

Siteplanung



DAS BESTE AUS ZWEI WELTEN.

- 1. Briefing und Projektplanung**
- 2. Analysen und Recherchen**
- 3. Technische Vorplanung**
- 4. Strukturdesign**
- 5. Interaktionsdesign**
- 6. Designentwurf und Umsetzung**



DAS BESTE AUS ZWEI WELTEN.

1. Briefing und Projektplanung



DAS BESTE AUS ZWEI WELTEN.

1. Briefing und Projektplanung

– Kundenanforderungen / Grundidee



DAS BESTE AUS ZWEI WELTEN.

1. Briefing und Projektplanung

- Kundenanforderungen / Grundidee
- Ablauf und Projektplanung



DAS BESTE AUS ZWEI WELTEN.

1. Briefing und Projektplanung

- Kundenanforderungen / Grundidee
- Ablauf und Projektplanung
- Angebot / Kostenplanung



DAS BESTE AUS ZWEI WELTEN.

2. Analysen und Recherchen



DAS BESTE AUS ZWEI WELTEN.

2. Analysen und Recherchen

– Zielgruppenanalyse



DAS BESTE AUS ZWEI WELTEN.

2. Analysen und Recherchen

- Zielgruppenanalyse
- Webseitenanalyse (Konkurrenz)



DAS BESTE AUS ZWEI WELTEN.

2. Analysen und Recherchen

- Zielgruppenanalyse
- Webseitenanalyse (Konkurrenz)
- Materialsichtung / bereits vorhandene Seite



DAS BESTE AUS ZWEI WELTEN.

2. Analysen und Recherchen

- Zielgruppenanalyse
- Webseitenanalyse (Konkurrenz)
- Materialsichtung / bereits vorhandene Seite
- Corporate-Design-Vorgaben



DAS BESTE AUS ZWEI WELTEN.

3. Technische Vorplanung



DAS BESTE AUS ZWEI WELTEN.

3. Technische Vorplanung

- Domainname (gut rememberbar, kurz, einprägsam)



DAS BESTE AUS ZWEI WELTEN.

3. Technische Vorplanung

- Domainname (gut rememberbar, kurz, einprägsam)
- Webhosting / Webserver



DAS BESTE AUS ZWEI WELTEN.

4. Strukturdesign



DAS BESTE AUS ZWEI WELTEN.

4. Strukturdesign

– Inhaltlicher Aufbau



DAS BESTE AUS ZWEI WELTEN.

4. Strukturdesign

- Inhaltlicher Aufbau
- Modularisierung der Inhalte



DAS BESTE AUS ZWEI WELTEN.

4. Strukturdesign

- Inhaltlicher Aufbau
- Modularisierung der Inhalte
- Sitestrukturmodell



DAS BESTE AUS ZWEI WELTEN.

5. Interaktionsdesign



DAS BESTE AUS ZWEI WELTEN.

5. Interaktionsdesign

– Navigationskonzept



DAS BESTE AUS ZWEI WELTEN.

5. Interaktionsdesign

- Navigationskonzept
- Primär-Navigation / lokale Navigation / assoziative Navigation / adaptive Navigation



DAS BESTE AUS ZWEI WELTEN.

5. Interaktionsdesign

- Navigationskonzept
- Primär-Navigation / lokale Navigation / assoziative Navigation / adaptive Navigation
- Teaser / Quicklinks / Sitemaps / Suchfunktion



DAS BESTE AUS ZWEI WELTEN.

6. Designentwurf und Umsetzung



DAS BESTE AUS ZWEI WELTEN.

6. Designentwurf und Umsetzung

- vor Abschluss Usability- und Prelaunch-Checklisten durchgehen



DAS BESTE AUS ZWEI WELTEN.



DAS BESTE AUS ZWEI WELTEN.