## 1 Rozwiązywanie algebraicznych równań liniowych

#### 1.1 Metoda Gaussa

Rozwiązujemy układ n równań liniowych z m prawymi stronami postaci:

$$AX = B \tag{1.1}$$

gdzie

$$A = \{a_{ij}\}, \quad i, j = 1, 2, 3, \dots, n$$
  
 $X = \{x_{ij}\}, \quad i = 1, 2, 3, \dots, n; j = 1, 2, 3, \dots, m$   
 $B = \{a_{ij}\}, \quad i = 1, 2, 3, \dots, n; \quad j = n + 1, n + 2, n + 3, \dots, n + m$ 

Układ równań rozwiązujemy w dwóch etapach:

1. Eliminacja

$$a_{ij}^{(k)} = a_{ij}^{(k-1)} - \frac{a_{ik}^{(k-1)}}{a_{kk}^{(k-1)}} a_{kj}^{(k-1)}$$
(1.2)

dla

$$k = 1, 2, 3, \dots n - 1,$$
  
 $i = k + 1, k = 2, k + 3, \dots, n,$   
 $j = k + 1, k + 2, k + 3, \dots, k + m$ 

Po eliminacji macierz układu jest macierzą trójkątną górną.

2. Postępowanie odwrotne.

$$x_{ni} = \frac{a_{nn+i}^{(n-1)}}{a_{nn}},$$

$$dla \ i = 1, 2, 3, \dots, m$$

$$x_{ki} = \frac{a_{kn+i}^{(k-1)} - \sum_{j=k+1}^{n} a_{kj}^{(k-1)} x_{ji}}{a_{kk}^{(k-1)}},$$

$$dla \ k = n - 1, n - 2, n - 3, \dots, 1, \quad i = 1, 2, 3, \dots, m$$

$$(1.3)$$

# 2 Obliczanie macierzy odwrotnej i wyznacznika metodą Gaussa

Szukamy macierzy  $X = \{x_{ij}\}, i, j = 1, 2, 3, ..., n$  odwrotnej do macierzy  $A = \{a_{ij}\}, i, j = 1, 2, 3, ..., n$ , szukamy więc macierzy spełniającej warunek:

$$AX = E \tag{2.4}$$

gdzie E jest macierzą jednostkową. Wystarczy więc rozwiązać metodą Gaussa układ n równań z n prawymi stronami. Prawe strony układu równań są utworzone z kolumn macierzy jednostkowej.

Przekształcenia dokonywane w procesie eliminacji Gaussa (dodawanie wierszy wymnożonych przez stałą) nie zmieniają wyznacznika macierzy, mamy więc

$$\det(\mathbf{A}) = \det(\mathbf{A}^{n-1}) \tag{2.5}$$

Macierz  $A^{n-1}$  jest macierzą trójkątną, a wyznacznik takiej macierzy jest iloczynem elementów z przekątnej głównej. Czyli

$$\det(\mathbf{A}) = a_{11} a_{22}^{(1)} a_{33}^{(2)} \cdot \dots \cdot a_{nn}^{(n-1)}$$
 (2.6)

# 3 Rozkład $\boldsymbol{L}\boldsymbol{L}^T$ - metoda Banachiewicza

Rozwiązujemy układ n równań liniowych postaci

$$\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b} \tag{3.7}$$

gdzie macierz $\boldsymbol{A}$ jest macierzą symetryczną, czyli $\boldsymbol{A}=\boldsymbol{A}^T$ i

$$A = \{a_{ij}\}, \quad i, j = 1, 2, 3, \dots, n$$
  
 $x^T = \{x_i\}, \quad i = 1, 2, 3, \dots, n$   
 $b^T = \{b_i\}, \quad i = 1, 2, 3, \dots, n;$ 

Macierz  $\boldsymbol{A}$  należy rozłożyć na czynniki trójkątne:

$$\boldsymbol{A} = \boldsymbol{L}\boldsymbol{L}^T \tag{3.8}$$

gdzie  $L = \{l_{ij}\}, \quad i, j = 1, 2, 3, \dots, n$  jest macierzą trójkątną dolną. Dostajemy zatem układ równań postaci:

$$L\underbrace{L^{T}x}_{y} = b \tag{3.9}$$

i, jeżeli uwzględnimy powyższe oznaczenie, to rozwiązanie układu 3.9, co za tym idzie układu 3.7 można sprowadzić do rozwiązania dwóch układów równań o macierzach trójkątnych:

$$Ly = b \quad y^T = \{y_1, y_2, y_3, \dots, y_n\}$$
 (3.10)

$$\boldsymbol{L}\boldsymbol{x}^T = \boldsymbol{y} \tag{3.11}$$

Elementy macierzy  $\boldsymbol{L}$  można policzyć z wzorów

$$l_{11} = \sqrt{a_{11}}, l_{i1} = \frac{a_{i1}}{l_{11}}, i > 1,$$

$$l_{ii} = \sqrt{a_{ii} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik}^{2}}, 1 < i \le n$$

$$l_{ij} = \frac{a_{ij} - \sum_{k=1}^{j-1} l_{ik} l_{jk}}{l_{ij}}, i > j$$

$$l_{ij} = 0, i < j.$$

$$(3.12)$$

Rozwiązanie układów (3.10)(3.11) równań otrzymujemy licząc kolejno

$$y_{1} = \frac{b_{1}}{l_{11}},$$

$$y_{i} = \frac{b_{i} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik} y_{k}}{l_{ii}}, \quad i > 1$$

$$x_{n} = \frac{y_{n}}{l_{nn}}$$

$$x_{i} = \frac{y_{i} - \sum_{k=i+1}^{n} l_{ki} x_{k}}{l_{ii}}, \quad i < n$$

$$(3.13)$$

# 4 Rozkład $LDL^T$

Rozwiązujemy układ n równań liniowych postaci

$$\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b} \tag{4.14}$$

gdzie macierz $\boldsymbol{A}$ jest macierzą symetryczną, czyli $\boldsymbol{A}=\boldsymbol{A}^T$ i

$$A = \{a_{ij}\}, \quad i, j = 1, 2, 3, \dots, n$$
  
 $x^{T} = \{x_{i}\}, \quad i = 1, 2, 3, \dots, n$   
 $b^{T} = \{b_{i}\}, \quad i = 1, 2, 3, \dots, n;$ 

Macierz A rozkładamy na czynniki trójkatno - diagonalne:

$$\boldsymbol{A} = \boldsymbol{L}\boldsymbol{D}\boldsymbol{L}^T, \tag{4.15}$$

gdzie

$$m{L} = \{l_{ij}\}, \quad i,j=1,2,3,\ldots,n$$
 - macierz trójkątna dolna  $l_{ii} = 1, \quad i=1,2,3,\ldots,n$   $m{D} = \{d_{ij}\} \quad i,j=1,2,3,\ldots,n$  - macierz diagonala

Dostajemy zatem układ równań postaci:

$$LD\underbrace{L^{T}x}_{z} = b \tag{4.16}$$

i, jeżeli uwzględnimy powyższe oznaczenie, to rozwiązanie układu 4.16, co za tym idzie układu 4.14 można sprowadzić do rozwiązania trzech układów n równań o macierzach trójkątnych lub diagonalnych:

$$Ly = b \tag{4.17}$$

$$Dz = y \tag{4.18}$$

$$\boldsymbol{L}\boldsymbol{x}^T = \boldsymbol{y} \tag{4.19}$$

Elementy macierzy L, D policzymy z wzorów

$$d_{11} = a_{11}, l_{i1} = \frac{a_{i1}}{d_{11}}, i > 1,$$

$$d_{ii} = a_{ii} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik}^2 d_{kk}, 1 < i \le n$$

$$l_{ij} = \frac{a_{ij} - \sum_{k=1}^{j-1} l_{ik} l_{jk} d_{kk}}{d_{ij}}, i > j$$

$$l_{ij} = 0, i < j,$$

$$l_{ii} = 1, i > 0.$$

$$(4.20)$$

Rozwiązanie układów (4.17),(4.18),(4.19) równań otrzymujemy licząc kolejno

$$y_{1} = b_{1},$$

$$y_{i} = b_{i} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik} y_{k}, \qquad i > 1$$

$$z_{i} = \frac{y_{i}}{d_{ii}}, \quad i \geqslant 1,$$

$$x_{n} = z_{n}$$

$$x_{i} = \frac{z_{i} - \sum_{k=i+1}^{n} l_{ki} x_{k}}{l_{ii}}, \qquad i < n$$

$$(4.21)$$

### 5 Rozkład *LU* (metoda Choleskiego)

Rozwiązujemy układ n równań liniowych postaci:

$$\boldsymbol{A}\boldsymbol{x} = \boldsymbol{b} \tag{5.22}$$

gdzie

$$egin{aligned} m{A} &= \{a_{ij}\}, & i, j = 1, 2, 3, \dots, n \\ m{x}^T &= \{x_i\}, & i = 1, 2, 3, \dots, n \\ m{b}^T &= \{b_i\}, & i = 1, 2, 3, \dots, n; \end{aligned}$$

Macierz  $\boldsymbol{A}$  należy rozłożyć na czynniki trójkatne:

$$\mathbf{A} = \mathbf{L}\mathbf{U} \tag{5.23}$$

gdzie  $L = \{l_{ij}\}, \quad i, j = 1, 2, 3, \dots, n$  jest macierzą trójkątną dolną, a  $U = \{u_{ij}\}, \quad i, j = 1, 2, 3, \dots, n$  jest macierzą trójkątną górną. Dostajemy zatem układ równań postaci:

$$L\underbrace{Ux}_{y} = b \tag{5.24}$$

i, jeżeli uwzględnimy powyższe oznaczenie, to rozwiązanie układu 5.24, co za tym idzie układu 5.22 można sprowadzić do rozwiązania dwóch układów równań o macierzach trójkątnych:

$$Ly = b \tag{5.25}$$

$$Ux = y \tag{5.26}$$

Elementy macierzy  $\boldsymbol{L}$  i  $\boldsymbol{U}$  można policzyć z wzorów

$$l_{i1} = a_{i1}, i \ge 1,$$

$$l_{ij} = a_{ij} - \sum_{k=1}^{j-1} l_{ik} u_{kj}, i \ge j > 1$$

$$u_{1j} = \frac{a_{1j}}{l_{11}}, i > 1,$$

$$u_{ij} = \frac{a_{ij} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik} u_{kj}}{l_{ii}}, i \ge j > 1$$

$$(5.27)$$

Rozwiązanie układów (5.25)(5.26) równań otrzymujemy licząc kolejno

$$y_{i} = \frac{b_{1}}{l_{11}},$$

$$y_{i} = \frac{b_{i} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik} y_{k}}{l_{ii}}, \quad i > 1$$

$$x_{n} = y_{n}$$

$$x_{i} = y_{i} - \sum_{k=i+1}^{n} u_{ik} x_{k}, \quad i < n$$
(5.28)

#### 6 Rozkład LDU

Rozwiązujemy układ n równań liniowych postaci:

$$\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b} \tag{6.29}$$

gdzie

$$A = \{a_{ij}\}, \quad i, j = 1, 2, 3, \dots, n$$
  
 $x^T = \{x_i\}, \quad i = 1, 2, 3, \dots, n$   
 $b^T = \{b_i\}, \quad i = 1, 2, 3, \dots, n;$ 

Macierz  $\boldsymbol{A}$  rozkładamy na czynniki trójkątno - diagonalne:

$$A = LDU, (6.30)$$

gdzie

$$m{L} = \{l_{ij}\}, \quad i,j = 1,2,3,\ldots,n$$
 - macierz trójkątna dolna  $l_{ii} = 1, \quad i = 1,2,3,\ldots,n$   $m{D} = \{d_{ij}\} \quad i,j = 1,2,3,\ldots,n$  - macierz diagonala  $m{U} = \{u_{ij}\}, \quad i,j = 1,2,3,\ldots,n$  - macierz trójkątna górna  $u_{ii} = 1, \quad i = 1,2,3,\ldots,n$ 

Dostajemy zatem układ równań postaci:

$$LD\underbrace{Ux}_{z} = b \tag{6.31}$$

i, jeżeli uwzględnimy powyższe oznaczenie, to rozwiązanie układu 6.31, co za tym idzie układu 6.29 można sprowadzić do rozwiązania trzech układów n równań o macierzach trójkątnych lub diagonalnych:

$$Ly = b \tag{6.32}$$

$$Dz = y \tag{6.33}$$

$$Ux = y \tag{6.34}$$

Elementy macierzy L, D U policzymy z wzorów

$$d_{11} = a_{11},$$

$$d_{ii} = a_{ii} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik} u_{ki} d_{kk}, \qquad i > 1$$

$$l_{i1} = \frac{a_{i1}}{d_{11}}, \qquad i \leq n$$

$$l_{ij} = \frac{a_{ij} - \sum_{k=1}^{j-1} l_{ik} u_{kj} d_{kk}}{d_{jj}}, \qquad i > j > 1$$

$$u_{1j} = \frac{a_{1j}}{d_{11}},$$

$$u_{ij} = \frac{a_{ij} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik} u_{kj} d_{kk}}{d_{ii}}, \qquad 1 < i < j$$
(6.35)

Rozwiązanie układów (6.32),(6.33),(6.34) równań otrzymujemy licząc kolejno

$$y_{1} = b_{1}$$

$$y_{i} = b_{i} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik} y_{k}, \qquad i > 1$$

$$z_{i} = \frac{y_{i}}{d_{ii}}$$

$$x_{n} = z_{n}$$

$$x_{i} = z_{i} - \sum_{k=i+1}^{n} u_{ik} x_{k}, \qquad i < n$$

$$(6.36)$$

### 7 Metoda iteracji prostej (Jacobiego)

Rozwiązujemy układ n równań liniowych postaci:

$$\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b} \tag{7.37}$$

gdzie

$$A = \{a_{ij}\}, \quad i, j = 1, 2, 3, \dots, n$$
  
 $x^T = \{x_i\}, \quad i = 1, 2, 3, \dots, n$   
 $b^T = \{b_i\}, \quad i = 1, 2, 3, \dots, n;$ 

Macierz A zapisujemy w postaci sumy trzech macierzy

$$\boldsymbol{A} = \boldsymbol{L} + \boldsymbol{D} + \boldsymbol{U} \tag{7.38}$$

gdzie

$$l_{ij} = \begin{cases} 0 & i \leq j \\ a_{ij} & i > j \end{cases}, \quad d_{ij} = \begin{cases} 0 & i \neq j \\ a_{ij} & i = j \end{cases}, \quad u_{ij} = \begin{cases} 0 & i \geqslant j \\ a_{ij} & i < j \end{cases}$$
 (7.39)

Uwzględniając powyższe, zapiszmy układ 7.37 w postaci

$$(\boldsymbol{L} + \boldsymbol{U})\boldsymbol{x} + \boldsymbol{D}\boldsymbol{x} = \boldsymbol{b} \tag{7.40}$$

a następnie przekształćmy go do postaci

$$x = D^{-1}b - D^{-1}(L + U)x + Dx$$
 (7.41)

Po wprowadzeniu oznaczeń

$$C = -D^{-1}(L + U), \quad f = D^{-1}b$$
 (7.42)

równanie 7.41 przyjmuje postać

$$x = Cx + f \tag{7.43}$$

Warto zauważyć, że elementy macierzy  $\boldsymbol{C}$  i współrzędne wektora  $\boldsymbol{f}$  można policzyć z wzorów

$$c_{ij} = \begin{cases} 0 & i = j \\ -\frac{a_{ij}}{a_{ii}} & i \neq j \end{cases}, \quad f_i = \frac{b_i}{a_{ii}}$$
 (7.44)

Na podstawie wzoru 7.43 budujemy następujący proces iteracyjny

$$\mathbf{x}^{(i)} = \mathbf{C}\mathbf{x}^{(i-1)} + \mathbf{d}$$
, dla  $i = 1, 2, 3, ...$   
 $\mathbf{x}^{(0)}$  – jest przybliżeniem początkowym – zwykle przyjmuje się  $\mathbf{x}^{(0)} = \mathbf{f}$  (7.45)

Proces iteracyjny można zakończyć jeśli

$$\frac{\left\|\boldsymbol{x}^{(i)} - \boldsymbol{x}^{(i-1)}\right\|}{\left\|\boldsymbol{x}^{(i)}\right\|} < \varepsilon \tag{7.46}$$

gdzie  $\varepsilon$  jest żądaną dokładnością rozwiązania.

### 8 Metoda iteracji Gaussa-Seidel'a

Rozwiązujemy układ n równań liniowych postaci:

$$\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b} \tag{8.47}$$

gdzie

$$A = \{a_{ij}\}, \quad i, j = 1, 2, 3, \dots, n$$
  
 $x^T = \{x_i\}, \quad i = 1, 2, 3, \dots, n$   
 $b^T = \{b_i\}, \quad i = 1, 2, 3, \dots, n;$ 

Macierz A zapisujemy w postaci sumy trzech macierzy

$$\boldsymbol{A} = \boldsymbol{L} + \boldsymbol{D} + \boldsymbol{U} \tag{8.48}$$

gdzie

$$l_{ij} = \begin{cases} 0 & i \leq j \\ a_{ij} & i > j \end{cases}, \quad d_{ij} = \begin{cases} 0 & i \neq j \\ a_{ij} & i = j \end{cases}, \quad u_{ij} = \begin{cases} 0 & i \geqslant j \\ a_{ij} & i < j \end{cases}$$
 (8.49)

Zapiszmy układ 8.47 w postaci

$$Lx + Ux + Dx = b ag{8.50}$$

a następnie przekształćmy go do postaci

$$x = D^{-1}b - D^{-1}Lx - D^{-1}Ux$$
 (8.51)

Po wprowadzeniu oznaczeń

$$G = -D^{-1}L, \quad H = -D^{-1}U, \quad p = -D^{-1}b$$
 (8.52)

równanie 8.51 przyjmuje postać

$$x = Gx + Hx + p \tag{8.53}$$

Warto zauważyć, że elementy macierzy  $\boldsymbol{G},\,\boldsymbol{H}$  i współrzędne wektora  $\boldsymbol{p}$  można policzyć z wzorów

$$g_{ij} = \begin{cases} 0 & i \leq j \\ -\frac{a_{ij}}{a_{ii}} & i > j \end{cases} \quad h_{ij} = \begin{cases} 0 & i \geqslant j \\ -\frac{a_{ij}}{a_{ii}} & i < j \end{cases}, \quad p_i = \frac{b_i}{a_{ii}}$$
 (8.54)

Na podstawie wzoru 8.53 budujemy następujący proces iteracyjny

$$\mathbf{x}^{(i)} = \mathbf{G}\mathbf{x}^{(i)} + \mathbf{H}\mathbf{x}^{(i-1)} + \mathbf{p}, \quad \text{dla} \quad i = 1, 2, 3, \dots$$

$$\mathbf{x}^{(0)} - \text{ jest przybliżeniem początkowym}$$

$$- \text{ zwykle przyjmuje się } \mathbf{x}^{(0)} = \mathbf{p}$$

$$(8.55)$$

Proces iteracyjny można zakończyć jeśli

$$\frac{\left\|\boldsymbol{x}^{(i)} - \boldsymbol{x}^{(i-1)}\right\|}{\left\|\boldsymbol{x}^{(i)}\right\|} < \varepsilon \tag{8.56}$$

gdzie  $\varepsilon$  jest żądaną dokładnością rozwiązania.