

## OBJECTIFS

- Etre capable d'utiliser un repository.
- Etre capable de travailler en groupe avec des branches
- Etre capable de récupérer des anciennes versions

## Git : bases

Toutes les commandes seront faites sur bash.

Pour chaque commande, notez ce que vous avez tapé dans les zones prévues à cet effet. Il se peut que dans certains cas vous ayez plus d'une commande à écrire.

## CREATION DU REPOSITORY

### Configuration de git

Configurez git avec votre nom, votre email et la coloration syntaxique.

Écrivez la commande pour générer des alias dans le fichier de configuration de git. (vous pouvez en créer d'autres si vous le souhaitez)

- git checkout ≡
- git status ≡
- git commit ≡
  
- git branch ≡

### Création d'un repository distant

Créez un repository sur github.

Cloner le sur un répertoire vous avez en local (créez-en un si besoin). Ce sera votre répertoire de travail pour votre projet.

Quelle commande écririez-vous si vous deviez initialiser un repository en local ?

## COMMITTS

### 1<sup>er</sup> commit

Créer un readme qui résume en 2 lignes le fonctionnement d'une application que vous souhaiteriez développer.

Faites votre premier commit

Modifiez le fichier que vous venez de créer et mettez-y la date de création et l'auteur. Avant de faire le commit, afficher les différences de contenu avec le dernier commit

### Autres commits et suivi

Modifiez le fichier readme et notez-y à présent comment l'installer et faites un commit avec comme message « ajout instructions installation »

Affichez les différents commits

Créez un nouveau fichier credits.txt où vous noterez dans l'ordre alphabétique les 2 développeurs du projet. Faites votre commit et l'ajout avec comme message « ajout du fichier credits.txt »

Revenez au commit « ajout de la liste des jetons et de leur couleur »

Comment feriez-vous faire pour ne pas stocker les fichiers dll/exe dans vos commits ?

## BRANCHES

### Création de branche

Créez une branche par élève :

- 1 pour les fonctionnalités que l'élève1 développera
- 1 pour les fonctionnalités que l'élève2 développera

Placez-vous sur la branche vous correspondant

## Merge de branche

Modifiez chacun votre fichier en y mettant un commentaire avec votre nom et la date du jour puis faites un commit avec comme message «  *votre nom* et la date » puis faites un merge sur le master