

Projektowanie zespołowe

Walery Susłow

23.02.2016

Max 4-osobowe ekipy

Specyfikacja wymagań klienta

Ograniczenia

Funkcjonalności

Systematyczna praca (spotkania co tydzień z zespołem)

Wszystko na GIT

- Kierownik projektu
- Pozostali z zespołu

Aplikacja internetowa do prowadzenia testów online.

PROJEKTOWANIE ZESPOŁOWE

prowadzący
dr. inż. Walery Susłow

Opis aplikacji internetowej

Celem aplikacji jest stworzenie portalu umożliwiającego przeprowadzanie testów tematycznych z różnych dziedzin. System składałby się z panelu administracyjnego (nauczyciel/wykładowca), oraz konta użytkownika (ucznia/studenta). Aplikacja miałaby na celu sprawdzić wiedzę użytkownika, bez potrzeby wykonywania testu na papierze. Wykładowca tworzyłby wzorce testów w kreatorze, wraz z poprawnymi odpowiedziami, system oceniałby automatycznie, oraz generował raporty po stronie użytkownika (zdał/nie zdał) oraz raport całej klasy po stronie wykładowcy.

Opis funkcjonalny

- Aplikacja internetowa została napisana w językach PHP, HTML, CSS, JS, jQuery, AJAX poprawne działanie systemu opierałoby się o bazę danych MySQL.
- Rejestracja do systemu przez wypełnienie formularza rejestracyjnego dla użytkownika.
- Rejestracja do systemu przez wypełnienie formularza dla wykładowcy.
- Logowanie do systemu przez panel logowania dla użytkownika lub wykładowcy
- Panel użytkownika z listą podpisanych pod jego ID testów do przeprowadzenia.
- Wyniki testów dla użytkownika.
- Statystyki zaliczeń dla danego testu w formie tabelarycznej - po stronie wykładowcy.
- Przeglądanie testów
- Wylogowanie się z systemu
-