

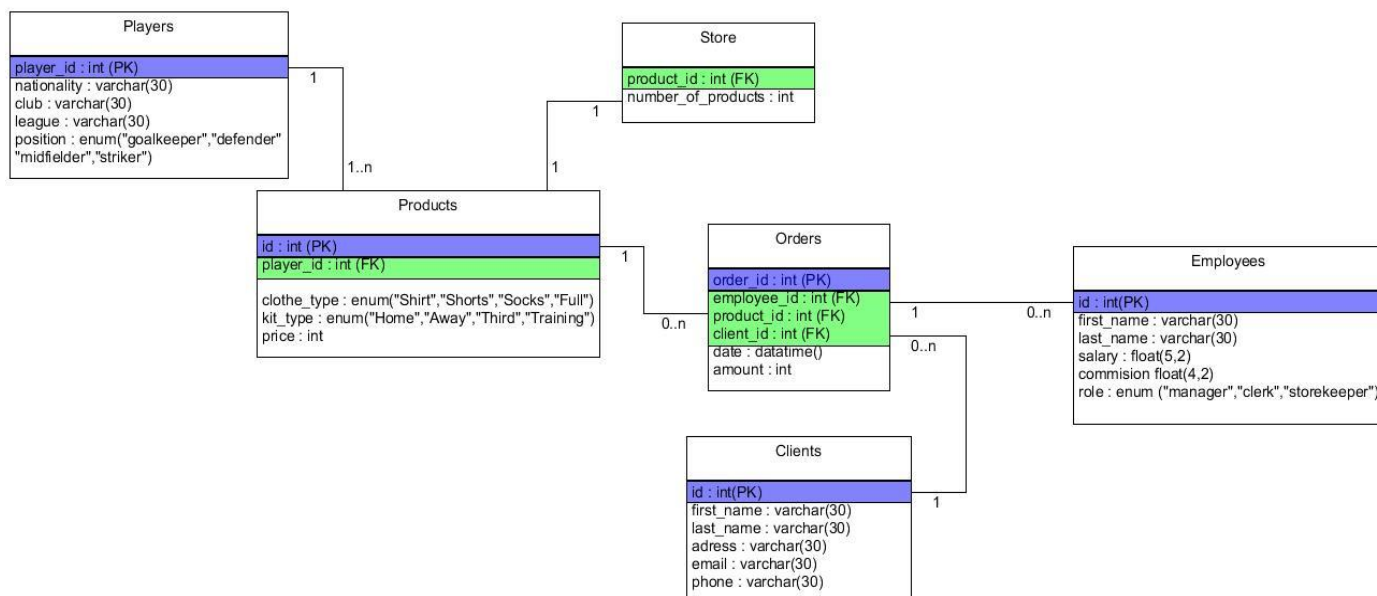
Football Kits Shop

Autor : Jan Kulbiński

1. Cel aplikacji i funkcjonalność

Aplikacja służy do obsługi stacjonarnego sklepu ze strojami piłkarskimi. Przy jej pomocy można realizować zamówienia, przeglądać dostępne produkty, uzupełniać dane o liczbie i rodzaju produktów w magazynie, wyszukiwać produkty o konkretnych cechach, dodawać dane o nowych klientach, a także obliczać premie dla najlepszych sprzedawców i zatrudniać nowych pracowników.

2. Encje



Players zawiera dane o piłkarzach, których repliki strojów są w ofercie sklepu

Products zawiera dane o oferowanych produktach, wraz z ich ceną

Store zawiera dane o liczbie produktów na magazynie

Orders zawiera dane o zamówieniach realizowanych przez sprzedawców dla konkretnych klientów i produktów

Clients zawiera dane klientów sklepu

Employees zawiera dane pracowników sklepu oraz ich aktualnie naliczaną prowizję

3. Użytkownicy i ich prawa dostępu

Baza posiada 3 użytkowników, każdy posiada prawo tylko i wyłącznie do czynności wymienionych poniżej:

Sprzedawca, może stworzyć zamówienie realizowane dla konkretnego klienta i konkretnego produktu, jeżeli klient nie istnieje może dodać go do tabeli klientów, może też przeglądać katalog produktów.

Magazynier może dodawać nowe produkty do tabeli z produktami oraz uzupełniać tabele magazyn, gdy pojawi się dostawa produktów.

Kierownik ma dostęp do wszystkiego.

4. Triggery

W bazie danych znajdują się triggery, które zapewnią prawdziwość następujących stwierdzeń (w nawiasie podano w której encji wystąpi dany trigger) :

- po każdym zrealizowanym zamówieniu jest uaktualniany stan magazynu oraz wysokość prowizji sprzedawcy(Orders)*
- liczba produktów w magazynie nie jest ujemna (Store)*
- liczba cyfr w telefonie klienta jest większa lub równa 9 (Clients)*
- adres e-mail klienta posiada znak '@' (Clients)*
- pensja pracownika jest dodatnia (Employees)*
- prowizja pracownika jest nieujemna (Employees)*
- cena produktu jest dodatnia (Products)*

5. Procedury

W bazie zostaną stworzone następujące procedury :

`-reset_commission()`

Kierownik na początku miesiąca będzie mógł zresetować naliczoną sprzedawcom prowizję

`-update_store(product_id,amount)`

Bedzie aktualizować, po każdej sprzedaży dane o ilości produktów w magazynie

`-update_commission(product_id, amount)`

Będzie obliczać , aktualną prowizję dla sprzedawców bazującą, na tym, ile zarobili już dla sklepu

`- if_positive(tabel,column)`

Zapewni stworzenie triggerów, dbających o to, aby określone atrybuty zawsze były dodatnie

`- if_not_negative(tabel,column)`

Zapewni stworzenie triggerów, dbających o to, aby określone atrybuty zawsze były nieujemne

6. Transakcje

Będą wykorzystywane podczas tworzenie nowej krotki w tabeli Orders i jednocześnie zmniejszaniu atrybutu numer_of_products dla odpowiedniego produktu w tabeli Stock.