

Programowanie Graficznego Interfejsu Użytkownika

LISTA 1 [ważna do 27.04.2018]

1. Napisz program (oczywiście w C#), który zapyta o liczbę naturalną, a następnie wyświetli sformatowaną tabliczkę mnożenia (tzn. cyfry jedności pod jednościami, itp.) od 1 do podanej liczby.
2. Zaimplementuj klasę liczb całkowitych, do których dostęp (czytanie oraz pisanie) jest „płatny”. Napisz program testujący jej funkcjonalność.

Szczegóły:

W konstruktorze podaje się liczbę „bezpłatnych” operacji pobrania/nadania wartości dla obiektu tej klasy (każdy obiekt żyje niezależnie). Obiekt powinien zliczać liczby wykonanych na nim do tej pory operacji we/wy i jeśli określona liczba zostanie przekroczona, to:

- a) w wypadku żądania pobrania wartości zwrócona zostanie wartość -1;
- b) w wypadku żądania nadania wartości, żądanie to zostanie zignorowane.

W obu przypadkach należy wygenerować komunikat tekstowy o nieautoryzowanej próbie dostępu. Ponadto należy zaimplementować publiczne funkcje:

Ureguluj(), która zeruje liczniki operacji, oraz

WypiszStan(), która podaje aktualny stan liczników – osobno operacje pobrania wartości i nadania wartości.

Uwaga: należy użyć właściwości oraz akcesorów **get** i **set**.

Grzegorz Kondrat