

# Diario Jan Rezzonico I4AA

---

Canobbio - 2024-05-02

## Lavori Svolti

Ora	Descrizione
08:20	Ho continuato l'implementazione dei socket per la lobby e per il voto, nel mentre ho anche
-	aggiornato il database, creando così una versione 2 dove è stata aggiunta una collezione,
11:35	alcuni campi e qualche cambiamento di nome per semanticità
13:15	Ho terminato il lavoro iniziato questa mattina completando la logica di ottenimento dei dati
-	dei film dall'API pubblica
14:00	
14:00	
-	Ho aggiornato gli schemi logici e creato la versione 3 del database
14:30	
14:30	Ho aggiornato il backend per implementare la logica di join mentre la votazione è in corso,
-	successive iterazioni di votazione e logica della scoreboard
16:00	
16:00	
-	Ho aggiornato nuovamente i diagrammi
16:30	

## Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Durante l'aggiornamento degli schemi logici mi sono reso conto della mancanza di un campo che segnalasse lo stato della lobby, ovvero se fosse in attesa, stesse andando oppure fosse nella fase di classifica. Per questo motivo ho ritenuto necessario l'aggiornamento del database per includere un campo apposta.

È stata utilizzata un IA per generare ILobby.ts partendo da Lobby.ts per motivi strettamente di tempistica.

È stata utilizzata un IA per comprendere tramite un esempio specifico lo scopo di una type guard.

## Punto della situazione rispetto alla pianificazione

In anticipo

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

Completare i diagrammi

Documentare almeno parzialmente backend