



Wrocław University of Technology

Logika w ES

Halina Kwaśnicka

Katedra Inteligencji Obliczeniowej

Politechnika Wrocławska

Halina.kwasnicka@pwr.edu.pl

Dlaczego Logika?

- Logikę zna większość inżynierów i informatyków,
- Symbolika logiki ułatwia manipulowanie wiedzą z zachowaniem matematycznych podstaw
- Logikę można wykorzystać do *wyrażania zdań*, do *uzasadnionego wnioskowania nowych zdań*, do *rygorystycznego dowodzenia zdań* (wyrażeń, *statements*)

Ale:

- Ludzie nie zawsze rozumują poprzez logiczne wnioskowanie
- Logika jest zbyt rygorystyczna, nieelastyczna, aby można ją było wykorzystywać we wszystkich dziedzinach

Logika ?

- Klasyczna logika jest *monotoniczna*: wszystko, co da się wywnioskować z danego zbioru faktów, da się również wywnioskować z rozszerzonego (w efekcie wnioskowania) zbioru faktów
- Codzienne doświadczenia wskazują , że obserwacje nowych faktów często powodują u ludzi rewizję starych faktów (lub „beliefs”) - *niemonotoniczna logika*
- Często w rozumowaniu człowieka ważne jest pojęcie czasu - klasyczna logika może być rozszerzona do *logiki temporalnej*
- Przy wnioskowaniu z niepewnością, klasyczna logika może być zmodyfikowana do *logiki rozmytej (fuzzy logic)*, *logiki probabilistycznej (probabilistic logic)*

Definicje

- *Wnioskowanie* - proces generowania (nowych) faktów z (innych) istniejących faktów
- *Dedukcja* - logicznie (formalnie) poprawna metoda wnioskowania
- *Indukcja* - wnioskowanie z części do całości, która, w kontekście uczenia, może obejmować aglomerację lub klasyfikację nowych informacji do większych bytów
- *Abdukcja* - wnioskowanie o prawdopodobnych przyczynach

Implikacja

$$p \rightarrow q$$

Term po lewej stronie (przesłanka) *implikuje* term po prawej stronie (konkluzję)

$$(p \rightarrow q) \equiv \neg p \cup q$$

**Tablica wartości logicznych
(Implikacja)**

p	q	$p \rightarrow q$
T	T	T
T	F	F
F	T	T
F	F	T

**Tablica wartości logicznych
(Modus Ponens)**

p	q	$p \rightarrow q$	$(p \cap (p \rightarrow q))$
T	T	T	T
T	F	F	F
F	T	T	F
F	F	T	F

Słabości implikacji

1. p i q razem mogą nie mieć sensu

IF $4+2=3$ THEN *Psy są mądrzejsze od ludzi*

2. fałszywa (FALSE) hipoteza implikuje każdą konkluzję
3. implikacja $p \rightarrow q$ nie oznacza, że
„ p powoduje q ”
4. proste wyrażenie może być traktowane jak implikacja bez przesłanki (q)

Dedukcja

- Wnioskowanie dedukcyjne wykorzystuje operator implikacji:
- zakłada się, że **prawdziwa jest implikacja** $p \rightarrow q$,
- z prawdziwości implikacji i **z prawdziwości przesłanki** p (która może być zdaniem złożonym)
- dedukuje się **prawdziwość konkluzji** q

True: $p \rightarrow q$

True: p

Infer: $q \text{ is True}$

- Z pewnej ogólnej reguły (znana) i faktu (znany) dedukujemy nowy fakt (wnioskowanie **top-down**) - od ogółu do szczegółu

Kilka definicji

- **Term** jest stałą, zmienną, lub n -argumentową funkcją
- **Formuła atomowa (atom)** - to stwierdzenie, że pomiędzy termami t_1, t_2, \dots, t_n zachodzi relacja R : $R(t_1, t_2, \dots, t_n)$ - proste wyrażenie logiczne lub predykat
- **Klauzula** to wyrażenie postaci: $B_1, B_2, \dots, B_m \leftarrow A_1, A_2, \dots, A_n$,
 - $B_1, B_2, \dots, B_m, A_1, A_2, \dots, A_n$ - formuły atomowe, takie że
 - B_1, B_2, \dots, B_m stanowią alternatywę konkluzji
 - A_1, A_2, \dots, A_n stanowią koniunkcję warunków
- **Klauzula hornowska** to klauzula, która ma co najwyżej jedną konkluzję
- **Asercja** to klauzula hornowska bez warunków, mająca tylko konkluzję (stwierdzenie)
- **Implikacja** to klauzula hornowska z jedną konkluzją i przynajmniej jednym warunkiem

Definicje - cd.

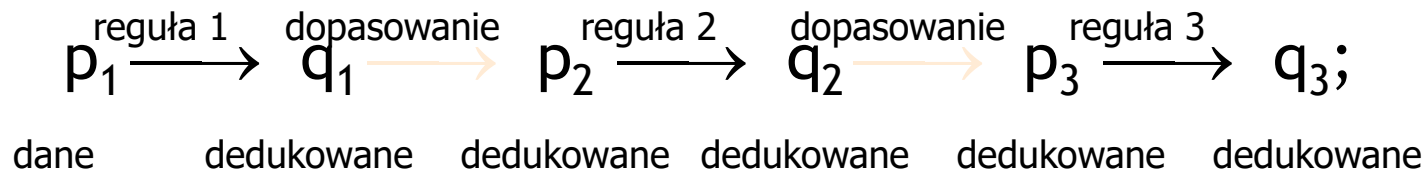
- **Formuła dobrze zbudowana (wff**, ang. *well-formed formula*) - to predykat lub wyrażenie proste lub złożone
- a - formuła atomowa, to zastosowanie $\neg, \cap, \cup, \rightarrow, \exists, \forall$ do a - też **wff**
- **Funkcja** jest n -tką termów poprzedzonych przez symbol funkcji lub nazwę (nazywaną również *funktorem*) który spełnia definicję funkcji
- **Predykat** jest n -tką termów, poprzedzonych przez symbol lub nazwę predykatu.
- Mniej formalna definicja **predykatu**: Predykat to parametryzowane stwierdzenie, tzn. stwierdzenie ze zmiennymi
- **Predykatowa funkcja** na zbiorze A jest funkcją, która mapuje elementy A na zbiór $\{TRUE, FALSE\}$.
- Przykład: A - zbiór liczb całkowitych, predykat *odd* jest:

$$P_{\text{odd}}(n) = \begin{cases} TRUE & \text{if } n \text{ is odd} \\ FALSE & \text{otherwise} \end{cases}$$

Dedukcja wykorzystująca twierdzenia logiki

- **implikacja 1:**
 - p_1 Profesor wyższej uczelni uczy latem
 - q_1 Profesor nie może robić nic innego (bo uczy)
- **implikacja 2:**
 - p_2 Profesor nie może robić nic innego (bo uczy)
 - q_2 Profesor nie ma czasu na badania
- **implikacja 3:**
 - p_3 Profesor nie ma czasu na badania
 - q_3 Profesor jest nieszczęśliwy
- **Określić:** prawdziwość wyrażenia q_3 , mając dany prawdziwy fakt p_1
- **Baza wiedzy:**
$$p_1 \rightarrow q_1; p_2 \rightarrow q_2; p_3 \rightarrow q_3;$$
$$p_2 = q_1; q_2 = p_3;$$
- **Przepisana baza wiedzy:**
$$p_1 \rightarrow q_1; q_1 \rightarrow q_2; q_2 \rightarrow q_3;$$

Sieć wnioskowania dla trzech reguł - przykład dedukcji



- dopasowanie - podejście symbolicznego dopasowania, it przypisuje równość (*equality*) prawdziwych wyrażeń (zdań), realizowane zwykle przez mechanizm wnioskujący

Forward Chaining - paradygmat wnioskowania w przód

Sieć wnioskowania i zapalanie reguł:

1. $(p_1 \rightarrow q_1) \cap p_1 \text{ jest TRUE} \rightarrow (q_1 \text{ jest TRUE})$
2. $(q_1 \text{ jest TRUE}) \text{ i } (q_1 = p_2) \text{ jest TRUE daje } p_2 \text{ jest TRUE}$
3. [Podobnie do kroku 1]
 $(p_2 \rightarrow q_2) \cap p_2 \text{ jest TRUE} \rightarrow (q_2 \text{ jest TRUE})$
4. [Podobnie do kroku 2]
 $(q_2 \text{ jest TRUE}) \text{ i } (q_2 = p_3) \text{ jest TRUE daje } p_3 \text{ jest TRUE}$
5. [Podobnie do kroku 1 i 3]
 $(p_3 \rightarrow q_3) \cap p_3 \text{ jest TRUE} \rightarrow (q_3 \text{ jest TRUE})$

Predykaty i zmienne

- Fakty pamiętane są w postaci predykatów
- Predykaty z pojedynczą zmienną zwykle stosuje się do reprezentacji relacji unarnych (*unary relations*), popularnie zwanych **własnościami**:
 - *may_move* (*Object*)
 - *next_to* (*Region1*, *Region2*)
 - *on_top* (*Support*, *Object*)

Wybór reprezentacji predykatu

- Chcemy reprezentować zdanie:
The circuit breaker in line 4 is open
- W rachunku predykatów możemy zapisać:
 - *is-open (circuit-breaker, line-4)*
 - *circuit-breaker (line-4, is-open)*
 - *line-4 (circuit-breaker, is-open)*
- Wszystkie powyższe reprezentacje są dopuszczalne

Reprezentacja predykatów

- Ogólne dwu-zmienne relacje:
 - *is-open* (*What*, *Where*)
 - *circuit-breaker* (*Where*, *Status*)
 - *line-4* (*Protection*, *Status*)
- Przykłady odpowiednich dziedzin dla zmiennych:
 - *What* = {*circuit-breaker*, *disconnect-switch*, *line-itself*}
 - *Where* = {*line-1*, *line-2*, *line-3*, *line-4*}
 - *Status* = {*open*, *closed*, *inoperable*}
 - *Protection* = {*relay*, *circuit-breaker*, *recloser*}
- **Zwykle, jako predykat wybierany jest czasownik**

Rezolucja (Dowód przez zaprzeczenie)

- Dobrze zdefiniowana formuła (Well formed formula, wff) jest predykatem lub wyrażeniem (z negacją, koniunkcją, dysjunkcją, implikacją, kwantyfikatorami)
- Klauzule:
 - są analogiczne do zdań
 - są zbudowane z wykorzystaniem predykatów i logicznych łączników
 - mogą zawierać uniwersalny kwantyfikator
- Można udowodnić prawdziwość klauzuli w kontekście zbioru znanych prawdziwych klauzul przez dodanie logicznego zaprzeczenia tej klauzuli do znanego zbioru i szukanie sprzeczności

Strategia rezolucji łącząc parami

$$\frac{\neg p \cup q \quad T \quad p \cup r \quad T}{q \cup r \quad T}$$

$p \rightarrow q$ jest zastępowane przez $((\neg p) \cup q)$

$p \equiv q$ jest zastępowane przez $((\neg p) \cup q) \cap (p \cup \neg q)$

$$(\neg p \cup q) \cap (p \cup r) \rightarrow (q \cup r)$$

Zastosowanie rezolucji - przykład

D1: cel: $(q2=?)$

1. $p1$
2. $p1 \rightarrow q1$
3. $q1 \rightarrow q2$

D2:

1. $p1$
2. $\neg p1 \cup q1$
3. $\neg q1 \cup q2$
4. $\neg q2$

D3:

1. $p1$
2. $\neg p1 \cup q1$
3. $\neg q1 \cup q2$
4. $\neg q2$
5. $\neg p1 \cup q2$

(1) $p \rightarrow q$ jest zastępowane przez $((\neg p) \cup q)$
Dodajemy zaprzeczony cel $(\neg q2)$

(2) Rezolucja (2) i (3), to jest:

$$\begin{array}{l} q1 \cup \neg p1 \\ \underline{\neg q1 \cup q2} \\ \neg p1 \cup q2 \end{array}$$

D4:

1. $p1$
2. $\neg p1 \cup q1$
3. $\neg q1 \cup q2$
4. $\neg q2$
5. $\neg p1 \cup q2$
6. $\neg p1$

(3) rezolucja (4) i (5), to jest:

$$\begin{array}{l} \neg q2 \\ \underline{\neg q2 \cup p1} \\ \neg p1 \end{array}$$

Unifikacja (podstawa strategii wnioskowania)

- Wartość prawdy predykatu jest funkcją wartości przyjmowanych przez jego argumenty
- *Unifikacja* - systematyczna procedura ukonkretniania zmiennych w wffs
- Podstawą unifikacji jest *substytucja*
- Trzy uzasadnione substytucje:
 - zmienna może być zastąpiona przez stałą
 - zmienna może być zastąpiona przez zmienną
 - zmienna może być zastąpiona przez funkcję, która nie zawiera zmiennych (dopuszczone są cykle)

Unifikacja

- **Unifikacja** jest to proces mający na celu uczynić dwa wyrażenia *identycznymi* przez znalezienie odpowiedniej *substytucji* lub *związania zmiennych* w tym wyrażeniu
- **Substytucja** jest zbiorem przypisań termów do zmiennych, przy czym każda zmienna może być przypisana tylko do jednego termu
- Zbiór wyrażeń jest **unifikowalny** wtedy i tylko wtedy, jeśli istnieje jedna lub więcej substytucji, które czynią wyrażenia identycznymi

Indukcja

- Indukcja
 - nie jest poprawną formą wnioskowania logicznego
 - jest wnioskowaniem *bottom-up* - od szczegółu do ogółu
- W indukcji:
 - nie znamy ogólnej reguły lub reguł
 - znamy tylko zbiór faktów - przykładów
 - musimy domyśleć się czegoś sensownego, ‘indukować’ ogólną regułę, która będzie również prawdziwa dla innych przykładów, niewykorzystanych w procesie indukcji
- Przykłady?

Abdukcja

- nie jest poprawną (logicznie) metodą wnioskowania
- jest to generowanie wyjaśnienia potencjalnych przyczyn

Jeśli:

- mamy prawdziwą implikację $p \rightarrow q$
- obserwujemy prawdziwy fakt będący konkluzją q
- to wnioskujemy o tym, że prawdziwa jest przesłanka p (jeśli $p \rightarrow q$ i q to p)

- *Przykład:*

- Implikacja: Jeśli człowiek jest pijany, to nie może iść prosto
- Fakt: Iksiński nie idzie prosto

Wniosek: Iksiński nie może iść prosto, bo jest pijany

- Dyskusja