Programowanie Obiektowe

Aplikacja okienkowa pozwalająca na zarządzanie wypożyczalnią filmów stworzona z wykorzystaniem języka Java.

Jan Metzler

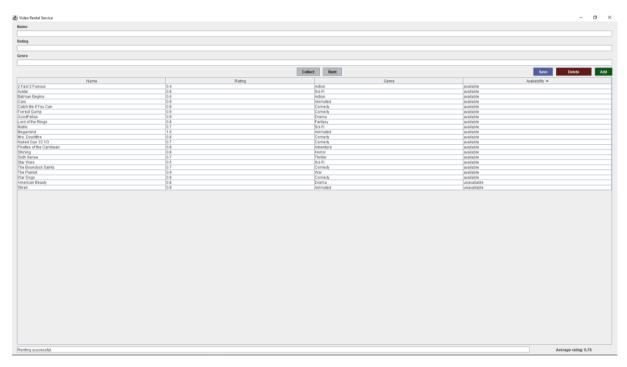
Poznan University of Technology
Informatyka
Rok akademicki 2021/2022

Opis:

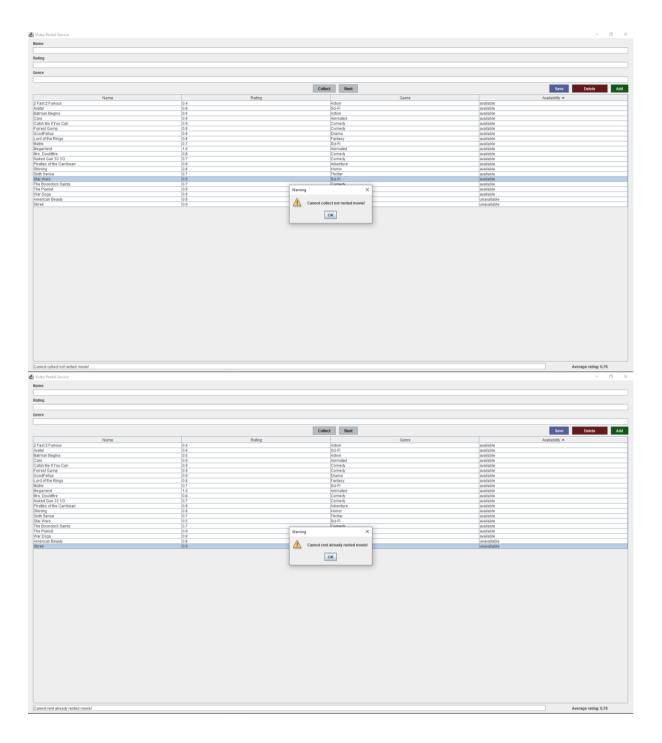
Aplikacja pozwala na wypożyczenie oraz odebranie wybranego filmu. Ponadto do bazy danych można dodawać oraz usuwać kolejne pozycje oraz ręcznie wymusić zapis danych. Przy zamknięciu aplikacji ewentualne zmiany są zapisywane automatycznie. Po każdym wypożyczeniu i odebraniu filmu następuje automatyczne sortowanie, sprawiające, że tytuły niedostępne do wypożyczenia trafiają na dół tabeli, a dostępne na jej szczyt. Przy dodaniu lub usunięciu rekordu automatycznie uaktualniana jest średnia ocena dostępnych filmów. W lewym dolnym rogu okienka aplikacji znajduje się pole tekstowe, na którym wyświetlają się istotne komunikaty dotyczące działania aplikacji – między innymi komunikaty dotyczące powodzenia lub niepowodzenia poszczególnych procesów takich jak dodawanie elementów do bazy, zapis albo wypożyczanie. Jeżeli w trakcie działania aplikacji wystąpi błąd, czy to z winy użytkownika próbującego wykonać niedozwoloną operację, czy z innego powodu, to jest on "łapany" aby zapewnić ciągłość działania aplikacji, a na ekranie automatycznie pojawia się okienko z komunikatem błędu.

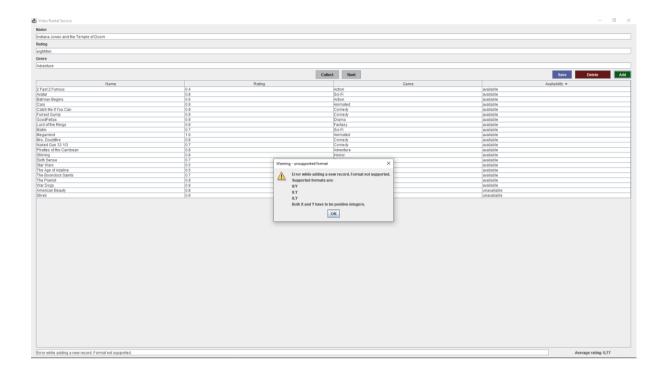
Screen'y uruchomieniowe:

Strona domowa:



Obsługa wyjątków:





Dokumentacja:

MovieRent

- mainPanel : JPanel- table : JTable- avgLabel : JLabel

- scrollPane : JScrollPane

- final model : DefaulTableModel

ratingTextField : JTextFieldnameTextField : JTextFieldgenreTextField : JTextFielderrTextField : JTextField

addButton : JButtondeleteButton : JButtonsaveButton : JButtoncollectButton : JButtonrentButton : JButton

+ MovieRent(): MovieRent

setupFrame(): voidrentMovie (): voidcollectMovie (): voidsortTable (): void

- deleteRecordFromTable () : void- addMovieToTable () : void

- updateAvg () : void- loadSource () : void

- saveData () : void

