

Diario Jan Rezzonico I4AA

Canobbio - 2024-05-16

Lavori Svolti

Ora	Descrizione
08:20 - 08:35	Ho aggiornato il codice di CodeInput per migliorare il suo supporto per Android
08:35 - 10:25	Ho effettuato piccoli miglioramenti di stile delle interfacce e pulizia del codice
10:25 - 11:20	Ho corretto i bug che non permettevano la corretta individuazione della perdita di connessione
11:20 - 11:35	Ho corretto piccoli bug all'interno di CodeInput
13:15 - 13:25	Ho corretto altri piccoli bug all'interno di CodeInput
13:25 - 13:55	Ho creato e aggiunto all'interno dell'applicazione delle immagini come logo personalizzato
13:55 - 14:30	Ho aggiornato i diagrammi per riflettere lo stato reale dell'applicazione
14:30 - 16:30	Ho aggiornato la documentazione del backend ed inizio a documentare il frontend

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Ho eseguito dei test per controllare la capacità di gestire immagini differenti sia in dimensioni che aspect ratio.

Per le dimensioni ho utilizzato [questa immagine](#), che pesando 14MB potrebbe causare problemi:

Per l'aspect ratio ho utilizzato la seguente API che ritorna un immagine casuale delle dimensioni specificate, che nel mio caso sono anche qui random:

```
https://picsum.photos/${Math.floor(Math.random() * 1000)}/${Math.floor(Math.random() * 1000)}
```

In entrambi i casi la schermata di voto si è comportata in modo adatto senza glitch grafici e ho confermato che il preload e caching delle immagini effettivamente funziona. Nel caso dell'immagine di grandi dimensioni, l'app ha impiegato tanto tempo la prima volta che doveva caricare l'immagine, ma successivamente il caricamento era istantaneo. Inoltre ho conferma che il preload sia fatto dato che, testando con l'API di picsum.photos, quando si passa a un nuovo film viene mostrata rapidamente un'immagine e successivamente una diversa. Questo è il comportamento atteso dato che viene fatto il preload e salvata l'immagine in cache collegata all'URL, ma in questo caso l'URL identico non vuol dire un'immagine identica. Il comportamento è perfetto perché questo dimostra che nonostante l'immagine sia cachata, se questa dovesse cambiare viene utilizzata quella più nuova.

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Al momento manca ancora la possibilità di visualizzare i trailer all'interno dell'app, funzionalità secondaria che andrò ad implementare solo se ritengo di avere un margine adatto.

Rispetto alla pianificazione sono in orario.

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

Continuare a documentare il frontend.