Pierwszy zestaw zadań (dla par 2 osobowych)

Proszę wybrać ulubiony język programowania, wygenerować macierze losowe o wartościach z przedziału otwartego (0.0000001, 1.0) i zaimplementować

- Rekurencyjne mnożenie macierzy metodą Binét'a (10 punktów)
- Rekurencyjne mnożenie macierzy metodą Strassena (10 punktów)
- Mnożenie macierzy metodą Al na podstawie artykułu w Nature (10 punktów)

Proszę zliczać liczbę operacji zmienno-przecinkowych (+-*/_liczb_) wykonywanych podczas mnożenia macierzy.

Uwaga 1 Wszystkie algorytmy projektowane i badane są dla macierzy o **dowolnym rozmiarze**, o takiej samej liczbie wierszy i kolumn (nie dotyczy macierzy mnożonych metodami AI)

Uwaga 2 Padding (uzupełnianie macierzy do rozmiaru 2ⁿ jest nie wskazany ze względu dramatyczne zużycie pamięci i generowanie niepotrzebnych operacji

Za zrobienie mnożenia macierzy dowolnego rozmiaru kwadratowych metodą Strassena będą dodatkowe 10 punktów

Raporty (dla par 2 osobowych)

Proszę przygotować następujący raport

- Proszę opisać pseudo-kod rekurencyjnego algorytmu (1 punkt)
- Proszę umieścić najważniejsze fragmenty kodu (1 punkt)
- Proszę narysować wykres: oś pozioma rozmiar macierzy 1,2,3,4,5,...,1000 (do maksymalnego rozmiaru macierzy jaki udało się policzyć), oś pionowa czas działania swoją metodą rekurencyjną. (2 punkty)
- Proszę narysować wykres: oś pozioma rozmiar macierzy 1,2,3,4,5,...,1000(do maksymalnego rozmiaru macierzy jaki udało się policzyć), oś pionowa liczba operacji zmienno-przecinkowych swoją metodą rekurencyjną (2 punkty)
- Proszę narysować wykres: oś pozioma rozmiar macierzy 1,2,3,4,5,...,1000(do maksymalnego rozmiaru macierzy jaki udało się policzyć), oś pionowa zużycie pamięci (2 punkty)
- Proszę dokonać próby oszacowania złożoności obliczeniowej (eksperymentalnie lub teoretycznie) (2 punkty)

Punkty są możliwe do uzyskania jeśli udowodnimy na ćwiczeniach że algorytm dobrze działa