

## VZDÁLENÉ OVLÁDÁNÍ POMOCÍ IR OVLADAČE 1

PRVNÍ SEZNÁMENÍ S DÁLKOVÝM OVLÁDÁNÍM ARDUINA POMOCÍ IR DIODY.

V TÉTO ČÁSTI SE SEZNÁMÍTE S PRINCIPEM IR DIODY, JEJÍM ZAPOJENÍM A FUNKČNOST.

# Trocha teorie

#### Víte, co to je to infračervené světlo?

Infračervené světlo – Infrared (IR) – jedná se o elektromagnetické záření s vlnovou délkou, která je větší než viditelné světlo a menší než mikrovlnné záře ní. Jedná se o záření lidským okem neviditelné.

#### Co je to IrDA?

IrDA (Infrared Data Association) – komunikační infračervený port popisující bezdrátovou komunikaci mezi infračervenou LED diodou a fotodiodou. Pro komunikaci je nutná přímá viditelnost.

#### Kde se můžete potkat s infračerveným ovládáním?

Televize, přehrávače a jiná audio video technika. Dálkově řízené hračky. Dálkové ovladače u herních konzolí.

#### Čím je dnes IrDA nahrazován?

Většinou bluetooth technologií. Má větší dosah a není nutná přímá viditelnost.



## Nutná úprava Arduino IDE

Je nutné smazat adresář **RobotlRremote** v adresáři **Arduino IDE**.

Najdete jej podle programu Arduino IDE – menu Soubor / Nastavení.

Např.:

C:\Program Files (x86)\Arduion\libraries

a

C:\Users\<Uzivatel>\Dokumenty\Arduino\libraries



## Sestavení obvodu

#### Co budeme potřebovat?

- IR diodu
- Dálkový ovladač
- Desku Arduino
- Kontaktní pole
- Vodiče typu M-M



### Elektronický obvod

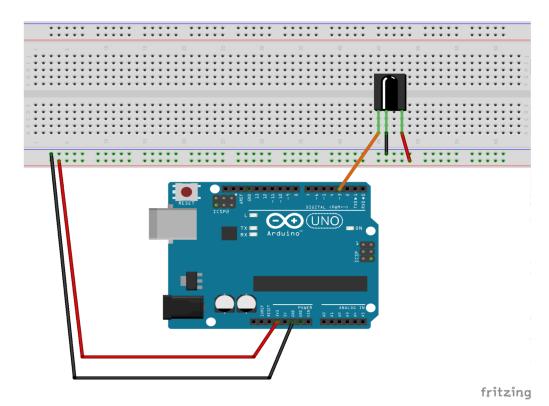
#### **DEJTE SI POZOR**

- 1. Dejte si pozor na to, jak zapojujete IR diodu. Díváte-li se proti diodě, pak vlevo je datový vodič, uprostřed zem (GND), vpravo 5 V.
- 2. Stavíte-li obvod pouze pro tuto hodinu, můžete vodiče připojit přímo k Arduinu. Zapojení s nepájívým polem, je i tak lepší, IR dioda je díky němu v pevné pozici.



## Elektronický obvod

## Schéma zapojení





#### Programový kód

```
#include <IRremote.h>
int RECV PIN = 3;
                                            // IR Dioda na pinu 3
IRrecv irrecv(RECV_PIN);
decode results results;
String Vstup;
void setup() {
   Serial.begin (9600);
   irrecv.enableIRIn();
void loop() {
if (irrecv.decode(&results)) {
                                            //Dekóduj načtené
    Vstup = String(results.value, HEX);
    Serial.println(Vstup);
                                            //A zobraz na sériový monitor
    irrecv.resume();
                                            //Načti další hodnotu
```

## Úkoly pro vás

- 1. Zapište si kódy tlačítek, které hodláte použít v následující hodině pro ovládání dvou motorků. Potřebujete minimálně čtyři tlačítka (pro každý motor dvě dva směry otáčení). Např. ve významu vpřed, vzad, vlevo, vpravo.
- 2. Máte-li možnost vyzkoušejte si i jiný IR ovladač.
- 3. Vyzkoušejte si, na jakou vzdálenost a přes jaké překážky IR ovladač funguje.

#### **DEJTE SI POZOR**

Jednotlivé ovladače nejsou "spárovány" s konkrétním Arduinem. Stisk tlačítka na jednom ovladači mohou zaznamenat i IR diody vašich spolužáků a spolužaček, a naopak vaše IR dioda může zachytávat cizí dálkové ovladače.

