

UCiSW 2
Odtwarzacz .wav

23.05.2018

Informacja: XX
Prowadzący: Dr inż. Jarosław Sugier

Spis treści

1	Wprowadzenie	2
1.1	Cel projektu	2
1.2	Sprzęt	2
1.3	Teoria	2
2	Projekt	3
2.1	Hierarchia	3
2.2	Schemat	3
2.3	Opis modułu	3
2.3.1	Stany	3
2.4	Symulacja	3
3	Implementacja	4
4	Podsumowanie	5
4.1	Ocena krytyczna	5
4.2	Wnioski	5
	Literatura	6

1 Wprowadzenie

1.1 Cel projektu

Celem projektu było stworzenie programu wczytującego plik .wav z karty pamięci, pobranie metadanych i odtworzenie dźwięku.

1.2 Sprzęt

- Spartan-3E (XC3S500E)
- Karta SD
- Głośnik

1.3 Teoria

2 Projekt

2.1 Hierarchia

2.2 Schemat

2.3 Opis modułu

2.3.1 Stany

2.4 Symulacja

3 Implementacja

4 Podsumowanie

4.1 Ocena krytyczna

4.2 Wnioski

TEST [3] [2] [1] test

Literatura

- [1] dr inż Jarosław Sugier. Strona zestawu spartan-3e. zsk.ict.pwr.wroc.pl/zsk_ftp/fpga/.
- [2] C. Stuart. Microsoft wave soundfile format. soundfile.sapp.org/doc/WaveFormat/.
- [3] Xilinx. *Spartan-3E FPGA Starter Kit Board User Guide*. xi-
linx.com/support/documentation/boards_and_kits/ug230.pdf