

Diario Jan Rezzonico I4AA

Canobbio - 2024-05-15

Lavori Svolti

Ora	Descrizione
08:20 - 08:30	Ho richiesto ed ottenuto le credenziali del wifi della rete nera, che ha risolto il mio problema dell'ottenimento delle immagini dall'API esterna
08:30 - 09:00	Ho migliorato il codice del backend riguardante il fetch dei film, aggiungendo un fallback nel caso in cui la copertina non esista e altri piccoli fix e miglioramenti
09:00 - 10:20	Ho implementato la soluzione per permettere una migliore gestione delle immagini
10:20 - 11:35	Ho migliorato lo stile della pagina di voto
13:15 - 16:30	Ho continuato lo svilupp della pagina della scoreboard. Al momento la pagina è quasi completamente funzionante ma non è ancora ben implementato in join di utenti in quel momento ed i bottoni per far partire una nuova iterazione o terminare la sessione

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Testando l'applicazioni con reali immagini mi sono reso conto che nel caso di una connessione relativamente lenta, le immagini caricano solo dopo un po' di tempo. Per questo motivo ho deciso che una volta cominciata la sessione viene passato un film tramite `vote:start` e anche uno tramite `vote:next`, successivamente si avranno quindi due film in memoria alla volta, in modo di permettere all'immagine del prossimo film di caricare mentre l'utente guarda e vota quello precedente. Questo cambiamento richiede un po' di tempo, ma credo sia essenziale per soddisfare il punto tecnico riguardante l'ottimizzazione del traffico frontend-backend.

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Secondo la pianificazione sono in tempo, ma al fine di avere una documentazione ben fatta prevedo già che dovrò lasciare delle funzionalità secondarie a parte per dedicare più tempo alla documentazione.

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

Terminare la pagina della scoreboard.

Implementare logica delle iterazioni con i film migliori.