

2. Übung zur Vorlesung Virtual Reality Circles of Life



Aufgabenteil A

- Rotiere Baum entlang Stamm mit Geschwindigkeit $90^\circ/\text{s}$:



Aufgabenteil B

- Geschwindigkeit variabel zwischen $-180^\circ/\text{s}$ und $180^\circ/\text{s}$:



Aufgabenteil C

- Spatz und Baum drehen sich:



Aufgabenteil D

- Nur der Spatz dreht sich:



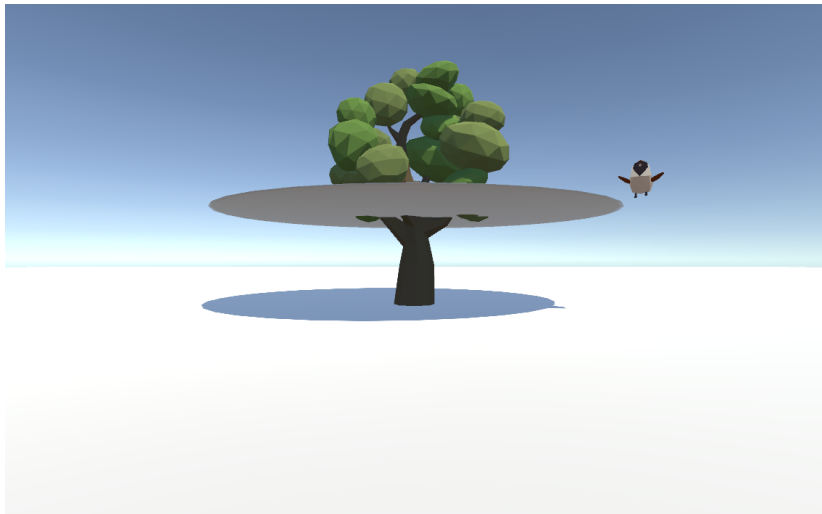
Aufgabenteil E

- Spatz fliegt um den Baum und schaut nach vorne:



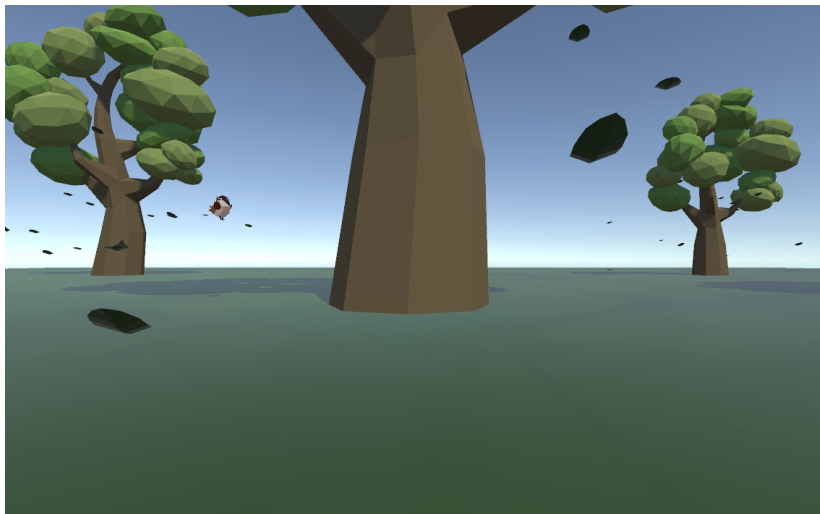
Aufgabenteil E

- Veranschaulichung:



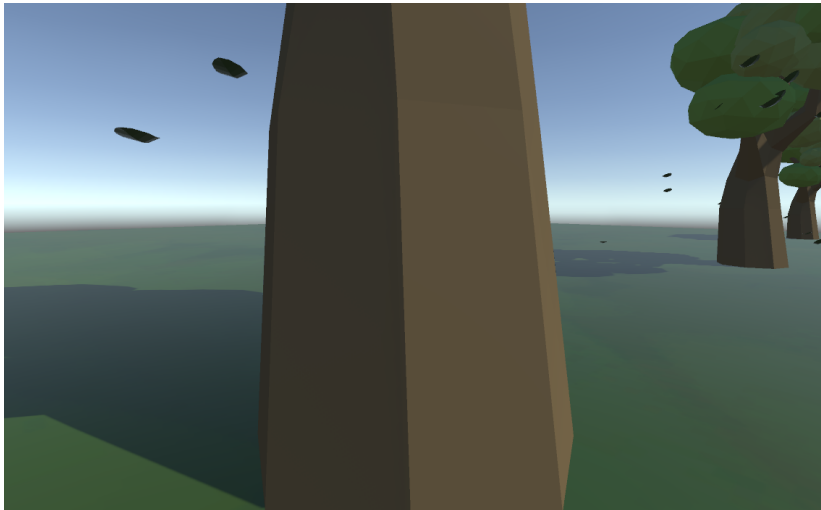
Aufgabenteil F

- Bäume wachsen und zerfallen, der Spatz sucht sich den Größten:



Aufgabenteil G

- Perspektivenwechsel:



- Was können wir mit einem sich bewegenden Vogel machen?
- Wie können wir den Nutzer mit einbringen?
- Wie könnte eine Gamification aussehen?

- ANGRY BIRDS!!!





[1] siehe README.txt