Analiza i Ocena Bezpieczeństwa Systemów Usługowych i Internetu Rzeczy -- projekt 2019

Tematy:

- 1. Wykrywanie anomalii ruchu teleinformatycznego z wykorzystaniem metod uczenia nadzorowanego
- 2. Wykrywanie anomalii ruchu teleinformatycznego z wykorzystaniem metod uczenia nienadzorowanego.
- 3. Ocena wpływu metody selekcji cech na efektywność i skuteczność wykrywania anomalii ruchu teleinformatycznego.
- 4. Ocena czułości wybranych algorytmów na typ obserwowanej anomalii ruchu teleinformatycznego.
- 5. Ocena wpływu stopnia agregacji obserwowanego ruchu teleinformatycznego na możliwość detekcji anomalii.
- 6. Wykrywanie anomalii w wartościach rekordów przechowywanych w bazie danych
- 7. Wykrywanie anomalii w strumieniach video
- 8. Wykrywanie anomalii w plikach/strumieniach audio
- 9. Wykrywanie zdarzeń nietypowych w logach systemów teleinformatycznych
- 10. Wykrywanie zdarzeń nietypowych w ruchu obiektów
- 11. Ocena jakości detekcji anomalii wybranych algorytmów w zależności od <u>metody próbkowania</u> ruchu teleinformatycznego.
- 12. Opracowanie wirtualnego stanowiska badawczego umożliwiającego testowanie różnorodnych algorytmów wykrywania anomalii w ruchu teleinformatycznym.
- 13. Wykrywania anomalii w ruchu teleinformatycznym z wykorzystaniem metody analizy <u>szeregów czasowych</u> implementacja i porównanie wybranych metod.
- 14. Wykrywania anomalii w ruchu teleinformatycznym na podstawie <u>klasteryzacji</u> implementacja i porównanie wybranych metod.
- 15. Wykrywania anomalii w ruchu teleinformatycznym wykorzystujące analizę <u>statystyczną</u> implementacja i porównanie wybranych metod.
- 16. Zastosowanie przetwarzania równoległego na potrzeby wykrywania zdarzeń nietypowych w dużych zbiorach danych (np. MapReduce, Hdoop)
- 17. Ocena możliwości identyfikacji użytkowników serwisu webowego na podstawie charakterystycznych cech przeglądarki (browser fingerprinting)
- 18. Zdalna identyfikacja urządzeń mobilnych na podstawie wybranego zbioru atrybutów (device fingerprinting)
- 19. Wykrywanie ataków DDoS (symulator, badanie algorytmów, złożone środowisko zwirtualizowane np. DeterLab)
- 20. Zapobieganie atakom DDoS (symulator, badanie różnych strategii, złożone środowisko zwirtualizowane np. DeterLab)
- 21. Analiza poufności i anonimowości danych w systemach rozproszonego składowania i przetwarzania danych (na przykładzie Hadoop (Sector/Sphere))
- 22. Analiza metod anonimizacji danych. (Porównanie wydajności i ocena jakości algorytmów).
- 23. Projekt systemu bezpieczeństwa dla elektronicznego kantoru wymiany walut.
- 24. Usługa bezpiecznej poczty z gwarancją poufności i integralności korespondencji.
- 25. Projekt systemu bezpieczeństwa dla elektronicznej giełdy kryptowalut.
- 26. Projekt bezpiecznej usługi monitoringu wizualnego.
- 27. Projekt usługi uwierzytelniania z wykorzystaniem danych kontekstowych.
- 28. Analiza możliwości rozwiązań dla środowiska typu Security Operations Center na przykładzie OpenSOC i Apache Metron
- 29. Ocena możliwości wykorzystania funkcji typu Locality-sensitive hashing (LSH) na potrzeby wykrywania nietypowych plików, zdarzeń, itp. https://github.com/trendmicro/tlsh
- 30. Ocena skuteczności różnych metod łamania haseł (np. algorytm BFM, algorytm Weir, itp.)dla wybranych rzeczywistych zbiorów haseł)
- 31. Inny uzgodniony

Zasady:

- 1. Przed drugimi zajęciami projektowymi należy dokonać wyboru tematu realizowanego projektu.
- 2. Każdy temat może być realizowany w zespole złożonym z maksymalnie 3 osób.
- 3. W trakcie semestru, należy przedstawić raporty częściowe zawierający aktualny stan prac (optymalnie powinny być to części raportu końcowego). Raport częściowe powinny być dokonane co najmniej raz w miesiącu (marzec, kwiecień, maj).
- 4. Ocena końcowa jest wystawiana na podstawie semestralnej pracy, raportu końcowego, praktycznego wyniku w postaci usługi/symulatora/aplikacji/rezultatów weryfikacji eksperymentalnej oraz wiedzy z zakresu poruszanych zagadnień.
- 5. Końcowe rozliczenie semestralnej pracy , odbiór wyników projektu oraz wystawienie oceny odbędzie się na ostatnich zajęciach w semestrze, t.j. w tygodniu **12.06.2019-18.06.2019**.
- 6. Raport końcowy powinien zawierać następujące elementy:
 - a. Strona tytułowa
 - b. Lista autorów
 - c. Lista zrealizowanych zadań (dla każdego z autorów osobna)
 - d. Spis treści
 - e. Wstęp (cel projektu)
 - f. Definicja problemu
 - g. Definicja hipotez i zadań
 - h. Opis wykorzystanego/wytworzonego środowiska badawczego
 - udostępniane funkcjonalności
 - architektura, założenia, diagram klas, itp.
 - i. Badania
 - Cel eksperymentu (co badamy, w jaki sposób)
 - Plan eksperymentu (jakie źródło danych, jakie środowisko wykonania, jaka metoda oceny, jak wygląda stan typowy/normalny, a jak definiujemy anomalię, ...)
 - Przebieg eksperymentu (dla źródła danych A wykonujemy analizę przy pomocy algorytmu B, dla algorytmu C i D porównujemy wyniki analizy zbioru danych E, itp. ...)
 - Prezentacja wyników (dla algorytmu/metody A i zbioru danych B wykryto poprawnie X anomalii, niepoprawnie zidentyfikowano
 - Analiza i ocena otrzymanych wyników
 - j. Podsumowanie (ocena osiągniętej funkcjonalności, wyników badań, możliwości rozwoju, itp.)
 - k. Załączniki (raportu bieżące, płyta CD z programem/obrazem MV, dokumenty pomocnicze, ...)
- 7. Raporty częściowe i raport końcowy wraz ze źródłami i kodem należy przekazać prowadzącemu za pośrednictwem platformy eporta.pwr.edu.
- 8. Środowisko pracy (języki programowani, system operacyjny, symulatory) należy uzgodnić po wyborze tematu projektu z prowadzącym.
 - a. Jedna z ciekawszych możliwości http://www.isi.deterlab.net/
- 9. <u>Tematy mogą być kontynuowane/rozwijane w ramach pracy dyplomowej.</u>

Literatura podstawowa:

- 1. Andrew Moore, Introductory overview of time-series-based anomaly detection algorithms
- 2. Arindam Banerjee, Varun Chandola, Vipin Kumar, Jaideep Srivastava, Aleksandar Lazarevic, <u>Anomaly Detection: A</u> Tutorial
- 3. Hans-Peter Kriegel, Peer Kröger, Arthur Zimek, Outlier Detection Techniques
- 4. Ignasi Paredes Oliva, Anomaly Detection
- 5. Chandola, V., Banerjee, A., and Kumar, V. 2009. Anomaly detection: A survey. ACM Comput. Surv. 41, 3, Article 15
- 6. Varun Chandola, Varun Mithal, and Vipin Kumar, <u>A Comparative Evaluation of Anomaly Detection Techniques for Sequence Data</u>
- 7. Shashank Shanbhag, Yu Gu, Tilman Wolf: <u>A Taxonomy and Comparative Evaluation of Algorithms for Parallel Anomaly Detection</u>. ICCCN 2010 (bezpłatny dostęp przez proxy pwr)
- 8. R. A. Maxion and R. R. Roberts, Proper Use of ROC Curves in Intrusion/Anomaly Detection
- 9. LeBlanc, Jonathan, and Tim Messerschmidt. Identity and Data Security for Web Development: Best Practices. "O'Reilly Media, Inc.", 2016.
- 10. Bhattacharyya, Dhruba Kumar, and Jugal Kumar Kalita. DDoS attacks. CRC Press, 2016.

Literatura dodatkowa:

- 1. Marina Thottan, Guanglei Liu, Chuanyi Ji, Anomaly Detection Approaches for Communication Networks
- 2. Pedro Casas Hernández, Statistical Analysis of Network Traffic for Anomaly Detection and Quality of Service Provisioning
- 3. Gerhard Münz, Traffic Anomaly Detection and Cause Identification Using Flow-Level Measurements
- 4. Daniela Brauckhoff, Network Traffic Anomaly Detection and Evaluation
- 5. Fernando Jorge Silveira Filho, Unsupervised Diagnosis of Network Traffic Anomalies
- 6. George Nychis, An Empirical Evaluation of Entropy-based Anomaly Detection
- 7. DanielaBrauckhoff*, Arno Wagner, Martin May, FLAME: A Flow-level Anomaly Modeling Engine
- 8. Marcin Żurakowski, Przemysław Kazienko, Zastosowanie sieci Bayesa w wykrywaniu ataków DoS
- 9. Wybrane pozycje bibliograficzne z : Chandola, V., et.al. Anomaly detection: A survey.

Źródła danych do testów

- 1. Canadian Institute for Cybersecurity https://www.unb.ca/cic/datasets/index.html
- 2. Analyzing Web Traffic ECML/PKDD 2007 Discovery Challenge https://gitlab.fing.edu.uy/gsi/web-application-attacks-datasets
- 3. THE CTU-13 DATASET. A LABELED DATASET WITH BOTNET, NORMAL AND BACKGROUND TRAFFIC, https://mcfp.weebly.com/the-ctu-13-dataset-a-labeled-dataset-with-botnet-normal-and-background-traffic.html
- 4. Stratosphere IPS https://www.stratosphereips.org
- 5. Cyber Range Lab of the Australian Centre for Cyber Security (ACCS) https://www.unsw.adfa.edu.au/unsw-canberra-cyber/cybersecurity/ADFA-NB15-Datasets/
- 6. LBNL/ICSI Enterprise Tracing Project http://www.icir.org/enterprise-tracing/
- 7. Security Repo http://www.secrepo.com
- 8. KDD Cup 1999 Data, http://kdd.ics.uci.edu/databases/kddcup99/kddcup99.html
- 9. Packet traces from WIDE backbone, http://mawi.wide.ad.jp/mawi/
- 10. CAIDA Data, http://www.caida.org/data/overview/
- 11. Generator ruchu (Poisson, on-off, ...)
- 12. D-ITG (Distributed Internet Traffic Generator) http://www.grid.unina.it/software/ITG/
- 13. Inne (logi serwerów http, pliki pcap, ...)
- 14. Network Data Sources, http://pajek.imfm.si/
- 15. Data Mining Community's Top Resource http://www.kdnuggets.com/datasets/index.html
- 16. Frequent Itemset Mining Dataset Repository http://fimi.ua.ac.be/data/

- 17. University of Oregon Route Views Archive Project http://archive.routeviews.org/
- 18. Waikato Internet Traffic Storage http://www.wand.net.nz/wits/catalogue.php
- 19. http://www.netresec.com/?page=PcapFiles

Przykłady zastosowań:

- 1. https://www.elastic.co/blog/implementing-a-statistical-anomaly-detector-part-1
- 2. http://techblog.netflix.com/2015/02/rad-outlier-detection-on-big-data.html
- 3. http://nerds.airbnb.com/anomaly-detection/
- 4. https://logentries.com/product/anomaly-detection/
- 5. https://anomaly.io
- 6. http://www.machine-analytics.com