| Lp | Prioryt et | Tytuł | Środowisko | Kroki reprodukcji | Oczekiwany rezultat | Rezultat rzeczywisty |
|----|---------------|--|--|---|---|--|
| 1 | 1 | Wprowadzenie randomowej wartości wyższej niż przedział | Windows 10; Google Chrome 96.0.4664.110 (Oficjalna wersja) (64-bitowa) | 1) Wpisz losową wartość z przedziału <21, 60> w guess boxa 2) Naciśnij Check! | Aplikacja zwraca komunikat: "Really tooooo high!". Wartość score zmniejszyła się o jeden, wynosi 19 | Aplikacja zwraca komunikat: "To high!". Wartość score zmniejszyła sie o jeden, wynosi 19 |
| 2 | 1 | Wprowadzenie randomowej wartości wyższej od liczby wygrywającej | Windows 10; Google Chrome 96.0.4664.110 (Oficjalna wersja) (64-bitowa) | Wpisz losową wartość większą od wartości wygrywającej w guess box Naciśnij Enter | Aplikacja zwraca komunikat: "To high!". Wartość score zmniejszyła się o jeden, wynosi 19 | Aplikacja zwraca komunikat: "Start guessing". Wartość score nie zmienia się, wynosi 20 |