

33. Dokumentové databáze- koncept, srovnání s key-value úložišti, pojem dokument, výhody a nevýhody. MongoDB- charakteristika a architektura.

Dokumentové databáze- Koncept, srovnání s key-value úložišti a pojem dokument

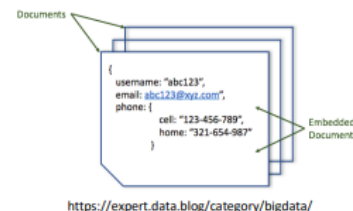
- **označovány také jako**
 - dokumentově orientované databáze
 - úložiště dokumentů
- v současnosti asi nepoužívanější typ NoSQL databází
- v principu podobné key-value úložištím
 - zachován princip key-value (klíč-hodnota)
 - key jednoznačným identifikátorem value
 - ale value obsahují strukturovaná nebo částečně strukturovaná data
 - tzv. dokumenty
 - samotná data mohou být indexována a dotazována
 - indexy nad atributy dat
 - dotazy na strukturu dat i na prvky v této struktuře
 - je možné získat jen požadované části dokumentů
- **základní stavební prvky dokumentových databází**
 - zapouzdřují a kódují data v definovaném formátu (kódování)
 - implementace se liší databázi od databáze
 - používaná kódování
 - textová forma
 - XML, YAML, JSON
 - binární forma
 - BSON, PDF, MS Office dokumenty
 - identifikovány jednoznačným identifikátorem (klíčem)
 - typicky řetězec, URI nebo cesta
 - slouží pro přístup k dokumentům
 - ale i pro ukládání
 - často indexovány
 - rychlejší přístup k dokumentům

• **základní stavební prvky dokumentových databází**

- konceptně odpovídají objektům v OOP

➤ **volné schéma**

- dokumenty mohou být velmi komplexní
- mohou obsahovat vnořené (embedded) dokumenty
- nemusí obsahovat stejné oddíly, atributy, části nebo klíče
- podobně jako objekty
- vysoká míra flexibility



<https://expert.data.blog/category/bigdata/>

- obecně data patřící k sobě ukládána do jednoho dokumentu
 - na rozdíl od relačních databází
 - usnadňuje přístup a práci s daty
- k dokumentům často přidružena a uložena metadata

Ukázka v XML

```
<artist>
  <artistname>Iron Maiden</artistname>
  <albums>
    <album>
      <albumname>The Book of Souls</albumname>
      <datereleased>2015</datereleased>
      <genre>Hard Rock</genre>
    </album>
    <album>
      <albumname>Killers</albumname>
      <datereleased>1981</datereleased>
      <genre>Hard Rock</genre>
    </album>
    <album>
      <albumname>Powerslave</albumname>
      <datereleased>1984</datereleased>
      <genre>Hard Rock</genre>
    </album>
    <album>
      <albumname>Somewhere in Time</albumname>
      <datereleased>1986</datereleased>
      <genre>Hard Rock</genre>
    </album>
  </albums>
</artist>
```

Ukázka v JSON:

```
{
  "_id" : 1,
  "artistName" : "Iron Maiden",
  "albums" : [
    {
      "albumname" : "The Book of Souls",
      "datereleased" : 2015,
      "genre" : "Hard Rock"
    }, {
      "albumname" : "Killers",
      "datereleased" : 1981,
      "genre" : "Hard Rock"
    }, {
      "albumname" : "Powerslave",
      "datereleased" : 1984,
      "genre" : "Hard Rock"
    }, {
      "albumname" : "Somewhere in Time",
      "datereleased" : 1986,
      "genre" : "Hard Rock"
    }
  ]
}
```

- ukázka volného schématu ve formátu JSON

```

_id: ObjectId("5f8ef175c43ece2db0230f85")
title: "Post One"
body: "Body of post one"
category: "News"
likes: 4
tags: Array
  0: "news"
  1: "events"
user: Object
  name: "John Doe"
  status: "author"
  date: "Date()"

_id: ObjectId("5f8ef175c43ece2db0230f86")
title: "Post Two"
body: "Body of post two"
tags: "news"
date: "Date()"

_id: ObjectId("5f8ef175c43ece2db0230f87")
source: "id1"
title: "Post Three"
views: "80"

_id: ObjectId("5f8ef175c43ece2db0230f88")
title: "Post Four"
category: "Entertainment"

_id: ObjectId("5f8fe759c43ece2db0230f8a")
likes: 81
user: Object
  name: "John Doe"
  status: "author"
  date: "Date()"

_id: ObjectId("5f9026800cbc092824d7e420")
source: "id2"
title: "Unknown"
user: Object
  name: "Jane Doe"
  gender: "female"

```

Charakteristiky

- podporují standardní operace s daty (dokumenty)

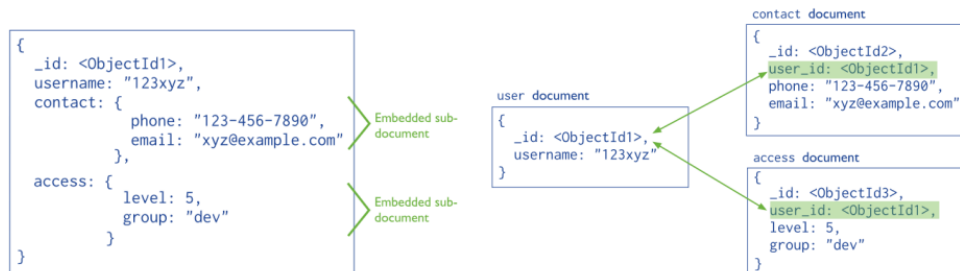
- operace CRUD
- implementace se liší databázi od databáze
- vytvoření (vlození) [creation]
- čtení (dotazování, vyhledávání) [retrieval]
 - kromě vyhledávání podle klíče také podpora dotazovacího jazyka
 - vyhledávání v závislosti na obsahu (nebo metadatech)
- aktualizace [update]
 - i jen části dokumentu
- smazání [deletion]
- mohou podporovat transakce
 - ACID
 - není ale pravidlem



<https://medium.com/@hau12a1/golang-http-crud-i-the-create-part-ae42c962c557>

- obecně se vyhýbají vazbám mezi dokumenty

- případně dvě varianty řešení
 - embedded dokumenty
 - reference

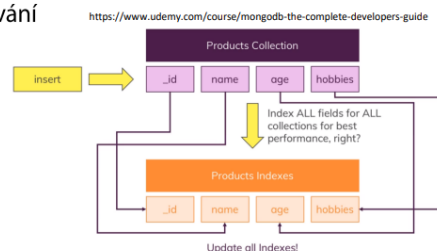


INDEXOVÁNÍ

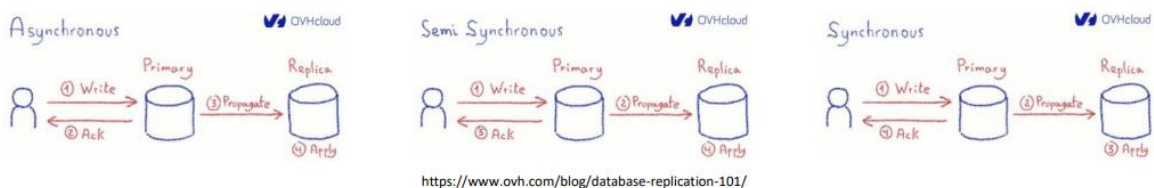
- vylepšuje rychlost vyhledávání
 - bez indexování se provádí sken celé kolekce
- vhodný index výrazně omezuje dokumenty, které je potřeba skenovat
- index
 - speciální datová struktura definovaná na úrovni kolekce
 - ukládá hodnotu specifického pole v seřazené formě
 - snadné procházení a porovnávání
 - obsahuje také pointer na celý dokument pro snadný přístup
 - možnost definovat nad libovolným polem ale i nad jejich kombinací
 - v základu index _id
 - využití i pro rychlé řazení
 - základ pro sharding
 - jen jeden může být použit

INDEXOVÁNÍ

- vylepšuje rychlost vyhledávání
- proč tedy nedefinovat indexy nad všemi poli?
 - teoreticky vylepší veškeré vyhledávání
 - v praxi ale index není zadarmo
- cenou je vkládání / aktualizace
 - při každém vložení je potřeba vložit prvek i do seřazeného indexu
 - potřeba vložit do všech indexů
 - pomalé?
- indexy je potřeba řádně promyslet
- indexování je pomalejší, když dotaz vrací velkou část kolekce
 - způsobeno přechodem index – pointer – dokument
 - naopak při kompletním skenu už jsou dokumenty načteny v paměti



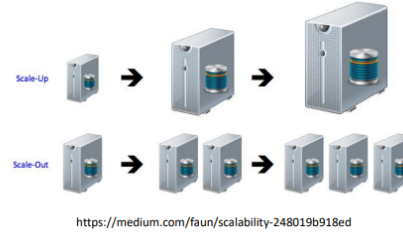
- u dokumentových databází nejčastěji typu master-slave
 - obvyklá vazba mezi originálem a kopiemi
 - master zaznamenává změny, které předává slaves
 - slaves potvrdí přijetí změn, čímž umožní další aktualizace
 - asynchronní (eventuálně k.), semi synchronní, synchronní (striktně k.)



- zajišťuje vysokou dostupnost

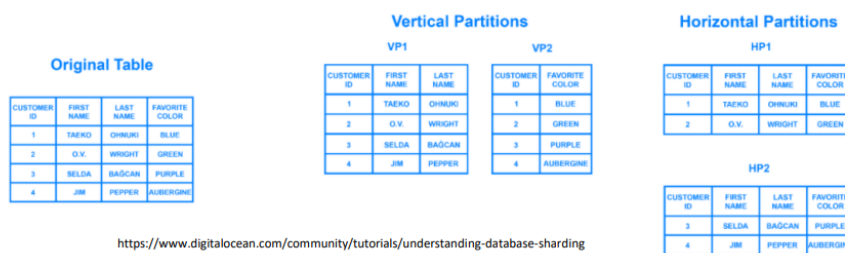
Škálování

- u dokumentových databází nejčastěji horizontální škálování (ven)
 - přidání (nebo ubrání) prvků
 - přidání výpočetních uzlů
- přesun k distribuovanému paralelnímu zpracování
 - rozdělení dat mezi uzly
 - horizontální sharding
- zvýšení kapacity
 - nové komponenty jsou levné
 - základní HW
 - distribuované clustery
- cloudové služby řeší za uživatele
 - big data



Sharding

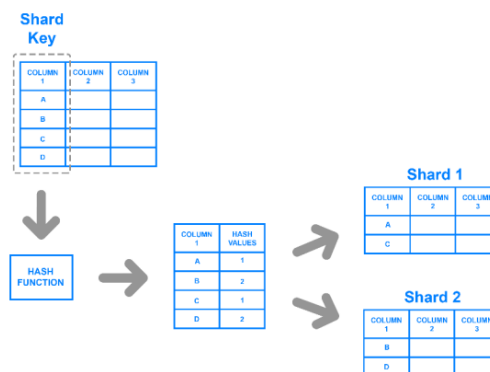
- databázový vzor pro horizontální škálování na více serverů
- rozdělení záznamů na části (partitions, shards) umístěné na různých serverech
 - např. u relačních databází rozdělení tabulky podle řádků, ne sloupců
 - např. u dokumentových databází rozdělení podle dokumentů, ne atributů



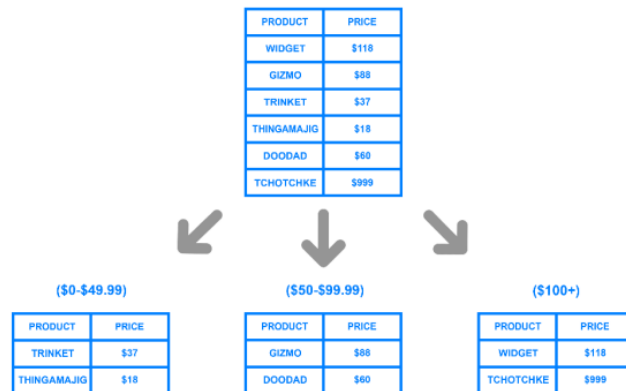
- data mezi shardy nejsou sdílena

Architektury:

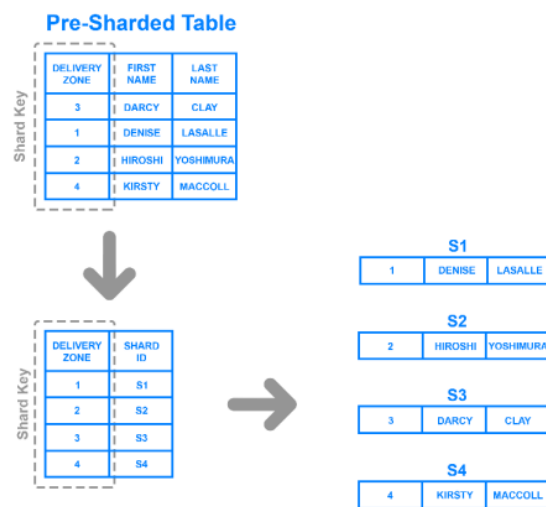
- Založena na klíči (hashi)



- Založena na rozsahu



- Založena na adresářích



Použití

- široké možnosti použití (ukládání)
 - webové aplikace
 - blogovací platformy, analytická data, nastavení uživatelů, e-reklamy, ...
 - data generovaná uživateli
 - chaty, tweety, příspěvky, hodnocení, komentáře, ...
 - katalogy
 - uživatelské účty, produkty, preference, ...
 - počítačové hry
 - herní statistiky, žebříčky, vestavěné chaty, splněné úkoly, integrace social media, ...
 - networking
 - data ze senzorů, logy, real-time analýza, ...
 - ...

výhody a nevýhody (převzato ze sekce MongoDB)

Výhody:

- flexibilní databáze
 - není pevně dané schéma
- ad-hoc dotazování
- vestavěna agregace
- horizontální škálování & sharding
- vysoká dostupnost
 - minimalizace nedostupnosti pomocí replikace
- rychlost
 - pokud jsou data v paměti
 - závislá na správně zvolených indexech
 - snadný přístup k dokumentům pomocí indexování
- práce s geospatial daty

Nevýhody:

- join není podporován
 - možnost doprogramovat, i tak ale pomalejší
- rychlost
 - může být výrazně pomalejší než u relačních databází
 - špatně zvolené indexy & data na disku
 - horizontální škálování & sharding
- paměťová náročnost
 - data v paměti vs. indexy v paměti
- komplexní transakce
- omezená velikost dokumentu (16 MB)
- omezené vnořování dokumentů (max 100)

MongoDB – charakteristika, architektura.

- Dokumenty ve formátu BSON (binární JSON)
- Hlavní funkce:
 - volné schéma
 - ad-hoc dotazy
 - dotazy neznámé v době vytvoření databáze
 - indexování
 - replikace
 - vysoká dostupnost
 - sharding
 - agregace

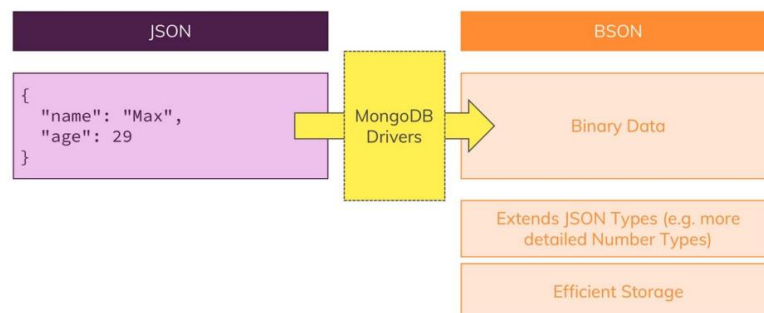
- v databázi data ukládána v kolekcích dokumentů
 - kolekce
 - seznam dokumentů
 - odpovídá relaci (tabulce)
 - dokument
 - obsahuje data
 - reprezentován pomocí vnořených objektů / map
 - ve formátu BSON
 - binární JSON
 - přidání datové typy
 - odpovídá záznamu v relaci (řádku)
 - pohled
 - pouze ke čtení
 - zdrojem je kolekce nebo jiný pohled

BSON dokument:

Looks like JSON. Example:

```
{
  "_id" : ObjectId("7b33e366ae32223aee34fd3"),
  "title" : "A blog post about MongoDB",
  "content" : "This is a blog post about MongoDB",
  "comments": [
    {
      "name" : "Frank",
      "email" : fkane@sundog-soft.com,
      "content" : "This is the best article ever written!",
      "rating" : 1
    }
  ]
}
```

JSON VS. BSON



DOKUMENT

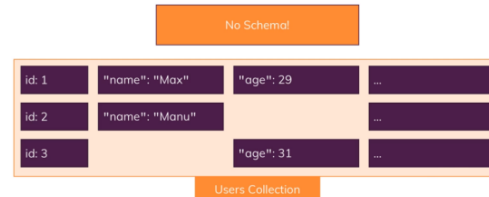
- maximum 16 MB
- volné schéma
- pole _id
 - primární klíč
 - automaticky přidán
 - ObjectID
 - 12 bytů
 - unikátní, rostoucí
- pole comments
 - obsahuje pole dalších vnořených dokumentů

Looks like JSON. Example:

```
{
  "_id": "ObjectID('7b33e366ac72234ee34fd3')",
  "title": "A blog post about MongoDB",
  "content": "This is a blog post about MongoDB",
  "comments": [
    {
      "name": "Frank",
      "email": "frank@mongodb-soft.com",
      "content": "This is the best article ever written!"
      "rating": 1
    }
  ]
}
```

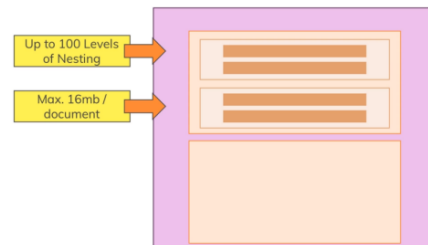
<https://www.udemy.com/course/the-ultimate-hands-on-hadoop-tame-your-big-data>

<https://www.udemy.com/course/mongodb-the-complete-developers-guide>



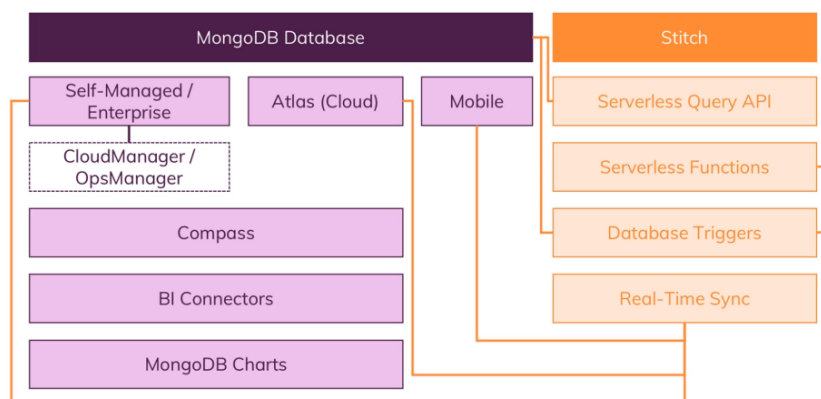
DOKUMENTY

- data patřící k sobě uložena v jednom dokumentu
 - na rozdíl od relačních databází
 - data v různých relacích propojena přes cizí klíče
 - přístup k datům přes náročné join dotazy
 - usnadňuje přístup a práci s daty
 - vazby mezi kolekcemi ideálně nejsou
 - možné ale jsou
 - ale je nutné je sloučit manuálně
 - dotaz na první dokument v první kolekci
 - dotaz na základě prvního dokumentu na druhou kolekci
- podpora vnořených dokumentů
 - embedded dokumenty
 - až 100 úrovní



<https://www.udemy.com/course/mongodb-the-complete-developers-guide>

MongoDB EKOSYSTÉM



PŘÍSTUPOVÉ METODY

- MongoDB shell
 - interaktivní JS interface k MongoDB
 - dotazy, updaty
 - administrativní operace
 - kompletní obsluha
- MongoDB Compass
 - GUI nadstavba
- v praxi shell užitečnější
 - práce na dálku
 - terminálová obsluha rychlejší...

Vlastnosti/Funkce

- volné schéma
- ad-hoc dotazy
- indexování
- transakce
- replikace
- sharding
- agregace
- souborový systém
- zabezpečení

1. Volné schéma

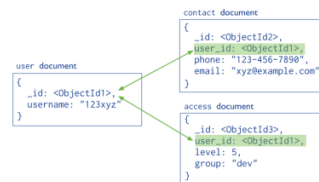
- Žádné schéma není nutné
 - **každé pole v každém dokumentu může být jiné...**
 - i datové typy se mohou lišit
 - není nutný jediný klíč jako v jiných databázích
 - indexy mohou být vytvořeny na různá pole
 - **flexibilita**
 - ad-hoc dotazy
 - i tak je dobré si návrh dobře promyslet...
 - které indexy budou potřeba pro dotazy, co budu používat?
 - vazby mezi daty?
 - join stále neefektivní
 - NoSQL databáze...

Dva druhy vazeb – Reference a emmbeded dokumenty

- **embedded dokumenty**
 - nenormalizovaný model
 - veškerá relevantní data v jednom dokumentu
 - kdy použít?
 - vazby 1:1
 - vazby 1:N
 - **výhody**
 - lepší výkon pro operace čtení
 - přístup k relevantním datům v rámci jedné db operace
 - update dat v rámci jedné atomické operace zápisu

reference

- potřeba normalizovaného datového modelu
- relevantní data v různých dokumentech (kolekcích)
- kdy použít?
 - vnořené dokumenty tvoří velké množství duplikátů a zároveň neurčují přístup k datům
 - vazby M:N
 - velké hierarchické datasety
- **join kolekcí pomocí**
 - \$lookup
 - left outer join
 - agregace
 - \$graphLookup
 - rekurzivní vyhledávání



Když je potřeba pevné schéma – využití **validátoru** (pokud struktura nesedí vyhodí výjimku)

2. Ad-hoc dotazy

AD-HOC DOTAZY

dotazy neznámé při návrhu databáze

- vytvořené až při potřebě získat určitou informaci

podpora

- hledání podle pole dokumentu
- rozsahové dotazy
- hledání podle regulárních výrazů

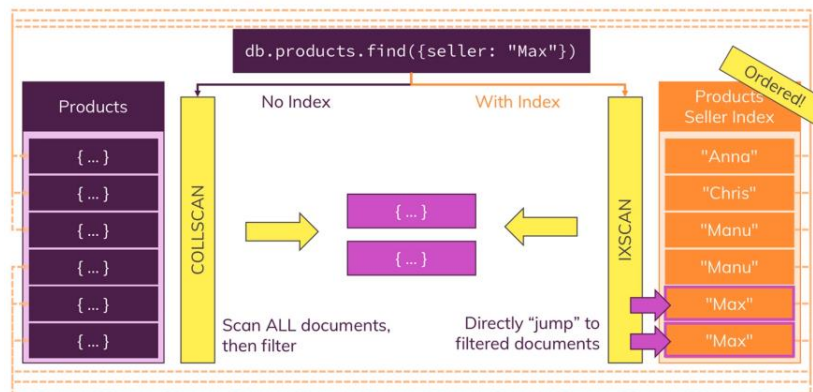
dotazy mohou vracet

- specifická pole dokumentu
- náhodný vzorek výsledků o dané velikosti
- a také obsahovat uživatelem definované JS funkce

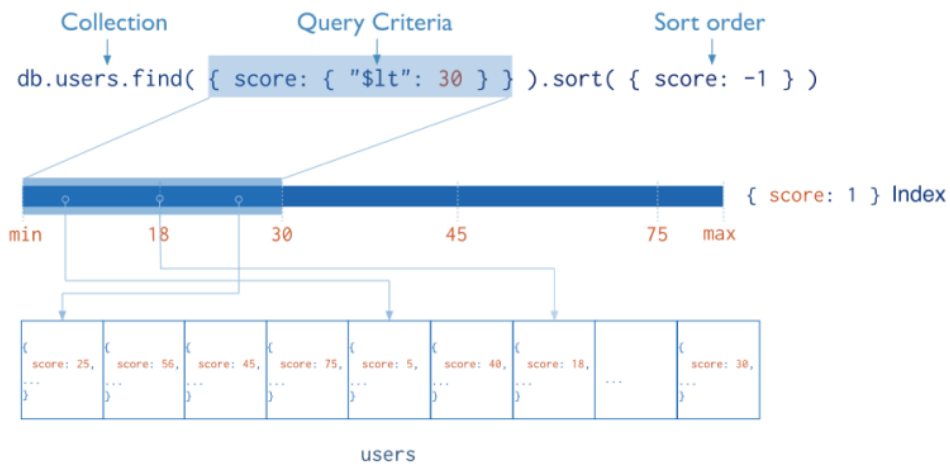
3.

3. Indexování

- vylepšuje rychlost vyhledávání
 - bez indexování se provádí sken celé kolekce
 - vhodný index výrazně omezuje dokumenty, které je potřeba skenovat
- index
 - speciální datová struktura definovaná na úrovni kolekcí
 - ukládá hodnotu specifického pole v seřazené formě
 - snadné procházení a porovnávání
 - obsahuje také pointer na celý dokument pro snadný přístup
 - možnost definovat nad libovolným polem ale i nad jejich kombinací
 - v základu index_id
 - využití i pro rychlé řazení
 - základ pro sharding
 - jen jeden může být použit



- v praxi ale index není zadarmo
 - cenou je vkládání / aktualizace
 - při každém vložení je potřeba vložit prvek i do seřazeného indexu
 - potřeba vložit do všech indexů
 - pomalé?
 - indexy je potřeba řádně promyslet
- indexování je pomalejší, když dotaz vrací velkou část kolekce
 - způsobeno přechodem index – pointer – dokument
 - naopak při kompletním skenu už jsou dokumenty načteny v paměti



- vytvoření / aktualizace indexu dočasně uzamkne kolekci
 - možnost ovlivnit parametrem background
- typy indexů
 - single field
 - index nad jedním polem
 - compound
 - index nad více poli
 - multikey
 - index pro prvky v poli (array)
 - text
 - index pro vyhledávání textových řetězců
 - geospatial
 - hashed

3. Transakce

- operace nad jedním dokumentem atomické
 - vazby mezi daty často zachyceny pomocí vnořených dokumentů místo normalizovaných dokumentů a kolekcí
 - multi-dokumentové [transakce](#) často nejsou potřeba
 - v určitých případech ale chybí
- podpora multi-dokumentových transakcí od verze 4.0
 - transakce mohou být provedeny nad
 - databázemi
 - shardy
 - kolekcemi
 - dokumenty
 - operacemi

4. Replikace

- MongoDB

- [master – slave architektura](#)

- 1 master -> CP

- primární – sekundární uzly

- asynchronní

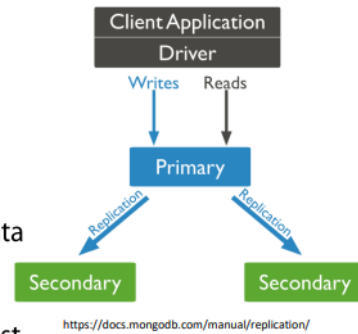
- sada replik (replica sets)

- skupina mongod procesů obsahující stejná data

- datové uzly (primární a sekundární)
 - volitelně arbiter (max 1)

- poskytují redundanci dat a vysokou dostupnost

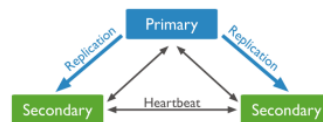
- vyšší odolnost vůči výpadkům a ztrátám serverů
 - v určitých případech zrychlení čtení
 - možnost kopií pro specifické účely
 - ochrana proti lidským chybám, disaster recovery, logování, záloha, ...



REPLIKACE

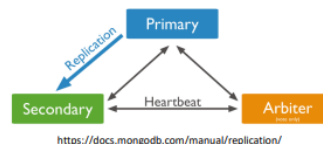
- primární uzel

- existuje jen jeden
 - obstarává veškeré operace zápisu
 - zaznamenává operace do operačního logu
 - oplog



- sekundární uzly

- obsahují stejná data jako primární uzel
 - replikují operační log a aplikují operace na svá data
 - aplikováno asynchronně
 - aby data opět odpovídala primárnímu uzlu



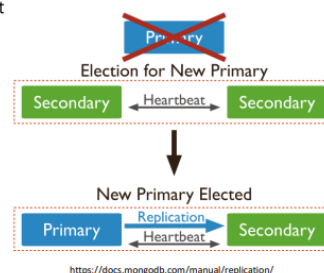
- arbiter

- speciální případ, který neobsahuje data
 - využití při hlasování o novém primárním uzlu

REPLIKACE

- co se stane při výpadku primárního uzlu?

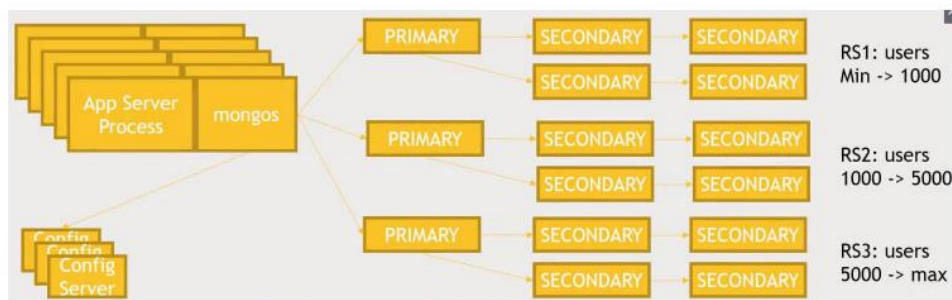
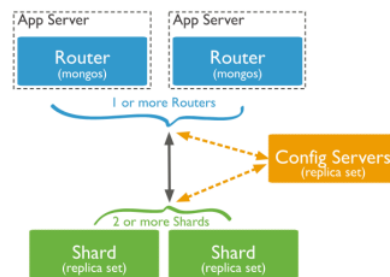
- primární uzel nekomunikuje déle jak stanovený limit
 - chybějící reakce na heartbeats (ping) posílané mezi uzly každé 2 sekundy
 - v základu 10 sekund
 - jeden ze sekundárních uzlů zažádá o zvolení nového primárního uzlu
 - většina sekundárních uzlů se musí shodnout
 - lichý počet serverů
 - volitelně arbiter
 - v základním nastavení by nemělo trvat déle než 12 sekund
 - i tak je ale porušena dostupnost
 - operace zápisu nejsou možné, dokud není zvolen nový primární uzel
 - čtení je možné, pokud je povoleno ze sekundárních uzlů



- operace čtení
 - v základu z primárního uzlu
 - je ale možné i ze sekundárních
 - asynchronní replikace nezaručuje, že budou přečtena stejná data jako z primárního uzlu
 - není možné pro multi-dokumentové transakce

5. Sharding

- shardy – více sad replik (replica sets)
 - každá sada odpovídá za rozsah hodnot
 - musí být definovaný index na kolekci
 - slouží k určení rozsahu hodnot a vyvážení zátěže
- služba mongos
 - v serveru komunikujícím s databází
 - komunikuje se 3 konfiguračními servery
 - poskytují informaci, jak jsou data rozdělena
 - vybere odpovídající sadu replik

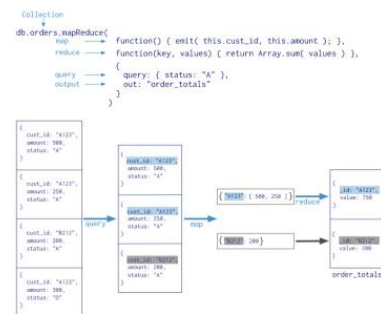


<https://www.udemy.com/course/the-ultimate-hands-on-hadoop-tame-your-big-data>

- v praxi relativně pomalé a komplikované
 - závisí na správné volbě indexů
 - Cassandra vhodnější pro horizontální škálování

6. Agregace

- dávkové zpracování dokumentů vracejí jeden výsledek i po provedení celé řady operací
- tři možnosti v MongoDB
 - agregační roura (pipeline)
 - dokumenty jsou zpracovávány postupně v krocích až do konečného výsledku
 - jednoúčelová agregace
 - pro dokumenty v jedné kolekci
 - map-reduce (deprecated)
 - dvě fáze
 - map – mapování
 - zpracování dokumentů do objektů odpovídajících vstupním dokumentům
 - reduce – redukce
 - zkombinování výstupů z mapování



<https://docs.mongodb.com/manual/aggregation/>

Agregační roura:

- založena na principu roury na zpracování dat
- dokumenty vstupují do vícefázové roury, která je transformuje na agregovaný výsledek
 - každá fáze transformuje dokumenty pro další fázi roury
- ne každá fáze vytváří pro každý vstupní dokument výstupní dokument
 - některé, např., dokumenty filtrují
- většina fází se může i opakovat
- po průchodu celou rourou je získán výsledek

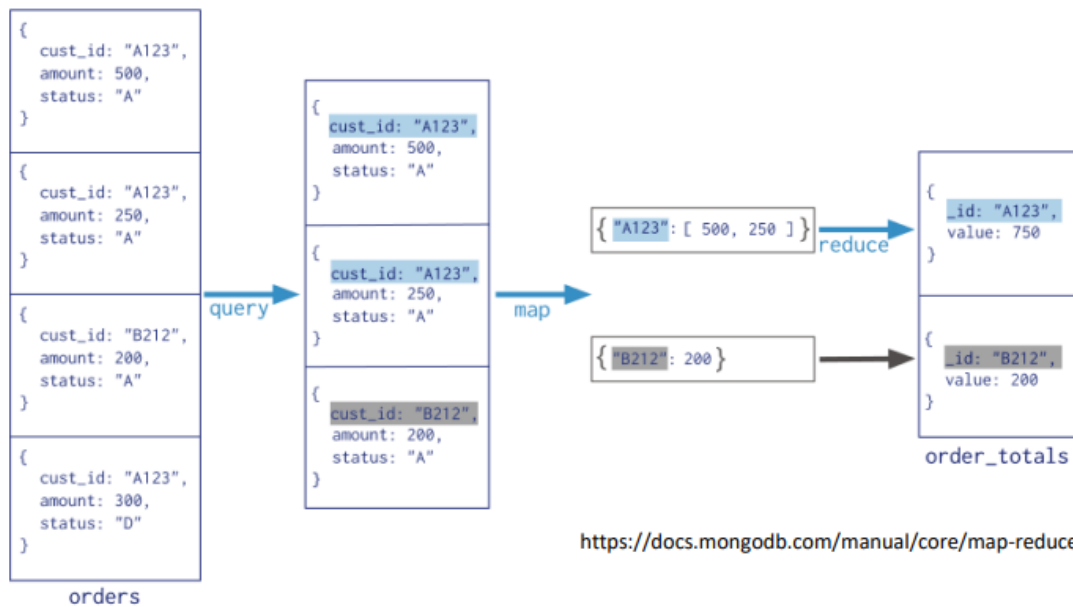
```
db.orders.aggregate([
  { $match: { status: "A" } },
  { $group: { _id: "$cust_id", total: { $sum: "$amount" } } }
])
```

<https://docs.mongodb.com/manual/aggregation/>

- první fáze
 - fáze *\$match* filtruje dokumenty na základě pole *status*
 - do další fáze předává dokumenty, u kterých *status* odpovídá hodnotě „A“
- druhá fáze
 - fáze *\$group* shlukuje dokumenty na základě pole *cust_id*
 - pro každé unikátní *cust_id* je spočítána suma polí *amount*
- různé fáze
 - filtrování (odpovídá dotazům)
 - transformace dokumentů
 - shlukování a řazení podle specifických polí
 - agregace obsahu polí
 - použití operátorů (např. průměr, zřetězení řetězců, ...)
 - (interní optimalizační)
- může využívat indexů v některých fázích pro zrychlení
- použitelná i na shardované kolekce
- preferovaná metoda pro agregaci dat v MongoDB

Map-reduce:

- princip paralelního zpracování
 - cluster databázových serverů
 - jeden z uzlů (master) přijme požadavek map-reduce od klienta
 - v některých modelech se může jednat o libovolný uzel
 - master rozesílá funkci *map* všem ostatním uzlům
 - uzly paralelně provádí kód funkce *map* a vrací masteru výsledky
 - výsledky mohou být i duplicitní
 - určitá odolnost proti výpadkům
 - sám master může také provádět funkci *map*
 - po obdržení dostatečného množství výsledků (nebo vypršení času) provádí master nad daty funkci *reduce*
 - odstraní duplicitní data
 - provádí operace, které je možné provést jen nad kompletní sadou výsledků ze všech uzlů
 - agreguje výsledky
 - možné vrácení výsledků klientovi



Jednoučelová agregace:

- MongoDB také poskytuje operace
 - `db.collection.count()`
 - vrací počet dokumentů v kolekci (nebo pohledu), které by odpovídaly dotazu `find`
 - počítá výsledky odpovídající danému dotazu
 - deprecated
 - `db.collection.estimatedDocumentCount()`
 - vrací počet dokumentů v kolekci (nebo pohledu)
 - zaobaluje příkaz `count`
 - `db.collection.distinct()`
 - vrací unikátní hodnoty pro dané pole
 - agregují dokumenty z jedné kolekce
 - výhodou je jednoduchý přístup k základním agregačním procesům
 - nevýhodou je nedostatek flexibility a možností ostatních přístupů