Beoordeling Pitch

DEOC	nueiling	FILCH				
Naam beoo	ordeelde student:	Jan	Jaap	Gorsse		Geschikt:
Beoordeeld	d door:	up han	dell	5		JA/ NEE
Deze beoord pitch	eling is de mening vo	an de beoorde	laar, enkel en al	leen op basis van f	noe de student ov	erkomt tijdens
	iviteit uigt de website en pitch v wow-factor' elementen.	an creativiteit? De	nk aan een originel	e invalshoek, gebruik vo	an hulpmiddelen, de v	vormgeving van de
	Niet creatief				Zeer creatief	
	1	2	3	4	5	
In hoeverre kom	essionaliteit at het resultaat profession e manier waarop de prese			echniek en timing, gebr	uik van hulpmiddelen	, kleding en
	Zeer				Zeer	-
	Onprofessioneel				Professionee	·I
	1	2	3	4	5	
3. Motival In hoeverre kom argumenten?	/atie t de student gemotiveerd	voor het vakgebid	ed en/of de opleidir	ng over? Is hij enthousia	ist en leergierig en ko	mt hij met positieve
	Zeer				Zeer	
	ongemotiveerd 1	2	3	4	gemotiveerd	
	±	_	3	~	1) /	

4. Overtuigend

In hoeverre komt de student geloofwaardig over, straalt hij/zij kwaliteit uit en getuigt hij/zij van beheersing van relevante kennis?

Zeer ongemotiveerd 2 3 4 5



Functionele Acceptatie Testplan

Naam beoordeelde student	Jan 70	cap Gorsse	2
Beoordeeld door:	Manuel	Mogallar	
1 Algamaan	8		
1. Algemeen		The same of the sa	
Test 1.1: Vraag student om	de landingspagina te opene	n	C:
Er is geen site te demonstreren	Moet een specifieke pagina-url invoeren (html)	Site opent zonder specifieke pagina-url	Site opent de persoonlijke introductiepagina
Test 1.2: Navigatie			
Er is geen site te demonstreren	Één of meer pagina's zijn niet navigeerbaar in het menu	Een compleet navigatiemenu	De huidige pagina is duidelijk herkenbaar in het menu
Test 1.3: Gebruikerservarin	g		
Er is geen site te demonstreren	Één of meer pagina's zijn duidelijk afwijkend vormgegeven	Vormgeving komt op enkele punten na wel overeen	Uniforme gebruikerservaring over alle pagina's
Feedback:			1 0
prime op o als iets nie maan	weg, lay out	t is neg 1	n' ontwikheling
· als iels nie	et labt, nie	h te lang	probener,
maan l	ulp magn		
2. Landingspag			
Test 2.1: controleer opbou			
Alle gevraagde technische e			0100%
	/		Netjes en Pixel perfect.
Rommelig en ongestructureerd	Bevat indeling- / uitlijningsfoutjes	Netjes en pixel perfect gedemonstreerd	Ook bij andere schermgroottes
Test 2.2: controleer de con	tent op aanwezigheid		
Alle gevraagde techniek aar Meerdere afbeeldingen	nwezig?		0100%

• Tabellen Feedback:

Teksten

3. Persoonlijke introductiepagina

Test 3.1: controleer opbour	w, indeling en verzorging		
Alle gevraagde technische e geneste lijsten (of lijsten-in-lijst) va	-		0100%
Rommelig en ongestructureerd	Bevat indeling / uitlijningsfoutjes	Netjes en pixel perfect gedemonstreerd	Netjes en Pixel perfect. Ook bij andere schermgroottes
Test 3.2: controleer de cont	tent		
Alle gevraagde content aanv	categoriseerde lijst met kenmerke		0100%
Is (voor zover te controlerer	n) de content inhoudelijk co	prrect?	0100%
Controleer voor zover mogelijk of d	e afbeelding herkenbaar is en de k	kenmerken geen onzin bevatten	A

4. Het (persoonlijk) dashboard

Tes	st 4.1: controleer opbouv	w, indeling en verzorging			
Stud	e gevraagde technische e diemonitor: html-table (of betei diewijzer: minimaal 6 links	lementen aanwezig r, bij voorbeeld het Bootstrap grid-sy.	stem)		0100%
	Rommelig en ongestructureerd	Bevat indeling- / uitlijningsfoutjes	Netjes en pixel perfect gedemonstreerd	Netjes en Pix Ook bij a schermgr	ndere
Tes	t 4.2: controleer de cont	tent			
Alle	e gevraagde content in de	e studiemonitor correct aanv	vezig?		0100%
•	Onderscheid tussen nog niet b	eerste jaar, gegroepeerd per blok en behaalde onderdelen, voldoende en d later) behaalde cijfers en studiepunti lijk zichtbaar zijn	onvoldoende onderdelen.		\
Alle		e studiewijzer correct aanwe	zig?	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	0100%
•	Het Onderwijs en Examenrege		8.		
•	De Uitvoeringsregeling (UR) v				
•	De learn omgeving van BLOK				
•	De opleidings Slack				
•	De pagina in MyHZ waarin jou	uw studievoortgang staat			
•	De Github omgeving van de o				1

· links pagina toevorge · tabeltes mag venden vitwerhun

Technische Acceptatie Testplan

Naam beoordeelde student:	Jaap	Gorsse	
Beoordeeld door:			

De test is tijd gelimiteerd en duurt \$\$\$ minuten. Als de tester niet alle aspecten heeft kunnen controleren houdt dit in dat het voorgaande teveel opmerkingen heeft en dus niet voldoende is, of dat de student handelingen niet snel genoeg kan uitvoeren.

1. IDE

Test 1.1: Vraag de st Observeer daarbij hoe ha					te openen/tonen i	n zij	n IDE.
Welke IDE wordt geb	oruikt?						
MS Word of	Note	pad, nano of	Notepad++	, VIM,	VSCode ¹ , Sublime	2,	Netbeans, Eclipse,
"wat is een IDE?"	verge	elijkbaar	PSPad of		Brackets, Atom,		PHPStorm/Webstorm,
			vergelijkba	ar	etc.		etc.
Hoe handig is hij en	wordt (de IDE op de juis	te manier ge	bruikt?			
Lukt niet om het pro	ject	Via verkenner		Kan met	wat geklik een	Op	ent direct de IDE. Van
te openen		dubbelklikken	op bestand	folder of	een enkel	da	aruit project openen
		of vergelijkbaa	r	bestand	openen vanuit	via	recent projects oid. En
				de IDE		da	n het juiste bestand

Feedback:

2. Codekwaliteit

Test 2.1: Controleer	de folders en bestande	n in de projectfolder			
Rommelige hoop met ook onnodige of juist veel te weinig bestanden	Bestandsnamen die meer iets anders ² zeggen dan de functie komen voor	url-onvriendelijke ³ bestandsnamen komen voor	Consistent betekenisvolle en url-vriendelijke bestandsnamen en extensies	Voorgaar gebruikel subfolder css, js en	ijke s als img,
Test 2.2: Verken in n	naximaal 3 minuten de	code. Benoem alles w	at opvalt		
Geef een score voor de vo	lgende punten. 50% = voldoen	de; 100% = consistent goed	gedaan (zou het zelf niet bete	r hebben geda	ian)
	ml, css en javascript?				JAZNEE
Dit hoeft niet per se in apo	arte bestanden te vinden zijn ii	n-line css en javascript is ook	acceptabel		
Betekenisvolle naam	geving?				0100%
	als classes en id's, javascript fu n over de functie en niet over		n met de naam 'functie')		100
Inspringen?					0100%
Elk niveau dieper leidt tot en css declaraties binnen d	één tab (of 4 spaties) verder in een selector	nspringen. Onder niveau wo	rdt in ieder geval verstaan eer	n html-child	100
Paden van afbeeldin	gen, css-bestanden en a	ndere externe referen	ties: zijn deze relatief??		0100%
Als ze niet relatief zijn (bv.	http://localhost/img/ lpv /i aal niet goed. Neem de tijd on	mg/) dan is de site niet op	een andere locatie te hosten.		100

Feedback:

Let erop dat je je elementen wel afsluit.

¹ Wordt geadviseerd in deze fase van de opleiding

² Bijvoorbeeld 'script.js' of 'styles.css' zijn niet betekenisvol

 $^{^3}$ Dat zijn namen met hoofdletters, spaties en leestekens anders dan '-' en ' $_$ '.

3. Testomgeving

Test 3.1: Laat de student d webserver wordt gebruikt	e website demonstreren in d	le (localhost) testomgeving.	Vraag naar welke
Via verkenner. URL=file://	Toevallige/standaard localhost webserver of werkt altijd op gehoste omgeving	XAMPP (Apache) of vergelijkbaar	Gevirtualiseerde of gecontaineriseerde webserver
Test 3.2: Laat de student zi	jn gerealiseerde 'CSS-fun' or	iderdeel uitleggen	
Er is geen CSS-fun onderdeel aanwezig	Er is CSS-fun (werkend of niet), maar alleen copy- paste van internet, en kan niet goed de werking verklaren	CSS-fun onderdeel werkt en kan in grote lijnen de werking verklaren	Uitgebreide CSS-fun. Kan de werking daarvan uitleggen

Feedback:

4. Aanpasbaarheid

Test 4.1: Laat de student eerst alle bestanden sluiten in de IDE. Bedenk vervolgens een eenve	
browser duidelijk herkenbare wijziging in de styling (bv. Achtergrondkleur, of lettertype van over alle pagina's. Vraag de student de wijziging uit te voeren en de werking aan te tonen. Vr	
steeds 'hardop na te denken'	aag nem om
Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet beter hebl	pen gedaan)
Student kan handig met de tooling omgaan	0100%
Vindt snel de juiste locatie (bestand, regel), vergeet niet op te slaan, etc.	100
Werkomgeving is slim ingericht	0100%
Er hoeven geen bestanden te worden gekopieerd (projectfolder = documentroot).	100
Nijziging hoeft maar co één plaats te worden uitgevoerd	0100%
	150
DRY/DIE.	100
Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomgeving github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de commit h	("pushen naar je
Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomgeving github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de commit h zijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken'	("pushen naar je nerkenbaar moe
Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomgeving github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de commit h zijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken' Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet beter hebl	("pushen naar je nerkenbaar moe nen gedaan)
Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomgeving github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de commit h zijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken' Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet beter hebl	("pushen naar je nerkenbaar moe
Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomgeving github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de commit he zijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken' Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet beter hebben student kan handig met de tooling omgaan	("pushen naar jo nerkenbaar moe nen gedaan)
Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomgeving github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de commit he zijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken' Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet beter hebbestudent kan handig met de tooling omgaan Student is bekend met de werkwijze (git add, commit, push). Student handelingen vlot kan uitvoeren (CLI of via IDE)	("pushen naar jo nerkenbaar moe nen gedaan)
Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomgeving github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de commit he zijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken' Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet beter hebbe Student kan handig met de tooling omgaan Student is bekend met de werkwijze (git add, commit, push). Student handelingen vlot kan uitvoeren (CLI of via IDE) Student werkt netjes	("pushen naar je nerkenbaar moet oen gedaan) 0100%
Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomgeving github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de commit he zijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken' Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet beter hebt Student kan handig met de tooling omgaan Student is bekend met de werkwijze (git add, commit, push). Student handelingen vlot kan uitvoeren (CLI of via IDE) Student werkt netjes O.a. Er wordt een betekenisvolle commit message bedacht of wordt overlegd. Gemaakte wijziging is zichtbaar op de hosted omgeving	("pushen naar je nerkenbaar moet oen gedaan) 0100%

Feedback:

>> Wog even doen, evt met hulp van docent

Naam: Jan Jaap Gorsse

Feedback analyseren.

- Positieve feedback waar ik het mee eens ben.
 - -Dat ik prima op weg ben, maar dat de lay-out zeker nog in ontwikkeling is.
 - -Als de code niet werkt, niet te lang blijven proberen, maar hulp vragen.
- Positieve feedback waar ik het niet mee eens ben.
 - -n.v.t.
- Negatieve feedback waar ik het mee eens ben.
 - -Dat ik nogal kortaf was bij mijn pitch.
 - -Mijn tabel kon wel wat meer uitwerking gebruiken, zoals een voortgangsbalk.
 - -Niet vergeten mijn elementen af te sluiten.
 - -Er miste hier en daar nog dingen op mijn website.
- Negatieve feedback waar ik het niet mee eens ben.
 - -n.v.t.

*opmerking:

Ik had niet meer echt feedback, hierdoor kom ik niet aan de minimale eis van 10 feedback opmerkingen.