

Lista 5

November 6, 2017

1 GeoQuiz 3.

1.1 Zadanie 1

Zaimplementuj klasę `QuestionBank` będącej singletonem. Klasa ta powinna przechowywać pytania dostępne w GeoQuizie. Podmień pole `private Question[] mQuestionBank` na `private QuestionBank mQuestionBank` w klasie `QuizActivity` i niech od tego momentu to ta klasa będzie źródłem danych w aplikacji. Na początek w obrębie klasy `QuestionBank` pomocne będą takie metody jak:

1. `public Question getQuestion(int index)` - zwraca instancję klasy `Question` o indeksie `index` z listy dostępnych pytań
2. `public List<Question> getQuestions()` - zwraca listę wszystkich pytań dostępnych w banku.
3. `public int size()` - zwraca ilość pytań w `QuestionBank`

1.2 Zadanie 2

Zaprojektuj nową aktywność `QuestionListActivity`. Zadaniem tej aktywności będzie wyświetlanie listy dostępnych pytań w programie, a dokładniej listy pytań serwowanych przez klasę `QuestionBank`. W implementacji użyj widgetu `RecyclerView`.

Termin oddania: 21.11.2017