





1 INFORMAZIONI GENERALI

Candidato	Nome: Jan	Cognome: Rezzonico
	 jan.rezzonico@samtreveno.ch	
Luogo di lavoro	Scuola Arti e Mestieri / CPT Trevano-Canobbio	
Orientamento	<input type="checkbox"/> 88601 Sviluppo di applicazioni <input checked="" type="checkbox"/> 88602 Informatica aziendale <input type="checkbox"/> 88603 Tecnica dei sistemi	
Superiore professionale	Nome: Maurizio	Cognome: Di Florio
	 maurizio.diflorio@edu.ti.ch	
Perito 1	Nome: Gionata	Cognome: Genazzi
	 gionata.genazzi@edu.ti.ch	
Perito 2	Nome: Andrea	Cognome: Gazzi
	 andrea.gazzi@adesso.ch	
Periodo	Dal 25.04.24 13:15 al 23.05.24 16:45	
Orario di lavoro	Secondo orario scolastico – LPI	
Numero di ore	81h di 60 minuti	
Pianificazione 81h (in ore o %)	Analisi: 10%	
	Implementazione: 50%	
	Test: 10%	
	Documentazione: 30%	

2 PROCEDURA

- Il candidato realizza il lavoro autonomamente sulla base del quaderno dei compiti ricevuto il 1 ° giorno.
- Il quaderno dei compiti è approvato dai periti. È anche presentato, commentato e discusso con il candidato. Con la sua firma, il candidato accetta il lavoro proposto.
- Il candidato ha conoscenza della scheda di valutazione prima di iniziare il lavoro.
- Il candidato è responsabile dei suoi dati.
- In caso di problemi gravi, il candidato o il superiore professionale avvertono immediatamente il perito.
- Il candidato ha la possibilità di chiedere aiuto, ma deve menzionarlo nella documentazione.
- Alla fine del tempo a disposizione per la realizzazione del LPI, il candidato deve inviare via e-mail il progetto al superiore professionale e al perito 1. In parallelo, una copia cartacea della documentazione dovrà essere fornita in duplice copia (superiore professionale e perito). Quest'ultima deve essere in tutto identica alla versione elettronica.

3 TITOLO

Movie Survey - applicazione di supporto alla scelta del film da guardare in gruppo

4 HARDWARE E SOFTWARE DISPONIBILE

PC e altri device mobili forniti dalla scuola con gli strumenti necessari

5 PREREQUISITI

Competenze di sviluppo mobile e server side

6 DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Sviluppo di un'app mobile che aiuti nella scelta del film da guardare in gruppo, considerando le indicazioni di ciascun utente.

Funzionamento:

1. Un utente deve poter creare una nuova sessione e condividerla con tutto il gruppo. Questo utente diventa "admin"
2. L'utente admin deve avere a disposizione una o più liste di film da cui selezionare i titoli su cui avviare il sondaggio. Per le liste dei film usare le public API che offrono tale servizio
3. Ogni utente è chiamato ad esprimere le proprie preferenze sui titoli proposti (algoritmo e UI a discrezione dell'allievo ma deve essere chiaro oltre al titolo, almeno il genere di ogni film)
4. Meccanismo iterativo di generazione di una classifica dei titoli più votati e conseguente eliminazione dei meno votati (logiche di scarto, iterazione e punteggi classifica a discrezione dell'allievo)
5. Possibilità di aggiungere un nuovo utente alla sessione in qualsiasi momento, anche con sondaggio già in corso
6. Opzionale: possibilità di lanciare il trailer dei film direttamente dall'app senza uscire

Specifiche del lavoro

- Scelta libera delle tecnologie, dei tool e dei linguaggi di sviluppo

7 RISULTATI FINALI

Il candidato è responsabile della consegna al superiore professionale e al perito:

- Una pianificazione iniziale (entro il primo giorno)
- Una documentazione del progetto
- Un diario di lavoro
- L'eventuale uso dell'AI deve essere documentato nei diari

8 PUNTI TECNICI SPECIFICI VALUTATI

La griglia di valutazione definisce i criteri generali secondo cui il lavoro del candidato sarà valutato (documentazione, diario, rispetto dei standard, qualità, ...).

Inoltre, il lavoro sarà valutato sui seguenti 7 punti specifici (punti da A14 a A20):

1. 193 – *Design della GUI*
2. 139 - *Realizzazione delle funzioni*
3. 125 - *Organizzazione del programma*
4. 124 - *Ipotesi di test (programmazione)*
5. 166 - *Stile di codifica; leggibilità del codice*
6. 148 - *Solidità, verifica dei dati, intercettazione degli errori di inserimento*
7. 216 - *Performance (Applicazione client/server)*

9 FIRMA

Candidato

Canobbio, 25.04.24

Superiore professionale

Canobbio, 25.04.24

Perito 1

(luogo e data)

Perito 2

(luogo e data)