

Podstawy programowania w języku HTML5 - cz. 1

Proszę stworzyć projekt witryny www, która będzie rozwijana podczas realizacji kolejnych ćwiczeń. W jej skład powinno wchodzić co najmniej kilka stron. Kodowanie każdej z nich proszę ustawić jako utf-8. Każda strona powinna być zgodna ze standardem HTML 5 i posiadać własny, unikatowy tytuł. Ponadto powinna być opatrzona meta danymi w szczególności opisem oraz słowami kluczowymi (na potrzeby pozycjonowania).

W całej witrynie powinny znaleźć się:

1. Tekst:
 - nagłówki
 - akapity
 - wytłuszczenie
 - znaki specjalne
 - modyfikacja położenia względem linii bazowej itd.
2. Grafika:
 - umieszczanie na stronie w naturalnych rozmiarach i zmodyfikowanych
 - każda grafika powinna posiadać tekst alternatywny (alt)
3. Listy (wypunktowania):
 - numerowane i nienumerowane
 - zagnieżdżanie list
4. Tabele:
 - wiersze nagłówkowe
 - różne formatowane
 - zagnieżdżanie
 - łączenie kolumn i wierszy.
5. Odnosińki (linki):
 - do innej strony
 - do etykiety
 - umożliwiające pobranie pliku (przez http i ftp), pliki powinny znajdować się w różnych lokalizacjach
 - wysłanie poczty
 - uaktywniane kliknięciem na obrazek.
6. Formularz:
 - Kilka pól tekstowych (input type="text")
 - Rozwijaną listę z pogrupowanymi opcjami
 - Grupę elementów jednokrotnego wyboru (radio)
 - Grupę elementów wielokrotnego wyboru (checkbox)
 - Pole tekstowe na wpisanie maksymalnie 200 znaków (text area)
 - Przyciski do czyszczenia i wysłania formularza.

Proszę zwrócić uwagę na wykorzystywany standard html (HTML5). Każda strona powinna przechodzić pozytywnie analizę walidatora dostępnego na stronie http://validator.w3.org/#validate_by_upload+with_options.