

## Projektdefinition Ideensammlung für Bastler

Ziel des Projekts ist eine Webseite zu erstellen, welche dem User verschiedene Bastelideen inklusive einer Anleitung zum Nachbauen zur Verfügung stellt. Dabei sollen die Informationen auf 3 Ebenen angezeigt werden.

Auf der Hauptseite findet der User unterschiedliche Kategorien, die halbkreisförmig angeordnet sind. Durch Klicken auf eine der oben genannten Kategorien kommt der User zu einer Ansicht der Projekte in dieser Kategorie. Diese sind nach aufsteigendem benötigtem Erfahrungslevel angeordnet. Hier gibt es Erweiterungsmöglichkeiten in Form von extra Ebenen, wenn die Menge an Projekten stark anwächst. Außerdem könnte man Usern eine Bewertungsmöglichkeit für das benötigte Erfahrungslevel geben, um so ein besseres Rating zu erlangen. Jedoch gehören diese Eigenschaften auch nicht zum Umfang dieses Projektes.

Durch Auswahl eines Projektes wird der User zu den Projektinformationen geleitet. Hier findet er folgende Informationen:

- ➔ Ein Bild des fertigen Produkts
- ➔ Ein Star Rating der User wie gut sie das Projekt fanden
- ➔ Eine Komplexitätsmatrix, die verschiedene Faktoren wie Kosten, Funktionalität, Faszination, etc. bewertet, um dem Nutzer einen Überblick zu geben.
- ➔ Eine Liste benötigter Materialien
- ➔ Die Bastelanleitung oder einen Link zur Anleitung

Hierfür gilt: die Komplikationsmatrix wird durch das Projektteam erstellt und die Projekte auch bewertet, es ist nicht geplant diese dem User zu überlassen. Dies wäre eine weitere Option für ein zukünftiges Projekt.

Des Weiteren gelten für das Projekt folgende Formalien:

- ➔ Die Art der Speicherung, Verarbeitung sowie das Auslesen und Filtern der Daten für die Bastelideen kann durch das Projekt Team frei bestimmt werden.
- ➔ Zur Darstellung der Daten auf der Webseite muss XSLT verwendet werden, dazu müssen die Daten vorher in ein XML basiertes Format umgewandelt werden.
- ➔ Nach dem erstmaligen Laden der Daten kann die Webseite mit Hilfe von JavaScript dynamisch verändert und animiert werden.
- ➔ Jegliches Java Script soll nach Möglichkeit von Hand geschrieben (also selbst erzeugt) und nicht durch Bibliotheken eingefügt werden.

Das Projekt ist für den Zeitraum des Theorie Teils des 2.Semesters angelegt und soll bis zum 31.07.2020 fertig gestellt sein. Sämtliche Kosten für das Projekt trägt das Projektteam.