

Konzept für experimentelle Validierung

- Punkte-System:
 - 100 pts pro Sekunde (wenn überlebt)
 - Extrapunkte für Minispiel (hier erstmal nur 10)
 - steigende, hohe Minuspunkte bei Treffer mit Meteor, um Schwierigkeit zu erhöhen mit der Zeit und um Konzentration auch bei Minispielen noch auf Hauptspiel zu haben
- Datenspeicherung:
 - Firebird Datenbankmanagementsystem
 - funkt. für Linux + Windows
 - frei verfügbar (Open-Source-Lizenz)
 - DBeaver als Schnittstelle mit Java
 - SQL-Client Softwareanwendung + Datenbankverwaltungstool
 - frei verfügbar
- Punkteauswertung:
 - Punkte / Highscore als Motivation während dem Spielen
 - Gesamtergebnisse aller Gruppen werden verglichen (+ Herzrate)
- graf. Auswertung der Herzrate:



\bar{x} : durchschn. HR

% : Ruhe :
normal:
Stress :

modus :

