# Inżynieria Oprogramowania

## Jan Pajdak Jakub Majorek Sebastian Łągiewski

## 26.10.2017

## Spis treści

1	Opi	s świata rzeczywistego	<b>2</b>
	1.1	Opis biznesowy	2
		T	2
		1.1.2 Wymagania funkcjonalne	2
	1.2	Uproszczony diagram	3
2	Prz	padki użycia	4
	2.1	Diagram przypadków użycia	4
	2.2	Opis aktorów	5
		2.2.1 Menadżer	5
			5
			5
	2.3	Zarządzanie katalogiem filmów	6
			6
		2.3.2 PU KupFilm	6
			6
			6
		2.3.5 PU WyszukajFilm	7
	2.4		7
		2.4.1 PU DodajSeans	7
		· ·	7
			7
			8
	2.5		8
			8
			8
			9
			9
			9
	2.6		0
			0
			Û

## 1 Opis świata rzeczywistego

### 1.1 Opis biznesowy

#### 1.1.1 Opis zasobów ludzkich

Aplikacja tworzona jest dla małego kina w którym z poziomu jednego komputera można zarządzać całym kinem - biblioteką filmów, seansami oraz rezerwacjami i sprzedażą biletów. Po uruchomieniu programu użytkownik musi zalogować się w systemie by uzyskać odpowiednie uprawnienia. Są dwa rodzaje uprawnień:

- 1. Menadżer pełne uprawnienia
- 2. Kasjer tylko rezerwacje i sprzedaż biletów

Menadżer może dodawać do katalogu filmów nowe pozycje. Katalog zawiera następujące informacje:

• Tytuł filmu

• Reżyser

• Aktorzy

Język

Gatunek

• Długość

• Data premiery

• Sugerowany wiek widza

Kolejnym zadaniem menadżera jest planowanie seansów. System przechowuje następujące informacje o seansach:

• Numer sali

• Data

• Godzina

• Czas seansu

Ostatnią funkcją jest zarządzanie sprzedażą - rezerwacje i sprzedaż biletów. Rezerwacja zawiera:

• Seans

• Data

 $\bullet$  Miejsce

• Dane klienta

#### 1.1.2 Wymagania funkcjonalne

Dwa rodzaje uprawnień – menadżer: pełny dostęp do funkcjonalności programu; kasjer: dokonywanie rezerwacji i sprzedaż biletów.

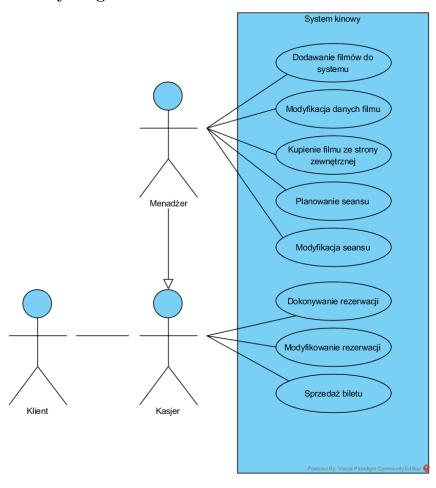
#### Menadżer:

- Dokonuje zakupów licencji na różne filmy
- Ustala ceny biletów
- Dodaje/modyfikuje/usuwa dane pozyskanych filmów.
- Planuje seanse

#### Kasjer:

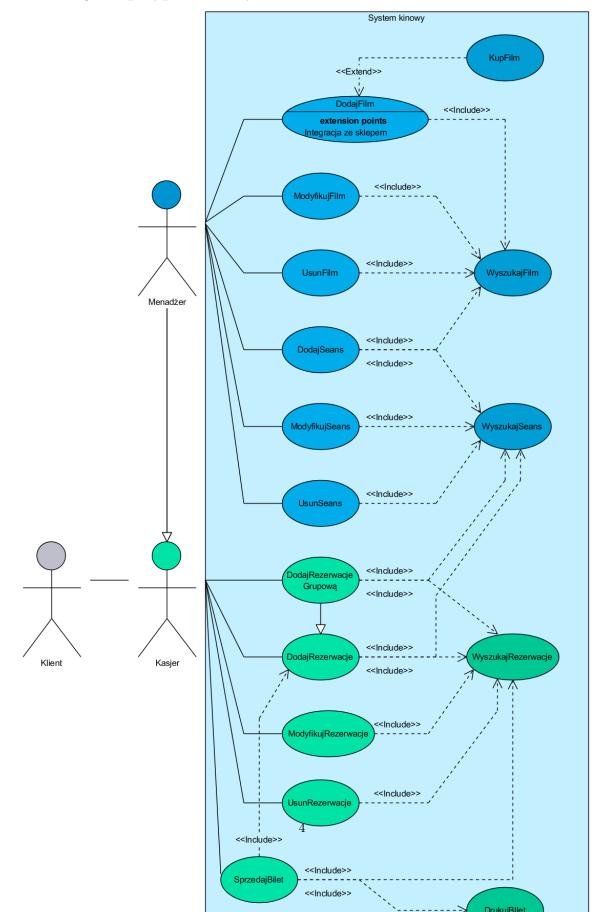
- Dokonuje rezerwacji oraz ma wgląd do historii rezerwacji, gdzie może je modyfikować/usuwać
- Sprzedaje i drukuje bilety

## 1.2 Uproszczony diagram



## 2 Przypadki użycia

## 2.1 Diagram przypadków użycia



Program zawiera dwa możliwe punkty rozszerzenia:

- 1. BuyMovie integracja programu z serwisem sprzedającym filmy.
- 2.  ${\bf AddReservationGrupowa}$  szybką rezerwacje kilku miejsc na raz.

### 2.2 Opis aktorów

#### 2.2.1 Menadżer

Menadżer ma dostęp do pełnej funkcjonalności programu - może w pełni zarządzać całym kinem. Przypadki użycia:

- PU AddMovie powiązane przez extend z PU BuyMovie oraz przez «include» z PU Find-Movie
- PU ModifyMovie powiązane przez «include» z PU DeleteMovie i PU FindMovie
- ullet PU AddShow powiązane przez «include» z PU FindMovie i PU FindShow
- PU ModifyShow powiązane przez «include» z PU DeleteShow i PU FindShow
- PU AddReservation powiązane przez extend z PU AddReservationGrupowa oraz przez extend z extend z extend z extend z extend oraz przez extend z extend oraz przez extend z extend z extend oraz przez extend z extend z
- PU SellTicket powiązane przez «include» z PU FindReservation i PU PrintTicket

#### 2.2.2 Kasjer

Kasjer może wyłącznie zarządzać rezerwacjami i sprzedawać bilety. Przypadki użycia:

- PU AddReservation powiązane przez extend z PU AddReservationGrupowa oraz przez extend z extend z extend z extend oraz przez extend z extend z extend oraz przez extend z extend z extend oraz przez extend z extend z extend z extend z extend oraz przez extend z ex
- PU ModifyReservation powiązane przez «include» z PU DeleteReservation i PU FindReservation
- PU SellTicket powiązane przez «include» z PU FindReservation i PU PrintTicket

#### 2.2.3 Klient

Klient może dokonywać rezerwacji przez kasjera i kupować u niego bilety.

## 2.3 Zarządzanie katalogiem filmów

#### 2.3.1 PU AddMovie

Opis

Cel: Dodanie nowego filmu

WS: Brak

WK: Dodanie filmu o podanych atrybutach: Tytuł, gatunek, reżyser, aktorzy, długość, data premiery, język, sugerowany wiek widza

#### Przebieg:

- 1. Należy podać atrybuty filmu
- 2. Należy wywołać *PU FindMovie*, sprawdzić czy w bazie nie istnieje film o identycznych atrybutach. Jeżeli obecnie wprowadzany film nie jest duplikatem, dodajemy go do bazy.

#### 2.3.2 PU BuyMovie

Opis

Cel: Dodanie nowego filmu przy użyciu integracji ze sklepem

WS: Brak

WK: Kupno filmu

Przebieg:

- 1. Należy wybrać i kupić film
- 2. Należy wywołać *PU FindMovie*, sprawdzić czy w bazie nie istnieje film o identycznych atrybutach. Jeżeli obecnie wprowadzany film nie jest duplikatem, dodajemy go do bazy.

#### 2.3.3 PU ModifyMovie

Opis

Cel: Modyfikacja danego filmu

WS: Brak

WK: Podanie filmu o danym identyfikatorze

Przebieg:

- 1. Podanie ID seansu
- 2. Należy wywołać **PU FindMovie**, sprawdzić czy film o podanym ID istnieje. Jeśli istnieje, można zmodyfikować dany film lub wywołać **PU DeleteMovie** w celu usunięcia filmu, w przeciwnym wypadku należy zakończyć PU.

#### 2.3.4 PU DeleteMovie

Opis

Cel: Usuniecie filmu z BD

 $\mathbf{WS:}\,$  Jest wywoływany z PU ModifyMovie, jeśli dany film zostanie znaleziony za pomocą PU

WK: Usuniecie filmu o podanych do PU danych

Przebieg:

1. Film o podanych danych zostaje usuniety.

#### 2.3.5 PU FindMovie

Opis

Cel: Poszukiwanie filmu

 $\mathbf{WS:}\;\; \mathbf{Może}\; \mathbf{być}\; \mathbf{wywołany}\; \mathbf{z}\; \boldsymbol{PU}\; \boldsymbol{AddMovie},\; \boldsymbol{PU}\; \boldsymbol{ModifyMovie}\; \mathbf{oraz}\; \boldsymbol{PU}\; \boldsymbol{AddShow}$ 

WK: Podanie filmu o zadanych danych lub komunikat o braku takowego filmu

Przebieg:

- 1. Szukanie przebiega według danych podanych do przypadku użycia (tytuł filmu, reżyser, rok produkcji, id filmu, w zależności od potrzeby)
- 2. Jeśli istnieje film o podanych danych, jest on zwracany, w przeciwnym wypadku zwracana jest informacja o jego braku.

### 2.4 Zarządzanie seansami

#### 2.4.1 PU AddShow

Opis

Cel: Dodanie nowego seansu

WS: Brak

**WK:** Dodanie seansu o podanych atrybutach obowiązkowych: ID filmu, cena biletu oraz opcjonalnie: numer sali, w przypadku ewentualnej ekspansji kina

Przebieg:

- 1. Należy podać atrybuty seansu: ID filmu, cene biletu jako obowiązkowe oraz numer sali, jeśli jest wymagane
- 2. Należy wywołać **PU FindMovie**, sprawdzić czy film o podanym ID istnieje. Jeśli istnieje, należy wywołać **PU FindShow**, sprawdzić czy seans w danych godzinach i sali nie istnieje. Jeśli warunki są spełnione, dodajemy nowy seans, w przeciwnym wypadku należy zakończyć PU.

#### 2.4.2 PU ModifyShow

Opis

Cel: Modyfikacja danego seansu

WS: Brak

WK: Podanie seansu o danym identyfikatorze

Przebieg:

- 1. Podanie ID filmu
- 2. Należy wywołać **PU FindShow**, sprawdzić czy seans o podanym ID istnieje. Jeśli istnieje, można zmodyfikować dany seans lub wywołać **PU DeleteShow** w celu usunięcia seansu, w przeciwnym wypadku należy zakończyć PU.

#### 2.4.3 PU DeleteShow

Opis

Cel: Usuniecie seansu z BD

 $\mathbf{WS:}\;\; \mathbf{Jest}$ wywoływany z  $PU\;ModifyShow,$ jeśli dany se<br/>ans zostanie znaleziony za pomocą PU

FindShow

WK: Usunięcie seansu o podanych do PU danych

Przebieg:

1. Seans o podanych danych zostaje usunięty.

#### 2.4.4 PU FindShow

Opis

Cel: Poszukiwanie seansu

WS: Brak

WK: Podanie seansu o zadanych danych lub komunikat o braku takowego seansu

Przebieg:

- 1. Szukanie przebiega według danych podanych do przypadku użycia (id seansu lub godziny seansu, nazwy filmu w zależności od potrzeby)
- 2. Jeśli istnieje seans o podanych danych, jest on zwracany, w przeciwnym wypadku zwracana jest informacja o jego braku.

## 2.5 Zarządzanie rezerwacjami

#### 2.5.1 PU AddReservation

Opis

Cel: Dodanie nowej rezerwacji

WS: Brak

WK: Dodanie rezerwacji o podanych atrybutach: Seans, data, miejsce, dane klienta

Przebieg:

- 1. Należy podać atrybuty rezerwacji.
- Należy wywołać PU FindShow, sprawdzić czy seans o podanym ID istnieje. Jeśli istnieje, należy wywołać PU FindReservation, sprawdzić czy na dane miejsce nie ma już rezerwacji. Jeśli warunki są spełnione, dodajemy nową rezerwacje, w przeciwnym wypadku należy zakończyć PU.

### 2.5.2 PU AddGroupReservation

Opis

Cel: Dodanie kilku rezerwacji na jeden seans

WS: Brak

WK: Dodanie rezerwacji o podanych atrybutach: Seans, data, miejsce, dane klienta

Przebieg:

- 1. Należy podać atrybuty rezerwacji najpierw seans, data i dane klienta zamawiającego; następnie wybrać odpowiednią ilość miejsc
- 2. Należy wywołać *PU FindShow*, sprawdzić czy seans o podanym ID istnieje. Jeśli istnieje, należy wywołać *PU FindReservation*, sprawdzić czy na dane miejsca nie ma już rezerwacji. Jeśli warunki są spełnione, dodajemy nową rezerwacje, w przeciwnym wypadku należy zakończyć PU.

#### 2.5.3 PU ModifyReservation

Opis

Cel: Modyfikacja danej rezerwacji

WS: Brak

WK: Podanie rezerwacji o danym identyfikatorze

Przebieg:

- 1. Podanie ID rezerwacji
- 2. Należy wywołać **PU FindReservation**, sprawdzić czy rezerwacja o podanym ID istnieje. Jeśli istnieje, można zmodyfikować daną rezerwacje lub wywołać **PU DeleteReservation** w celu usunięcia rezerwacji, w przeciwnym wypadku należy zakończyć PU.

#### 2.5.4 PU DeleteReservation

Opis

Cel: Usunięcie rezerwacji z BD

WS: Jest wywoływany z *PU ModifyReservation*, jeśli dana rezerwacja zostanie znaleziona za pomocą *PU FindReservation* 

WK: Usunięcie filmu o podanych do PU danych

Przebieg:

1. Rezerwacja o podanych danych zostaje usunięta.

#### 2.5.5 PU FindReservation

Opis

Cel: Poszukiwanie rezerwacji

WS: Brak

WK: Podanie rezerwacji o zadanych danych lub komunikat o braku takowej rezerwacji

Przebieg:

- 1. Szukanie przebiega według danych podanych do przypadku użycia (nr. rezerwacji lub imienia i nazwiska osoby rezerwującej)
- 2. Jeśli istnieje rezerwacja o podanych danych, zwracana jest rezerwacja, w przeciwnym wypadku zwracana jest informacja o jej braku.

### 2.6 Sprzedaż i drukowanie biletów

#### 2.6.1 PU SellTicket

Opis

Cel: Sprzedaż biletu

WS: Brak

**WK:** Dodanie nowego biletu wraz z wymaganymi danymi: imię oraz nazwisko kupującego, id seansu, nr. miejsca.

### Przebieg:

- 1. Należy podać dane potrzebne do zakupu biletu: imię i nazwisko kupującego oraz jeśli potrzeba numer miejsca, id seansu, nr. rezerwacji
- 2. Jeśli dokonano wcześniejszej rezerwacji to 3., w przeciwnym wypadku wywołujemy  $\boldsymbol{PU}$   $\boldsymbol{Ad-dReservation}$
- 3. Należy wywołać  $\boldsymbol{PU}$   $\boldsymbol{FindReservation}$  w celu jej identyfikacji
- 4. Jeśli się ona powiedzie wywołujemy PU PrintTicket, w przeciwnym wypadku należy zakończyć PU.

#### 2.6.2 PU PrintTicket

Opis

Cel: Generacja oraz drukowanie biletu

 $\mathbf{WS:}$ Jest wywoływany z PU SellTicket,jeśli rezerwacja zostanie potwierdzona przez PU FindReservation

WK: Wygenerowanie biletu

Przebieg:

1. Generacja biletu.