

Diario Jan Rezzonico I4AA

Canobbio - 2024-04-30

Lavori Svolti

Ora	Descrizione
10:05 - 10:45	Ho continuato il design della logica dei socket e ho cominciato a creare un Activity Diagram
10:45 - 11:00	Ho parlato con il perito 1 riguardo lo svolgimento dell'LPI
11:00 - 11:35	Ho cominciato a creare il diagramma del database
12:30 - 12:45	Ho terminato la prima versione del database
12:45 - 13:40	Ho completato il design della logica dei socket e l'Activiy Diagram
13:40 - 15:45	Ho cominciato a scrivere la base per la struttura del backend

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

So già che la versione del database progettata in questo momento molto probabilmente non sarà quella definitiva.

Questo perché mi mancano le conoscenze di sviluppo dei socket per valutare cosa devo salvare su un database di supporto e cosa no.

La stessa cosa vale anche per la logica dei socket. Ho inserito ciò che credo sia più adatto, ma solo sperimentare direttamente con la tecnologia può portarmi ad avere abbastanza conoscenze in materia per confermare.

Per questo motivo inizio la fase di implementazione con anticipo rispetto alla pianificazione, prendendo però in considerazione che sarà necessario tornare indietro per completare al meglio gli schemi, se necessario, una volta possibile.

Ci sono stati dei problemi con la rete nell'installazione dei pacchetti npm che sono stati risolti collegandosi alla rete nera.

Come previsto, il design dei socket risulta già essere parzialmente errato anche dopo solo 2 ore di sviluppo del backend.

Non so come testare in modo semplice e veloce i socket durante la fase di sviluppo senza avere ancora un frontend. Di conseguenza sarà molto probabilmente necessario durante la fase di implementazione del frontend tornare sul backend per fare delle patch.

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

In anticipo

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

Continuare la fase di sviluppo per mettere una base ben stabile al backend prima di aggiornare nuovamente gli schemi di design