

Vaje pri predmetu Programiranje 2

Teden 6: Kazalci, tabele, nizi 2

Naloga

V datoteki `naloga.c` dopolnite sledeče funkcije:

- `int steviloZnakov(char* niz, char znak)`

Vrne število pojavitev podanega znaka v podanem nizu.

- `char* kopirajDoZnaka(char* niz, char znak)`

Kopira znake podanega niza do prve pojavitve podanega znaka (a brez samega znaka) v nov niz in vrne kazalec na začetek novega niza. Na primer, pri nizu `program` in znaku `o` naj funkcija ustvari niz `pr`. Če podani niz ne vsebuje podanega znaka, naj funkcija izdela kopijo celotnega niza.

Funkcija naj alocira samo toliko pomnilnika, kolikor je nujno potrebno.

- `char** razcleni(char* besedilo, char locilo, int* stOdsekov)`

Za podani niz in podano ločilo naj pojem *odsek* označuje zaporedje znakov podanega niza med zaporednima pojavitvama podanega ločila (ločili nista več del odseka). Izjemi nastopita na začetku in koncu: prvi odsek se prične na začetku podanega niza, zadnji pa se zaključi na koncu niza. Na primer, pri nizu

`svoje_delo_oddajte_najkasneje_do_nedelje`

in ločilu `d` imamo 6 odsekov:

```
svoje_  
elo_o  
(prazen odsek)  
ajte_najkasneje_  
o_ne  
elje
```

Za podani niz in ločilo naj funkcija izdela tabelo kazalcev na začetke kopij zaporednih odsekov niza in vrne kazalec na začetek tabele. Funkcija naj alocira samo toliko pomnilnika, kolikor je nujno potrebno.

V spremenljivko, na katero kaže kazalec `stOdsekov`, naj funkcija vpiše število odsekov podanega niza.