GDD zum Study Week Game Jam 2023 Spiel

Das Spiel soll ein Split-Screen local Co-op Multiplayer Spiel werden. Mit WASD steuert man die eine Figur und mit den Pfeiltasten die andere Figur. Die Spieler bewegen sich innerhalb einer Testkammer, ähnlich wie bei dem Spiel „Portal“. Das Ziel des Spiels ist es, sich mit der Hilfe des jeweils anderen, über einen kleinen Parkour zur Ausgangstür des Levels zu kommen. Je schneller die Spieler waren, desto besser werden sie bewertet.

Das Thema des Game Jams ist „Gegenteil“. Das Thema haben wir in das Spiel so eingebaut, dass die beiden Spielfiguren jeweils ein Gegenteil darstellen (z.B. Feuer/Wasser) und trotz ihrer Gegenteile sich gegenseitig helfen müssen, um das Level zu bestehen. Dies soll so ähnlich sein, wie in dem Spiel „Fireboy and Watergirl“. Beide Figuren bekommen zudem noch einzigartige Fähigkeiten, die ebenfalls in Kontrast zueinander stehen, aber dennoch wichtig sind, um das Level zu bestehen. Diese Mechanic ist inspiriert von dem Spiel „It takes two“, wo die beiden Spielfiguren ebenfalls jeweils einzigartige Fähigkeiten bekommen im Laufe des Spiels.

Referenzen:

* Portal
* Fireboy and Watergirl
* It takes two