

## 2. Übung zur Vorlesung Virtual Reality Circles of Life



# Aufgabenteil A

- Rotiere Baum entlang Stamm mit Geschwindigkeit  $90^\circ/\text{s}$ :



# Aufgabenteil B

- Geschwindigkeit variabel zwischen  $-180^\circ/\text{s}$  und  $180^\circ/\text{s}$ :



# Aufgabenteil C

- Spatz und Baum drehen sich:



# Aufgabenteil D

- Nur der Spatz dreht sich:



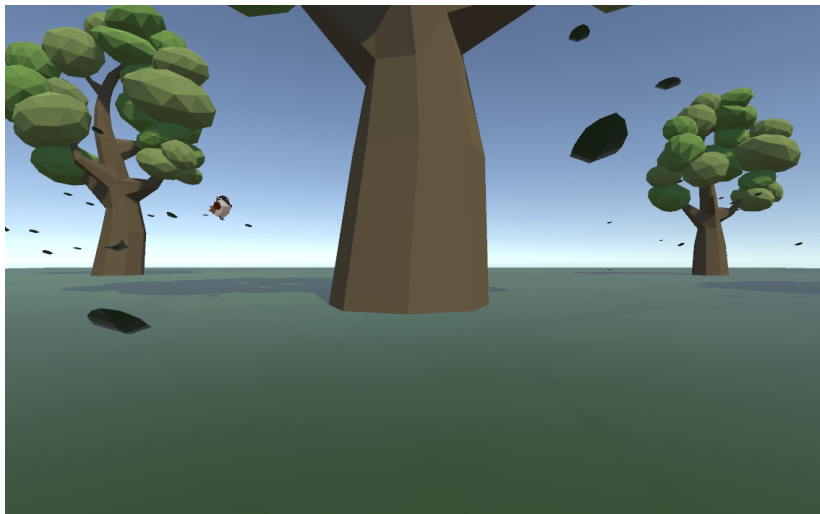
# Aufgabenteil E

- Spatz fliegt um den Baum und schaut nach vorne:



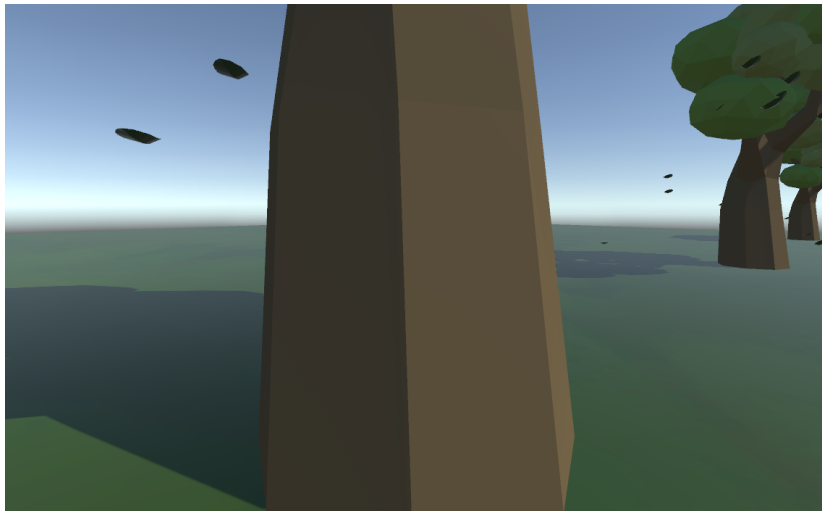
# Aufgabenteil F

- Bäume wachsen und zerfallen, der Spatz sucht sich den größten:



# Aufgabenteil G

- Perspektivenwechsel:





- Was können wir mit einem sich bewegenden Vogel machen?
- Wie können wir den Nutzer mit einbringen?
- Wie könnte eine Gamification aussehen?

- ANGRY BIRDS!!!





[1] siehe README.txt