Back

SKILL QUEST

Dashboard Project
Groep 2

Jan Huysmans - Rias Pirlot - Jens Famaey

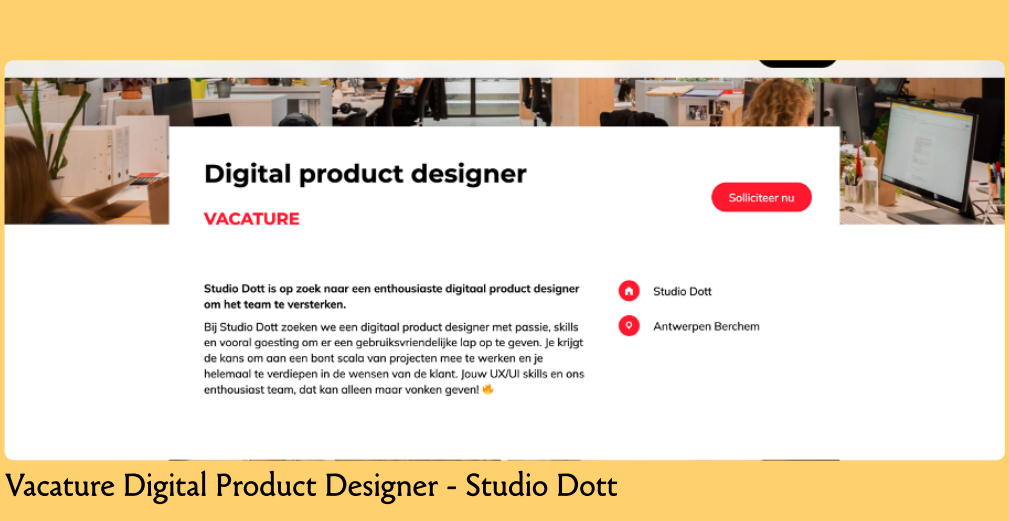
RESEARCH / STRATEGIE

VACATURES

In het gedeelte Research en Strategie gingen we op zoek naar vacatures uit het werkveld 'Digitale Vormgeving'.

We hebben als team onze favoriete vacatures gegroepeerd en hier conclusies uit getrokken om een doelgroep en richting te bepalen.

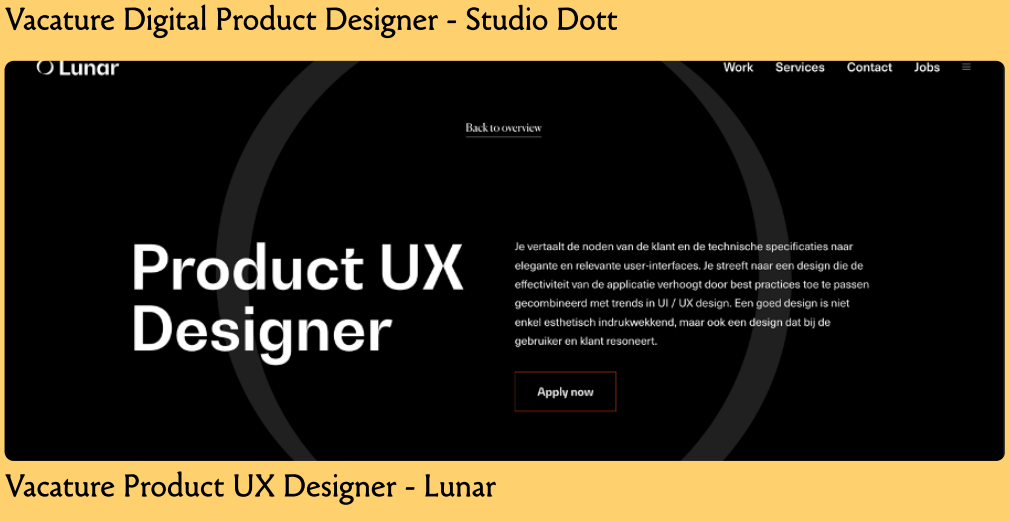
Hiernaast staan 3 van de meest relevante voorbeelden.


Digital product designer
VACATURE
Solliciteer nu
Studio Dott
Antwerpen Berchem

Studio Dott is op zoek naar een enthousiaste digitaal product designer om het team te versterken.

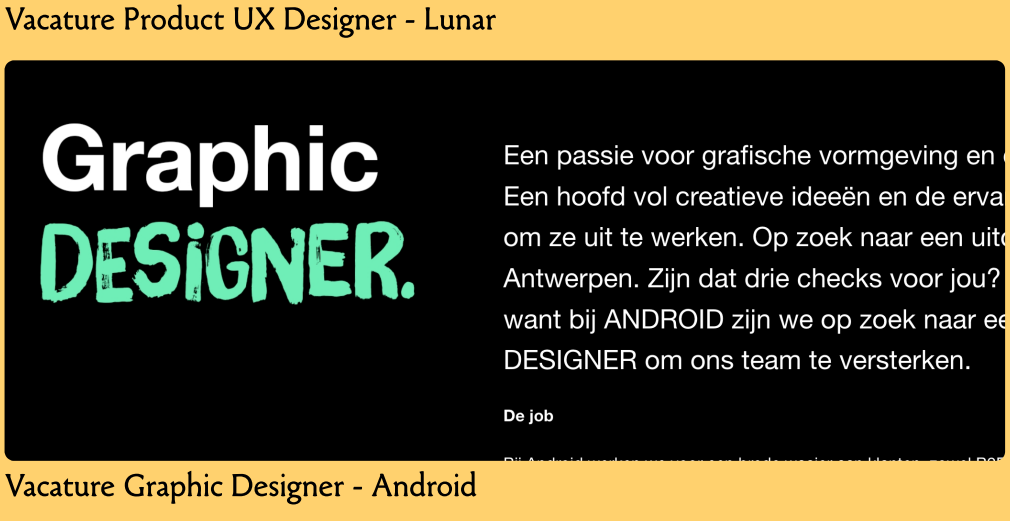
Bij Studio Dott zoeken we een digitaal product designer met passie, skills en vooral goesting om er een gebruiksvriendelijke lap op te geven. Je krijgt de kans om aan een bont scala van projecten mee te werken en je helemaal te verdiepen in de wensen van de klant. Jouw UX/UI skills en ons enthousiast team, dat kan alleen maar vonken geven!

Vacature Digital Product Designer - Studio Dott


Lunar
Work
Services
Contact
Jobs
Back to overview
Product UX Designer
Apply now

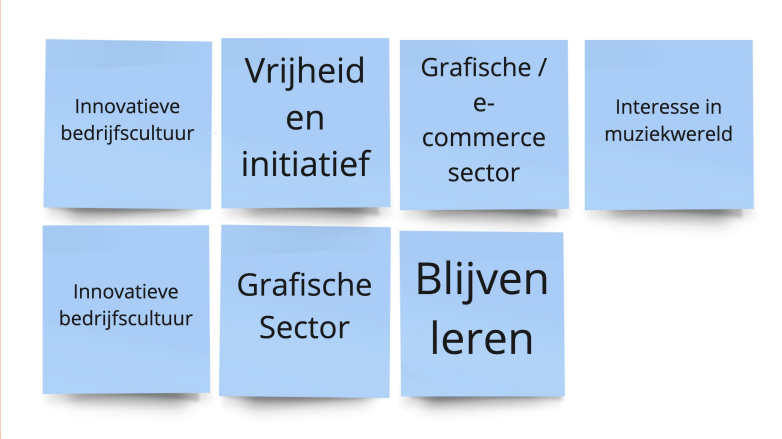
Je vertaalt de noden van de klant en de technische specificaties naar elegante en relevante user-interfaces. Je streeft naar een design die de effectiviteit van de applicatie verhoogt door best practices toe te passen gecombineerd met trends in UI / UX design. Een goed design is niet enkel esthetisch indrukwekkend, maar ook een design dat bij de gebruiker en klant resoneert.

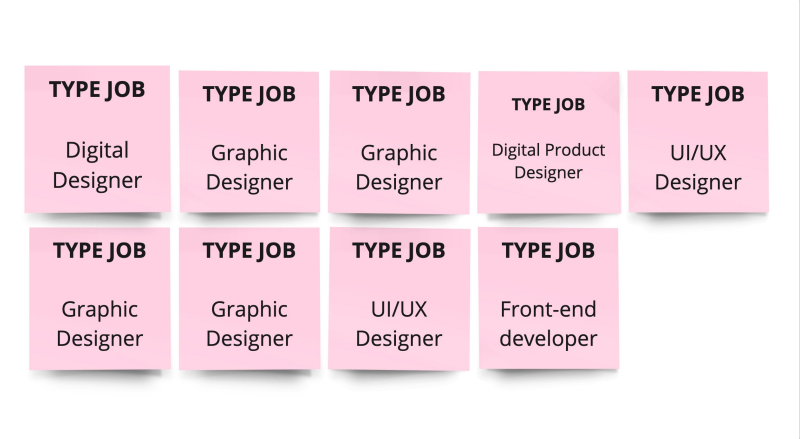
Vacature Product UX Designer - Lunar


Graphic
DESIGNER.
De job

Een passie voor grafische vormgeving en
Een hoofd vol creatieve ideeën en de erva
om ze uit te werken. Op zoek naar een uit
Antwerpen. Zijn dat drie checks voor jou?
want bij ANDROID zijn we op zoek naar e
DESIGNER om ons team te versterken.

Vacature Graphic Designer - Android


Innovatieve bedrijfscultuur
Vrijheid en initiatief
Grafische / e-commerce sector
Interesse in muziekwereld
Innovatieve bedrijfscultuur
Grafische Sector
Blijven leren

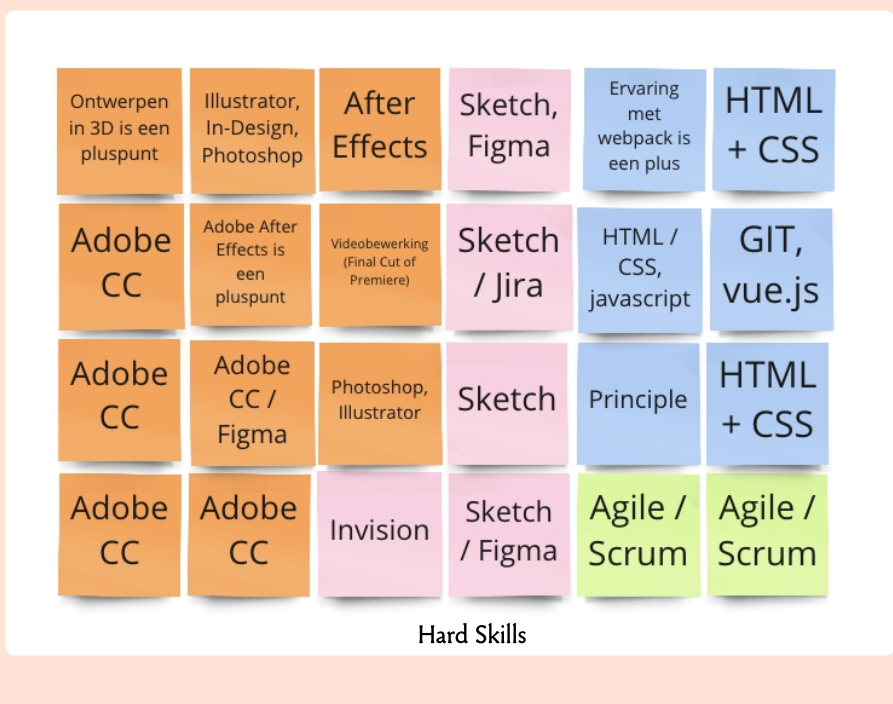

TYPE JOB Digital Designer
TYPE JOB Graphic Designer
TYPE JOB Graphic Designer
TYPE JOB Digital Product Designer
TYPE JOB UI/UX Designer
TYPE JOB Graphic Designer
TYPE JOB Graphic Designer
TYPE JOB UI/UX Designer
TYPE JOB Front-end developer

Uit de vacatures die we hadden verzameld hebben we onze kernwoorden, associaties en omschrijvingen gebundeld.

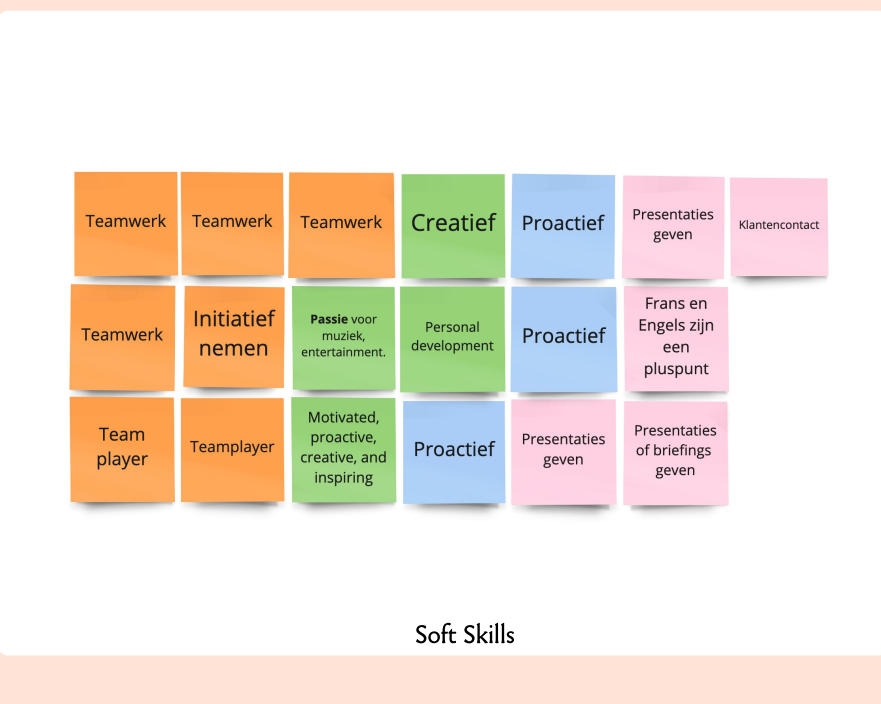
De bedrijven die ons interesseren zitten in de grafische sector, digital agencies, multimedia of productontwikkeling. Een bedrijf met een aantal werknemers van tussen 20 en 50 is ideaal.

We zoeken een open bedrijf waar je blijvend kan leren. Een werkomgeving die vrijheid en initiatief biedt. Een toegankelijke sfeer waar je een eigen mening mag hebben.

We willen ons optimaal kunnen ontwikkelen in een innovatieve en creatieve context.

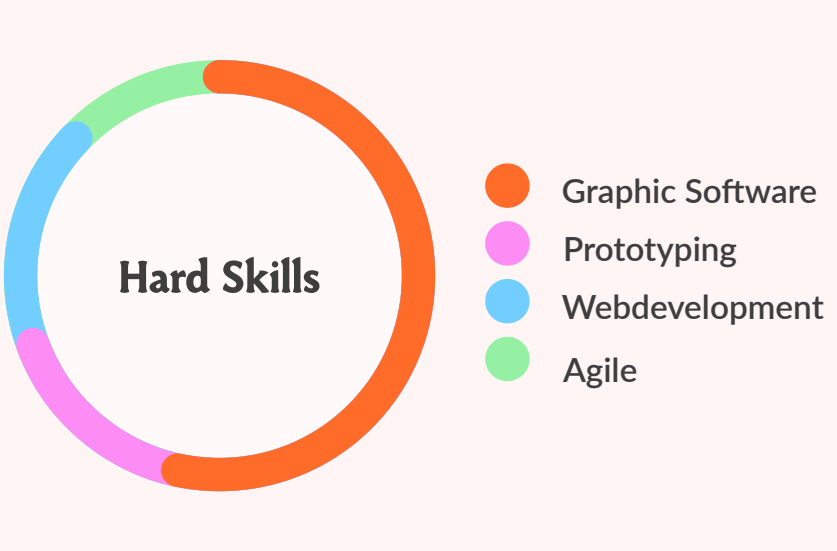

Ontwerpen in 3D is een pluspunt
Illustrator, In-Design, Photoshop
After Effects
Sketch, Figma
Ervaring met webpack is een plus
HTML + CSS
Adobe CC
Adobe After Effects is een pluspunt
Videobewerking (Final Cut of Premiere)
Sketch / Jira
HTML / CSS, javascript
GIT, vue.js
Adobe CC
Adobe CC / Figma
Photoshop, Illustrator
Sketch
Principle
HTML + CSS
Adobe CC
Adobe CC
Invision
Sketch / Figma
Agile / Scrum
Agile / Scrum

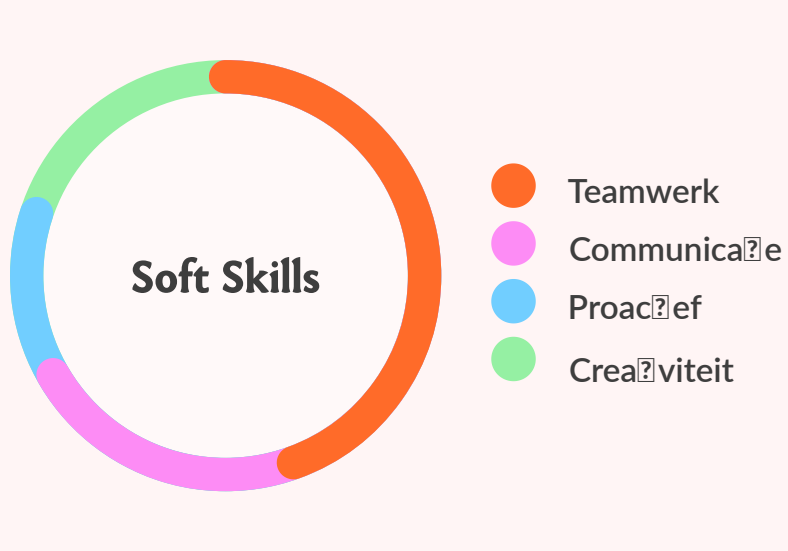
Hard Skills


Teamwerk
Teamwerk
Teamwerk
Creatief
Proactief
Presentaties geven
Klantencontact
Teamwerk
Initiatief nemen
Passie voor muziek, entertainment.
Personal development
Proactief
Frans en Engels zijn een pluspunt
Team player
Teamplayer
Motivated, proactive, creative, and inspiring
Proactief
Presentaties geven
Presentaties of briefings geven

Soft Skills

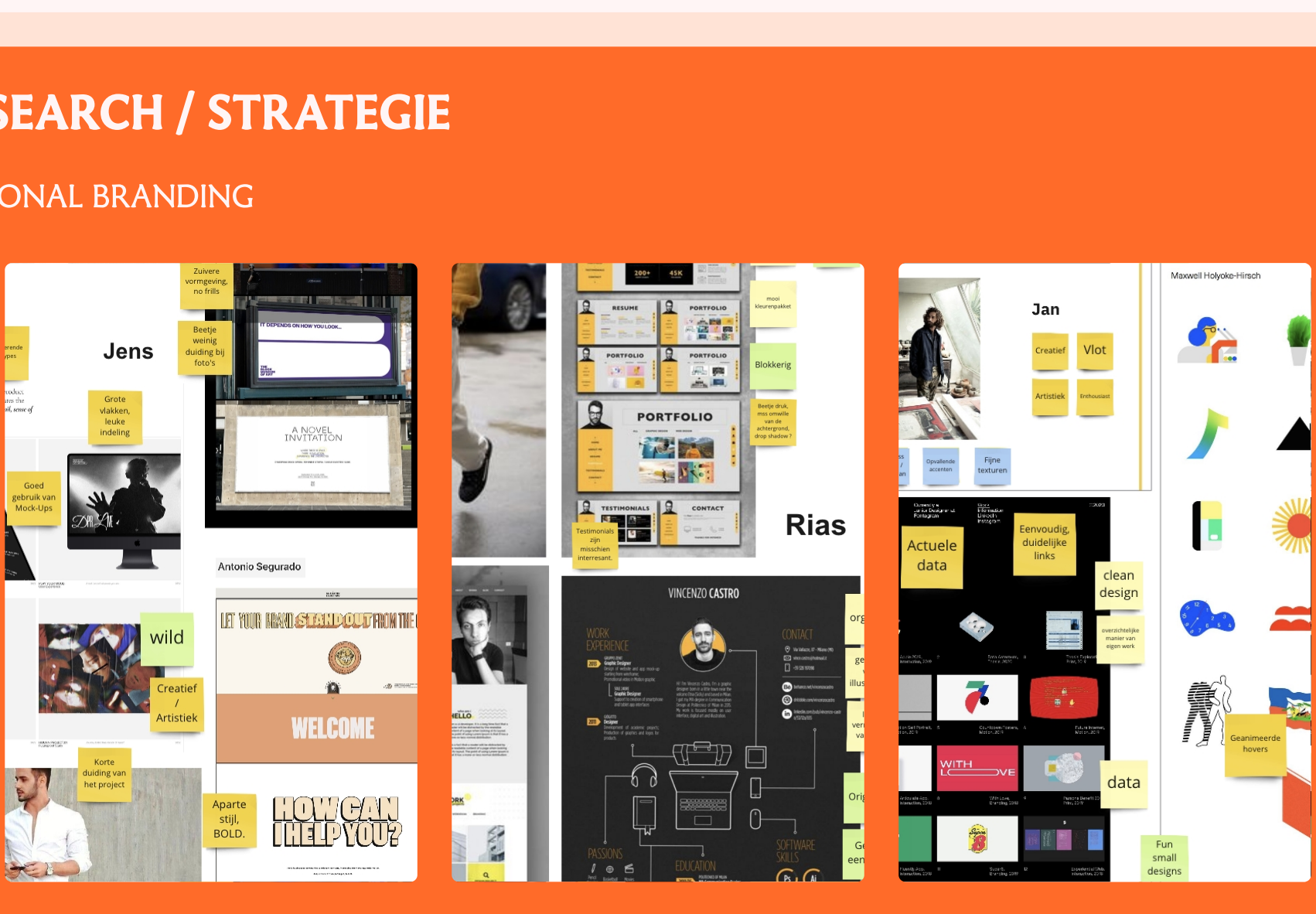
Verder hebben we uit alle vacatures de vereiste Hard en Soft Skills samengevoegd.
Welke vaardigheden hebben we nodig om de job te doen die we willen?
(Zie boven)



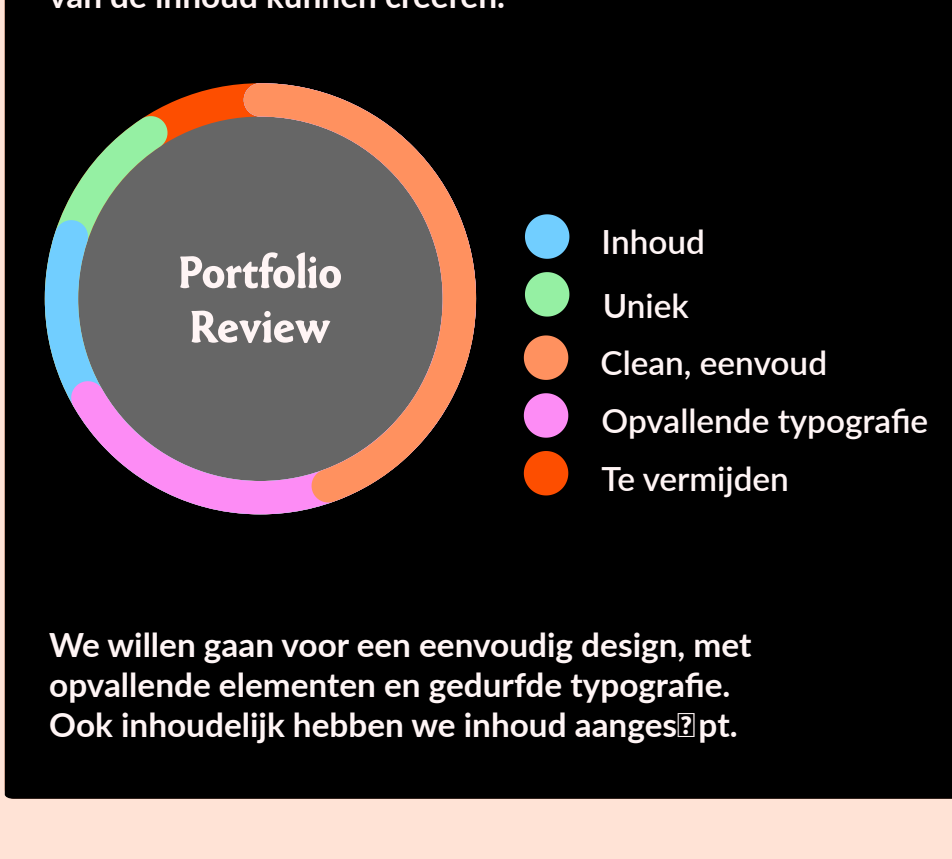


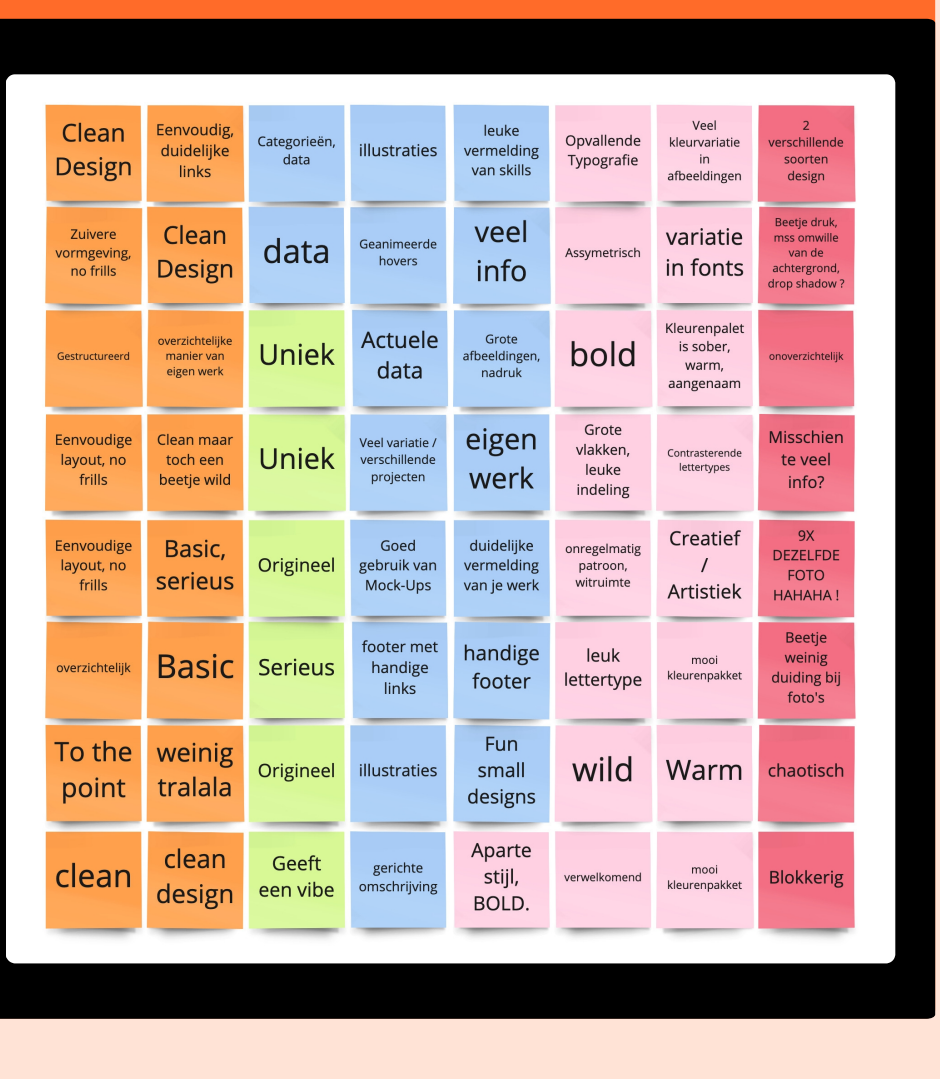
RESEARCH / STRATEGIE

PERSONAL BRANDING

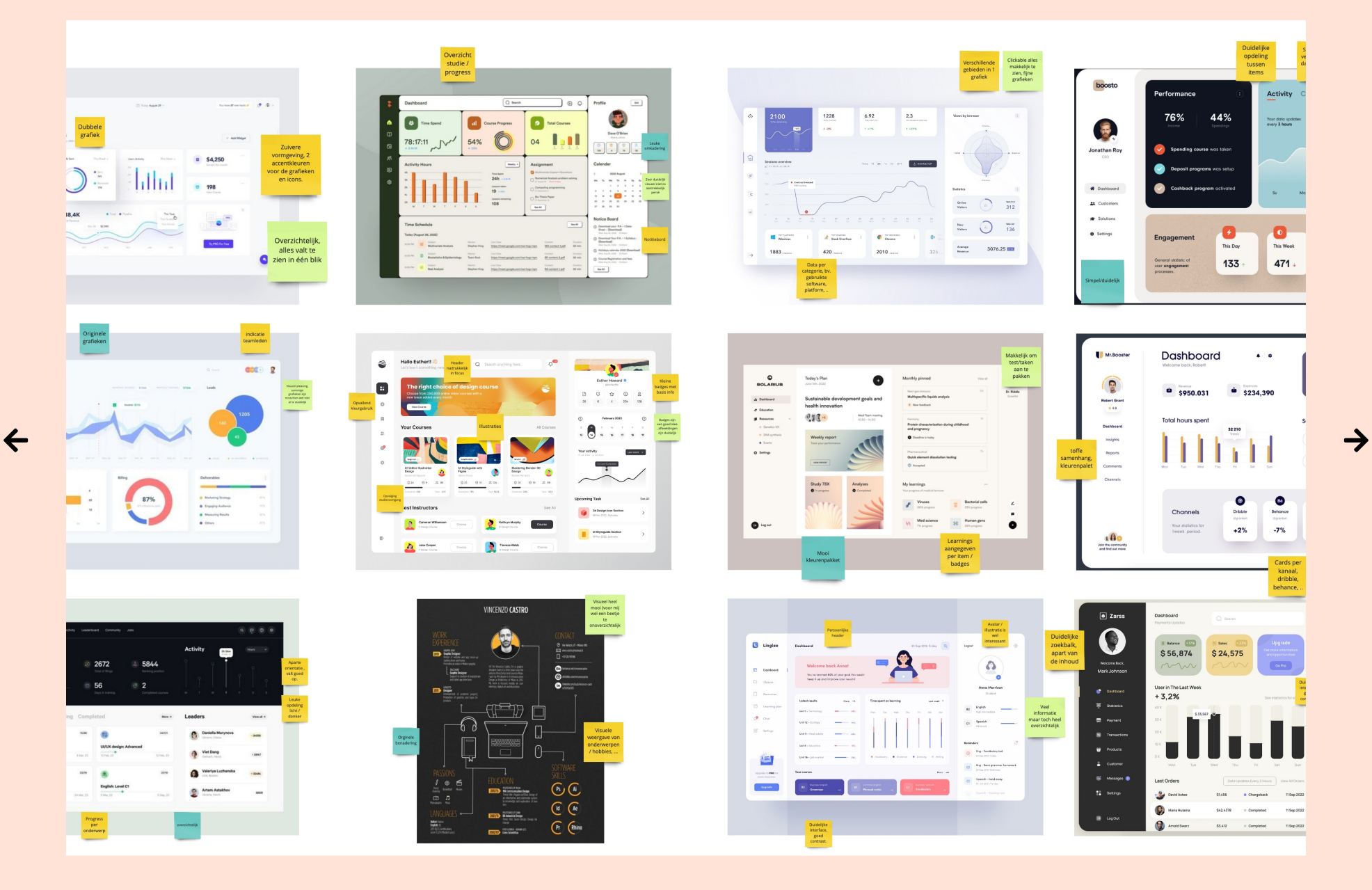

Jens
Rias
Jan
wild
Creatief / Artistiek
Apparte stijl, BOLD.
Actuele data
clean design
data
Fun small designs

Een samenvatting van alle associaties of commentaren die we hebben opgelijst bij elkaars portfolio's. Hieruit hebben we een visuele weergave van de inhoud kunnen creëren.




Clean Design
Eenvoudig, duidelijke links
Categorieën, data
illustraties
leuke vermelding van skills
Opvallende Typografie
Veel kleurvariatie in afbeeldingen
2 verschillende soorten design
Zuivere vormgeving, no frills
Clean Design
data
Geanimeerde hovers
veel info
Assymetrisch
variatie in fonts
Beetje druk, mss omwille van de achtergrond, drop shadow ?
Gestructureerd
overzichtelijke manier van eigen werk
Uniek
Actuele data
Grote afbeeldingen, nadruk
bold
Kleurenpalet is sober, warm, aangenaam
onoverzichtelijk
Eenvoudige layout, no frills
Clean maar toch een beetje wild
Uniek
Veel variatie / verschillende projecten
eigen werk
Grote vlakken, leuke indeling
Contrasterende lettertypes
Misschien te veel info?
Eenvoudige layout, no frills
Basic, serieus
Origineel
Goed gebruik van Mock-Ups
duidelijke vermelding van je werk
onregelmatig patroon, witruimte
Creatief / Artistiek
9X DEZELFDE FOTO HAHAHA !
overzichtelijk
Basic
Serieus
footer met handige links
handige footer
leuk lettertype
mooi kleurenpakket
Beetje weinig duiding bij foto's
To the point
weinig tralala
Origineel
illustraties
Fun small designs
wild
Warm
chaotisch
clean
clean design
Geeft een vibe
gerichte omschrijving
Aparte stijl, BOLD.
verwelkomend
mooi kleurenpakket
Blokkerig

We willen gaan voor een eenvoudig design, met opvallende elementen en gedurfde typografie.
Ook inhoudelijk hebben we inhoud aangestipt.



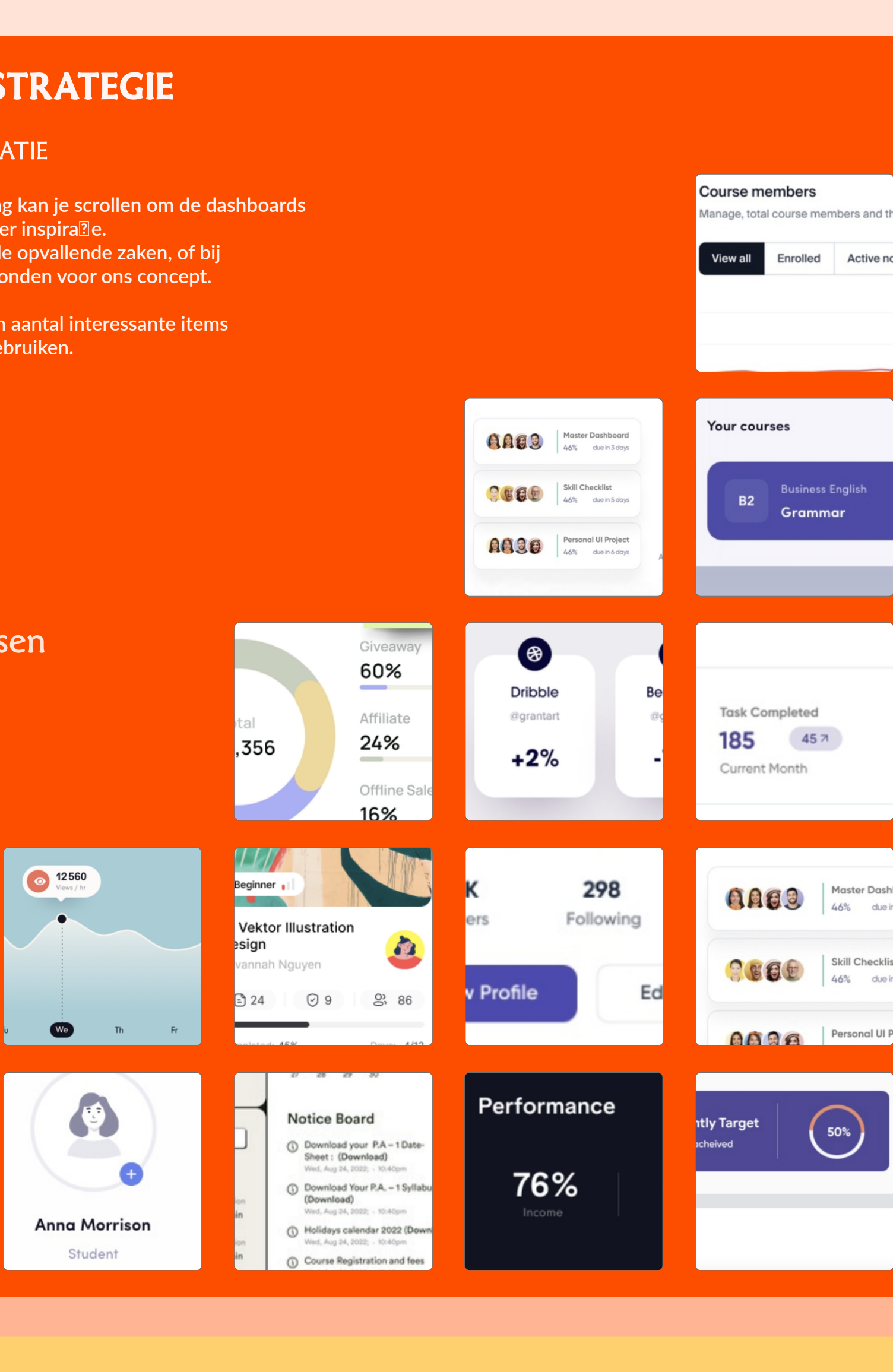
RESEARCH / STRATEGIE

DASHBOARD INSPIRATIE

In bovenstaande afbeelding kan je scrollen om de dashboards te zien de we gebruikten ter inspiratie.
We plaatsten Post-Its bij de opvallende zaken, of bij elementen die we zinvol vonden voor ons concept.

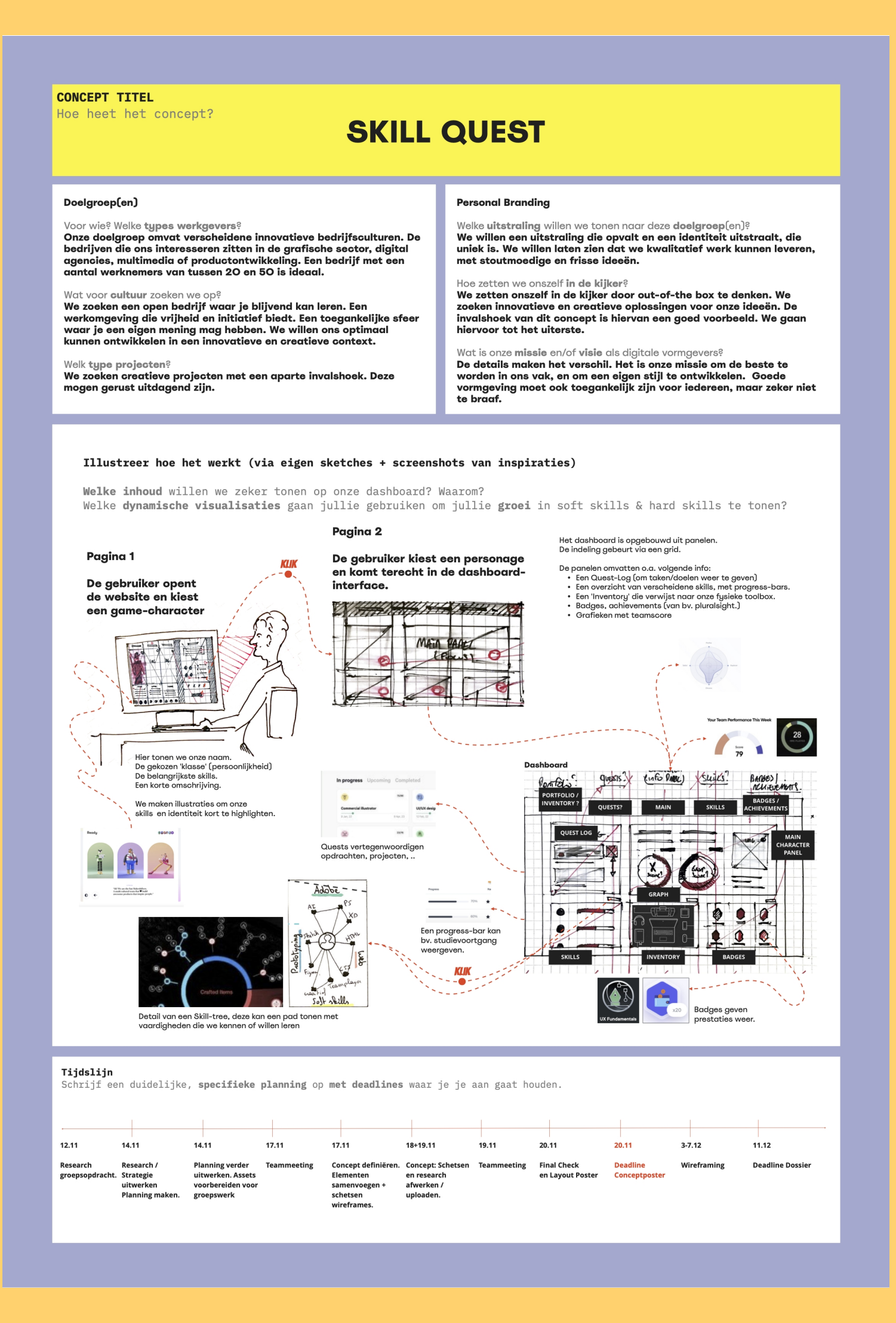
Inhoudelijk vonden we een aantal interessante items die we mogelijk konden gebruiken.

- Cards
- Tabs
- Logboek
- Agenda
- Hobby's
- Cursussen, Lessen
- Grafieken
- Illustraties
- Icons
- Teamleden
- …


Course members
Your courses
B2 Business English Grammar
Master Dashboard
Skill Checklist
Personal UI Project
Giveaway 60%
Affiliate 24%
Offline Sale 16%
Dribble +2%
Task Completed 185 45
Current Month
12 560
Vektor Illustration Design
298 Following
Profile
Reminders
Eng - Vocabulary test
Eng - Send grammar homework
Spanish - Send essay
Anna Morrison
Student
Notice Board
Performance
76%
Income
50%

CONCEPT / DESIGN

CONCEPT POSTER



CONCEPT TITEL
Hoe heet het concept?

SKILL QUEST

Doelgroep(en)

Voor wie? Welke **types werkgevers**?
Onze doelgroep omvat verscheidene innovatieve bedrijfsculturen. De bedrijven die ons interesseren zitten in de grafische sector, digital agencies, multimedia of productontwikkeling. Een bedrijf met een aantal werknemers van tussen 20 en 50 is ideaal.

Wat voor **cultuur** zoeken we op?
We zoeken een open bedrijf waar je blijvend kan leren. Een werkomgeving die vrijheid en initiatief biedt. Een toegankelijke sfeer waar je een eigen mening mag hebben. We willen ons optimaal kunnen ontwikkelen in een innovatieve en creatieve context.

Welk **type projecten**?
We zoeken creatieve projecten met een aparte invalshoek. Deze mogen gerust uitdagend zijn.

Personal Branding

Welke **uitstraling** willen we tonen naar deze **doelgroep**(en)?
We willen een uitstraling die opvalt en een identiteit uitstraalt, die uniek is. We willen laten zien dat we kwalitatief werk kunnen leveren, met stoutmoedige en frisse ideeën.

Hoe zetten we onszelf **in de kijker**?
We zetten onszelf in de kijker door out-of-the box te denken. We zoeken innovatieve en creatieve oplossingen voor onze ideeën. De invalshoek van dit concept is hiervan een goed voorbeeld. We gaan hiervoor tot het uiterste.

Wat is onze **missie** en/of **visie** als digitale vormgevers?
De details maken het verschil. Het is onze missie om de beste te worden in ons vak, en om een eigen stijl te ontwikkelen. Goede vormgeving moet ook toegankelijk zijn voor iedereen, maar zeker niet te braaf.

Illustreer hoe het werkt (via eigen sketches + screenshots van inspiraties)

Welke inhoud willen we zeker tonen op onze dashboard? Waarom?
Welke **dynamische visualisaties** gaan jullie gebruiken om jullie **groei** in soft skills & hard skills te tonen?

Pagina 1

De gebruiker opent de website en kiest een game-character

Pagina 2

De gebruiker kiest een personage en komt terecht in de dashboard-interface.

Het dashboard is opgebouwd uit panelen.
De indeling gebeurt via een grid.

De panelen omvatten o.a. volgende info:

- Een Quest-Log (om taken/doelen weer te geven)
- Een overzicht van verscheidene skills, met progress-bars.
- Een 'Inventory' die verwijst naar onze fysieke toolbox.
- Badges, achievements (van bv. pluralsight.)
- Grafieken met teamscore

Hier tonen we onze naam.
De gekozen 'klasse' (persoonlijkheid)
De belangrijkste skills.
Een korte omschrijving.

We maken illustraties om onze skills en identiteit kort te highlighten.

Quests vertegenwoordigen opdrachten, projecten, ..

Een progress-bar kan bv. studievoortgang weergeven.

Detail van een Skill-tree, deze kan een pad tonen met vaardigheden die we kennen of willen leren

Badges geven prestaties weer.

KLIK
MAIN PANEL (FOCUS)
Dashboard
PORTFOLIO / INVENTORY ?
QUESTS?
MAIN
SKILLS
BADGES / ACHIEVEMENTS
QUEST LOG
MAIN CHARACTER PANEL
GRAPH
SKILLS
INVENTORY
BADGES
KLIK

Tijdslijn
Schrijf een duidelijke, **specifieke planning** op **met deadlines** waar je je aan gaat houden.

12.11	14.11	14.11	17.11	17.11	18+19.11	19.11	20.11	20.11	3-7.12	11.12
Research groepsopdracht.	Research / Strategie uitwerken Planning maken.	Planning verder uitwerken. Assets voorbereiden voor groepswerk	Teammeeting	Concept definiëren. Elementen samenvoegen + schetsen wireframes.	Concept: Schetsen en research afwerken / uploaden.	Teammeeting	Final Check en Layout Poster	Deadline Conceptposter	Wireframing	Deadline Dossier

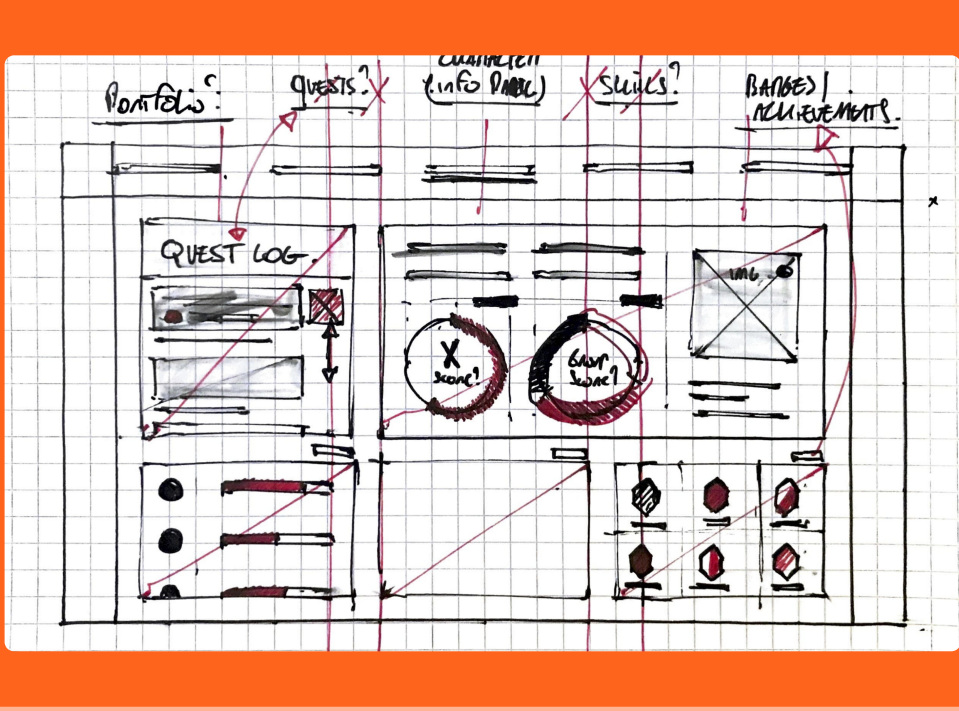
SKILL QUEST

Skill Quest is een soort game, waarin de gebruiker een teamlid kan uitkiezen. Elk teamlid heeft zijn eigen kernkwaliteiten en skills, zoals een game-character.

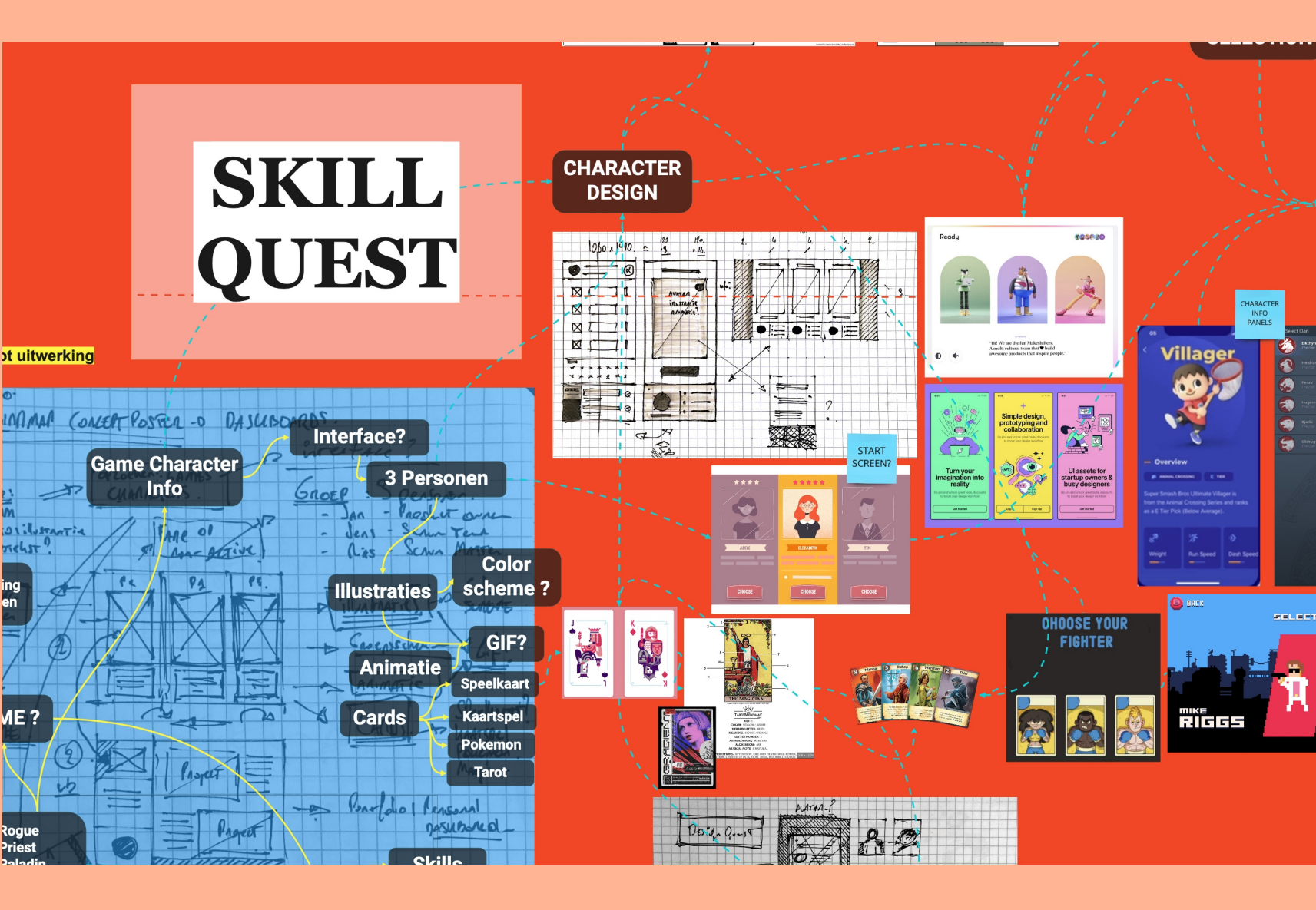
We proberen telkens een link te leggen tussen onze opdrachten uit werkplekleren. Zo kunnen we onze vaardigheden concretiseren en toelichten aan potentiële werkgevers.

Elk teamlid kiest zijn eigen soort personage en vult dit in naargelang zijn kernkwaliteiten en vaardigheden. Daarnaast proberen we ook onze studievoortgang toe te lichten of op te volgen, bijvoorbeeld door gebruik van Achievements of Badges.

Onze opdrachten kunnen we opvolgen met een soort logboek, of Quest Log. Hiervoor kan je beloningen verdienen zoals in een echte game.


Portfolio?
Quests?
(info Panel)
Skills?
Badges / Achievements.
Quest Log
Score?

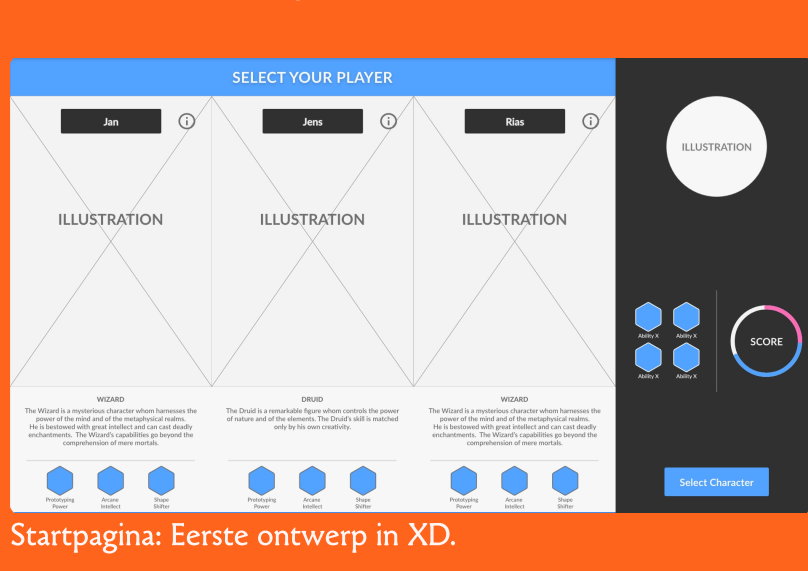
Scroll door het rode veld hieronder om onze brainstorm en concept-sketches te bekijken.


SKILL QUEST
CHARACTER DESIGN
Game Character Info
Interface?
3 Personen
Color scheme ?
Illustraties
GIF?
Animatie
Speelkaart
Cards
Kaartspel
Pokemon
Tarot
START SCREEN?
Villager
CHOOSE YOUR FIGHTER

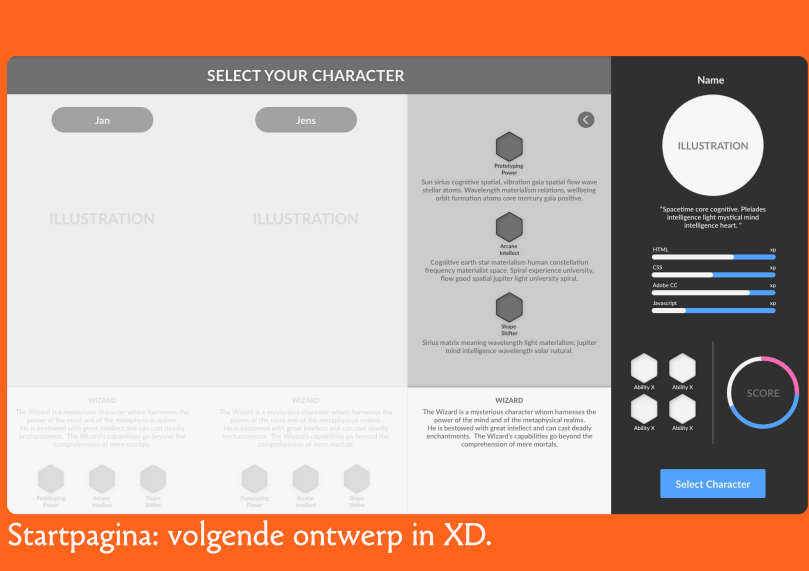
WIREFRAMES

Onze wireframes werden uitgevoerd in Adobe XD.
We tonen nog enkele screenshots van het ontwerpproces.

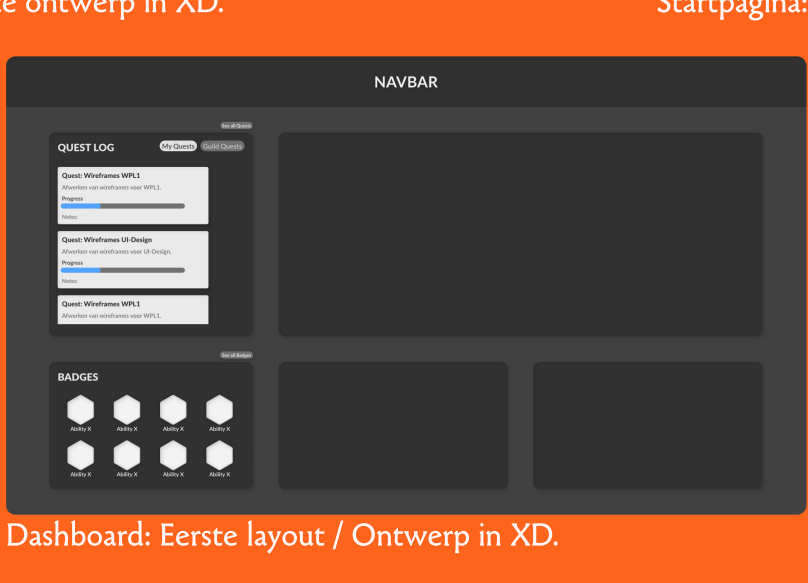
We hebben gewerkt met een gedeelde bibliotheek, zodat we onze objecten, kleuren en lettertypes synchroon konden gebruiken.


SELECT YOUR PLAYER
Jan
Jens
Rias
ILLUSTRATION
ILLUSTRATION
ILLUSTRATION
ILLUSTRATION
SCORE
Select Character

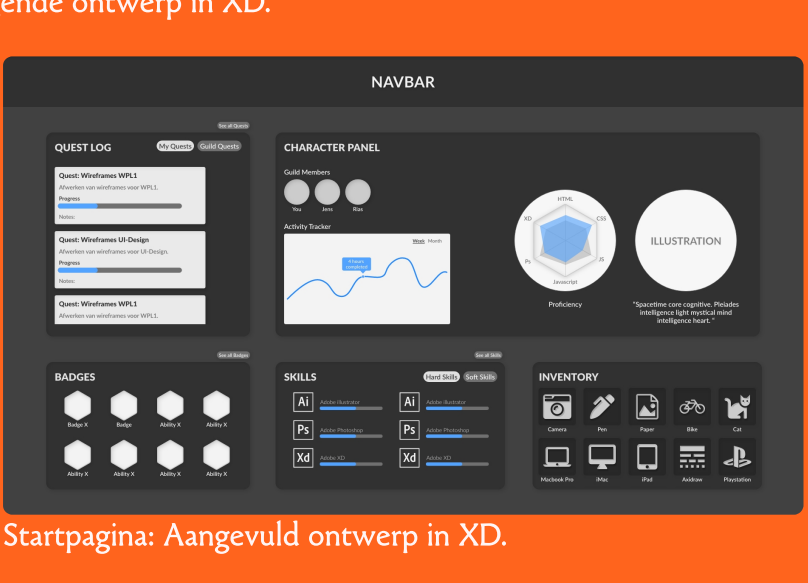
Startpagina: Eerste ontwerp in XD.


SELECT YOUR CHARACTER
Jan
Jens
Name
ILLUSTRATION
SCORE
Select Character

Startpagina: volgende ontwerp in XD.

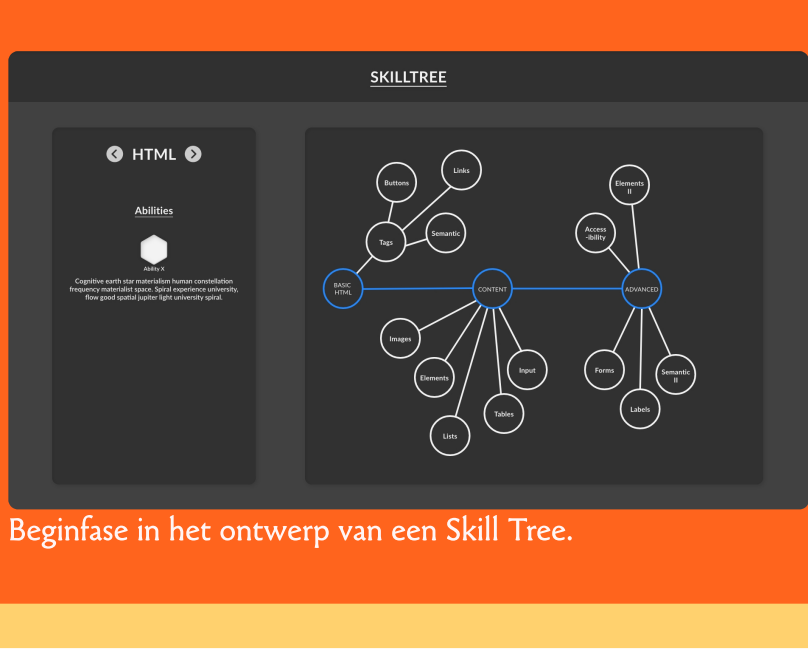

NAVBAR
QUEST LOG
BADGES

Dashboard: Eerste layout / Ontwerp in XD.


NAVBAR
QUEST LOG
CHARACTER PANEL
ILLUSTRATION
BADGES
SKILLS
INVENTORY

Startpagina: Aangevuld ontwerp in XD.

Enkele schermen van het ontwerpproces.
We werkten een Quest Log, Skill Tree en Badges uit.
Ons Dashboard is een hub voor andere pagina's met meer details. Schetsen staan in het conceptbord bovenaan.


SKILLTREE
HTML
Abilities

Beginfase in het ontwerp van een Skill Tree.

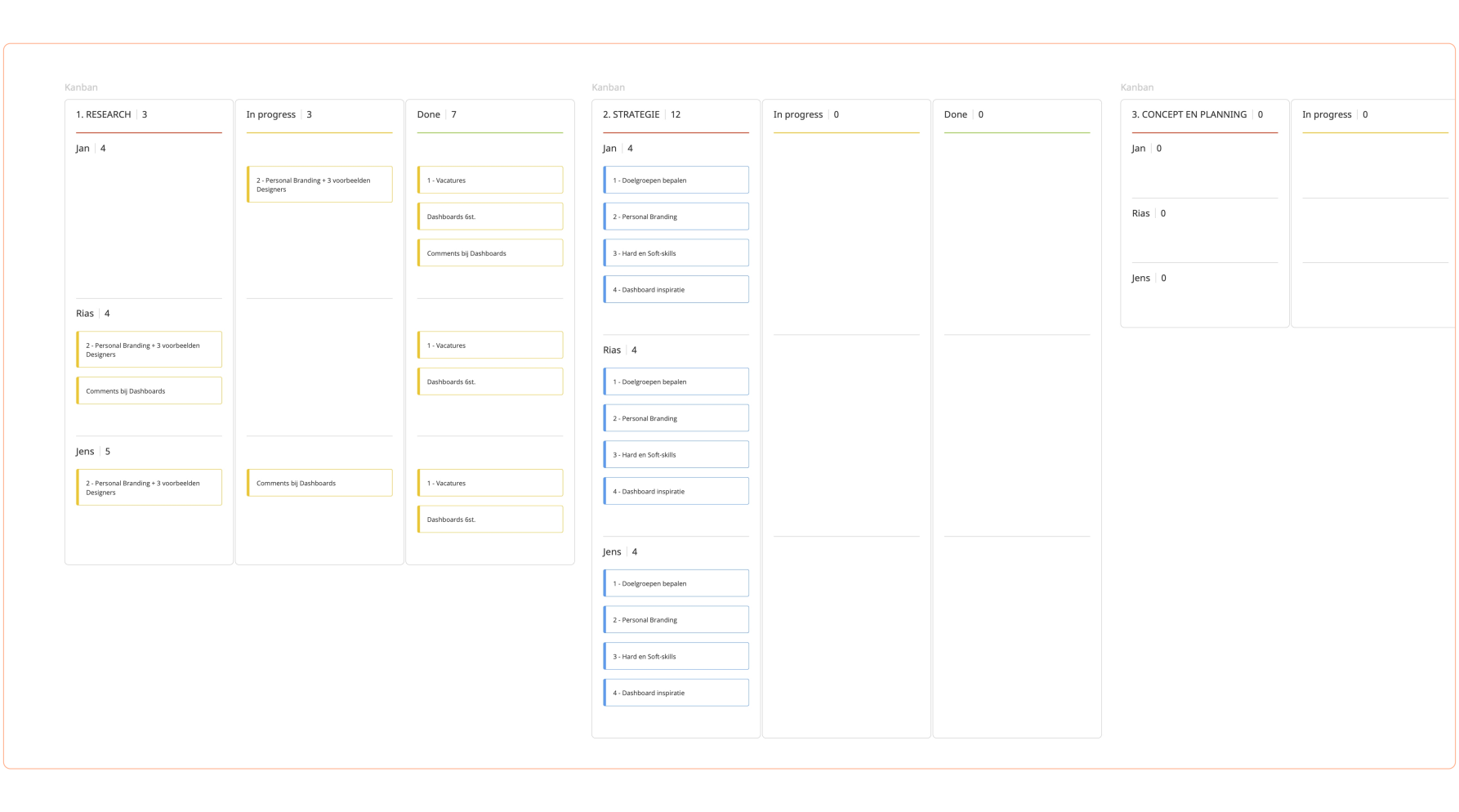
AGILE

SCRUM METHODE + KANBAN

Voor ons project werkten we met een KANBAN-bord.
We hanteren de scrum-methode met een daily standup.

Product Owner - Jan Huysmans
Scrum Master - Rias Pirlot
Team - Jens Famaey

In het onderstaande vak kan je verticaal scrollen om de voortgang van het KANBAN-bord te bekijken.


Kanban
1. RESEARCH 3
In progress 3
Done 7
Jan 4
Rias 4
Jens 5
2. STRATEGIE 12
In progress 0
Done 0
3. CONCEPT EN PLANNING 0
In progress 0

DAILY STANDUP - OVERZICHT

10/11/22

Jan	Jens	Rias
Gisteren heb ik de lijnen uitgezet voor alle opdrachten in Miro en afgewerkte dashboards.Vandaag ga ik proberen het gedeelte 'Personal Branding' af te werken.	Ik heb gisteren de dashboards toegevoegd en comments geplaatst. Deze ga ik afwerken vandaag. Ik ga ook proberen de 'portfolios' vandaag af te werken. Geen obstakels.	Ik heb gisteren ook de dashboards toegevoegd en comments geplaatst. Deze ga ik afwerken vandaag. Ik ga ook proberen de 'portfolios' vandaag af te werken. Geen obstakels.

Nabespreking;
Er moeten 9 in plaats van 3 vacatures worden uitgewerkt voor de research-opdracht. Ook de post-its moeten worden aangevuld. Voor de Dashboards is het afgesproken dat elk teamlid een Post-It op elk Dashboard aanbrengt met zijn mening. Elk teamlid mag mee aanvullen op het vacturebord. Het Kanban-bord werd aangepast.

12/11/22

Jan	Jens	Rias
Gisteren heb ik de opdracht Research verder uitgewerkt, vacatures van mezelf en teamleden aangevuld. Ook de personal branding werd aangevuld, hiervoor werk ik nog 1 portfolio volledig af. Het gedeelte 'Strategie' probeer ik morgen een beetje voor te bereiden want vandaag ben ik in de namiddag niet vrij.	Jens heeft voorlopig niets kunnen afwerken, maar gaat proberen de portfolio's aan te vullen en vacatures. Geen verdere obstakels.	Ik heb gisteren 'Personal branding' en dashboards toegevoegd. Ik ga vandaag 'Personal branding' afwerken, en inspiratie opdoen voor het dashboard. Geen obstakels.

14/11/22

Jan	Jens	Rias
Gisteren heb ik de portfolio's afgewerkt. Vandaag zal ik de 'Strategie' voorbereiden, keywords samenvoegen in een diagram bijvoorbeeld. Obstakel: Portfolio's dienen tijdig door iedereen gereviseerd te worden.	Gisteren heb ik vacatures bijgewerkt. Vandaag ga ik de portfolio's afwerken + comments plaatsen. Strategie voorbereiden. Geen onmiddelijke obstakels.	Gisteren heb ik de personal branding bijgewerkt. Vandaag ga ik extra comments plaatsen bij het gedeelte research en beginnen aan Strategie. De vraag over bedrijfscultuur niet zo duidelijk, we kijken dit samen na.

17/11/22

Jan	Jens	Rias
Van de week heb ik het gedeelte strategie volledig uitgewerkt voor de groep. Verder heb ik al begonnen met brainstormen, en de planning doorgestuurd via het verslag. Vandaag zoek ik de strategie samen te vatten in tekst zodat het op de poster kan. Nog beetje concept.	Vandaag en gisteren heb ik de strategie verder afgewerkt (personal branding). Vandaag werk ik mee aan concepten. Geen obstakels.	Ik heb de afgelopen dagen niet zo veel gedaan, vandaag wil ik de personal branding samenvatten. Vandaag verder werken op concepten. Geen obstakels.

19/11/22

Jan	Jens	Rias
Sinds de 17e heb ik mijn concept verder uitgewerkt. Het bord in Miro aangevuld met cutouts, schetsen, referenties naar het onderwerp. Kanbans geregistreerd. Allerlei research. Vandaag plan ik het concept verder te concretiseren. Ik zie geen onmiddellijke obstakels, maar ik verwacht meer input van het team, er ontbreekt nog diepgang, grondigheid. Er is tijdig meer onderzoek en input nodig om een concreet concept finaal te kunnen schetsen met input van alle teamleden.	Ik heb het concept dat Jan heeft uitgewerkt aanvaard. Ik heb schetsen gemaakt maar niet geuploaded. 'Healthbars, 'Mana Bars'. Deze liggen op kot. Obstakel: Ik kan deze ten vroegste zondag om 17u uploaden.	Ik heb het concept een beetje uitgewerkt, een schets gemaakt. Vandaag probeer ik het concept verder uit te werken. Geen verdere obstakels.

24/11/22

Jan	Jens	Rias
Sinds maandag heb ik wireframes gemaakt voor scherm 1 en 2, en de library in adobe XD uitgebreid + gedeeld. Vandaag ga ik skilltree onderzoeken. Geen obstakels.	Maandag heb ik een beetje aan de wireframes gewerkt. Nagedacht over concept. Vandaag ga ik deze wireframes uitdiepen mbt Quest log en badges. Geen directe obstakels.	Maandag ben ik begonnen met Character panel. Deze zet ik vandaag op Miro. Geen obstakels.

28/11/22

Jan	Jens	Rias
Ik heb sinds donderdag nog wat research gedaan, voor de skill tree heb ik nog niets kunnen doen. Vandaag plan ik de skill tree vorm te geven en characters uit te diepen. Obstakels: moeilijkheden met character panel, graag characters van collega's ontvangen.	Ik heb nog aan de Quest log gewerkt. Vandaag plan ik mijn character verder af te werken en het dashboard uit te werken mbt Quest log en Badges.	Sinds donderdag heb ik niet veel meer kunnen doen, vandaag plan ik mijn character samen te stellen, en verfijnen van de inhoud het main character panel.

01/12/22

Jan	Jens	Rias
Ik heb de skilltree ontwikkeld, maar niet afgewerkt worden per skill. Character panel een beetje aangepast. Kleuren toegevoegd library. Update Quest Log.	Ik heb sinds maandag de quest-log nog uitgewerkt en achievements proberen toe te voegen. Vandaag plan ik deze verder af te werken. Geen obstakels.	Ik heb de character panel nog eens bekeken. Vandaag wil dit afwerken, inhoudelijk op punt zetten. Obstakels: de link van het portfolio moet worden toegevoegd ? Ja.

Nabespreking;
De belangrijk voor het eindresultaat is de 'character panel' rechtsboven in het dashboard. (Rias)
De 'Grote Quest Log' wordt uitgebreid met progress, team members, zie Miro. (Jens)
Skilltree wordt uitgebreid, zie Miro. 'Carousel' in Dashboard voorgesteld door Lieven Moens. (Jan)

Stilaan wireframe afronden en overgaan naar Visual Design: Kleurenpalet, Typografie..

05/12/22

Jan	Jens	Rias
Ik heb het voorontwerp gemaakt voor de skill panel. Vandaag plan ik de skill tree af te krijgen en het skill panel. Obstakels, niet meteen.	Niks meer kunnen doen, maar vandaag ga ik de quest log afwerken. Badges-pagina doet Jan. Geen obstakels.	Ik heb voor deze opdracht nog gewerkt aan het character panel. Ik wil dit vandaag uploaden. Geen obstakels.

08/12/22

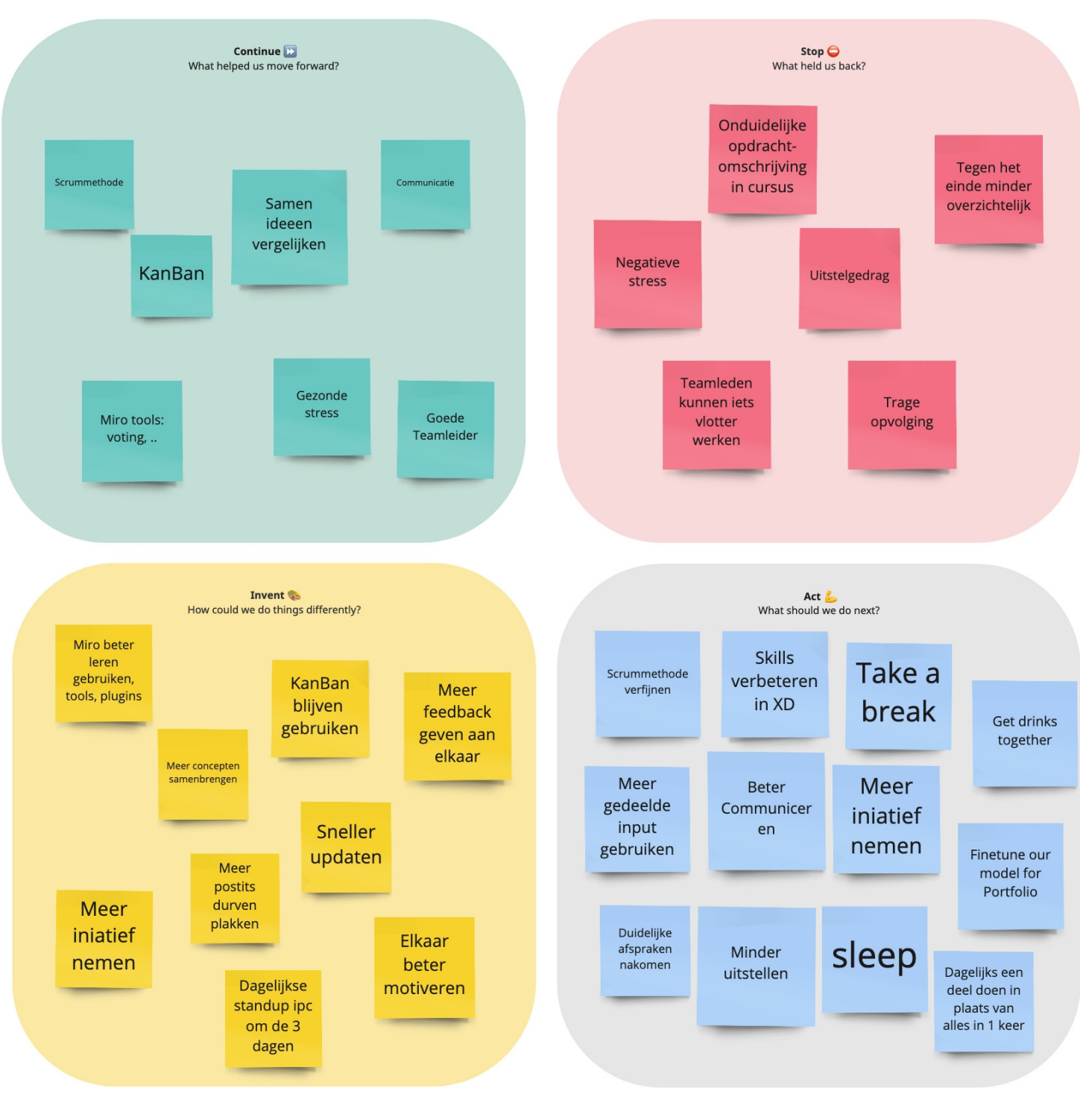
Jan	Jens	Rias
Ik heb de badgespagina gemaakt, deze vereist nog ene paar aanvullingen. Quest Page hertekend. Ik plan verder de inhoud van het wireframe verder op punt te zetten, namen badges, animaties en prototype.	Ik heb sinds maandag voor WPL niet veel gedaan. Dashboard personaliseren en ik stuur de character description, abilities en foto op.	Ik heb sinds maandag voor WPL niet veel gedaan. Dashboard personaliseren en ik stuur de character description, abilities en foto op.

10/12/22

Jan	Jens	Rias
Ik heb intussen pagina 1 aangevuld met de character info van het team. Ik heb ook het zwarte paneel aangepast. Badges naamgegeven, skill tree op punt gezet. Visual design van het dashboard. Obstakel: tijdsdruk. Ik weet niet zeker of ik de illustraties perfect ga kunnen maken. Verder nog af te werken: projectpagina en portfolio zelf.	Ik heb sinds donderdag mijn persoonlijke dashboardpagina verder uitgewerkt. Badges aangevuld. Portfolio aangevat. Vandaag ga ik portfolio afwerken en persoonlijk dashboard afwerken. Geen obstakels	Ik heb sinds donderdag ben ik begonnen met het personaliseren van het dashboard. Ik ben ook begonnen aan het portfolio, ik probeer dit af te werken. Obstakel: Familiefeest, minder tijd. Skilltree: uitleg nodig ivm layout.

11/12/22

SPRINT REVIEW / RETROSPECTIVE


Continue
What helped us move forward?
Scrummethode
Samen ideeen vergelijken
Communicatie
KanBan
Miro tools: voting, ..
Gezonde stress
Goede Teamleider
Stop
What held us back?
Onduidelijke opdracht-omschrijving in cursus
Tegen het einde minder overzichtelijk
Negatieve stress
Uitstelgedrag
Teamleden kunnen iets vlotter werken
Trage opvolging
Invent
How could we do things differently?
Miro beter leren gebruiken, tools, plugins
KanBan blijven gebruiken
Meer feedback geven aan elkaar
Meer concepten samenbrengen
Sneller updaten
Meer postits durven plakken
Meer initiatief nemen
Elkaar beter motiveren
Dagelijkse standup ipv om de 3 dagen
Act
What should we do next?
Scrummethode verfijnen
Skills verbeteren in XD
Take a break
Get drinks together
Meer gedeelde input gebruiken
Beter Communiceren
Meer initiatief nemen
Finetune our model for Portfolio
Duidelijke afspraken nakomen
Minder uitstellen
sleep
Dagelijks een deel doen in plaats van alles in 1 keer

SPRINT REVIEW

Wat hebben jullie gerealiseerd ?

We maakten een Game-geinspireerd dashboard met elk onze eigen characters.
Het dashboard bestaat uit verschillende panelen die een aspect van onze vaardigheden of ionteresses tonen.
Ook onze opdrachten kunnen we opvolgen via een Quest-log.

In de app kan je op een grafische manier zien welke vaaridgeheden we hebben en willen ontwikkelen.
Hiervoor hebben we tevens een skill tree ontwikkeld waarop deze skills concreet worden toegelicht.
We kennen onszelf badges toe voor het behalen van opdrachte, individueel of in groep.

Het is een volledige website die naar elk van onze teamleden leidt en ook naar de persoonlijke portfolio's en de projectpagina, als 1 groot geheel.

Welke problemen hebben jullie ondervonden ?

In groep werken is niet altijd gemakkelijk. We merken op dat als een of meerdere van de groepsleden het even laten afweten, dit achteraf voor inhaalwerk zorgt, en bijgevolg voor stress. Dit leidt soms tot frustraties.
Het communiceren ging op zich goed, maar zou om écht te werken binnen scrum nog vlotter kunnen verlopen, het sneller delen van kleine afgewerkte of onaffe zaken kan leiden tot meer feedback en meer creativiteit.
Adobe XD is nog wat nieuw voor sommigen, de software kan soms voor vertraging zorgen wegens complexiteit.
Het afstemmen van de ontwerpen op elkaar is niet evident, bestanden combineren ook niet.
De mededeling van de portfoliopagina was ook redelijk laat, deze werd misschien onvoldoende toegelicht,

Demo /Presentatie

We deden in Team een demo van het project. Tijdens de demo kwamen nog een aantal losse eindjes naar boven die we hebben getracht aan te pakken. Alle pagina's zijn actief en werken naar behoren volgens onze laatste test.
Sommige hovers kunnen echter voor issues zorgen in Adobe XD wegens complexiteit van het model.
We zijn wel tevreden over de interacties op onze website, deze hebben zeker een toegevoegde waarde.

Back to Top