Hadoop 必将风靡 2012 年的六个理由

毫无疑问,Hadoop已经赢得了大量 投资者和IT媒体的青睐,但却很少看到 任何的实际产出。即将过去的2011是风 暴来袭前的准备阶段,为很多新公司新 用户建立了一个海量数据的分析平台。 就连微软这样的互联网巨头都已放弃其 他平台而选择Hadoop,看来Hadoop风暴 来袭已指日可待。

2012年, Hadoop必将风靡世界。以 下是六个具体的理由:

1)投资者看好Hadoop

目前,投资者十分看好Hadoop,并开始纷纷投资相关技术。从分布式层面上来说,Hadoop开源软件整体方案供应商Cloudera已获得7600万美元投资,分布式架构新成员MapR和Hortonworks分别融资2900万美元和5000万美元;而从栈的层面上来看,Hadoop海量数据分析平台Datameer、Karmasphere和Hadapt已分别获得了1000万美元左右投资。大量专注这一技术的初创公司(如Zettaset、Odiago和Platfora等)更是如雨后春笋般迅速涌现。另外,投资机构AccelPartners最近还成立了一个总额为1亿美金



的大型数据基金,专门用于投资基于 Hadoop和其他核心大型数据技术的应 用。

2) 竞争孕育成功

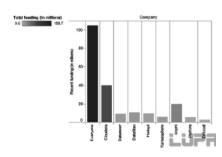
Hadoop必将是未来的发展趋势,尤其是当涉及到集成管理等业务问题时。 Hadoop也是Cloudera、MapR和Hortonw Orks能在贏取客户资源方面具有明显竞 争优势的原因。

3) 学习曲线

除了改善在分布式层面的管理和支持能力外,Cloudera、MapR和Hortonworks等公司已经开始着手提高Hadoop的易用性。同时,Karmasphere和Concurrent公司也已开始提供编写Hadoop流程和应用服务,而Datameer和IBM等公司正在努力将Hadoop普及到普通商业用户。随着越来越多的Hapdoop创业公司涌现,通过各种创新方法简化繁重的数据分析工作也将变得越来越常见。

4) 用户是永远的黄金准则

懂得任何管理Hadoop集群和编写Hadoop应用是一回事,而将它有效地用于实际的分析管理却是另外一回事。在Hadoop World大会和网络博客上经常可以看到Walt Disney、Orbitz、LinkedIn、和Etsy等很多大公司通过讲述自己的亲身实践大赞Hadoop。用户口碑永远是最有效的宣传途径。这些大用户的"亲身试法",对很多潜在用户来说是一种无形的鼓励,也能在一定程度上帮助他们认识



"从何开始、去往何处"的问题。

5) 无处不在的用武之地

像Oracle、MySQL和SQL Server等老 牌数据库一样,虽然人们对此了解不多 也不深,且容易被忽视,但它们无处不 在,几乎所有人都听过。从长远来看, Hadoop也将发展到类似阶段。一旦遇到 涉及大量非结构化的数据采集和处理 时,Hadoop就有了用武之地。

6)内容多,功能强大

除了核心设计思想MapReduce和HDFS(Hadoop Distributed File System)外,Hadoop还包括了从类SQL查询语言HQL,到NoSQL HBase数据库,以及机器学习库Mahout等内容。Cloudera、Hortonworks和MapR都已在他们的分布式系统中加入了Hadoop项目。最近,Cloudera还成立一个名为Bigtop的项目,集成了所有Hadoop相关项目。作为一个幕后英雄,Hadoop未来必将应用于越来越多的领域,风靡全球。

LUPA开源社区

Yahoo推Cocktails航母: JavaScript框架

Yahoo!最近发布了Cocktails 一系列 简化在客户端与服务器端环境都可以运 行的应用程序的开发与托管的技术。 Cocktails由Yahoo! Mojito一个环境无关 的JavaScript web应用框架,以及Yahoo! Manhattan一个用于托管基于Mojito的 web应用的平台(PaaS)。Cocktails正是 支撑Yahoo!产品LiveStand(针对iPad的个 性化杂志)的技术。

Mojito是一个JavaScript的Web应用框

架,可以运行在浏览器和服务器上面,这使得开发人员能够为客户端前端与服务器后端保持单一一个JavaScript代码库。 Web框架将自己从服务器运行环境部署到浏览器运行环境,允许开发人员编写在两种运行环境下都能够执行的Web模块。例如,如果客户端启用了JavaScript,Mojito应用程序将会在客户端上运行;假如客户端没有配备运行JavaScript,同样的应用程序就将在服务器上运行。Mojito应用程序就将在服务器上运行。Mojito应用程 序同样也可以作为app安装在移动设备上。

Mojito应用程序都是基于HTML5、CSS3、JavaScript、Node.js、YUI3和YQL构建。Node.js是一个服务器端的JavaScript环境,让Mojito应用程序在服务器上面运行。YUI3提供了环境的抽象和封装,允许应用程序在Web浏览器或服务器上能够运行得同样出色。YQL提供了数据得抽象和缓存,允许应用程序访问服