

# Software-Projekt:

## 1) Experiment Setup verstehen

Def.: Experiment: meth. angelegte Untersuchung, wichtig: Tests, realitätsnahe Rahmenbedingungen, geringer Einfluss der Umgebung

System: 3 Gruppen werden das Experiment durchführen:

- 1. Gruppe: keine Hinweise auf Stress oder Entspannung
- 2. Gruppe: aktivierende Interfacegestaltung, Stress und Entspannung werden dem Nutzer entsprechend gezeigt
- 3. Gruppe: deaktivierende Interfacegestaltung, es wird versucht, Stress bzw. Entspannung entgegen zu wirken

## Rahmenbedingungen

- Gruppen sollten gleich groß sein
- kein äußerer Einfluss wie Beobachtung durch andere? → weitere Aufteilung der Gruppen
  - Ja ✓
    - Druck steigt
    - mehr Stress
    - eventuell mehr Kampfgeist
  - Nein ✗
    - Tester ist ruhiger
    - Aufgaben werden mit mehr Konzentration angegangen

Ablauf: • 3 Gruppen à ca. 10 Pers. (geschätzt)

- Herzfreq. über Fitnessuhr (?)
- Startknopf startet Test
- Überprüfen, ob Uhr richtig angelegt ist → 10-20 Sekunden Ruhepulsmessung
- Regelspiel (Wippe) wird gestartet → Punktesystem für Regelspiel startet Zählung
- Zwischendurch werden Minispiele dazu geschaltet, die zusätzlich gleichzeitig gelöst werden müssen → auch hierfür gibt es Punkte
- kurze Ruhephase bis nächstes Minispiel → Regelspiel wird schwerer
- Spielzeit: 5-10 Minuten mit 4-5 Minispielen (eventuell Ruhepause)
- Nach Ende des Tests:
  - Score anzeigen
  - Highscore anzeigen
  - durchschnittliche Herzfreq. anzeigen (+ Grafik)→ Daten speichern
- mit Startknopf Test neu starten