

# La maravillosa medicina de Jorge

Jan Martí Fernández

Curso: 5º  
Año 24/25



## Ficha técnica

### **-TÍTULO:**

La maravillosa medicina de Jorge.

### **-Autor/a:**

Roald Dahl.

### **-Editorial:**

Penguin Random House Grupo Editorial S.A.U.

### **Número de páginas:**

137 páginas.

### **-Argumento del libro(resumen de entre 10 y 15 líneas):**

El libro trata sobre un niño que se llama Jorge y que sus padres lo han dejado en casa de su abuela para ir de compras. Le dicen que le dé la medicina a la abuela a las 9:00. Jorge comienza a jugar con las cosas de la cocina, el baño y más habitaciones. Se va acercando la hora de la medicina de la abuela y se pone hacer una mezcla con los ingredientes que están en casa de la abuela. Al dar la mezcla a la abuela y otros personajes, pasan cosas extrañas como modificar los cuellos de los animales o también todo el cuerpo o la cabeza como en el caso de una gallina que se vuelve gigante y un cerdo. Vuelven sus padres a recogerlo y su padre ve la medicina que ha preparado. Jorge le dice a su padre que puede hacer gigantes a los animales y su padre alucina en colores. El padre de Jorge es empresario y granjero y ve que se puede hacer rico y comienza a decirle a Jorge que piense en cómo hizo la receta de la maravillosa medicina de Jorge.

## Ficha interpretativa 1

**-Escribe el nombre y haz una descripción de los personajes principales de la historia:**

	<b>Jorge</b>	es un niño muy especial es travieso y divertido.		<b>La gallina</b>	Un prototipo de Jorge de su medicina.
	<b>La Abuela</b>	La Abuela podemos asumir que la abuela de Jorge es como una bruja.		<b>Caballo</b>	Un prototipo de Jorge de su medicina.
	<b>El señor locatis</b>	El señor locatis es un empresario/granjero que solo quiere la maravillosa medicina de Jorge.		<b>Cerdo</b>	Un prototipo de Jorge de su medicina
	<b>la señora locatis</b>	La señora locatis se abruma mucho, sobre todo en el final del libro.		<b>Cabra</b>	Un prototipo de Jorge de su medicina.

**-Invéntate un nuevo título para el libro:**

La fatal medicina de Jorge.

**Busca una melodía que se identifique con el libro.**

Mano Negra - Mala Vida Porque la abuela le da mala vida a Jorge.

**-Escribe 5 palabras que te hayan costado entender y su definición.**

Solemnés: Para encarecer la significación de algunos nombres.

Dentrífico: Que se usan para limpiar y mantener sana la dentadura..

Aerosol: Suspensión de partículas diminutas de sólidos o líquidos en el aire u otro gas.

Vocifero: Vocear o dar grandes voces.

Sisear: Emitir repetidamente el sonido inarticulado de s y ch, por lo común para manifestar desaprobación o desagrado, o para pedir silencio

## Ficha interpretativa 2

**-Cual es el momento de la lectura que más te ha gustado?**

El momento del libro que más me ha gustado, es cuando Jorge le da la medicina a un cerdo y se hace gigante.

**-Como termina el libro?**

Con la abuela diminuta la madre de Jorge desesperada por su madre que se ha vuelto diminuta.

**-Recomendarías el libro? ¿Por qué?**

Si lo recomendaría, porque me ha gustado, es divertido y gracioso

**-Puntúa la obra del 1 al 10 y justifica tu valoración.**

Yo le daría un 9,50 porque es divertido y gracioso.

**-Creación artística.**

He hecho un videojuego sobre el libro que me he leído, se trata de coger los ingredientes que caen durante 4 niveles de 30 segundos con tres vidas

[LINK DE LA PAGINA WEB Y DEL VIDEOJUEGO](#)

<https://lamaravillosamedicinadejorge.netlify.app/>



# Trabajo artístico

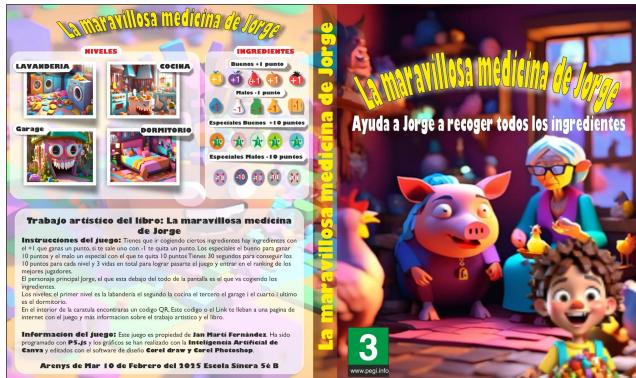
He hecho un videojuego sobre el libro que me he leído. He empezado con el código del juego y después preparé los gráficos del juego. Después me puse hacer la caja del videojuego, cogí un cd y pegue la etiqueta con el código QR con el enlace y también un librito con las instrucciones. Para hacer las imágenes use canva y corel draw después las archive con el formato correcto y el nombre en la carpeta del proyecto. También he hecho tarjetas con el enlace para repartir entre mis compañeros. A continuación muestro la carpeta del Juego con sus archivos. Los que terminan con .png son imágenes. Con .mp3 es la música y los sonidos. Los que terminan con .html son las páginas web. El que termina con .js es el código del juego y por acabar el archivo css es el código de estilo de la página web.

Carpeta del Joc(Arrel del projecte)

assets/ (Carpeta per a recursos)	
fons_joc1.png	
fons_joc2.png	
fons_joc3.png	
fons_joc4.png	
fons_comptador.png	
fons_gameover.png	
fons_resultats.png	
fonsPortada.png	
fons_pause.png	
fonsInstruccions.png	
bo1.png	
bo2.png	
bo3.png	
bo4.png	
bo5.png	
dolent1.png	
dolent2.png	
dolent3.png	
dolent4.png	
dolent5.png	
boEspecial1.png	
boEspecial2.png	
boEspecial3.png	
boEspecial4.png	
boEspecial5.png	
dolentEspecial1.png	
dolentEspecial2.png	
dolentEspecial3.png	
dolentEspecial4.png	
dolentEspecial5.png	
dolentEspecial6.png	
personatge.png	
musica.mp3	
so_colisio_bo.mp3	
so_colisio_dolent.mp3	
so_colisio_boEspecial.mp3	
so_colisio_dolentEspecial.mp3	
index.html	
p5js1.html	
p5js2.html	
sketch.js	
style.css	

# Trabajo artístico

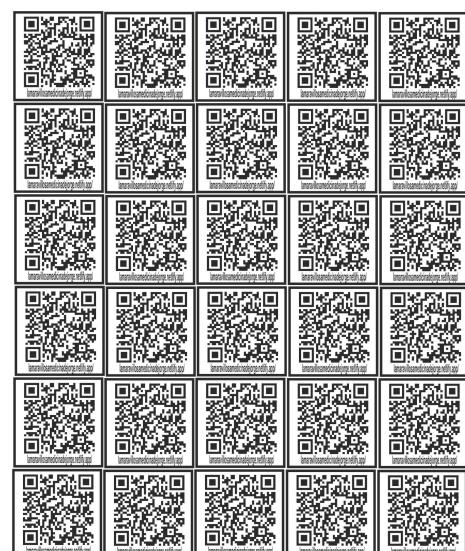
Caja del CD y etiqueta del CD.



Librito interior de la caja del CD.



Código QR con el enlace para compartir.



## **Guión para la presentación**

Presentarme y dar los datos del libro elegido:

Jan Martí Fernández 5º B escuela Sinera

La maravillosa medicina de Jorge, Roald Dahl, Número de páginas 137 páginas.

Argumento del libro:

El libro trata sobre un niño que se llama Jorge y que sus padres lo han dejado en casa de su abuela para ir de compras. Le dicen que le dé la medicina a la abuela a las 9:00. Jorge comienza a jugar con las cosas de la cocina, el baño y más habitaciones. Se va acercando la hora de la medicina de la abuela y se pone hacer una mezcla con los ingredientes que están en casa de la abuela. Al dar la mezcla a la abuela y otros personajes, pasan cosas extrañas como modificar los cuellos de los animales o también todo el cuerpo o la cabeza como en el caso de una gallina que se vuelve gigante y un cerdo. Vuelven sus padres a recogerlo y su padre ve la medicina que ha preparado. Jorge le dice a su padre que puede hacer gigantes a los animales y su padre alucina en colores. El padre de Jorge es empresario y granjero y ve que se puede hacer rico y comienza a decirle a Jorge que piense en cómo hizo la receta de la maravillosa medicina de Jorge.

Protagonista del libro y momento que más me ha gustado del libro:

Jorge es un niño muy especial, es travieso y divertido. El momento del libro que más me ha gustado, es cuando Jorge le da la medicina a un cerdo y se hace gigante.

La melodía elegida:

Mano Negra - Mala Vida. Porque la abuela le da mala vida a Jorge.

Lo recomiendo porque... y le pongo la nota:

Si lo recomendaría, porque me ha gustado, es divertido y gracioso. Yo le daría un 9,50 porque es divertido y gracioso.

Explicar la creación artística:

He hecho un videojuego sobre el libro que me he leído. He empezado con el código del juego y después preparé los gráficos del juego. Después me puse hacer la caja del videojuego, cogí un cd y pegue la etiqueta con el código QR con el enlace y también un librito con las instrucciones. Para hacer las imágenes use canva y corel draw después las archive con el formato correcto y el nombre en la carpeta del proyecto. También he hecho tarjetas con el enlace para repartir entre mis compañeros.