

Diario Jan Rezzonico I4AA

Canobbio - 2024-05-22

Lavori Svolti

Ora	Descrizione
08:20 - 10:20	Ho eseguito e documentato i test case
10:20 - 11:35	Ho scritto l'abstract
13:15 - 15:20	Ho migliorato l'abstract e la documentazione, oltre a fare dei piccoli miglioramenti di stile nel codice
15:20 - 16:30	Ho approfondito la documentazione

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Ieri ho eseguito i test case e 2 test non sono passati:

TC-001 - Errore di connessione

Il test non è passato perché viene mostrata la chiave invece che il testo corretto.



Questo problema è stato facilmente risolto aggiungendo all'interno del file JSON della lingua un valore associato a questa chiave:

```
"CONNECTION_ERROR": "There was an error connecting to the server"
```

TC-010 - Uscita da una lobby che lascia l'admin da solo

Non passato per mancata implementazione.

Qui la correzione risulta leggermente più complicata ma comunque relativamente semplice.

All'interno del gestore dell'evento quit sul server ho inserito del codice che controlla quanti utenti rimangono nella stanza e se ne rimane solo uno, manda il destroy della stanza, eccetto quando la lobby si trova nello stato di attesa.

```
const adminQuit = lobby.admin === socket.id;
const oneUserInNonWaitingLobby = lobby.users.length <= 1 && lobby.status !==
status.waiting;
if (adminQuit || oneUserInNonWaitingLobby) {
  //Codice per distruggere la lobby
}
```

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

In anticipo, ho più tempo del previsto per dedicarmi ai dettagli

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

Terminare la documentazione e fare piccoli miglioramenti per soddisfare i punti tecnici