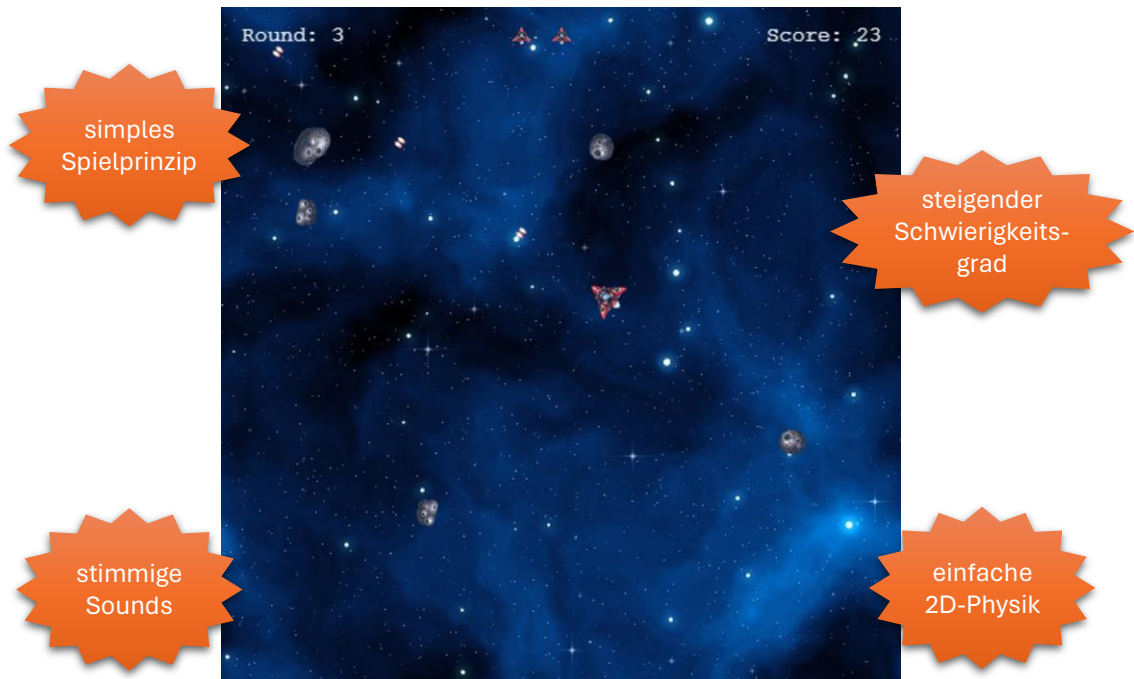


Asteroids



- Beschreibung:** Mit einem Raumschiff fliegt man durch Asteroidenfelder. Die Aufgabe ist, alle Asteroiden mit seinem Phaser zu zerstören. Dabei darf man nicht mit den Asteroiden kollidieren.
- Bedienung:** Das Raumschiff kann auf dem Spielfeld bewegt werden, indem man es mit ← oder A und → oder D dreht. Mit ↑ oder W kann es in die Flugrichtung beschleunigt werden. Mit der Leertaste wird der Phaser abgefeuert. Für jeden Treffer gibt es einen Punkt. Sind alle Asteroiden zerstört, beginnt die nächste Runde mit mehr Asteroiden. Nachdem man dreimal mit Asteroiden kollidiert ist, ist das Spiel vorbei.
- Programmierung:**
- Browser-Applikation mit Phaser3-Bibliothek
 - JavaScript + HTML in VS-Code mit Entwicklungsserver
- Lernziele:**
- Verständnis für den Browser als Ausführungsumgebung
 - Umsetzung einer komplexen Programmlogik in JavaScript
 - Grundlagen der Spieleprogrammierung (Idee, Mechanik, Steuerung, Grafik, Sound)
 - Benutzung einer modernen Entwicklungsumgebung