










## KONTAKT

-  Komenského 941
-  731626008
-  jan.konrad11@gmail.com
-  14.11.1994
-  česká
-  svobodný
-  <https://jankonrad-site.github.io/2025Bio/>

## DOVEDNOSTI

- **Projektová výuka ICT** – kompetenčně orientovaná výuka, práce s výstupy a studentským portfoliem
- **Digitální kancelář** – Writer / Word, Calc / Excel (*tvorba dokumentů, tabulek a práce s daty*)
- **Prezentační a vizuální návrh** – Figma (*layout, prototypování, vizuální hierarchie*)
- **Multimediální tvorba** – PhotoPea (*rasterová grafika*), DaVinci Resolve (*střih videa, titulky, základní úprava audia*)
- **Tvorba výukových videí** – OBS Studio (*záznam obrazovky, práce se scénami a audiem*), postprodukce v DaVinci Resolve
- **Webové technologie – základy** – HTML, CSS, JavaScript; úvod do SQL a Pythonu
- **Online výukové materiály** – tvorba návodů, šablon, zadání a strukturovaných kurzů

## JAZYKY

**čeština:** Mateřský jazyk

# Jan Konrád

## SHRNUTÍ

Vycházím z uměleckého a pedagogického zázemí, které přirozeně propojuji s výukou informačních a digitálních technologií. Ve výuce se zaměřuji na projektový přístup, tvorbu konkrétních výstupů, práci s digitálními nástroji a rozvoj praktických dovedností studentů v oblasti kancelářských aplikací, multimédií a základů webových technologií.

## PRACOVNÍ ZKUŠENOSTI

**Učitel informačních technologií** 09/2025 – současnost  
**Gymnázium a Hudební škola hlavního města Prahy** – Praha

- Projektově vedu výuku ICT napříč ročníky: od digitální gramotnosti po multimédia a webové technologie.
- Připravuji a spravuji online výukové materiály (zadání, návody, šablony, ukázkové projekty) pro prezenční i distanční výuku.
- Učím praktickou práci s nástroji: Writer/Calc, Figma, PhotoPea, DaVinci Resolve; u starších ročníků HTML/CSS/JavaScript + úvod do SQL a Pythonu.
- Důraz na „výstupy“: studenti odevzdávají hotové projekty (portfolio), průběžná zpětná vazba, iterace

**Učitel informačních technologií** 09/2023 – současnost  
**Pražská konzervatoř** – Praha

- Zaměřuji výuku na tvorbu: prezentační dovednosti, vizuální komunikaci a prototypování (Figma), úpravu grafiky (PhotoPea) a video postprodukci (DaVinci Resolve).
- Vedu studentské projekty od návrhu po realizaci – struktura zadání, workflow, kontrolní body, prezentace výsledků.
- Tvořím a sjednocuji vizuální šablony a materiály (design systému pro výuku, konzistentní podklady, exporty pro web/tisk).
- Propojuji ICT s kreativním kontextem školy (hudba/umění): důraz na estetiku, přehlednost a použitelnost.

**Učitel bicích nástrojů** 09/2020 – 08/2023  
**ZUŠ Hynka Kubáta** – Kladno

- pedagogická praxe v ZUŠ
- individuální práce s dětmi a žáky
- příprava a vedení výuky
- rozvoj dovedností, trpělivost, přizpůsobení výuky
- budování vztahu k oboru a motivace žáků

## VZDĚLÁNÍ

**vyšší odborné:** Hudba, 09/2013 – 09/2020  
**Konzervatoř a VOŠ Jaroslava Ježka** – Praha

- Absolvoval jsem Konzervatoř a VOŠ Jaroslava Ježka, kde jsem získal vyšší odborné vzdělání se zaměřením na hudbu, zakončené titulem DiS.

angličtina:

B1



Středně pokročilá

---

## KONÍČKY

- 3D grafika - Blender
- Tvorba her - Unity, Web
- Tvorba hudby - Reaper, MuseScore