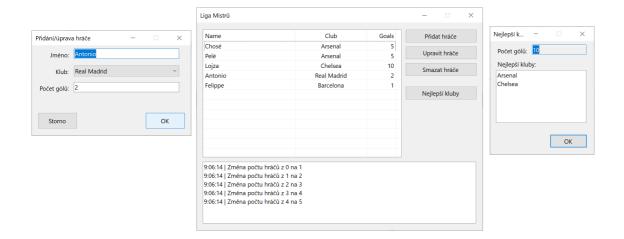
Liga Mistrů

Vytvořte desktopovou aplikaci (Windows Forms), která bude sloužit pro správu střelců Ligy Mistrů. Aplikace eviduje hráče, jejich kluby a počty gólů. Aplikace umožňuje vyhodnotit nejlepší kluby (dle celkového počtu střelených gólů).



Postup

- Pro vytvoření nového okna nastudujte metody Form.Show a Form.ShowDialog (a související vlastnost DialogResult u Button)
- Nejdříve dokončete a vytvořte třídy v knihovně ChampionsLeagueLibrary
 - o Doporučené pořadí implementace: FootballClub.cs, Player.cs, PlayerRecords.cs
 - Třídy, struktury a delegáty vytvářené v knihovně musejí být veřejné
 - Vlastnosti tříd a struktur jsou veřejné, pokud není uvedeno jinak
 - Jmenný prostor knihovny je ChampionsLeagueLibrary
 - Pro projekt knihovny jsou k dispozici jednotkové testy, které ověřují její správnou funkčnost
 - Testy jsou postaveny pomocí reflexe a neměly by blokovat kompilaci a testování i v případě rozpracovaného projektu
- Poté implementujte aplikaci
 - Na obrázku výše je uvedeno předpokládané minimální rozhraní aplikace
 - Pro zobrazení hráčů použijte ListBox, ListView nebo DataGridView
 - Pro výběr klubu při přidání/editaci hráče použijte **ComboBox**
 - Pro výpis událostí (pole dole) **ListBox**
 - V případě výskytu chyb při zadávání dat využijte vhodně formátované dialogy z třídy
 MessageBox
 - Pro uchování záznamů hráčů použijte třídu PlayerRecords
 - Pro záznam změn počtů hráčů využijte událost PlayerRecords.PlayersCountChanged