# Jak pracovat s učebnicí

Krátké seznámení, jak pracovat s učebnící.

Učebnice se skládá z jednotlivých kapitol, které obsahují konkrétní probírané téma. Materiály pro každé téma jsou rozděleny do tří základních částí a doplněny o další podpůrné materiály.

Všechny materiály jsou k dispozici na serveru GitHub:

# https://github.com/Nowis75/PRIM/tree/master/Experiments

## Podrobný průvodce hodinou

Tato část obsahuje doporučený průchod hodinou a je určena vyučujícímu. Nabízí informace o časové náročnosti v jednotlivých částech hodiny. Součástí jsou náměty na dotazy a plnění samostatných úkolů.

## Pracovní listy

Část určená pro studenty. Obsahuje dotazy a úkoly pro samostatné plnění. Pracovní listy kopírují strukturu PODROBNÉHO PRŮVODCE HODINOU. Soubor s pracovními listy je samostatně umístěn v příslušné složce, aby byl snadno vytisknutelný. Pracovní listy lze rozeslat i elektronicky.

Na konci pracovních listů je vždy uvedeno řešení k samostatným příkladům.

## Podrobný průvodce teorií

Tato část obsahuje podrobné informace k probíranému tématu. Může být využita jako studijní materiál jak pro studenty, tak i pro vyučující, kteří se s probíranou látkou seznamují.

Jsou zde také podrobně okomentovány schémata zapojení a programové kódy všech příkladů použitých v pracovních listech.

Součástí je i námět na projekt, který využívá naučených znalostí z hodiny.

## Další materiály

Součástí učebnice jsou materiály, které jsou umístěny do složek podle témat:

1. **Zdrojové kódy** – k uvedeným příkladům z učebnice jsou k dispozici všechny zdrojové kódy pro Arduino. Kódy jsou rozděleny do složek, které jsou pojmenovány podle probíraného tématu.
2. **Prezentace** – (složka ppt) v hodině lze využít prezentaci v programu MS Power Point. Prezentace kopíruje PODROBNÉHO PRŮVODCE HODINOU a PRACOVNÍ LISTY.
3. **Šablony pro projekt** – (složka Templates-project) obsahuje PDF soubor určený k tisku šablon pro závěrečný projekt.