# TRANSFORMACE MATICE

Jan Reisiegel

#### Transformace matic

- Vstupy
  - Velikost matice
  - Vlastní matice
  - Operace
- Druhy transformací
  - 90°, -90° a 0° (vstupy: 1, -1 a 0)
  - Jiné číslo => konec úlohy

#### Nákres řešení

pro malice 
$$m \times n$$

$$A[3][4]$$

$$A = \begin{pmatrix} a_{00} & a_{01} & a_{02} & a_{03} \\ a_{10} & a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{20} & a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{pmatrix}$$

$$B[4][3]$$

$$B = \begin{pmatrix} a_{03} & a_{13} & a_{23} \\ a_{01} & a_{11} & a_{21} \\ a_{01} & a_{11} & a_{21} \\ a_{00} & a_{10} & a_{20} \end{pmatrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{11} & a_{01} \\ a_{21} & a_{11} & a_{01} \\ a_{22} & a_{13} & a_{03} \end{pmatrix}$$

$$A[i][i] = a[i][a[i]] \cdot length \cdot 1 - i]$$

$$A[i][i] = a[a] \cdot length \cdot 1 - i][i]$$

### Ukázka zajímavého kódu

```
public static int[][] matrixTransform(int[][] matrix, int metoda) {
   int[][] transformedMatrix = new int[matrix[0].length][matrix.length];
   if (metoda == 1) {
       for (int i = 0; i < transformedMatrix.length; i++) {
           for (int j = 0; j < transformedMatrix[i].length; j++) {
                transformedMatrix[i][j] = matrix[j][matrix[0].length - 1 - i];
       return transformedMatrix:
    } else if (metoda == -1) {
       for (int i = 0; i < transformedMatrix.length; i++) {
            for (int j = 0; j < transformedMatrix[i].length; j++) {
               transformedMatrix[i][j] = matrix[matrix.length - 1 - j][i];
       return transformedMatrix;
   return matrix;
```

## UKÁZKA VÝSTUPŮ

Screenshoty běžící aplikace

```
Pocet radku:
Pocet sloupcu:
Zadejte hodnoty matice:
1 2 3 4 5 6 7 8 9
Matice:
Zadej hodnotu transformace (-1=-90, 1=90 a 0=0):
Transformovana matice:
Zadej hodnotu transformace (-1=-90, 1=90 a 0=0):
Transformovana matice:
Zadej hodnotu transformace (-1=-90, 1=90 a 0=0):
Transformovana matice:
    3 2 1
Zadej hodnotu transformace (-1=-90, 1=90 a 0=0):
```

```
Pocet radku:
Pocet sloupcu:
Zadejte hodnoty matice:
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40
Matice:
                   5
   6
          8 9
                   10
      12 13 14
  16 17 18 19
                   20
  21 22 23 24
  26 27 28 29 30
  31 32 33 34 35
  36 37 38 39 40
Zadej hodnotu transformace (-1=-90, 1=90 a 0=0):
Transformovana matice:
  36 31 26 21 16 11 6 1
  37 32 27 22 17 12 7
  38 33 28 23 18 13 8 3
  39 34 29 24 19 14 9 4
  40 35 30 25 20 15 10
Zadej hodnotu transformace (-1=-90, 1=90 a 0=0):
Transformovana matice:
  40 39 38 37 36
  35 34 33 32
                   31
  30 29 28 27
                   26
  25 24 23 22
                   21
  20 19 18 17 16
  15 14 13 12 11
      9 8 7 6
  10
   5 4 3 2 1
Zadej hodnotu transformace (-1=-90, 1=90 a 0=0):
Transformovana matice:
  40 39 38 37 36
  35 34 33 32
  30 29 28 27
                   26
  25 24 23 22
  20 19 18 17 16
  15 14 13 12 11
  10
      9 8 7 6
      4 3 2 1
Zadej hodnotu transformace (-1=-90, 1=90 a 0=0):
2
Co si prejete?
  1 - Vanocni uloha
  2 - Semestralni projekt
  0 - Konec
```

```
Pocet radku:
Pocet sloupcu:
Zadejte hodnoty matice:
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40
Matice:
  1 2 3 4 5 6 7
                              8
  9 10 11 12 13 14 15
                              16
  17 18 19 20 21 22 23 24
  25 26 27 28 29 30 31 32
  33 34 35 36 37 38 39 40
Zadej hodnotu transformace (-1=-90, 1=90 a 0=0):
-1
Transformovana matice:
  33 25 17
             9 1
  34 26 18 10 2
  35 27 19 11 3
             12 4
  36 28 20
  37 29 21 13 5
  38 30 22 14 6
  39
     31 23 15 7
      32 24 16
  40
Zadej hodnotu transformace (-1=-90, 1=90 a 0=0):
Transformovana matice:
           3 4 5 6 7
                             8
  9 10 11 12 13 14 15
                              16
  17 18 19 20 21 22 23 24
     26 27 28 29 30 31 32
  25
  33 34 35 36 37 38 39 40
Zadej hodnotu transformace (-1=-90, 1=90 a 0=0):
Transformovana matice:
   1 2 3 4 5 6 7 8
     10 11 12 13 14 15
                              16
  17 18 19 20 21 22 23
                              24
     26 27 28 29 30 31 32
  25
  33
      34 35 36 37 38 39 40
Zadej hodnotu transformace (-1=-90, 1=90 a 0=0):
```

## DĚKUJI ZA POZORNOST

Prostor pro vaše dotazy