Huysmans Jan - Eindreflectie WPL2 1DVO.A

Als eerstejaarsstudenten Digitale Vormgeving kregen we in het kader van Werkplekleren 2 een individuele 'case' toegewezen, die een bestaande opdracht uit het werkveld 'Digitale Vormgeving' nabootst. Hierbij werden we ingedeeld in groepen van 5 personen. Onze case bestond eruit om samen een jobmatching-applicatie te ontwikkelen, alsook de bijhorende merkidentiteit en website.

Tijdens de 4 sprints die we uitvoerden varieerden de taken inhoudelijk van sprint tot sprint. Bij aanvang van het project was ik 'Scrum master'. Deze rol werd elke sprint doorgegeven.

Ik maakte het team aanvankelijk wegwijs in Scrum, en ondersteunde hen ook bij vragen of onduidelijkheden hieromtrent.

Tijdens het project stond ik in het figuurlijke 'middenveld', ik heb veel verantwoordelijkheid genomen en het team ondersteund met een allroundbenadering. Ik ontwierp gebruikersinterfaces, deed research en benchmarking, schreef het merendeel van de HTML en CSS voor onze website, en ik speelde een grote rol in het realiseren van de wireframes en het prototype van de app. Ook het beheer van Confluence en Jira werd voor een aanzienlijk deel door mij verzorgd. Naar mijn gevoel heb ik het project toch enigszins 'gemanaged'.

Als teamlid heb ik een actieve rol gespeeld in het vastleggen van best-practices. Zo heb ik steeds gewaakt over de scrum-methode, onze communicatie, en het team aangevuurd om hier actief aan deel te nemen. Zo spoorde ik het team aan tot initiatief, en werd onze vooruitgang gestroomlijnd. Ik bewaarde vaak het overzicht voor de groep en deed voorbereidingen en research om optimaal te kunnen werken. Daarnaast bewaakte ik ook de kwaliteit van ons project, door continu te evalueren tijdens het proces en dingen kritisch te benaderen. Ik reikte ook bronnen aan, om teamleden te ondersteunen in hun taken.

Het resultaat hiervan is volgens mij dat we als groep de lat hoog durven leggen, en elkaar onvoorwaardelijk helpen. We zijn gaandeweg gegroeid als team, en leveren telkens degelijke producten op. We communiceren supersnel, en iedereen doet actief mee. Dit heeft ook gezorgd voor zelfvertrouwen in de groep. Kortom, we zijn een veeleisende groep geworden waarin elk teamlid boven zichzelf kan uitstijgen.

De manier waarop we als team in overleg gingen werkte erg goed, daarnaast ben ik ook erg tevreden over de inzet die er gedurende 4 sprints werd getoond. Ook inhoudelijk denk ik dat we de nodige diepgang hebben kunnen leveren.

Wat minder goed liep is het beheer van Jira en Confluence. Deze software is soms complex, daarom heeft niet elk teamlid even actief meegewerkt aan deze pagina's. Anderzijds kan de groep ook stappen zetten in het grondiger uitvoeren van individuele taken. Soms werden er te 'simpele' dingen opgeleverd door een gebrek aan eigen onderzoek.

Ik heb wel geleerd dat ik een 'controlefreak' kan zijn. Ik hecht veel belang aan de kwaliteit van ons project, en ik heb geleerd om meer vertrouwen te geven aan mijn teamleden. Voor mij misschien de belangrijkste les. Hier staat tegenover dat individuele verantwoordelijkheid opnemen in een scrumteam noodzakelijk is, een gemotiveerd team is goud waard.