PRŮVODCE TEORIÍ

Micro:bit obsahuje celkem tři tlačítka. Tlačítko umístěné na zadní straně mezi vstupy pro USB kabel a kabel napájení je tlačítko *reset* a dále vás nebude zajímat. Na přední straně jsou umístěná dvě programovatelná tlačítka A a B. Jejich programováním a využitím se bude zabývat tato kapitola.

Začněte jednoduchým příkladem:

```
1. from microbit import *
2.
3. while True:
4.    if button_a.is_pressed():
5.        display.show(Image.HAPPY)
6.    if button_b.is_pressed():
7.        display.show(Image.SAD)
8.    sleep(100)
9.    display.clear()
```

Práce s tlačítky je ukázána na řádcích 4 a 6. Jedná se vlastně o dotaz, zda tlačítko je zmáčknuté. Micropython má jak vidíte připraveny dvě proměnné button_a a button_b. Funkce button_a.is_presed() vrací 1, pokud je tlačítko stisknuté jinak vrací 0. Existuje ještě funkce button_a.was_presed(), která testuje zda tlačítko bylo stisknuté od minulé kontroly nebo od zapnutí micro:bitu.

Chcete-li testovat současný stisk obou tlačítek použijte následující konstrukce:

```
1. from microbit import *
2.
3. while True:
4.    if (button_a.is_pressed()) and (button_b.is_pressed()):
5.         display.show(Image.HEART)
6.         sleep(100)
7.         display.clear()
```

Mezi oběma testovacími funkcemi na řádku 4 je použita logická spojka and, která znamená, že celkově podmínka platí pouze pokud platí obě dílčí podmínky.

Naopak, pokud testujete, zda je stisklé libovolné tlačítko (A nebo B), použijte následující konstrukci se spojkou or (nebo):

```
1. from microbit import *
2.
3. while True:
4.    if (button_a.is_pressed()) or (button_b.is_pressed()):
5.         display.show(Image.HEART)
6.         sleep(100)
7.         display.clear()
```

Kromě uvedených funkcí is_presed a was_presed, je pro objekty button_a a button_b definována ještě funkce get_presses (). Tato funkce zjistí počet stisknutí tlačítka od posledního testování a nastaví jej na nulu.

Následující příklad vyčká po zapnutí (nebo stisku reset) micro:bitu deset sekund a pak zobrazí počet stisků tlačítka A od zapnutí:

```
1. from microbit import *
2.
3. sleep(10000)
4. display.show(str(button_a.get_presses()))
```

Na řádku 4 jsou do sebe vnořené tři funkce. Nejvíc vevnitř (provádí se jako první) je button_.get.presses(). Její výsledek pak je vstupem funkce str() která tento výsledek převede na řetězec a ten je pak zobrazen na displeji pomocí funkce display.show(). Jedná se vlastně o zkrácený zápis následující konstrukce:

```
1. from microbit import *
2.
3. sleep(10000)
4. a = button_a.get_presses()
5. b = str(a)
6. display.show(b)
```