

## Vaje pri predmetu Programiranje 2

### Teden 5: Kazalci, tabele, nizi 1

#### Naloga

V datoteki `naloga.c` napišite sledeče funkcije:

- `int vsota(int* zac, int* kon)`

Kazalca `zac` in `kon` kažeta na elementa iste tabele. Element, na katerega kaže kazalec `kon`, se *ne* nahaja pred elementom, na katerega kaže kazalec `zac`. Funkcija naj vrne vsoto vseh elementov od vključno elementa, na katerega kaže kazalec `zac`, do vključno elementa, na katerega kaže kazalec `kon`.

- `void indeksInKazalec(int* t, int* indeks, int** kazalec)`

Kazalec `t` kaže na začetek tabele. Če ima spremenljivka, na katero kaže kazalec `indeks`, vrednost  $-1$ , naj funkcija v to spremenljivko vpiše indeks elementa v tabeli, na katerega kaže kazalec, na katerega kaže kazalec `kazalec`. V nasprotnem primeru pa naj funkcija v spremenljivko, na katero kaže kazalec `kazalec`, vpiše kazalec na element, na čigar indeks kaže kazalec `indeks`.

- `void frekvenceCrk(char* niz, int** frekvence)`

Funkcija naj v spremenljivko, na katero kaže kazalec `frekvence`, vpiše kazalec na začetek novoustvarjene tabele frekvenc posameznih črk v nizu;  $i$ -ti element tabele naj vsebuje število pojavitev  $i$ -te črke v angleški abecedi. Funkcija naj ne razlikuje med velikimi in malimi črkami. Na primer, niz `baNaNA` vsebuje tri črke `A`.