

Analyse der 1. Iteration

Ziele der 1. Iteration:

- Einarbeiten und vertraut machen mit React und Bootstrap
- Frontend aufsetzen
- Erste experimentelle Version der Start Page erstellen (Eher visuell und nicht funktionsfähig)

1. War der Inhalt der Stories nach dem Planning Game klar?

Wir hatten kein richtiges Planning Game in unserem ersten Meeting, da die Kunden schon ziemlich genau wussten, was sie wollen und uns klare Vorschriften gegeben haben. Diese Vorschriften waren bis auf ein paar Kleinigkeiten klar, welche wir im Verlauf der Iteration noch abklären konnten. Da wir eine bestehende Seite von Angular auf React umschreiben müssen haben wir mit den Kunden abgemacht uns mit den neuen Technologien in der ersten Iteration vertraut zu machen damit wir in der 2. Iteration dann richtig durchstarten können.

2. War der Umfang der Stories zu gross/klein?

Der Umfang war nicht zu gross aber auch nicht zu klein. Denn wir müssen zwar zum Beispiel nicht noch das ganze Backend implementieren, jedoch müssen wir die ganze Seite mit anderen Technologien umschreiben und zudem noch mobiltauglich machen. Da wir aber noch keine Erfahrung mit React haben, können wir auch nicht richtig einschätzen, wie viel Zeit wir beanspruchen werden. Jedoch konnten wir innerhalb dieser Zeit eine erste kleine Version der First Page zu Stande bringen, weshalb wir denken das der Umfang für diese Iteration genau richtig war.

3. War die Aufwandschätzung der Stories realistisch?

Ja sie war realistisch. 2 Wochen waren genug um sich mit den Technologien genug auseinander zu setzen.

4. Wurde der Aufwand, sich in neue Programmiersprachen/Technologien einzuarbeiten, realistisch eingeschätzt?

Ja, die Zeit die wir hatten war genügend für die Basics und im Moment betreiben wir auch eher «learning by doing», da wir denken, dass dies effizienter ist als sich nur stumpf Tutorials anzuschauen etc.

5. Wurde das Entwicklungstempo realistisch eingeschätzt? Gab es Engpässe?

Das Entwicklungstempo ging schneller als wir erwartet hatten. Denn das Ziel am Anfang war sich nur einzuarbeiten und die Technologien zu lernen, jedoch hatten wir am Schluss auch schon, wie vorhin erwähnt, schon ein bisschen die First Page (eher visuell) implementieren können und vorstellen können. Engpässe gab es keine

6. Kann die gruppeninterne Kommunikation verbessert werden?

Die Kommunikation innerhalb der Gruppe ist sehr gut und wenn man Hilfe braucht oder Fragen hat bekommt man schnell eine Antwort zurück und die Fristen die wir uns setzen werden auch eingehalten.

7. War die Arbeitsbelastung aller Teammitglieder ähnlich? Sind alle zufrieden?

Die Arbeitseinteilung war ähnlich fürs Einarbeiten und teilweise für das Erstellen der First Page. Wir haben es so aufgeteilt, dass die Personen mit am wenigsten Zeit zu diesem Zeitpunkt die am wenigsten aufwendigen Komponenten implementiert haben. Alle waren zufrieden mit diesem Lösungsvorschlag

8. Gab es «Leerläufe» oder Wartezeiten aufgrund der Abhängigkeit zwischen den Tasks?

Da die experimentelle First Page nur eine visuelle Demo als Zweck für Feedback gedient hat und keine richtigen Funktionalitäten aufwies gab es keine richtige Abhängigkeit zwischen Tasks und somit auch keine Wartezeiten.

9. Wieviel Zeit hat jedes Teammitglied investiert für die folgenden Punkte?

Task	Filip	Kevin	Marlene	Jan	Alessio
Implementierung von Stories (Hier zählen wir die Zeit die für die experimentelle First Page investiert wurde)	2h	5h	3h	3h	1h
Implementation von Testfällen	0h	0h	0h	0h	0h
Testen	0h	0h	0h	0h	0h
Einarbeiten in neue Technologien	5h	4h	3h	3h	3h
Systemadministration (Verteilung der Rollen, Arbeitsaufteilung, Aufsetzen)	1h	0.5h	1h	1h	0.5h

10. Arbeitsprozess im Allgemeinen

Wir haben uns alle am Anfang selbständig eingearbeitet und dann ab und zu Pair Programming fürs Implementieren betrieben. Die Aufgaben haben wir auf einem Trello Board aufgeteilt, da dies sehr übersichtlich war und für die Kommunikation nutzen wir Discord, da wir dort sehr aktiv sind und es viele nützliche Funktionen bietet wie Text- und Sprachkanäle sowie Screensharing fürs Pair Programming. Wir hatten eine durchschnittliche Arbeitsbelastung von 5h / Arbeitswoche pro Person und konnten wie schon erwähnt unsere Demo First Page bis zum Ende der 1. Iteration fertig stellen und auch vorstellen. Dies war im nachhinein sehr nützlich, da wir mit dem Kunden ein Missverständnis bezüglich der Implementation der verschiedenen Kataloge aufklären konnten.

11. Was können wir besser machen?

Wenn wir Unklarheiten haben sofort nachfragen und nicht zögern oder aufschieben damit wir eben Missverständnisse wie vorhin erwähnt vermeiden können.

12. Was haben wir gelernt?

Im Allgemeinen erste Erfahrungen mit Kundenkontakt und erste Erfahrungen mit React selber.

13. Ausblick auf die 2. Iteration

Wir wollen bis zum 6.04.2022 die ganze Seite ohne den neuen Funktionen auf React umgeschrieben haben und so gut wie möglich mobiltauglich gemacht haben. Somit wär der grösste Aufwand jetzt halt die Seite umzuschreiben so dass alle Features beibehalten werden und alles noch funktioniert.