

## Proxy

Vylepšete jednu z platebních strategií „Smart Café“, aby vyžadovala při placení ověření autentifikace. V rámci zjednodušení berte autentifikaci jako obyčejný vstupní parametr typu `boolean`.

## Nápověda

Vytvořte novou třídu, např. `ProxyCardPayment`. Takto vytvořená třída bude uchovávat instanci třídy zajišťující placení kartou a `boolean` o autentifikaci.

V rámci konstruktoru bude třídě předána informace o tom, zda autentifikace proběhla v pořádku. Konstruktor zároveň inicializuje instanci třídy pro platbu kartou.

Následně přepište metodu `pay`. Pokud autentifikace proběhla v pořádku, metoda zavolá `pay` z příslušné třídy, plus k tomu připojí např. „Access granted.“ Pokud ne, vrátí metoda „Access denied. Please log in first.“

## Ukázka možné podoby hlavní třídy

...

```
Checkout checkout = new Checkout(new ProxyCardPayment(true));
```

...

Pozn.: Hotová aplikace je taková, která není otestována pouze Vámi, ale především unit testy.