

39. Bundeswettbewerb Informatik, 1. Runde

Jan Ehehalt, Jonathan Hager

Inhaltsverzeichnis

1	Aufgabe 1 - Wörter aufräumen	3
2	Aufgabe 2 - Dreieckspuzzle	3
2.1	Idee	3
2.2	Erläuterung des Codes	3
3	Aufgabe 3 - Tobis Turnier	3
4	Aufgabe 4 - Streichholzrätsel	3
5	Aufgabe 5 - Wichteln	3

Aufgabe 1 - Wörter aufräumen

Im Folgenden sieht man ein Codebeispiel für Code, der beispielhaft geschrieben wurde.

```
1 // Kommentare sind ne geile Sache
2 import com.badlogic.ShitRenderer;
3
4 public static void main(String[] args){
5     Controller.control(theWorld);
6     Math.atan(1/0);
7 }
```

Im Codebeispiel sieht man, wie der JavaScript Compiler intern arbeitet. Besondere Achtung sollte hierbei dem Math-Befehl gegeben werden, denn Math wurde nicht importiert und deshalb crasht es bereits deshalb, nicht wegen der ZeroDivision, da JavaScript hier einfach das Ergebnis würfeln wurde. # Ehre

Aufgabe 2 - Dreieckspuzzle

Idee

Erläuterung des Codes

Aufgabe 3 - Tobis Turnier

Aufgabe 4 - Streichholzrätsel

Aufgabe 5 - Wichteln
