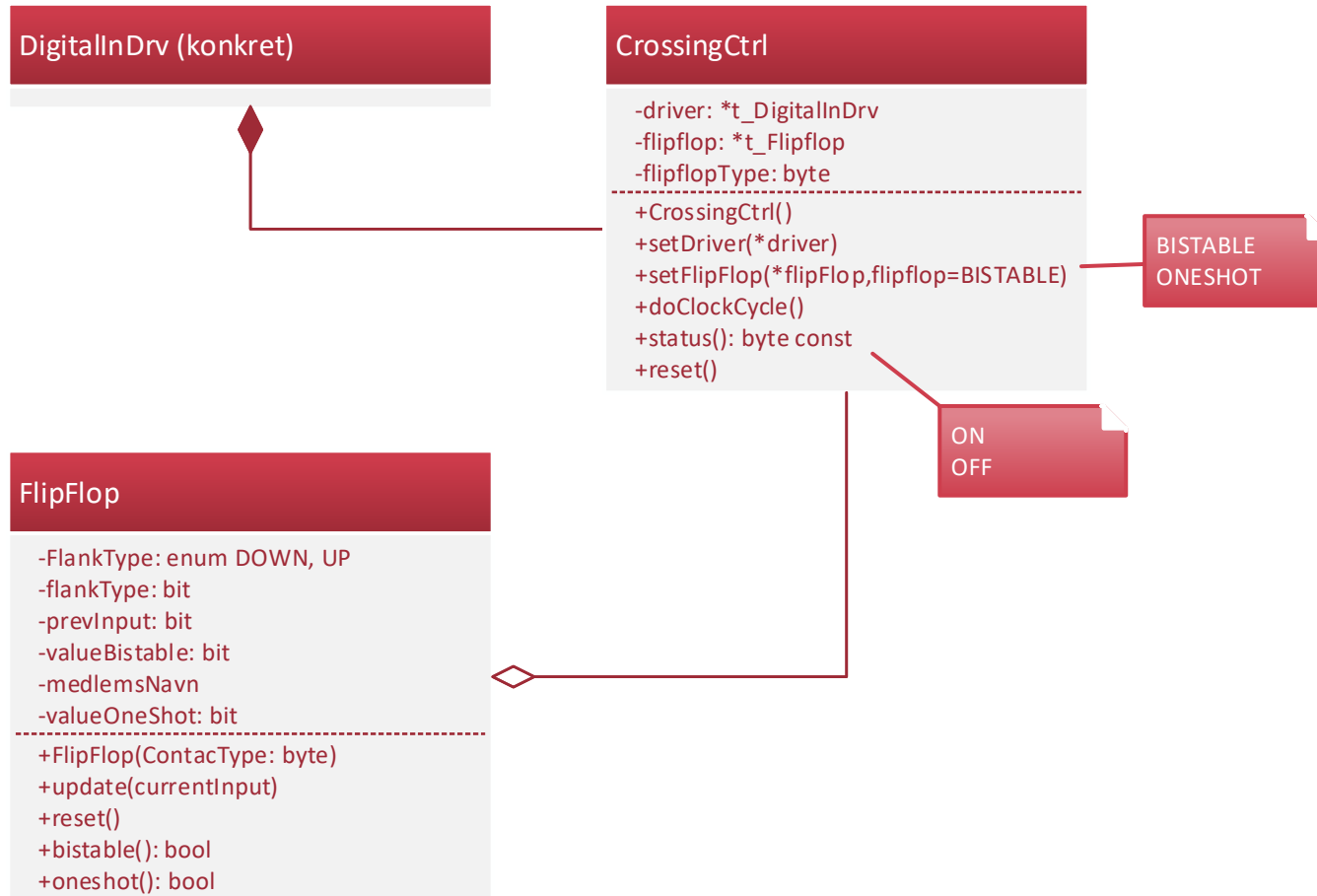
CrossingCtrl (konkret)

CrossingDevice (konkret)

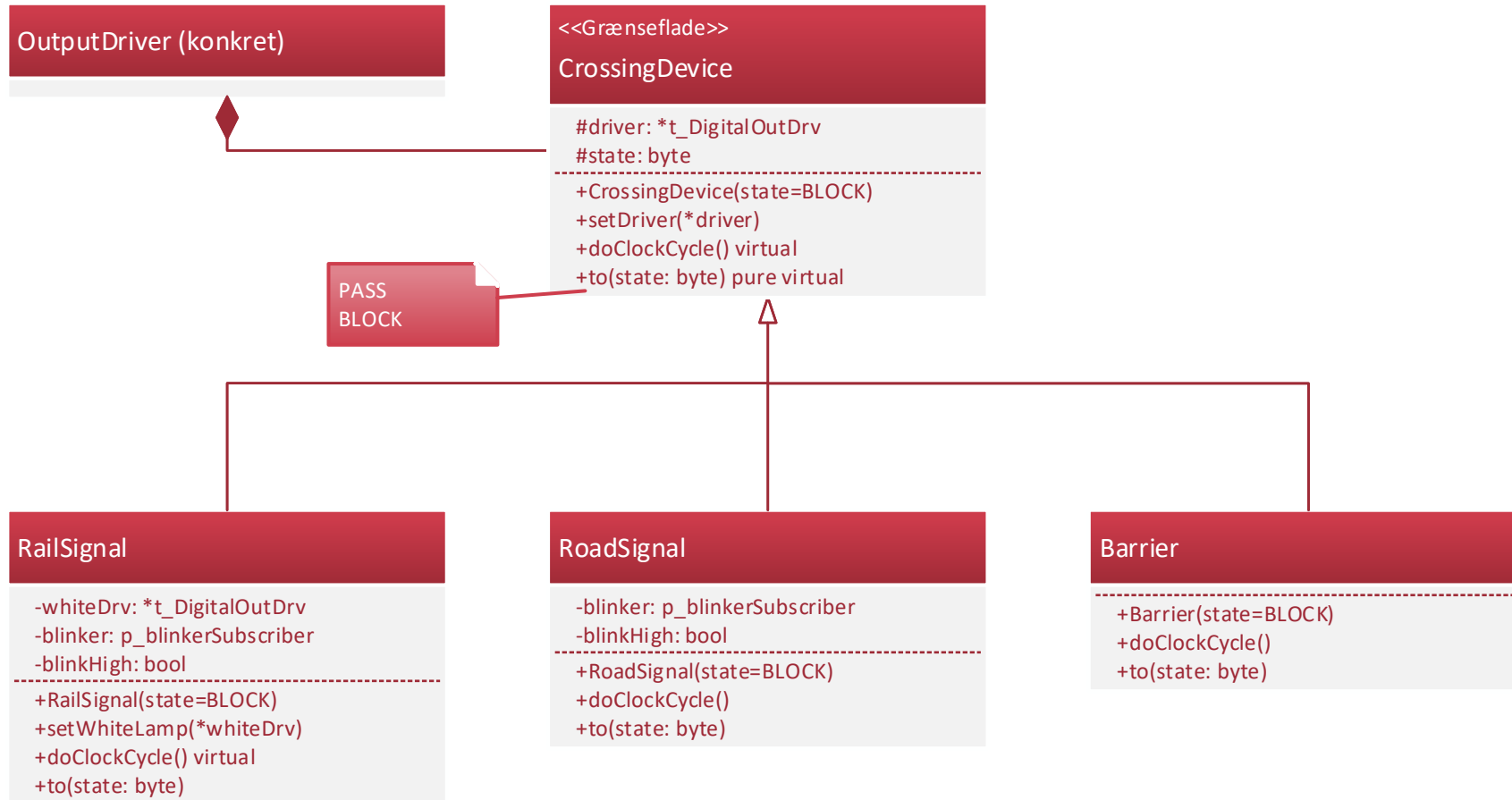
Overkørsel på station for enkeltsporet strækning



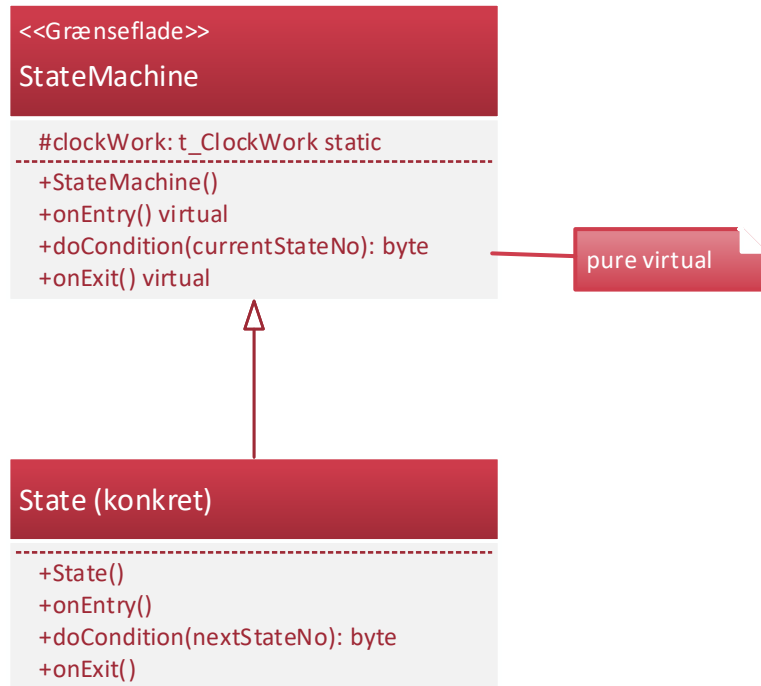
Overkørsel på station for enkeltsporet strækning



Overkørsel på station for enkeltsporet strækning



Overkørsel på station for enkeltsporet strækning



Overkørsel på station for enkeltsporet strækning

ClockWork

```
-noCycles: unsigned long  
-cycle: unsigned long  
-----  
+ClockWork()  
+ClockWork(duration)  
+setDuration(duration, inSeconds)  
+triggered(): bool
```

<<Namespace>>

Blinker

```
+Period: const=1000  
+triggered: bool  
+clockWork: t_ClockWork(Period)  
-----  
+toSubscriber(): bool  
+doClockCycle()
```

<<Namespace>>

Clock

```
+ClockCycle: byte const=5  
-----  
+pendulum()
```

```
bool (*blinkerTriggered)(void)
```