

ENTWICKLUNG EINER HFTL-APP DOKUMENTATION

Studienmodul *Software-Engineering* der Hochschule für Telekommunikation Leipzig

Projektarbeit - Softwareentwicklung

vorgelegt von

BKMI Matrikel 13

23.04.2015

Dozent: Profn. Dr.-Ing. Sabine Wieland

INHALTSVERZEICHNIS

1	Eini	Einführung						
	1.1	Zweck	4					
	1.2	Hintergründe und Ziele des Projekts	4					
	1.3	Produktumfang	4					
	1.4	Musskriterien	4					
	1.5	Abgrenzungskriterien	5					
		1.5.1 Kostenrahmen	5					
	1.6	Definitionen, Akronyme, Abkürzungen	5					
	1.7	Referenzen	5					
2	Allg	emeine Übersicht	6					
	2.1	Beschreibung der Ausgangssituation (Ist-Zustand)	6					
	2.2	Produkteinsatz	6					
		2.2.1 Anwendungsbereiche	6					
			6					
	2.3	Produktfunktionalität	6					
	2.4	Randbedingungen	6					
	2.5	Annahmen und Abhängigkeiten	7					
	2.6	Verzögerungen	7					
3	Anwendungsszenarien 7							
		•	7					
4		- · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	7					
	4.1		7					
		J	7					
			8					
	4.2	0	8					
		0	9					
	4.3	0	9					
		4.3.1 allgemeine Anforderungen an die Oberfläche	9					
		4.3.2 Berechtigungen	9					
			9					
	4.4	Leistungsanforderungen	9					
	4.5	Anfordeungen für Inbetriebnahme und Einsatz	0					
		4.5.1 Sicherheitsziele	0					
		4.5.2 Installationsprozedur	0					
		4.5.3 Pilot- bzw. Probebetrieb	0					
		4.5.4 Fehlerreaktion, Garantie, Service, »Wiederanlauf«	0					
		4.5.5 Schulungen	0					
	4.6	Qualitätsanforderungen	0					
		4.6.1 Qualitätsmerkmale	0					

		4.6.2	Qualitätssicherung	11
		4.6.3	Qualitätsnachweise	11
		4.6.4	Offenlegung der Qualitätskontrollpläne	11
		4.6.5	Berichte, Protokolle zum Nachweis des Vorgehens gemäß der Quali-	
			tätskontrollpläne	12
	4.7	Anfor	derung an die Entwicklung	12
		4.7.1	Entwicklungs-Umgebung	12
		4.7.2	Projekt-Organisation	12
		4.7.3		14
		4.7.4	Änderungsmanagement	14
		4.7.5		14
5	Anh	•		14
	5.1	Benut		16
		5.1.1	0	16
		5.1.2		17
		5.1.3		19
		5.1.4		20
		5.1.5		20
		5.1.6	1	23
	5.2	Entwi	cklerhandbuch	24
		5.2.1	Allgemeines	26
		5.2.2	Verwendete Software	27
		5.2.3	Aufbau des Projekts	28
			5.2.3.1 Manifest.XML	28
			5.2.3.2 Ordnerstruktur	29
		5.2.4	Activities	33
			5.2.4.1 NewsActivity.java	33
			5.2.4.2 EinstellungsActivity.java	34
		5.2.5	NewsClickedActivity.java	35
			5.2.5.1 Allgemein	35
				35
		5.2.6	Fragmente	37
			5.2.6.1 NewsFragment	37
			5.2.6.2 Klasse NewsHelper	39
				40
				42
				46
		5.2.7	CustomAdapter	48
				48
				50
				50
				51
		5.2.8		52

		5.2.8.1	fragment.xml	2			
		5.2.8.2	_list.xml	2			
		5.2.8.3	activity_news_clicked.xml 5	2			
		5.2.8.4	settings_toolbar	2			
		5.2.8.5	impressum.xml & activity_impressum 5	2			
		5.2.8.6	colors.xml	3			
		5.2.8.7	array.xml	3			
		5.2.8.8	einstellung.xml	3			
		5.2.8.9	strings.xml	3			
	5.2.9	Layout	5	5			
		5.2.9.1	Allgemeines	5			
		5.2.9.2	Schriftarten	5			
		5.2.9.3	Buttons	7			
	5.2.10 Erweiterungen und Verbesserungen für kommende Versionen						
		5.2.10.1	Pflege der array.xml	9			
		5.2.10.2	Raumplan	9			
		5.2.10.3	Portierung auf andere Systeme 5	9			
5.3	Gantt			0			
5.4	App-L	ayout .		5			
5.5	Releas	e-Histor	ie	2			
5.6	Testpr	otokolle	ntwurf	0			
5.7	Testpr	otokolle		2			

1 Einführung

1.1 **ZWECK**

Dieses Dokument dient als Grundlage zur Beauftragung des berufsbegleitenden Studienganges, Kommunikations- und Medieninformatik des Matrikel 13, mit der Programmierung einer HfTL-APP. Es setzt dabei die Rahmenbedingungen fest.

1.2 HINTERGRÜNDE UND ZIELE DES PROJEKTS

Die Hochschule für Telekommunikation Leipzig (HfTL) ist eine private, staatlich anerkannte Fachhochschule. Träger der HfTL ist die HfTL-Trägergesellschaft mbH, eine Beteiligungsgesellschaft der Deutschen Telekom AG. Die Hochschule befindet sich im Leipziger Stadtteil Connewitz. Es werden sowohl Direkt- als auch duale Studiengänge und berufsbegleitende Studiengänge angeboten. Aufgrund des umständlichen Beschaffens der Noten und Stundenpläne sowie der Termine für Teletutorings, wird eine Smartphone-Applikation benötigt. Diese stellt ein Benutzerinterface für Studenten der HfTL dar, mit dem der Zugriff auf die im QIS hinterlegten Daten vereinfacht werden soll.

1.3 PRODUKTUMFANG

Der Betrieb der HfTL-APP muss auf allen gängigen Android-Smartphones ab Version 4.0 möglich sein.

Durch die APP wird den Studenten der HFTL ermöglicht:

- die aktuellsten Nachrichten der HfTL-Webseite zu lesen
- · auf QIS zuzugreifen
- Studenten sollen ihre(-n) Noten(-spiegel) aufrufen können
- Stundenpläne zu lesen

Zusätzlich werden folgende Anforderungen gestellt:

- Erweiterbarkeit für weitere Funktionen und Anwender
- spätere IOS-Version

1.4 Musskriterien

Zunächst müssen zwingend folgende Punkte des Umfangs erfüllt werden:

- NEWS
- NOTEN
- STUNDENPLAN

1.5 ABGRENZUNGSKRITERIEN

Die APP soll später auch für zusätzliche Informationen, wie eine Raumplanung erweiterbar sein. Eine spätere Version für IOS-Geräte ist ebenfalls geplant, ist aber kein Bestandteil dieses Projektes.

1.5.1 KOSTENRAHMEN

Für die Entwicklung der APP soll auf kostenfreie Opensource-Programme oder auf vordefinierte Klassen für die Programmierung zurückgegriffen werden. Außer den personellen Aufwand dürfen keine Zusätzlichen Kosten entstehen.

1.6 DEFINITIONEN, AKRONYME, ABKÜRZUNGEN

HfTL Hochschule für Telekommunikation Leipzig

APP Kurzform für Applikation

mbH mit beschränkter Haftung

QIS Qualitätssteigerung der Hochschulverwaltung im Internet durch

Selbstbedienung

iCal Datenformat zum Austausch von Kalenderinhalten

SoSe15 Sommersemester 2015

XML Extensible Markup Language

HTTPS HyperText Transfer Protocol Secure

AES Advanced Encryption Standard

SQL Structured Query Language

.apk Android application package

MTBF mean time between failure

CI/CD Corperate Identity/Corperate Design

GUI Graphical User Interface

1.7 REFERENZEN

- QIS-System: https://qisweb.hispro.de/tel/rds?state=user&type=0
- News der HfTL https://www.hft-leipzig.de/de/studierende/service/news. html

2 Allgemeine Übersicht

2.1 Beschreibung der Ausgangssituation (Ist-Zustand)

Damit Studenten auf QIS zugreifen können, müssen diese sich über einen Browser auf der QIS-Seite einloggen und über das unübersichtliche Menü ihre Daten suchen. Studenten haben die Möglichkeit ihre Noten oder einen Notenspiegel einzusehen. Für IPhone-Nutzer gibt es bereits eine kostenpflichtige APP , namens Grades, die Noten und Informationen über die angemeldete Prüfungen auslesen kann. Um die auf QIS hinterlegten Stundenpläne abzurufen ist kein Login erforderlich, jedoch ist es notwendig sich umständlich zu dem entsprechenden Studiengang zu navigieren. Die Termine lassen sich einzeln oder als Block im iCal-Format herunterladen. Die Termine der Teletutorien sind ebenfalls im QIS zu finden. Ebenso sind die Teletutorien hier zu finden. Die aktuellen Nachrichten der Hochschule sind auf der Webeite selbiger zu finden, welche öffentlich zugänglich ist.

2.2 PRODUKTEINSATZ

2.2.1 Anwendungsbereiche

Aktuell soll die APP nur für die Studenten der HfTL zugänglich sein, welche ein Android-Smartphone besitzen.

2.2.2 ZIELGRUPPEN, QUALIFIKATIONSNIVEAU

Da bei der Nutzergruppe von Studenten mit Erfahrung im Umgang mit solchen APP's ausgegangen werden kann, wird auch die Oberfläche dementsprechend gestaltet.

2.3 PRODUKTFUNKTIONALITÄT

Die APP soll mittels regelmäßiger Abfragen der HfTL-Homepage, sowie von QIS, die News, Noten und Stunden- und ggf. Raumbelegungspläne aktualisieren und die Noten für den Nutzer lokal auf dem Smartphone speichern und entsprechend darstellen. Es soll sichergestellt werden das auf sensible Daten wie z.B. Noten auch nur autorisierte Nutzer Zugang erhalten. Die APP soll in deutscher Sprache dargestellt werden. Evtl. wird sie im Nachgang in andere Sprachen übersetzt.

2.4 RANDBEDINGUNGEN

Der zeitliche Rahmen für die Entwicklung und Programmierung dieser APP begrenzt sich auf das Sommersemester 2015 (SoSe15) und dem Studienmodul Software-Engineering. Für die Entwicklung dieser APP, sowie Vertrieb, Programmierung usw. dürfen keine Kosten entstehen. Supportleistungen werden in der Projektphase über das Projektteam geleistet. Die Wartung wird ebenfalls während der Projektphase vom Projektteam übernommen, bis die APP der Hoschschule kostenfrei zur Verfügung gestellt wird. Die Dokumentation wird ebenfalls vollständig an die Hochschule übergeben. Durch das Projektteam wird es nach

Ende des Projektes keine weitere Softwarebetreuung, Wartung oder der gleichen geben. Es finden ebenfalls keine Schulungen oder Einweisungen statt.

2.5 ANNAHMEN UND ABHÄNGIGKEITEN

Die APP wird für Android-Geräte ab Version 4.0.3 zur Verfügung gestellt. Entsprechend der Vorgaben der Deutschen Telekom AG muss bei der Programmierung der APP, explizit beim Design, auf die Konzernrichtlinien geachtet werden. Es soll zusätzlich auf die Designempfehlungen für Androidgeräte geachtet werden.

2.6 Verzögerungen

Durch die strikte Abtrennung des zeitlichen Rahmens auf das SoSe15 darf es über diesen Zeitraum hinaus nicht zu Verzögerungen kommen

3 ANWENDUNGSSZENARIEN

3.1 Beschreibung aus der Nutzersicht

Die Benutzeroberfläche muss intuitiv bedienbar sein. Der strukturierte Aufbau durch Kategorien (News, Noten, Stundenplan) soll die Übersichtlichkeit erhöhen. Die Logindaten werden verschlüsselt auf dem Smartphone gespeichert und auch verschlüsselt übertragen. Durch eine durchgehende und vollständige Dokumentation soll eine Wartung auch durch spätere Matrikel oder Administratoren der Hochschule möglich sein. Eine Implementierung weiterer Funktionen soll auch im Nachhinein möglich sein.

4 ANFORDERUNGEN

4.1 FACHKONZEPT

Die HfTL-APP wird in Java programmiert, um durch Verwendung bestehender Klassen die Erweiterbarkeit und Realisierbarkeit zu vereinfachen. Für das Design werden XML-Stylesheets verwendet. Pull-und Push-Services werden zur Benachrichtigung und Abfrage verwendet.

4.1.1 ÜBERBLICK ÜBER DAS GESAMTSYSTEM

Noten

- die APP soll die Noten lokal auf dem Smartphone nach Semester geordnet anzeigen
- Login im QIS-System durch die APP

- Anmeldung über gesicherte, verschlüsselte Übertragung (HTTPS)
- verschlüsselte Speicherung der Daten auf dem Smartphone (AES)
- Pull-Nachrichten (Einstellbares Intervall und/oder manuell)
- Push-Benachrichtigungen
- Nutzer wird mit Hinweismeldungen informiert, wenn Noten aktualisiert wurden

Optionale Angaben im Menüpunkt Noten:

- Klassenspiegel
- Notenverteilung
- Anzahl der Teilnehmer
- Notenschnitt
- Anzeige der Creditpoints
- zu erreichende Creditpoints
- erreichte Creditpoints

Stundenpläne

- Stundenplan nur für zum Nutzer passenden Studiengang
- Pull-Nachrichten (Einstellbares Intervall und/oder manuelle Abfrage)
- Synchronisierung mit dem Kalender auf dem Smartphone

News

- Pull-Nachrichten (manuelle Aktualisierung)
- News von: https://www.hft-leipzig.de/de/studierende/service/news.html
 - 4.1.2 VERWENDETE BIBLIOTHEKEN VON DRITTANBIETEREN
- jsoup 1.8.1 MIT-Lizenz
- iCal4j 1.0.6 BSD-Lizenz

4.2 Anforderungen an die Datenhaltung

Alle gespeicherten Daten müssen vor unbefugtem Zugriff geschützt werden, dafür werden Benutzerdaten in einer SQL-Datenbank gespeichert und durch das Passwort und den Benutzernamen freigegeben. Passwort und Benutzername werden mit AES verschlüsselt.

4.2.1 ALLGEMEINE BESCHREIBUNG DER DATEN

Sicherheitsrelevante Daten sind in dem Notenteil der App zu finden. Diese sind der Benutzername, das Passwort, die Prüfungs- und Prüfungsvorleistungsergebnisse, der Klassenspiegel und die Creditpoints. Die öffentlichen Daten sind in den anderen beiden Teilen der App enthalten. Dazu gehören die News mit ihren Terminen und Inhalt und die Stundenpläne mit den Veranstaltungen und den dazugehörenden Informationen wie Dozent und Veranstaltungsort.

4.3 Anforderungen an die Benutzeroberfläche

4.3.1 ALLGEMEINE ANFORDERUNGEN AN DIE OBERFLÄCHE

Das Layout richtet sich nach dem Corperate Identity/Corperate Design (CI/CD) der Deutschen Telekom AG, speziell dem der HfTL Trägergesellschaft, stand 14.12.12. Entsprechend sind primär die Farben, sowie Schriftarten vorgegeben. Das Layout zieht sich einheitlich (mit funktionsbedingten Abweichungen) durch alle APP-Teile und soll eine leichte Bedienung begünstigen. Die Größe der einzelnen Elemente (Buttons, Zeilen, Überschriften etc.) ist an den Designempfehlungen seitens Android angelehnt. Auch die Abstände zwischen den einzelnen Elementen wurden – sofern sie mit dem CI/CD in Einklang stehen – entsprechend der Designempfehlung festgelegt. Die Reaktionszeit der Benutzereingaben soll mit möglichst geringer Verzögerung verarbeitet und dargestellt werden.

4.3.2 BERECHTIGUNGEN

Die APP wird als Open Source bereitgestellt.

Nicht angemeldete Benutzer können sich die News und die Stundenpläne anzeigen lassen. Angemeldete Benutzer können zusätzlich ihre Noten abrufen.

Die App braucht folgende Berechtigung auf dem Smartphone:

- Netzwerkstatus abrufen: zur Kontrolle ob das Handy online ist
- Internet: APP greift auf das Internet zu
- Telefonstatus: wird zur Verschlüsselung benötigt

4.3.3 BILDSCHIRMLAYOUT

siehe Anhang 5.4

4.4 LEISTUNGSANFORDERUNGEN

Es wird von einer maximalen Nutzerzahl von 1000 Studenten ausgegangen. Die Reaktionszeit/Programmstart der APP soll möglichst gering gehalten werden. Das Datenaufkommen soll möglichst gering ausfallen.

4.5 ANFORDEUNGEN FÜR INBETRIEBNAHME UND EINSATZ

4.5.1 SICHERHEITSZIELE

Der Benutzername und das Passwort werden in einem gesicherten Speicherbereich (nur root), mit AES verschlüsselt, gespeichert. Die Datenbank in der die Noten gespeichert werden, liegt ebenfalls in diesem Bereich und darf nur von der HfTL-App geöffnet werden. Die Kommunikation mit der HfTL-Website und QIS erfolgt gesichert per HTTPS.

4.5.2 Installationsprozedur

Der Wirkbetrieb soll nach Möglichkeit über den Android-Playstore realisiert werden. Falls es dabei zu Lizenz- und Kostenproblemen kommt, wird die APP als Android application package (.apk) über die HfTL-Homepage verteilt.

4.5.3 PILOT- BZW. PROBEBETRIEB

siehe Anhang 5.5 Hier müssen die Versionsmanagementprotokolle rein!

4.5.4 FEHLERREAKTION, GARANTIE, SERVICE, »WIEDERANLAUF«

Die Zuverlässigkeit sollte sich durch eine große mean time between failure (MTBF) darstellen.

4.5.5 SCHULUNGEN

Nach Beendigung des Projektes werden keine Schulungen usw. durchgeführt.

4.6 QUALITÄTSANFORDERUNGEN

4.6.1 QUALITÄTSMERKMALE

Folgende Qualitätsansprüche werden gestellt:

- Hohe Zuverlässigkeit der Software
- schnelle und zuverlässige Verarbeitung der gewünschten Daten
- sichere Datenspeicherung u. -übertragung mittels entsprechender Verschlüsselung
- Fehler werden mit einer entsprechenden Fehlermeldung beantwortet
- Intuitiv benutzbar
- Leicht zu warten und zu erweitern
- Vollständige Dokumentation des Projektes

4.6.2 QUALITÄTSSICHERUNG

Zur Qualitätssicherung werden einheitliche Testprotokolle und die entsprechenden Testkriterien erstellt. Es finden regelmäßige Kontrollen durch die Qualitätssicherung statt, um die Einhaltung der gegebenen Standards zu überprüfen. Es findet ebenfalls eine regelmäßige Kontrolle der Dokumentation statt. Die jeweiligen Software-Prototypen werden nach der Prototypisierung zur Fehlererkennung und zum Funktionstest an das Projektteam geschickt. Zur Verbesserung der Software werden die Tests anhand vorgegebener Testkriterien durchgeführt, um standardisierte Testergebnisse zu erhalten. Die Testergebnisse werden zur Auswertung an die entsprechende Projektgruppen zurück gespiegelt.

4.6.3 QUALITÄTSNACHWEISE

Während des Projektzeitraumes werden sämtliche Meeting, Tests und Kontrollen protokolliert und zur Dokumentation in einem dafür vorgesehen Bereich abgelegt. Die gesetzten Standards und Vorgaben werden eingehalten. Zum Projektabschluss ist der geplante Umfang erreicht und alle Muss-Kriterien sind enthalten. Die APP ist funktionstüchtig.

4.6.4 Offenlegung der Qualitätskontrollpläne

Nr.	Anforderung	Verantwortliche
1	Projektrahmen festlegen	gesamtes Team
1.1	Projektrahmen festlegen	gesamtes Team
1.2	Architektur	gesamtes Team
1.3	Vorgehensmodell	gesamtes Team
2	Vollständige Dokumentation	gesamtes Team
2.1	UML Diagramme erstellen	AD, CM
2.2	Installationsanleitung und Benutzerhandbuch erstellen	GE, JS
2.3	Lasten- Pflichtenheft erstellen	SK, SC
2.4	Protokolle	ML, PK
2.5	Dokumentation zusammenstellen und gestalten	JS, SC
3	App erstellen	gesamtes Team
3.1	Design nach HfTL-Vorgaben erstellen	ML, SC
3.2	Programmierung der APP	GE
4	Qualitätskontrolle	gesamtes Team
4.1	Testkriterien festlegen	PK
4.2	Testprotokollelayout erstellen	ML
4.3	Softwaretests	ML, PK
4.4	Kontrolle der Dokumentation	PK
5	Anfertigen der Präsentation	gesamte Team
5.1	Präsentation halten	SC, ML, SK, JS

4.6.5 Berichte, Protokolle zum Nachweis des Vorgehens gemäss der Qualitätskontrollpläne

Hier sollen Sitzungsprotokolle und Testprotokolle rein, schonmal angefangen was einzufügen

siehe Anhang Testprotokolle"5.7

4.7 Anforderung an die Entwicklung

4.7.1 Entwicklungs-Umgebung

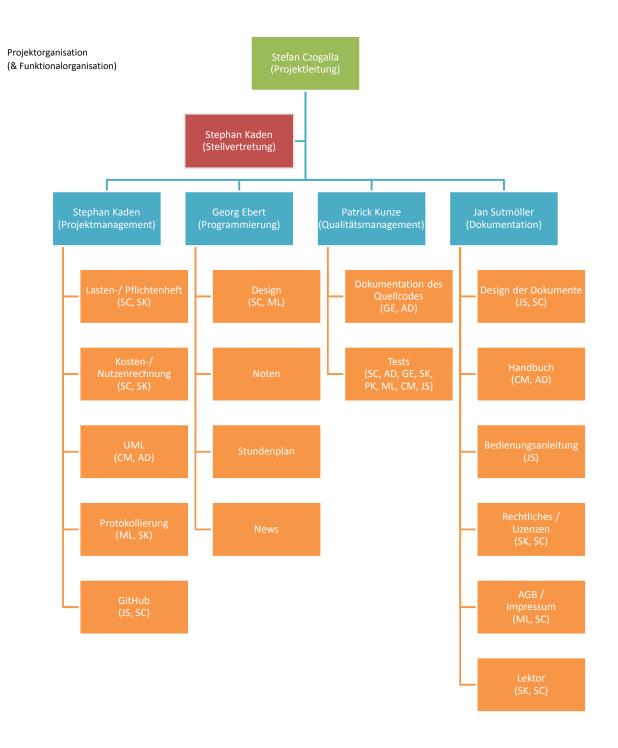
Für die Entwicklung wird Android Studio inkl. Gradle in der Version 1.x genutzt. Für die Dokumentation und Projektkoordination wird GitHub verwendet. Die Dokumentation wird mittels Lagent erstellt.

4.7.2 PROJEKT-ORGANISATION

Die Projektorganisation wird wie in folgender Abbildung strukturiert. Als Vorgehensmodell wird das Spiralmodell mit Prototyping gewählt. Es ist ein iteratives Modell, wobei jeder Zyklus in den einzelnen Quadranten folgende Aktivitäten enthält:

- Festlegung von Zielen, Identifikation von Alternativen und Beschreibung von Rahmenbedingungen
- Evaluierung der Alternativen und das Erkennen, Abschätzen und Reduzieren von Risiken, z. B. durch Analysen, Simulationen oder Prototyping
- Realisierung und Überprüfung des Zwischenprodukts
- Planung des nächsten Zyklus der Projektfortsetzung.

Die einzelnen Aufgaben werden Personen zugeordnet. In wöchentlichen Online-Meetings über Teamviewer stellt jeder seine Ergebnisse vor und es werden diese bewertet. Anhand dieser Ergebnisse werden für den neuen Zyklus Aufgaben verteilt. Der Protokollführer hält alle Ergebnisse und Aufgaben fest und legt die Protokolle im Projektordner ab.



4.7.3 PROJEKT-PLANUNG

Verweis auf Projektstrukturplan im Anhang

4.7.4 ÄNDERUNGSMANAGEMENT

Zur Versionsverwaltung wurde Git eingesetzt. Als Hosting-Anbieter wurde dabei auf GitHub gesetzt, welcher einen kostenfreien Zugang für nicht kommerzielle Projekte bereitstellt. Ein Graphical User Interface (GUI) oder ein Konsolenprogramm für Windows und Linux übernehmen dabei die Steuerung der Versionsverwaltung. Konflikte in den einzelnen Versionen können nur über die Konsole behoben werden. Auf der Webseite von GitHub können Milestones erstellt werden und an die jeweiligen Mitarbeiter zugeteilt werden. In den Milestones werden einzelne Aufgaben, sogenannte Issues angelegt und wiederum den Bearbeitern zugeordnet, somit ist der Bearbeitungsstand zu jeder Zeit des Projektes ersichtlich und es kann schnell auf sich ergebende Probleme reagiert werden.

4.7.5 TESTANFORDERUNGEN

siehe Anhang 5.6

5 ANHANG

- Dialogmasken
- Dokumente
- Liste der Softwarelieferungen
- Projektorganigramm
- Projektstrukturplan
- Haupt-Termindaten



Benutzerhandbuch - HfTL-APP -

5.1 BENUTZERHANDBUCH

5.1.1 FUNKTIONSUMFANG

In diesem Dokument werden die Benutzerfunktionen von der HfTL-APP für Android-Geräte beschrieben. Es dient als Benutzerhandbuch für die unterschiedlichen Funktionen der Anwendung und soll Ihnen beim Ausführen von häufigen Aktionen innerhalb der Anwendung Hilfe bieten.

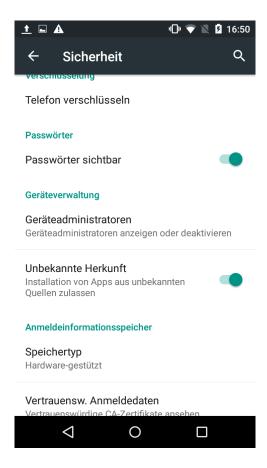
Die HfTL-APP ist eine mobile Informationslösung für Android Geräte. Die App kann kostenlos über das Rechenzentrum der Hochschule für Kommunikation-Leipzig bezogen werden.

Die HfTL-APP bietet folgende Funktionen:

- Abfrage der News von der HfTL-Homepage
- Abfrage der Noten aus QIS/HIS nach erfolgreicher Anmeldung an dem betreffenden System
- Abfrage des zu einem Studenten passenden Stundenplans

5.1.2 Installation

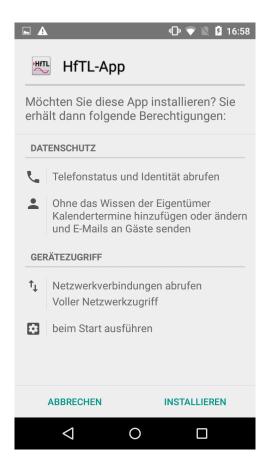
Vor der Installation müssen auf Ihrem Smartphone APP's mit unbekannter Herkunft freigegeben werden. Dies kann von Smartphone zu Smartphone unterschiedlich sein. In den meisten Fällen (hier unter Android V5.1) findet man den Punkt unter 'Einstellungen/Sicherheit/Unbekannte Herkunft'



Falls es bei Ihnen anders sein sollte, informieren Sie sich bitte bei Ihrem Handyhersteller dazu.

Um die Installation durchzuführen, laden sie sich bitte die APP von der HFTL-Webseite auf Ihr Android-Smartphone herunter. Nach Starten der Installation erscheint zunächst die Abfrage der Berechtigungen.

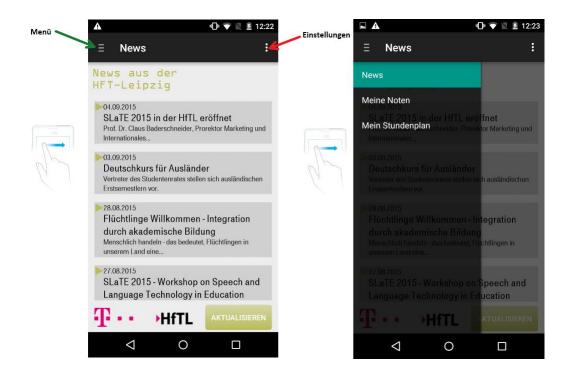
- Telefonstatus und Identität abrufen
- Ohne das Wissen der Eigentümer Kalendertermine hinzufügen oder ändern und E-Mails an Gäste senden
- Netzwerkverbindungen abrufen, Voller Netzwerkzugriff
- beim Start ausführen



Wenn Sie damit einverstanden sind, bestätigen Sie dieses bitte mit dem Button 'Installieren' Die Installation ist abgeschlossen.

Deinstalliert werden kann die APP wie jede Andere auf Ihrem Smartphone auch.

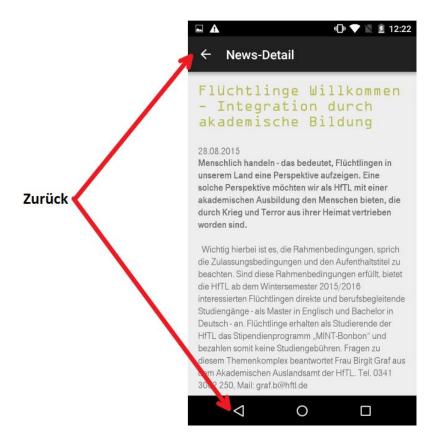
5.1.3 STARTBILDSCHIRM



Nach dem Starten der APP erscheint zunächst die News-Seite. Die News werden bei bestehender Internetverbindung automatisch aktualisiert. Mit klicken auf den Aktualisierungsbutton kann eine manuelle Aktualisierung durch den Nutzer angestoßen werden.

Über den Menü-Button gelangt der Nutzer in das Programm-Menü. Ein Wischen vom linken Bildschirmrand in die Mitte öffnet ebenfalls das Menü. Über den Einstellungs-Button gelangt man in das Einstellungs-Menü. Der Einstellungsbutton wird nicht bei jedem Gerät gesondert angezeigt. Wenn das Gerät einen Einstellungsbutton unter dem Bildschirm hat z.B. beim Galaxy S3 muss dieser genutzt werden. Mit Auswählen der einzelnen News gelangt man in deren Detailansicht.

5.1.4 NEWSANSICHT



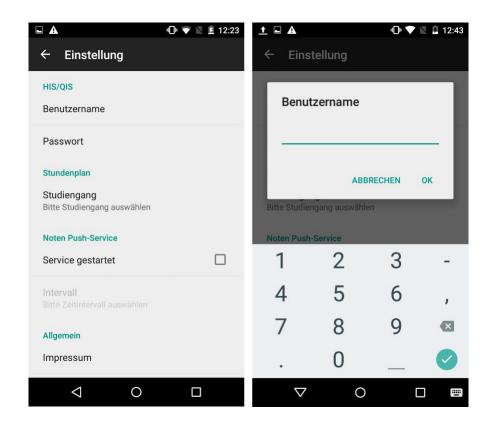
Mit den Zurück-Buttons gelangt man in die vorherige Ansicht.

5.1.5 NOTEN

Um die Noten abzurufen geht man zunächst in den Einstellungskontext. Dort kann der Nutzer und das jeweilige Passwort eingegeben werden.

Mit einem Klick auf Benutzername bzw. Passwort öffnet sich ein neuer Kontext, welcher zum eingeben des Benutzernamens bzw. Passwortes auffordert.

Die Eingabe wird mit "OK" gespeichert und mit "Abbrechen" verworfen. Bei beiden Aktionen schließt sich der Kontext. Mit Auswählen des Punktes "Service gestartet" weist man die APP an den Service bei im Hintergrund zu starten. Das Intervall zum Abfragen auf neue Noten kann dann über den Punkt "Intervall" ausgewählt werden.



Nach erfolgreichem Eintragen des Benutzeraccounts und verlassen der Einstellungen kann über den Menü-Button der Punkt 'Noten' ausgewählt werden. Hier werden die aktuellen Noten aus QIS/HIS geladen und angezeigt. Sollte es beim Anmelden an QIS/HIS zu einem Fehler kommen, erscheint eine Fehlermeldung und die vorher vorgenommenen Einstellungen sollten noch einmal kontrolliert werden.



5.1.6 STUNDENPLAN

Um sich den jeweiligen Stundenplan anzeigen zu lassen, muss in den Einstellungen unter "Studiengang" das korrekte Matrikel ausgewählt werden. Den Stundenplan erreicht man über das Menü.



5.2 Entwicklerhandbuch



Entwicklerhandbuch - HfTL-APP -

Stand: 7. September 2015

INHALTSVERZEICHNIS

5.2.1 Allgemeines

Dieses Dokument dient lediglich als Hilfswerkzeug zur (Weiter-)Entwicklung und Wartung der HfTL-App. In diesem Dokument ist der grobe Aufbau, sowie die wichtigsten verwendeten Funktion mitsamt zugehörigen Quelltext erklärt.

Dieses Dokument ist keine Programmieranleitung.

Es empfiehlt sich, gewisse Grundkenntnisse in objektorientierter Programmierung im Allgemeinen und in JAVA, XML und AndroidStudio im Speziellen mitzubringen, um dieses Dokument effizient nutzen zu können.

Standard-Methoden und Klassen sind nicht im Detail erklärt, da das den Rahmen dieses Dokuments übersteigen würde. Für tiefer greifende Informationen wird die Android-API empfohlen.

5.2.2 VERWENDETE SOFTWARE

AndroidStudio

AndroidStudio ist die Standard-Entwicklungsumgebung für Android. Es bietet bereits ein fertiges Gerüst für eine funktionsfähige App an. Das Programm bietet Klassenbibliotheken, Debugger und selbst ein Emulator mit dessen Hilfe Android-Endgeräte auf dem PC virtuell dargestellt werden können.

Das Programm kann kostenlos unter developer.android.com heruntergeladen werden.

GitHub

GitHub ist ein onlinebasierter Dienst, der es einem ermöglicht, Dateien zu hosten und parallel im Team zu bearbeiten. Zudem bietet GitHub eine einfache und übersichtliche Form der Versionierung.

Durch des Erstellen unterschiedlicher Repositorys kann an mehreren Stellen eines Projekts gleichzeitig gearbeitet und getestet werden, ohne Datenverluste befürchten zu müssen.

Gimp

Gimp ist ein Open-Source Bildbearbeitungsprogramm. Es wurde in dem konkreten Fall genutzt, um Grafiken für die App zu erstellen.

Das Programm kann kostenlos auf der Seite des Herstellers (www.gimp.org) herunter geladen werden.

Microsoft Office

MS Office ist das Office Paket von Microsoft, welches bei der Entwicklung der App nur eine beiläufige Rolle spiele. Genutzt wurde insbesondere MS Word zur schnellen Erstellung von Fließtext bzw. der Dokumentation. Die Eigentliche Aufbereitung des Textes erfolgte dann in LaTex.

Die Erstellung der Organigramme bzw. Pläne erfolgte durch MS Excel.

LateX

ist ein Softwarepaket, das die Benutzung des Textsatzsystems TeX mit Hilfe von Makros vereinfacht. Die Projektdokumentation wurde mit TeX entwickelt

5.2.3 AUFBAU DES PROJEKTS

5.2.3.1 Manifest.XML

Diese Datei ist für jede Android-App zwingend notwendig. Hier werden grundsätzliche Dinge definiert, z.B. Welche Berechtigung diese App benötigt und auf welche Hardware im laufenden Zustand zugegriffen werden muss.

Des Weiteren wird hier auch das package für den Javaquellcode definiert:

Listing 1: AndroidManifest.XML

```
<manifest xmlns:android="..." package="bkmi.de.hftl_app" >
```

Die Zugriffsberechtigungen sind wie folgt definiert:

Listing 2: AndroidManifest.XML

Bei der Installation der App wird der Nutzer entsprechend informiert, dass die App auf die jeweiligen Funktionen des Endgerätes zugreift.

In der manifest.xml ist ebenfalls eine Übersicht über die verwendeten Verzeichnisse und Komponenten hinterlegt, z.B. für die Activities.

Bei der HfTL-App ist der Verweis für die MainActivity (die Activity, mit der die App startet) für die NewsActivity gesetzt.

Die folgenden Tags wurden bei der App nicht verwendet, sind aber theoretisch für Erweiterungen möglich:

Listing 3: Zugriffsbeispiel

```
<uses-feature android:name="android.hardware.camera" />
```

Das wäre ein Tag, um im laufenden Betrieb auf die Kamera des Telefons zuzugreifen.

5.2.3.2 Ordnerstruktur

Database

- beinhaltet die NotenDB.java Inhalt ist der Connector und die Kernfunktionen um Inhalte der eigentlichen Datenbank zu aktualisieren und zu modifizieren
- NotenTabelle.java das ist die eigentliche Datenbank, bzw. die eigentliche Definition vom Aufbau der Datenbank

Fragmente

• beinhaltet die Fragmente, die von den Activties verwendet werden.

Service

• beinhaltet die Datei NotenService.java, die zum Erzeugen von Push-Nachrichten dient, sobald es in der Notenübersicht neue Noten für den jeweiligen Studenten gibt.

Help

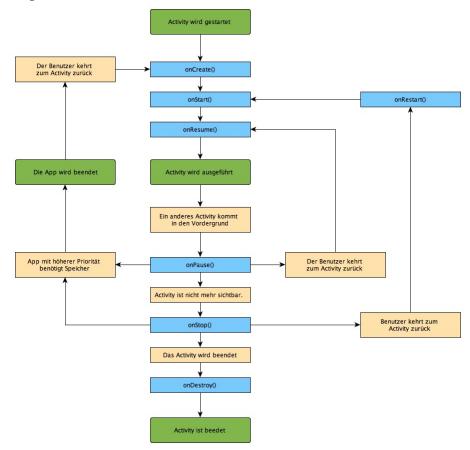
• beinhaltet diverse Hilfsunktionen, die unter anderem zum Ausführen von Threads dienen.

Ressourcen

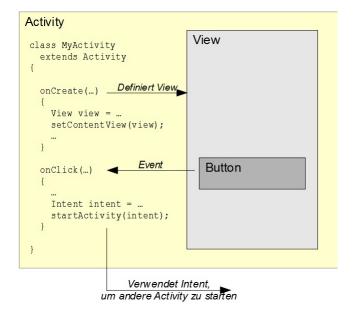
- unter /src/main/res befindet sich eine Ordnerstruktur, welche XML- und Bilddateien für verschiedenste Anwendungszwecke beinhaltet. Diese werden beim Kompilieren des Projekts in die Ressourcendatei R.java geschrieben. Über diese Datei, wird dann auf die Ressourcen zugegriffen.
 - Es wird im Weiteren nicht detailliert auf alle Dateien eingegangen. Es wird nur auf jene Dateien eingegangen, deren Inhalt zur Schilderung von wichtigen Kernfunktionen dienlich ist.

Activities

- Eine Activity stellt ein sichtbares Fenster dar, welches die eigentliche Interaktion mit dem Nutzer ermöglicht. Diese Interaktionen werden als Events bezeichnet bzw. behandelt. Durch sogenannte Intents ist es möglich andere Activitys zu starten. Der sichtbare Teil der Activity wird durch eine View definiert. Dort befinden sich dann die Eventauslöser, wie zum Beispiel Buttons etc.
- Folgende Grafik dient zur Übersicht:

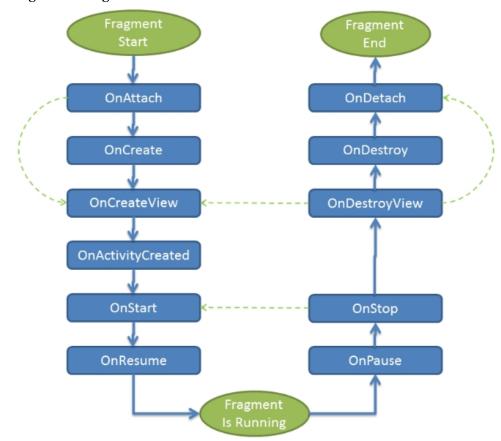


- Jede Activity hat einen sogenannten "Lifecycle" (=Lebenszyklus), der von dem Betriebssystem gesteuert und verwaltet wird. Dem Entwickler ist es nun überlassen, welche Ressourcen er entsprechend sichert, sollten die Ressourcen auf dem Mobiltelefon knapp werden. Das passiert in den Events:
 - onPause(): die App ist noch sichtbar, aber nicht mehr im Vordergrund
 - onStop(): die App ist nicht mehr sichtbar
- Lifecycle einer Activity:



Fragmente

- In Android ist es nicht möglich, mehrere Activities gleichzeitig anzuzeigen, wenn es der Platz auf dem Display theoretisch erlauben würde. Um das dem Entwickler dennoch zu ermöglichen, bietet Android den Objekttypen "Fragment" an.
- Fragmente sind UI-Container, die über laufende Activities gelegt werden. Dies macht besonders dann Sinn, wenn es um die Fragmentierung der App geht (verschiedene Displaygrößen) bzw. wenn man zwischen den Ansichten wechselt (Haltung des Telefons)
- Ebenso wie eine Activity hat ein Fragment ein Lifecycle, welcher in direkter Kommunikation mit dem Lifecycle der Activity steht. So werden zum Beispiel alle Fragmente eine Activity pausiert, wenn die Activity selbst pausiert wird. Folgendes Diagramm soll das veranschaulichen:



5.2.4 ACTIVITIES

5.2.4.1 NewsActivity.java

- Klasse wird mit Fragment extended
- NavigationDrawerFragment wird benötigt, um die Interaktion mit Fragmenten der Anzeige zu ermöglichen
- Intent wird benötigt, um andere Activities neben der NewsActivity zu handlen.
- mTitle ist der Titel des zuletzt geladenen Screens

onCreate()

- Hier wird das Layout geladen, welches in der zugehörigen xml definiert wurde
- Laden des mNavigationDrawerFragment, zum Abbilden des Menüs am linken Seitenrand
- Laden des Layouts für das Fragment

Durch das Laden des Layouts für das mNavigationDrawerFragment (durch setUp) wird die Funktion onNavigationDrawerItemSelected gerufen, weil in der Layoutdefintion Item 1 der Listview ausgewählt wird.

onNavigationDrawerItemSelected()

• Durch das Aufrufen der Funktion wird das eigentliche Fragment für den FragmentManager ausgewählt (durch die switch-case-Anweisung) und abschließend durch das commit aktiv geladen.

onSectionAttached()

• Je nach Auswahl wird hier mTitle aktualisiert.

restoreActionBar()

• Dient zum Aktualisieren der Titelleiste (durch setTitle und mTitle als Argument)

onCreateOptionsMenu()

• Erstellt das Menü oben rechts (drei Punkte) und befüllt es mit den Daten aus der /res/menu/news.xml

onOptionsItemSelected()

• Überprüft welches Element aus dem Menü ausgewählt wurde

5.2.4.2 EinstellungsActivity.java

onCreate()

- Einbinden der "einstellung.xml" (beinhaltet Definitionen für Stringvariablen, Listen und Checkboxen)
- Setzen von Startwerten für shared, check und list
- Ausführen von registerPreferenceListener()

registerPreferenceListener()

- Es wird ein anonymer Listener erstellt, der auf Änderungen in der SharedPreference.xml reagiert
- In der Methode onSharedPreferenceChanged(SharedPreferences prefs, String key) werden die Änderungen abgefangen
- Listener wird am SharedPreferences Objekt registriert

testeBenutzerdaten()

- Funktion zum Überprüfen von Anmeldedaten
- via TextSecure ts wird Ver- und Entschlüsselung gewährleistet

keineBenutzerdaten()

• Funktion zum Ausgeben, dass die Anmeldeinformationen falsch eingegeben wurden

5.2.5 NewsClickedActivity.java

5.2.5.1 Allgemein

Diese Activity wird geladen, sobald in der News-Übersicht (NewsActivity.java) ein Eintrag geöffnet wird.

Der Inhalt wird durch NewsResolver und dessen Funktion getDetailsStringArray in das String-Array "s" geladen.

onCreate()

- Laden des in der zugehörigen xml definierten Layouts (activity_news_clicked.xml)
- Einbinden der "Extras" (Übergebene Variablen)
- Zuweisung der URL aus dem rufenden NewsFragment
- Aufruf des DetailHelpers durch

```
new Detailhelper().execute();
```

5.2.5.2 Klasse DetailHelper

onPreExecute()

• Anzeige eines ProgressDialogs (Ladebalken mit Hinweistext), um den Anwender zu informieren.

```
ladebalken = ProgressDialog.show(NewsClickedActivity.this, "Bitte warten", "Nachricht wird geladen", true, false);
```

onPostExecute()

• Ressourcen des ProgressDialogs werden freigegeben

```
ladebalken.dismiss();
```

• TextViews 1 bis 3 werden mit den Inhalten (Strings) befüllt.

```
public void run() {
   tv1=(TextView)findViewById(R.id.tv_news_date);
   ...
   tv1.setText(s[2]);
}
```

• Der User kann den Inhalt der TextViews kopieren und in die Zwischenablage des Endgeräts speichern.

```
tv1.setTextIsSelectable(true);
```

- Im TextView 4(Inhalt der News) werden einige besondere Anweisungen benötigt:
 - Darstellung und Verfolgung von (Hyper-)links.

```
tv4.setClickable(true);
tv4.setMovementMethod(LinkMovementMethod.getInstance());
```

- Verarbeitung des vom NewsResolver übergebenen HTML-Strings

```
tv4.setText(Html.fromHtml(s[3]));
```

doInBackground()

• Neuinstanzierung eines NewsResolvers mit übergebener Url, um durch die Funktion getDetailsStringArray das Array s mit Daten zufüllen

5.2.6 Fragmente

5.2.6.1 NewsFragment

Initialisierung erfolgt durch "NewInstance", die aus der NewsActivity heraus gerufen wird. (siehe Funktionsaufruf -> onNavigationDrawerItemSelected) Durch das .commit wird diese neue Instanz der Klasse dann geladen.

Überschriebene Funktionen

OnAttach()

• Verknüpfung des NewsFragments mit der MainActivity

OnCreateView()

• Hier wird lediglich das Layout der View des Fragments geladen und angewendet

onActivityCreated()

- es wird geprüft, ob es SavedInstances (bereitsgeladene Inhalte) gibt
- wenn JA:
 - die Informationen werden aus dem ARRAYSPEICHER geholt und angewandt
- wenn NEIN:
 - die Funktion "zeigeNews" wird gerufen, welche die aktuellsten News vom Server lädt

onStart()

• in dieser Funktion wird nur noch der Listener für den Aktualisierbutton mit der Schaltfläche verknüpft. Als onClick-Event wird dann lediglich die Funktion "zeigeNews" gerufen.

standAllone-Funktionen

isOnline()

• Diese Methode prüft durch einen Connectivity Manager, ob eine Verbindung zum Internet besteht

zeigeNews()

- Zunächst wird durch "isOnline" geprüft, ob eine aktive Netzverbindung besteht
- wenn NEIN:
 - Es wird ein Hinweis an den Nutzer ausgegeben
- wenn JA:
 - Es wird eine Instanz der Klasse NewsHelper erstellt, welche dann als Hintergrund-Task ausgeführt wird, um ein Einfrieren der App zu verhindern.

5.2.6.2 Klasse NewsHelper

- Klasse mit asynchroner Task-Ausführung
- Nach dem Aufruf der Methode *zeigenews* wird durch den Unterfunktionsaufruf *.execute* zunächst die Funktion *doInBackground* ausgeführt, wo eine neue Instanz des NewsResolvers erstellt wird.

```
private void zeigeNews() {
  NewsHelper nh = new NewsHelper();
  nh.execute();
}
```

- Durch *getTermineStringArray* des NewsResolvers wird ein String-Array zurückgegeben.
- Danach wird die Methode *onPostExecute* gerufen.

onListItemClick()

• Es wird ein intent verwendet um die *NewsClickedActivity* zu starten, als "Übergabeparameter" wird *putExtra* verwendet, im Falle der App die URL zu dem angeklickten Event.

```
intent = new Intent(getActivity(), NewsClickedActivity.class)
;
intent.puExtra(TERMINDETAIL, newsResolver.getURLAsString(
   position));
startActivity(intent);
```

onPostExecute()

• Überprüfung ob das Fragment noch aktiv ist

```
if(getActivity() == null) return;
```

• einbinden des CustomAdapterNews in die ListView

```
setListAdapter(new CustomAdapterNews(getActivity(), ...);
```

5.2.6.3 NavigationDrawerFragment

• Dieses Fragment bildet das Menü auf dem linken Rand der App ab und aktiviert den Button mit dem man in die Einstellungen gelangt.

onCreate()

- In dieser Methode werden die Einstellungen der Activity übernommen und der Drawer ausgewählt.
- Außerdem wird geprüft ob eine gesicherte Instanz vorhanden ist, aus der dann das zuletzt ausgewählte Fragment ermittelt wird und über die Funktion selectItem() aufgerufen wird.
- Falls keine gespeicherte Instanz existiert, wird die "0" (*NewsFragment*) als Standardwert übergeben.

onActivityCreated()

• Hier wird das Menü für das aktuelle Fragment aktiviert indem an *setHasOptions-Menu()* "true" übergeben wird.

onCreateView()

- In dieser Funktion wird das Design für die Actionbar (als Listview) und die dazugehörigen Menüpunkte festgelegt.
- Zudem wird hier der ClickListener initialisiert, der dann den ausgewählten Eintrag an *selectItem()* übergibt.

isDrawerOpen()

• Diese Methode prüft ob der Drawer bereits offen ist und liefert einen Wahrheitswert zurück.

setUp()

- Es werden hier folgende Einstellungen vorgenommen:
 - Einstellungen zum Design
 - Aktivierung des HomeButtons und dessen Animation beim Draufklicken
 - Zusammenführung der ActionBar und des NavigationDrawers
 - weitere Einstellungen zum Drawer
- Dann wird die Konfiguration in *mDrawerToggle* abgespeichert

selectItem()

- Hier wird die Animation auf den angeklickten Menüpunkt ausgeführt.
- Zudem wird der Drawer geschlossen und die Position des angeklickten Punktes an *mCallbacks.onNavigationDrawerItemSelected()* übergeben.

onAttach()

• Diese Methode setzt setzt den Zeiger mCallbacks auf die Activity.

onDetach()

• Hier wird der Zeiger *mCallbacks* auf "null" gesetzt.

onSaveInstanceState()

• Diese Funktion sichert die aktuelle Instanz.

onConfigurationChanged()

• Bei einer Änderung in den Einstellungen konfiguriert diese Methode *mDrawer-Toggle* um.

onCreateOptionsMenu()

• Diese Funktion legt das Design, aus einer XML-Datei für das Menü Einstellungen, fest.

onOptionsItemSelected()

• Hier wird der Button, über den man zu den Einstellungen gelangt, aktiviert und mit dessen Klasse verknüpft.

NavigationDrawerCallbacks()

• Hier wird die ausgewählte Menüpunkt-ID an die Activity übergeben.

5.2.6.4 Notenfragment

onCreateView()

- Laden des entsprechenden XML-Layouts fragment_noten.xml
- Laden und Zuweisung der Schriftart des TextViews für die Überschrift des Fragments

onAttach()

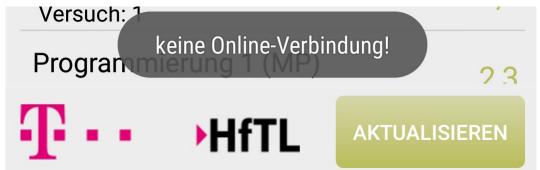
• Aufruf der Datenbank, in der die Noteneinträge abgelegt werden

onDetach()

Schließen der Datenbank

onStart()

- Erstellen des Buttons zum Aktualisieren
- Mittels *OnClickListener* für den Button, wird über die Methode *testeBenutzerdaten()* überprüft, ob die Benutzerdaten für QiS eingetragen wurden. Andernfalls erfolgt die Ausgabe mittels der Methode *keineBenutzerdaten()*, dass diese nicht eingetragen wurden.
- Sofern die Benutzerdaten eingetragen wurden, und eine Onlineverbindung zu QiS besteht, werden die Noten erneut abgerufen.
- Ist keine Verbindung zu QiS vorhanden, wird der Nutzer mittels Toast-Benachrichtigung darüber informiert



getNoten()

• Liest in der Notendatenbank alle Werte in der Spalte NOTENABFRAGE aus und schreibt diese in das String-Array s, welches auch übergeben wird.

getSemester()

• Liest in der Notendatenbank alle Werte in der Spalte SEMESTERABFRAGE aus und schreibt diese in ein String-Array s, welches auch übergeben wird.

getFach()

• Liest in der Notendatenbank alle Werte in der Spalte FACHABFRAGE aus und schreibt diese in das String-Array s, welches auch übergeben wird.

getVersuche()

• Liest in der Notendatenbank alle Werte in der Spalte VERSUCHABFRAGE aus und schreibt diese in das String-Array s, welches auch übergeben wird.

Hinweis:

Die String-Arrays sind nur lokal in den jeweiligen Methoden definiert, weshalb diese - der Einfachheit halber - alle den Namen "s" erhielten. Tatsächlich werden hier vier unterschiedliche String-Arrays befüllt.

setzeListview()

• Hier werden zunächst entsprechende String-Arrays durch die jeweiligen Methoden zur Abfrage in der Datenbank befüllt:

```
notenList = getNoten();
semesterList = getSemester();
fachList = getFach();
versuchList = getVersuche();
```

- Die Strings stehen entsprechend der alphabetischen Reihenfolge der Semesterbeschreibung in den Arrays.
- Bsp: SoSe 12, SoSe 13, WiSe 11/12, WiSe 12/13, WiSe 13/14
- Um die Übersichtlichkeit zu wahren, werden die Werte in den Arrays nun sortiert, wobei die Werte vom aktuellsten Semester am Anfang stehen und anschließend chronologisch geordnet werden.
- Um dies zu realisieren wird zunächst mit Hilfe eines regulären Ausdrucks ein Suchpattern festgelegt, nach dem die zu sortierenden Elemente gefunden werden.
- Entscheidend für die Sortierung sind die letzten beiden Ziffern für die Jahreszahl.

```
Pattern p = Pattern.compile("\\d{2}$");
```

 Anschließend wird der Einfachheit halber ein Bubblesort verwendet (kann ggf. geändert werden), der durch das String-Array semesterList geht und bei benachbarten Einträgen den Suchpattern anwendet.

```
Matcher m = p.matcher(semesterList[j]);
Matcher n = p.matcher(semesterList[j+1]);
```

• Sofern die Pattern in den beiden Einträgen vorhanden sind (das ist eine zwingende Bedingung), werden diese jeweils in Hilfsvariablen geschrieben.

```
if((m.find())&&(n.find())){
  int x = Integer.parseInt(m.group());
  int y = Integer.parseInt(n.group());
  ...}
```

- Danach werden diese Hilfsvaribalen verglichen und ggf sortiert.
- Sofern die Einträge in (semesterList) sortiert werden, müssen auch die zugehörigen Werte in den anderen Arrays (notenList, fachList, (versuchList) entsprechend sortiert werden.

```
if(x<y){
  temps = semesterList[j];
  semesterList[j] = semesterList[j+1];
  semesterList[j+1] = temps;
  temps = notenList[j];
  notenList[j] = notenList[j+1];
  notenList[j+1] = temps;
  temps = fachList[j];
  ...
}</pre>
```

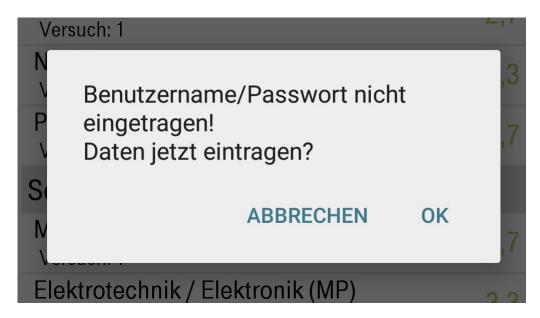
- Sobald die Sortierung erfolgt ist, müssen noch redundante Werte im Array (semesterList) gefunden und durch (NULL) ersetzt werden.
 - Dadurch wird eine Auflistung der Noten, Fächer und Versuche, aufgeschlüsselt nach Semester realisiert, ohne dass über jedem Eintrag die Semesterbeschreibung steht. (s. CustomAdapterNoten.java)

```
String[] vgl = new String[1];
vgl[0]="";
for(int k=0; k<semesterList.length;k++){
   if (semesterList[k].equals(vgl[0])) {
     vgl[0] = semesterList[k];
     semesterList[k] = null;
   }
   else{
     vgl[0] = semesterList[k];
}</pre>
```

 Anschließend werden diese String-Arrays an den CustomAdapterNoten übergeben. Damit wird eine individuelle Befüllung und Formatierung der Liste mit den ausgelesenen Werten aus der Datenbank realisiert.

keineBenutzerdaten()

• Diese Methode prüft, ob in den Einstellungen Login und Passwort für QiS eingetragen wurden. Andernfalls wird eine Fehlermeldung ausgegeben:



- NotenHelper (Class)

5.2.6.5 StundenplanFragment

newInstance()

• Erstellt ein StundenplanFragment und "steckt" die aktive Position (aus dem Navigation Drawer) in das "Bundle args" welches als Argument im Fragment übergeben wird.

onCreateView()

• Laden des entsprechenden XML-Layouts fragment_ noten.xml Laden und Zuweisung der Schriftart für das TextView für die Überschrift des Fragments

onViewCreated()

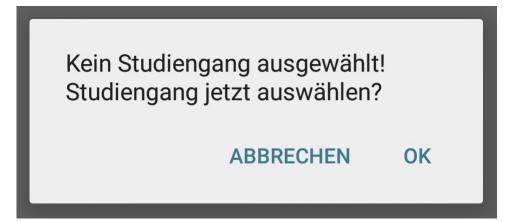
- Falls im "Stundenplanspeicher" Daten vorhanden sind, werden diese geladen
- Methode für das Dropdownmenü wird gerufen und Array für "events" erstellt
- anonyme Listener für die Buttons werden erstellt

erzeugeDropdown()

- Dropdown aus xml einen Objekt zuweisen
- Listener für Dropdown (als anonymer Listener) wird erzeugt und registiert
- Beim registieren wird die Methode *onItemSelected* aufgerufen und ein StundenplanHelper ausgeführt
- Mittels eines "Calendar", "Date" und zwei "SimpleDateFormat" wird das Dropdownmenü befüllt, indem die Daten in eine String-List eingefügt werden (*list.add(temp)*)
- Dropdown mit Liste verknüpfen

keinStudiengang()

• Prüft ob in den Einstellungen der Studiengang eingetragen wurde, ansosnten wird eine Fehlermeldung ausgegeben:



erstelleStundenplan()

- Erzeugt die Ausgabe des Stundenplans und fügt sie in den ListView ein
- Falls keine Daten vorhanden sind, wird "keine Date" ausgegeben
- StundenplanHelper (class)

onPreExecute()

• erzeugt einen Ladebalken

onPostExecute

- falls das Fragment noch aktiv ist wird die Methode erstelleStundenplan() gerufen
- Ladebalken wird entfernt

doInBackground

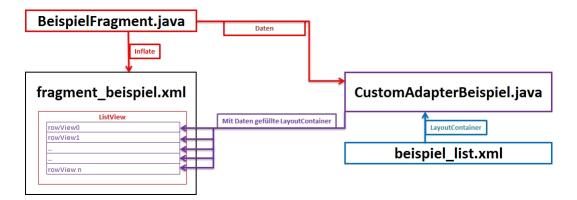
- Die Methode erzeugt einen *StundenplanResolver*, befüllt das "StundenplanEvents-Array Events" mit Daten durch die Methode *erzeugeStundenplan(String woche)* des StundenplanResolvers.
- Falls ein Fehler auftritt wird ein Event erstellt in dem keine Daten sind.

5.2.7 CUSTOMADAPTER

5.2.7.1 Allgemein

Die CustomAdapter kommen da zum Einsatz, wo eine ListView genutzt und individuell befüllt werden muss.

- 1 Fragment.java wird mittels inflate der fragment.xml zugeordnet
- 2 Fragment.java übergibt die zuvor ermittelten Daten (mit Strings befüllte Arrays) an den CustomAdapter
- 3 Entsprechend der Länge x der Arrays wird x-mal die zugehörige _list.xml als LayoutContainer aufgerufen und ihre TextViews mit den Inhalten der Arrays befüllt.
- 4 Die befüllten LayoutContainer werden zeilenweise an die ListView in der fragment.xml übergeben.



class Holder

Dies ist ein Container mit TextViews

```
TextView tv_name;
```

Dieser Container wird dann als jeweilige Zeile in der ListView der zugehörigen Activity dargestellt.

Die Grundlage der Ausgabe bilden spezielle XML-Dateien. Diese dienen definieren die Output jeder einzelnen Zeile der ListViews. Hier sind Name, Position, Dimensionen, Farben, Schriftgröße etc festlegt.

Für jeden Customadapter gibt es eine entsprechende _list.xml:

- news_list.xml
- noten_list.xml
- stundenplan_list.xml

public View getView()

erstellt einen neuen Container

```
Holder holder = new Holder;
```

erstellt eine View rowView

```
View rowView;
```

Das Layout der View und damit jeder Zeile in der ListView wird durch das Laden der entsprechenden XML namelist formatiert:

```
rowView = inflater.inflate(R.layout.name_list, null);
```

Die TextViews des Containers werden den entsprechenden TextViews in der XML zugeordnet:

```
holder.tv_name=(TextView)
rowView.findViewbyId(R.id.namelist_name.xml);
```

Das TextView wird mit dem entsprechenden Wert des zugehörigen String-Arrays befüllt:

```
holder.tv_name.setText(name[position]);
```

Der nun befüllte Container wird nun als rowView übergeben.

```
return rowView;
```

5.2.7.2 CustomAdapterNews.java

Dies ist der simpelste CustomAdapter der HfTL-App. Er wird verwendet um die News-Liste (also die Übersicht der News aus der HfTL-Homepage) zu formatieren.

Dabei werden drei String-Arrays (date, headline, content) in das zugehörige TextView der rowView übergeben. Der Inhalt dieser Arrays wird mittels der Klasse NewsHelper, die wiederum die Methoden der Klasse NewsResolver aufruft, befüllt.

5.2.7.3 CustomAdapterNoten.java

Dieser CustomAdapter wird für die Befüllung der ListView des Notenfragments benutzt.

Hier werden vier String-Arrays (subject, trys, mark, semester) mit den Daten aus der Notendatenbank befüllt.

Entsprechend des Inhalts, werden die zugehörigen TextViews noch gesondert formatiert.

Ist der Inhalt an der Position des String-Arrays "NULL", wird das zugehörige Text-View auf "GONE" gesetzt. So wird realisiert, dass mehrere Fächer unter dem selben Semester gelistet sind, ohne dass ein leeres (dunkelgraues) TextView erscheint.

```
if (semester[position] == null) {
  holder.tv_semester.setVisibility(TextView.GONE);
}
```

Auch für die jeweiligen Noten gibt es eine gesonderte Formatierung:

- Note schlechter als 5.0: magenta
- Note schlechter als 3,4: gelb
- Note besser als 3,5: grün

5.2.7.4 CustomAdapterStundenplan

Dieser CustomAdapter befüllt die ListView des StundenPlanfragments.

Hier werden fünf StringArrays(datum,fach,zeit,raum,kategorie) übergeben, die zuvor mittels der Methode *erstelleStundenplan()* des StundenplanFragments aus dem HTML-Code der QiS/HiS-Seite ausgelesen wurden.

Auch hier gibt es ein einige spezifische Formatierungen, abhängig vom übergebenen Inhalt.

Ist der Inhalt des StringArrays datum an einer Stelle "NULL", so wird die Sichtbarkeit des zugehörigen TextViews auf "GONE" gesetzt.

Analog zum CustomAdapterNoten werden so die einzelnen Fächer unter dem selben Datum gelistet. Andernfalls würde über jedem Fach ein dunkelgraues TextView stehen.

```
if(datum[position]!=null)
   holder.tv_date.setText(datum[position]);
else
   holder.tv_date.setVisibility(TextView.GONE);
```

Das StringArray kategorie wird - neben der reinen Ausgabe - dazu verwendet, wichtige Ereignisse farblich kenntlich zu machen. Dabei wird der Inhalt an der jeweiligen Position des StringArrays geprüft und eine entsprechende (CI/CD-)Farbe für das Rechteck auf der rechten Seite gesetzt:

• Prüfung: magenta

• Praktikum: dunkelblau

• Rest: grau01

- Diskrete Mathematik Uhr, Virtuell - TT Raum 1



Indikator-Feld für die entsprechenden Kategorien

```
if (kategorie[position].equals("Pruefung"))
   holder.tv_category.setBackgroundColor
   (context.getRessources().getColor(R.color.magenta));
else if ((kategorie[position].equals("Praktikum"))
   holder.tv_category.setBackgroundColor
   (context.getRessources().getColor(R.color.dunkelblau));
else
   holder.tv_category.setBackgroundColor
   (context.getRessources().getColor(R.color.grau01));
```

5.2.8 XML-DATEIEN

5.2.8.1 fragment.xml

Die fragment.xml bilden das visuelle Rückgrat der App. Hier wird das Layout festgelegt und damit wo welcher Inhalt steht bzw. zu stehen hat. Statische Inhalte und Formatierungen(Farben, Dimensionen, Elementposition, Schriftarten etc.) werden bereits hier festgelegt.

Variable Formatierungen und Inhalte werden entweder direkt durch die zugehörige *Fragment.java* oder - wenn sie die ListViews betreffen - durch den zugehörigen CustomAdapter befüllt.

Auf den detaillierten Aufbau wird nicht näher eingegangen, da dieser mit einigen XML-Kenntnissen selbsterklärend sein dürfte.

5.2.8.2 _list.xml

Hier gibt es derzeit drei XML-Dateien:

- news list.xml
- noten_list.xml
- stundenplan_list.xml

Diese dienen als LayoutContainer für die ListViews. Sie werden durch den entsprechenden CustomAdapter mit den Daten aus der Fragment.java befüllt und zeilenweise an das zugehörige ListView der Fragment.xml übergeben.

5.2.8.3 activity_news_clicked.xml

Dient als Designvorlage für eine aufgerufene News aus der Newsübersicht. Der Inhalt wird durch die Klasse NewsClickedActivity.java befüllt.

5.2.8.4 settings_toolbar

Definiert die Kopfzeile der einstellung.xml.

5.2.8.5 impressum.xml & activity_impressum

Hier steht das Impressum. Während das Layout in der activity_impresum.xml festgelegt wird, wird der Inhalt (*Ähnlich wie bei strings.xml*)zentral abgelegt.

5.2.8.6 colors.xml

Um den Aufruf der Farben nach CI/CD zu vereinfachen, wurden die RGB-Werte (in hexadezimal) zentral in der Datei main\res \values \colors.xml gespeichert.

Die Farben können dann sowohl mittels JAVA als auch mittels XML aufgerufen werden:

• XML:

```
android: color="@color/magenta"
```

• JAVA:

```
getResources().getColor(R.color.magenta)
```

5.2.8.7 array.xml

Hier stehen alle aktuellen Studiengänge mit Matrikel und ihre zugehörigen Links zu QiS.

Ein Studiengang muss in den Einstellungen ausgewählt werden, damit der Stundenplan angezeigt werden kann.

Ferner sind hier die Werte für das Intervall der Notenabfrage abgelegt.

Die Pflege der Datei erfolgt derzeit manuell. (s. Pflege der array.xml)

```
5.2.8.8 einstellung.xml
```

Layout-Definition des Einstellungsmenüs.

```
5.2.8.9 strings.xml
```

Statische Strings, wie sie beispielsweise für die Fragmentüberschriften verwendet werden, werden nicht in den XML-Tag geschrieben.

```
<TextView
...
android:text="News aus der HFT-Leipzig"
.../>
```

Vielmehr werden diese zentral in der strings.xml abgelegt.

Listing 4: Ablage in strings.xml

```
<string name="News_headline">News aus der HFT-Leipzig</string>
```

Anschließend werden diese Strings dort abgerufen, wo sie benötigt werden.

Listing 5: Aufruf im fragment.xml

```
<TextView
...
android:text="@string/News_headline"
.../>
```

5.2.9 LAYOUT

5.2.9.1 Allgemeines

Das Layout wird zum Großteil über die XML-Dateien realisiert. Um die Handhabung zu realisieren, wurden einige Elemente bzw. Bezeichnungen standardisiert. Im Folgenden werden die wichtigsten Details rund um die Darstellung des Layouts erläutert. Mit einigen XML-Kenntnissen sollte der Großteil selbsterklärend sein.

5.2.9.2 Schriftarten

Da die Standardbibliothek von Android nur sehr wenige Schriftarten liefert, mussten die Schriftarten nach CI/CD nachträglich eingefügt werden. Diese befinden sich unter main\assets\fonts. Der Aufruf der Schriftarten erfolgt im Allgemeinen über folgende JAVA-Anweisung:

Listing 6: Beispiel: Einbinden der Schriftart Ocra im Notenfragment

In der Praxis hat sich jedoch herausgestellt, dass diese Art und Weise, Schriftarten einzubinden auf zwei Probleme trifft:

- Über das Fragment können die Schriftarten nicht den ListViews zugewiesen werden, da bei Erstellung der Fragmente die ListViews bzw. deren Inhalt (die durch die jeweiligen CustomAdapter befüllt werden) noch nicht existieren.
- Es wäre möglich die Schriftarten im jeweiligen CustomAdapter zuzuweisen. Jedoch hat die Praxis gezeigt, dass dadurch der Speicherverbrauch extrem ansteigt (200 bis 300 Prozent) und damit die Performance der App merkbar sinkt. Der Grund hierfür liegt daran, dass bei jedem TextView, das angezeigt wird, die Schriftarten aus den Assets geladen und im Cache abgelegt werden.

Das Problem wurde durch einige Anpassungen umgangen:

- Erstellen der Klasse FontCache
 - Diese Klasse prüft ob die geforderten Schriftarten bereits im Cache hinterlegt sind.

- Sollten die Schriftarten bereits im Cache hinterlegt sein, dann werden diese genommen. Andernfalls werden sie aus den Assets geladen und im Cache abgelegt.
- Einbinden der Schriftarten in jeweilige Klassen
 - Die Klassen werden direkt durch die TextViews in den XML-Dateien aufgerufen.
 - Beim Aufruf wird die o.g. Klasse *FontCache* aufgerufen.
- Setzen der Schriftarten in den XML-Dateien
 - Um die benötigten Schriftarten zu laden, werden die XML-Tags geändert.
 - * Ursprüngliche (native) XML-Tags:

Listing 7: Normales TextView

```
<TextView
  android:id="@+id/newslist_date"
  android:layout_width="wrap_content"
  android:layout_height="wrap_content"
  ... />
```

* Pfadangabe zur jeweiligen Schriftart als neues XML-Tag:

Listing 8: Einbinden von TeleGrotNorm

```
<bkmi.de.hftl_app.help.Typefaces.TeleGrotNorm
  android:id="@+id/newslist_date"
  android:layout_width="wrap_content"
  android:layout_height="wrap_content"
  ... />
```

5.2.9.3 Buttons

Grundlegend werden vier Standardbuttons in der App verwendet. Sie alle wurden über eine eigene XML-Datei definiert und durch die XML-Dateien der jeweiligen Fragmente aufgerufen. Die Methoden, die bei Betätigung der Buttons aufgerufen werden, befinden sich in der JAVA-Datei des jeweiligen Fragments.

Durch die Auslagerung der Definitionen für die Buttons ist es u.a. möglich, Farbverläufe, abgerundete Ecken und interaktives Verhalten (bspw. Farbänderungen bei Betätigung) festzulegen. Im Grunde genommen wird nur ein *Item* generiert, das als Vorlage für einen Button herhalten muss.

Exemplarischer Button

- Es gibt drei Zustände:
 - gedrückt

```
<item android:state_pressed="true"> ... </item>
```

- fokussiert

```
<item android:state_focused="true"> ... </item>
```

standard

```
<item> ... </item>
```

- Der Status *focused* wird derzeit nur als Dummy angesehen, da er derzeit nicht Verwendung ist.
- Die Definitionen innerhalb der Items findet jeweils zwischen diesen Tags statt:

```
<item>
     <shape> ... </shape>
</item>
```

- Farbverlauf mit Start- und Endfarbe, sowie dem Winkel des Farbverlaufs.

```
<gradient
android:startColor="#77E20074"
android:endColor="#E20074"
android:angle="270"/>
```

- Umrandung

```
<stroke
  android:width="3dp"
  android:color="@color/hellblau"/>
```

- Rundung der Ecken

```
<corners
android:radius="5dp"/>
```

Folgende Standardbuttons werden benutzt:

custom button

• Dies ist der Standard-Button.

custom newsclick

• Hier werden die News-Einträge der News-Übersicht als Button verwendet, um ein optisches Feedback zu erhalten, wenn eine News ausgewählt wurde.

custom vorbutton & custom zurbutton

• Diese beiden Buttons werden beim Stundenplan verwendet. (Grüne Dreiecke um zwischen den Wochen vor- und zurückzublättern.)



- als Vorlage dienen jpg-Images
- Je nach Status werden die entsprechenden Images geladen:
 - inaktiv: grau
 - aktiv: grün
 - gedrückt (optisches Feedback): magenta

5.2.10 ERWEITERUNGEN UND VERBESSERUNGEN FÜR KOMMENDE VERSIONEN

Da es aufgrund der Projektrahmenbedingungen nicht möglich gewesen ist, alle gewünschten Features zu implementieren, folgt hier eine Auflistung weiterer Funktionen oder Verbesserungen, die für die App denkbar wären.

5.2.10.1 Pflege der array.xml

Die Datei array.xml dient als Grundlage für das Einstellungsmenü.

Hier werden alle Studiengänge, mit den entsprechenden Matrikeln aufgelistet. Das Kernproblem ist, dass diese Liste manuell auf dem aktuellen Stand gehalten werden muss.

Denkbar wäre hier eine Methode, die zu gewissen Zeitpunkten (*Ende der Semesterferien*) die neuen Matrikel hinzufügt. Problematisch dabei sind jedoch mehrere Aspekte, die beachtet werden müssen:

- Festlegung der Zeitpunkte zur Aktualisierung der Daten
- Wegfall der alten Matrikel (Vermeidung von Datenmüll)
- Umbenennung von Studiengängen
- Hinzufügen neuer Studiengänge
- Wegfall alter Studiengänge

Die Problemstellung ist damit für das Projekt zu komplex und kann wahrscheinlich besser in Absprache und Zusammenarbeit mit dem Hochschul- und Prüfungsamt der HfTL gelöst werden.

5.2.10.2 Raumplan

Ein Kernfeature, das aber von der Komplexität her wohl ein eigenes Projektteam beschäftigen kann, ist die Raumplanung.

Hierbei soll es dem Nutzer bspw. möglich sein, freie Räume für selbst organisiertes Lernen zu finden.

Wichtig dabei ist auch zu wissen, wann welcher Raum durch wen belegt ist. Insofern müsste es abseits von der zentralen Raumplanung durch die HfTL möglich sein, dass der Nutzer sich einen freien Raum buchen kann und dieser Buchungswunsch dann auch für andere Anwesende zu sehen ist.

Idealerweise gäbe es auch einen Lageplan, wo welcher Raum zu finden ist.

5.2.10.3 Portierung auf andere Systeme

Die hier beschriebene App ist eine reine Android-App. Sofern es eine Nachfrage gibt, wäre eine Portierung auf andere Betriebssysteme (iOS, Windows Mobile, Ubuntu Touch und weitere) sicherlich sinnvoll.

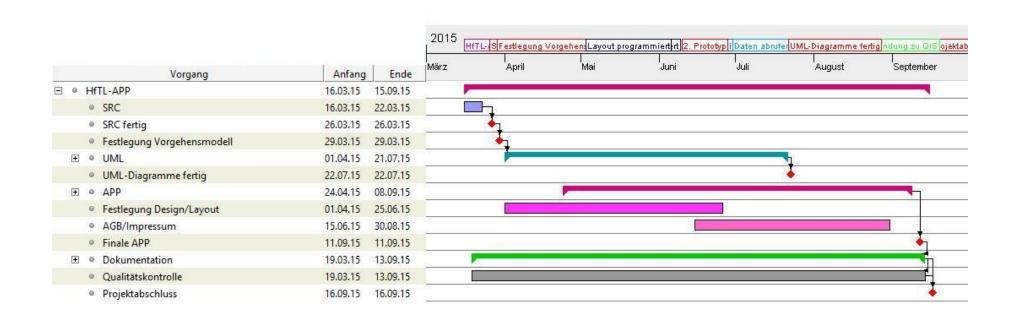
5.2.10.4 Bekannte Fehler

Es gibt einige Bugs bzw. Fehler die in zukünftigen Versionen behoben werden müssen:

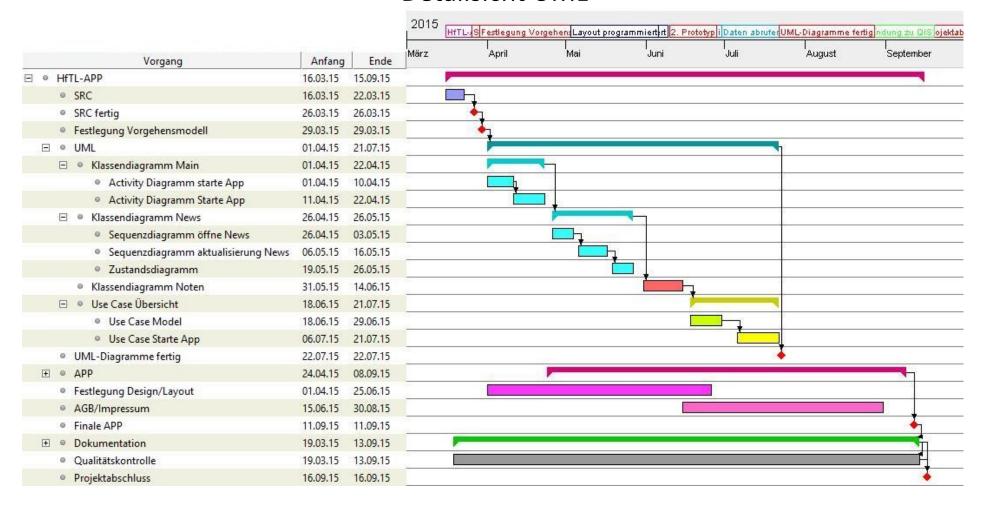
- Ist kein Email-Cient auf dem Smartphone installiert, kann womöglich die App abstürzen, wenn in den News ein Mail-Link aufgerufen wird.
- Sind in den News auf der Homepage der HfTL Links nicht absolut angegeben (bspw.), dann stürzt die App ab.

5.3 Gantt

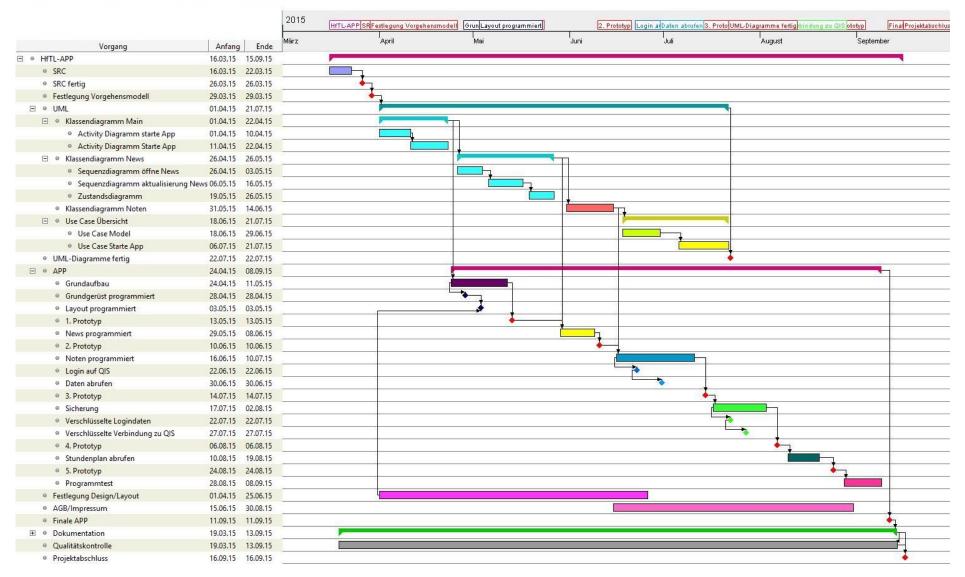
Allgemeine Übersicht



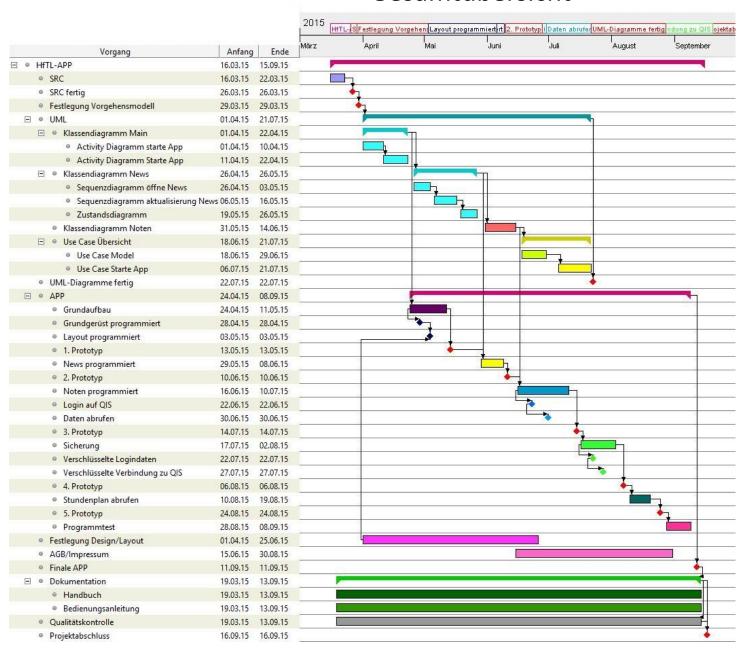
Detailsicht UML



Detailsicht UML & APP



Gesamtübersicht



5.4 APP-LAYOUT





Seite: App-Start

Hintergrund: Grafik_Stift.eps
Logo: HfTL_4C_P.eps
Auflösung: 720 x 1280 px

Content: Padding (global): 8dp;

Hintergrundfarbe (global): Grau04;

Allgemeine Angaben:

- Die angegebenen Werte beziehen sich auf eine Punktdichte von 320dpi

- sollte die verwendete Schriftart nicht verfügbar sein gilt 'Arial' als Rückfalloption

- Der Seitenabstand von 8dp stellt einen Kompromiss zwischen dem CD der Hochschule und den Vorgaben von Google-Developers dar



Seite: News

A - Header: Menü-Button-Grafik: ic_drawer.png

Headline-Schrift: wird vom Smartphone gesetzt

B - Überschrift: Schrift: OCR A Extended; 24sp; Grün;

C - Footer

C1 - Logo: HfTL_OB_4C_P.eps

C2 - Button: Schrift: Tele-GroteskHal; 18dp; Weiß;

Verlauf: #E4E96E, #9A9C44

D-Content: Hintergrund: Grau06;

Grafik: Bulletpoint.png; Größe: 15dp;

Linear Layout Orientation: Vertical;

Padding: 2dp;

Schrift: Datum - Tele-GroteskNor; 15sp;

Überschrift - Tele-GroteskHal; 20sp;

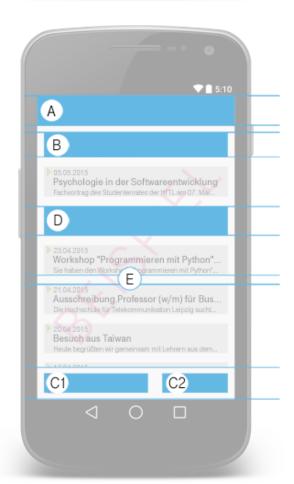
Introtext - Tele-GroteskNor; 15sp;

Margin Left: Überschrift - 15dp;

Introtext - 15dp;

E - Abstand: Padding Top + Bottom: 8dp;

Divider: Grau06:





Seite: Artikel

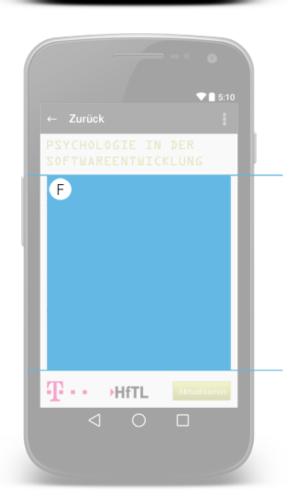
F - Content: Linear Layout Orientation: Vertical;

Schrift: Datum - Tele-GroteskNor; 16sp;

Einleser - Tele-GroteskFet; 16sp;

Le set ext-Tele-Grotesk Nor; 16 sp;

URL - Tele-GroteskHal; 16sp;







Seite: Noten (mit Benutzerdaten)

G-Semester: Hintergrund: Grau06;

Schrift: Tele-GroteskHal; 20sp; Schwarz;

Padding: 4dp;

H - Modulnote: Linear Layout Orientation: Vertical;

H1 - Modul: Schrift: Tele-GroteskHal; 18sp; Schwarz;

Margin Left: 8dp;

H2 - Versuchsanzahl:

Schrift: Tele-GroteskNor; 15sp; Schwarz;

Margin Left: 12dp;

H3 - Note: Schrift: Tele-GroteskHal; 20sp;

Schriftfarbe: Grün - bei Noten <= 3,4

Gelb - bei Noten <= 4,0

Magenta - bei Note 5,0

Layout Gravity: Center;

Margin Left: 4dp;

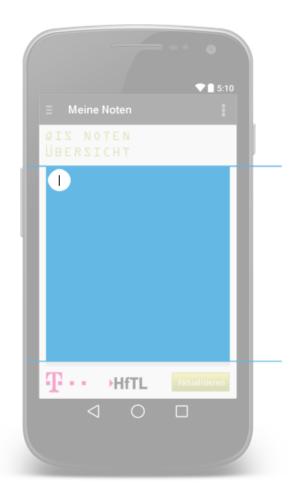
Padding: 4dp;



Seite: Noten (ohne Benutzerdaten)

I-Content: Hintergrund: Grau06;

Schrift: Tele-GrotesktHal; 20sp; Weiß;





Seite: Stundenplan

J-Datumwahl: Linear Layout Orientation: Horizontal;

J1 - Button-Zurück:

Grafik: Bulletpoint_rev.png

Grafik onClick: Bulletpoint_rev_magenta.png

Grafik inaktiv: Bulletpoint_rev_grau.png

Größe: 25dp;

Margin: 8dp;

J2 - Spinner: Schrift: wird vom Smartphone gesetzt

Layout Gravity: Center;

Schriftfarbe: Grün;

J3 - Button-Vor:

Grafik: Bulletpoint.png

Grafik on Click: Bulletpoint_magenta.png

Grafik inaktiv: Bulletpoint_grau.png

Größe: 25dp; Margin: 8dp;

K-Wochentag: Hintergrund: Grau06;

Schrift: Tele-GroteskHal; 20sp; Schwarz;

Padding: 4dp;

L-Modul: Linear Layout Orientation: Vertical;

L1 - Kategorie:

Schrift: Tele-GroteskHal; 18sp; Schwarz;

Margin Left: 8dp;

L2 - Modul: Schrift: Tele-GroteskHal; 18sp; Schwarz;

Margin Left: 8dp;

L3 - Zeit: Schrift: Tele-GroteskNor; 15sp; Schwarz;

Margin Left: 10dp;

L4 - Kategoriefarbe:

Prüfung - Magenta;

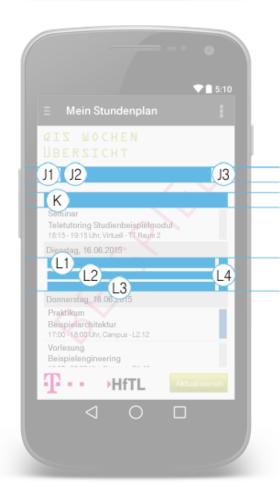
Praktikum - Dukelblau;

Vorlesung, Seminar - Grau06;

Margin Left: 4dp;

Padding: 4dp;

Layout Gravity: Center;



5.5 Release-Historie

BKMI 13 72

News und Notenabfrage funktionstüchtig

Ein erster Testrelease. News- und Notenabfrage sind möglich. Design noch nicht komplett implementiert. Stundenplanabfrage noch nicht implementiert.

Pre-release

v0.2

Newsmodul fertiggestellt

- News optisch angepasst
- Notenabfrage funktionstüchtig, aber optisch noch nicht abgeschlossen.
- Stundenplan noch nicht implementiert

Pre-release

v0.3

Stundenplan Funktion implementiert

Änderungen:

- Stundenplan Funktion implementiert
- in den Einstellungen kann der Studiengang und das Matrikel gewählt werden
- Design wird noch angepasst

FEHLER:

 wenn der Studiengang nicht vor öffnen des Stundenplans gewählt wird, stürzt die APP ab

Angehängt:

- aktuelle .apk
- aktueller Quelltext

Noten-Design implementiert

JAVA:

NotenTabelle.java:

- TYPO von "SEMSETER" auf "SEMESTER" korrogiert
- Die Spalte "VERSUCH" hinzugefügt

CustomAdapter.java:

Umbenannt in "CustomAdapterNews"

NewsFragment.java:

• Einbinden des umbenannten CustomAdapters

CustomAdapterNoten

- neuer Adapter für die Darstellung der Noten
- Befüllung von 4 TextViews in der noten_list.xml
- wenn redundante Semesterbeschreibung (Wert: null), dann wird das entsprechende TextView auf "GONE" gesetzt
- farbliche Darstellung der Noten (5 | 4,0 -3,5 | 3,4-1,0)

NotenFragment.java:

- Einbinden des CustomAdaptersNoten.java
- Methode getVersuche() hinzugefügt
- Methode getSemester() angepasst sodass redundante
 Semesterbezeichnungen als "null" in das StringArray eingetragen werden

NewsResolver.java

· Löschen von auskommentiertem Code, der nicht mehr benötigt wird

NotenResolver.java

	XML:
oten_li	st.xml
• n	neu erstellt
• 0	gibt die die 3 bzw 4 TextViews als Reihe im ListViews der NotenView zurück
	BUGS:
	B000 :

• Auslesen des Felds "Versuch" aus QiS

Design Stundenplan und PUSH-Service implementiert

funktionelle Änderungen

- Notenservice eingefügt,
- kleine Änderung am Exceptionhandling
- Anpassung Optionsmenü
- Push-Nachrichten-Funktion implmentiert

Probleme:

 Push-Nachrichten starten die Newsaktivity, aber das Fragment wechselt nicht auf NotenFragment.

Todo:

- Layout: Icon für Push einfügen (hat bei mir nicht geklappt -- siehe Todo im Quelltext).
- Intervalleinstellung: "einmal pro Stunde" anstatt "einmal Stunde"

Änderungen am Design:

JAVA:

CustomAdapterNoten:

- aufgrund von Leistungsproblemen wurden die Telekom-Schriftarten für das Notenfragment entfernt(auskommentiert).
- Überschrift des Noten-Fragments bleibt davon unbetroffen.

StundenplanFragment.java:

- Typeface und Schriftart OCRA für die Überschrift des Layouts eingefügt
- Bei der Auswahl der Kalenderwoche im Spinner wird diese nun direkt geladen.
 Damit ist der Go-Button obsolet. (Wird in einer kommenden Version entfernt)
- Anzeige im Spinner der Woche von "Woche: " auf "KW: " geändert (*)
- Anzeige des Wochentags, neben dem Datum in der ListView

StundenplanResolver.java:

 (*) Änderung des Vergleichspatterns, damit Einträge mit "KW: " verglichen werden

NewsResolver.java:

XML:	
fragment_stundenplan.xml:	
Design des Fragments eingefügt	
strings.xml:	
Überschrift für Fragment Stundenplan hinzugefügt	
SONSTIGES:	
Grafik:	
 bulletpoint_rev eingefügt, als "zurück-Button" für den Spinner im Stundenplanfragment 	

• Änderung der Newsabfragen (Überschrift, Datum, Link und Text [s. FIXES])

Da aufgrund der Umstellung am 10.07.2015 der Homepage der HfTL die Parser für die News teilw. ins Leere gelaufen sind, wurde die Newsliste teilw. falsch befüllt oder gar nicht befüllt. Aufgrund dessen kam es zu Crashes der App.

-> Fehler wurden durch Anpassung der Parser behoben.

Kalenderübertragung implementiert

Optimierungen & Einbinden der Schriftarten nach CI/CD

ALLGEMEIN

Neues Package "Typefaces" unter Package "help" erstellt. Die Schriftarten nach CI/CD konnten nun ohne Probleme eingebunden werden. Durch die Speicheroptimierung konnte der allgemeine Cache-Verbrauch reduziert werden. (ca. 10%)

JAVA:

Neue Klassen erstellt, die via Aufruf in XML die Schriftart für das jeweilige TextView festlegen:

• Ocra.java.java: -TeleGrotFett.java: -TeleGrotHalb.java: -TeleGrotNorm.java:

FontCache.java:

Neue Klasse, die beim Laden der Schriftarten zunächst prüft, ob diese bereits in den Cache eingelagert wurden. Wenn ja, werden diese aus dem Cache verwendet.

Die Individuellenn Formatierungen in den Java-Files der einzelnen Fragmente wurden entfernt

- NewsFragment.java
- Notenfragement.java
- StundenplanFragment.java
- NewsClickedActivity.java

Custom Adapter Stunden plna. java:

- Variable Zeilenanzahl in Abhängigkeit der Länge der Fachbezeichnung
- Entfernen von Kommentare
- Standardtext, falls keine Raumnummern übergeben werden.

XML:

Einbinden der Schriftarten über die Java-Klassen:

- fragment_nes.xml
- fragment_noten.xml
- fragment_stundenplan.xml
- activity_news_clicked.xml
- stundenplan_list.xml
- noten_list.xml
- news_list.xml

weiteres

Sortierung der Noten nach Semester (Absteigend nach Aktualität)

- Sortierung (BubbleSort) in Notenfragment.java eingefügt
- Dass "null"-Setzen der Semester in eine andere Methode verschoben.
- kleinere Designanpassungen

5.6 Testprotokollentwurf

BKMI 13 80

Testprotokoll

Projekt: HFTL-APP

Testobjekt: Dateiname/Pfad (inkl. Versionsnummer)

Prototyp-Version:

Protokoll-ID:

Testumgebung:

Datum:

Tester:

Testfall 1: Kurze Beschreibung was getestet wird

Erwartetes Ergebnis: Beschreibung welches Ergebnis erwartet wird

Tatsächliches Ergebnis: Beschreibung welches Ergebnis tatsächlich erhalten wurde

Testergebnis: Stimmt das tatsächliche Ergebnis mit dem erwarteten

Ergebnis überein?

Aufgetretene Probleme: Welche Komplikationen sind aufgetreten?

Bewertung: Aussage, ob der Test als erfolgreich gewertet werden

kann. Wenn nicht, dann muss dies detailliert dargelegt werden. Insbesondere die signifikanten Abweichungen sind

hervorzuheben.

Testfall 2: Kurze Beschreibung was getestet wird

Erwartetes Ergebnis: Beschreibung welches Ergebnis erwartet wird

Tatsächliches Ergebnis: Beschreibung welches Ergebnis tatsächlich erhalten wurde

Testergebnis: Stimmt das tatsächliche Ergebnis mit dem erwarteten

Ergebnis überein?

Aufgetretene Probleme: Welche Komplikationen sind aufgetreten?

Bewertung: Aussage, ob der Test als erfolgreich gewertet werden

kann. Wenn nicht, dann muss dies detailliert dargelegt werden. Insbesondere die signifikanten Abweichungen sind

hervorzuheben.

Protokollempfänger: Alle Projektteilnehmer

Datum: xx.xx.xxxx

Testprotokoll News Modul

Ргојект:	HFTL-APP		
Testobjekt:	Dateiname/Pfad	(inkl. Vers	sionsnummer)
Prototyp-Version:			
Protokoll-ID:			
Testumgebung:			
Datum:			
Tester:			
Funktionstest:	Funktion des Nev	vs Modul te	esten
Vorschau News:	Wird eine News-Vorschau angezeigt und ist die Formatierung usw. OK?		
	□ ja □ r	nein	nicht bewertet
Anzeige News:	Wird die News vollständig angezeigt und ist die Formatierung usw. OK?		
	☐ ja ☐ r	nein	nicht bewertet
Aktualisierung:	Lassen sich die News aktualisieren?		
	□ ja □ r	nein	nicht bewertet
Anhänge und Links:	Werden anhänge und Links innerhalb der News angezeigt und funktionieren diese auch?		
	☐ ja ☐ r	nein	nicht bewertet
Sonstiges:	Anmerkungen zu	m Modul	
Hinweis:	z.B. langsames G dergleichen	Gerät beim	nutzen des Moduls oder

Fehlermeldungen: Fehlermeldungen protokolieren

Fehler: Beschreibung des Fehlers

Fehlerursache: Bei welchen eingaben /Bedienung ist der Fehler aufgetreten

Fehler reproduzierbar: Lässt sich der Fehler zuverlässig reproduzieren?

Kritikalität: Wie schwer ist der Fehler auf einer Skala von 1-10

Fehlermeldungen: Fehlermeldungen protokolieren

Fehler: Beschreibung des Fehlers

Fehlerursache: Bei welchen eingaben /Bedienung ist der Fehler aufgetreten

Fehler reproduzierbar: Lässt sich der Fehler zuverlässig reproduzieren?

Kritikalität: Wie schwer ist der Fehler auf einer Skala von 1-10

Protokollempfänger: Alle Projektteilnehmer

Datum: xx.xx.xxxx

Testprotokoll Noten Modul

HFTL-APP

Projekt:

Testobjekt:	Dateiname/Pfad	(inkl. Vers	sionsnummer)		
Prototyp-Version:					
Protokoll-ID:					
Testumgebung:					
Datum:					
Tester:					
Funktionstest:	Funktion des Not	en Modul t	esten		
Abfrage:	Funktioniert die Abfrage der Noten fehlerfrei?				
	□ ја □ ।	nein	nicht bewertet		
Intervallabfrage:	age: Funktioniert das Abfragen der Noten mit einem voreigestellten Intervall?				
	🗌 ја 🔲 і	nein	nicht bewertet		
Speicherung der Daten:	Werden die Noten auf dem Gerät gespeichert?				
	☐ ja ☐ ı	nein	nicht bewertet		
Benachrichtigung:	Funktionieren die Benachrichtigungen bei Änderungen?				
	☐ ja ☐ ı	nein	nicht bewertet		
Datenübertragung: Werden die Benutzerdaten verschlüsse im Klartext?			verschlüsselt übertragen oder		
	□ ја □ ।	nein	nicht bewertet		
Formatierung:	Ist das Layout in	Ordnung?	(wird alles Lesbar dargestellt)		
	☐ ja ☐ ı	nein	nicht bewertet		

Einstellungen:	Test der Einstellungen des Moduls				
Eingaben:	Können Benutzername und Passwort eigegeben wei ohne Fehler zu erzeugen?				
	☐ ja	☐ nein	nicht bewertet		
Intervallabfrage:	Lässt sich	ein Abfrageinte	ervall einstellen?		
	☐ ja	☐ nein	nicht bewertet		
Benachrichtigungen:	Lässt sich werden m		an bei Änderungen benachrichtigt		
	☐ ja	☐ nein	nicht bewertet		
Länge Eingabefelder:	lst die Län	ge der Eingabe	felder ausreichend?		
	☐ ja	☐ nein	nicht bewertet		
Erlaubter Zeichensatz:	Sind die erlaubten Zeichen ausreichend um z.B. ein sicheres Passwort zu garantieren?				
	☐ ja	☐ nein	nicht bewertet		
Sonderzeichen:		lerzeichen erlau erfrei akzeptiert	ıbt? Wenn ja welche und werden ?		
	☐ ja	☐ nein	nicht bewertet		
	Wenn ja:				
Zu kurze Eingaben:		ei kurzen bis sel der keines)	nr kurzen Eingaben? (z.B. nur ein		
	Bemerku	ng:			
Zu lange Eingaben:	u lange Eingaben: Was ist bei sehr langen Eingaben? (größer als d Variablenbereich)				
	Bemerkung:				
Nicht unterstütze Zeichen / Sonderzeichen:	Was passiert bei der Verwendung von nicht unterstützten Zeichen und Sonderzeichen?				
Sonderzeichen.	Bemerkung:				
Speicherung:	Funktionie □ ja	ert das Speicher nein	n der Benutzerdaten fehlerfrei?		

Verschlüsselung:	nd Passwort verschlüsselt				
	□ ja	nein	nicht bewertet		
	Funktionier	t die Verschlüs	selung?		
	☐ ja	nein	nicht bewertet		
Anzeige Benutzerdaten:	Wird das Passworts in den Einstellungen im Klartext angezeigt?				
	☐ ja	nein	nicht bewertet		
	Wird der Be angezeigt?		n den Einstellungen im Klartext		
	☐ ja	nein	nicht bewertet		
Sonstiges:	Anmerkung	gen zum Modul			
Hinweis:	z.B. langsames Gerät beim nutzen des Moduls oder dergleichen				
Fehlermeldungen:	Fehlermeldungen protokolieren				
Fehler:	Beschreibung des Fehlers				
Fehlerursache:	Bei welchen eingaben /Bedienung ist der Fehler aufgetreter				
Cabler reproduzierber	l ässt sieb	dor Foblor 700	odčanja raproduziorana		
Fehler reproduzierbar:	Lassi sicii (uei reillei zuve	erlässig reproduzieren?		
Kritikalität:	Wie schwe	r ist der Fehler	auf einer Skala von 1-10		
Fehlermeldungen:	Fehlermeld	lungen protoko	lieren		
Fehler:	Beschreibu	ıng des Fehlers	3		
Fehlerursache:	Bei welche	n eingaben /Be	dienung ist der Fehler aufgetreten		

Fehler reproduzierbar: Lässt sich der Fehler zuverlässig reproduzieren?

Kritikalität: Wie schwer ist der Fehler auf einer Skala von 1-10

Protokollempfänger: Alle Projektteilnehmer

Datum: xx.xx.xxxx

Testprotokoll Stundenplan Modul

Projekt:	HFTL-APP			
Testobjekt:	Dateiname/Pfad	(inkl. Vers	sionsnummer)	
Prototyp-Version:				
Protokoll-ID:				
Testumgebung:				
Datum:				
Tester:				
Funktionstest:	Funktion des Stu	ndenplan N	Modul testen	
Abfrage:	Funktioniert die Abfrage des Stundenplans fehle			
	☐ ja ☐ □	nein	nicht bewertet	
Intervallabfrage:	Funktioniert das .voreigestellten In		es Stundenplans mit einem	
	☐ ja ☐ □	nein	nicht bewertet	
Synchronisierung:	Funktioniert die Synchronisierung mit dem Kalender des Smartphones?			
	☐ ja ☐ □	nein	nicht bewertet	
Studiengang:	Werden nur zum angezeigt?	Nutzer pas	sende Stundenpläne	
	☐ ja ☐ ☐	nein	nicht bewertet	
Formatierung:	Ist das Layout in	Ordnung?	(wird alles lesbar dargestellt)	
	☐ ja ☐ □	nein	nicht bewertet	

Einstellungen:	Test der Einstellungen des Moduls				
Wochenwahl:	Funktioniert die Anzeige verschiedener Wochen? ig nein incht bewertet				
Intervallabfrage:	Lässt sich ein Abfrageintervall einstellen? ☐ ja ☐ nein ☐ nicht bewertet				
Benachrichtigungen:	Funktionieren die Benachrichtigungen bei sich ändernden Stundenplänen usw.?				
Sonstiges:	Anmerkungen zum Modul				
Hinweis:	z.B. langsames Gerät beim nutzen des Moduls oder dergleichen				
Fehlermeldungen:	Fehlermeldungen protokolieren				
Fehler:	Beschreibung des Fehlers				
Fehlerursache:	Bei welchen eingaben /Bedienung ist der Fehler aufgetreten				
Fehler reproduzierbar:	Lässt sich der Fehler zuverlässig reproduzieren?				
Kritikalität:	Wie schwer ist der Fehler auf einer Skala von 1-10				
Fehlermeldungen:	Fehlermeldungen protokolieren				
Fehler:	Beschreibung des Fehlers				
Fehlerursache:	Bei welchen eingaben /Bedienung ist der Fehler aufgetreten				
Fehler reproduzierbar:	Lässt sich der Fehler zuverlässig reproduzieren?				
Kritikalität:	Wie schwer ist der Fehler auf einer Skala von 1-10				

Protokollempfänger: Alle Projektteilnehmer

Datum: xx.xx.xxxx

5.7 TESTPROTOKOLLE

Ge samt protokolle

BKMI 13 92

Testprotokoll

Projekt: HFTL-APP

Testobjekt: *HfTL-App* (*Stand: 27.05.2015, 20:00Uhr*)

Testumgebung: HTC One Android 5.0.2

Datum: 27.05.2015

Tester: Maik Lorenz

Testfall 1: Test der App auf einem Smartphone im Echtzeitbetrieb

Erwartetes Ergebnis: App startet und die Funktionen können getestet werden

Tatsächliches Ergebnis: App konnte nicht gestartet werden, es war kein

Funktionstest möglich

Testergebnis: Es fand kein erfolgreicher Test statt

Aufgetretene Probleme: Execution failed for task ':app:mergeDebugResources'.

 $> C:\..\App\HfTL-$

App\app\src\main\res\values\strings.xml:15:1: Error: Der Content von Elementen muss aus ordnungsgemäß formatierten Zeichendaten oder Markups bestehen.

BUILD FAILED

Bewertung: Der Test der App im Echtzeitbetrieb konnte nicht

durchgeführt werden. Fehler in der Programmierung erzeugen Fehler in der Erstellung einer lauffähigen App.

Protokollempfänger: Alle Projektteilnehmer

Datum: 31.05.2015

Testprotokoll

Projekt: HFTL-APP

Testobjekt: *HfTL-App (Stand: 31.05.2015, 14:30 Uhr)*

Testumgebung: HTC One Android 5.0.2

Datum: 31.05.2015

Tester: Maik Lorenz

Testfall 1: Funktionstest News-Fragment und Formatierungsprüfung

Erwartetes Ergebnis: Ausgabe der News als ListView nach

Formatierungsvorgaben, Abruf der News und lesen der

Inhalte

Tatsächliches Ergebnis: Ausgabe als ListView nach Vorlage, öffnen der einzelnen

News nach anklicken

Testergebnis: Erhofftes und eingetretenes Ergebnis sind weitestgehend

gleich

Aufgetretene Probleme: Anhänge der News werden nicht mit abgerufen, Links in

einer News nicht anklickbar

Bewertung: Der Test verlief weitestgehend erfolgreich.

Formatierungsvorgaben wurden umgesetzt. Es gibt nur noch kleine Auffälligkeiten, welche die grundlegende Funktion jedoch nicht beeinflussen. Die Abfrage nach neuen News kann nicht bewertet werden, da die Funktion

des Aktualisierungsbuttons nicht "sichtbar" ist.

Aufgefallene Punkte:

- Es werden nicht alle News geladen

- Links in einer News nicht anklickbar
- Bilder und weiterführende Links einer News werden nicht mit ausgegeben
- "Überschrift" in der News ist "← Termindetails"
- Aktualisierungsbutton könnte Hinweistext ausgeben

Testfall 2: Funktionstest Noten-Fragment ohne Benutzerdaten

Erwartetes Ergebnis: Fehlermeldung, da keine Benutzerdaten eingetragen

Tatsächliches Ergebnis: Ausgabe der Fehlermeldung mit Option die Daten

nachzutragen.

Testergebnis: Erwartetes Ergebnis und tatsächliches Ergebnis stimmen

überein. Das tatsächliche Ergebnis übertrifft die

Erwartungen.

Aufgetretene Probleme: Keine.

Bewertung: Erwartet wurde eine einfache Fehlermeldung, dass keine

Daten eingetragen sind. Der Nutzer erhält eine

Auswahloption die Daten sofort oder später einzutragen. Beide Optionen wurden getestet und funktionieren problemlos. Bricht man die Abfrage ab, kommt eine leere Seite, doch mit einem Klick auf "Aktualisieren" kann die

Abfrage neu "gestartet" werden.

Verbesserungsvorschläge:

 Nach abbrechen der Abfrage erscheint eine leere Seite. Zusätzlich zum Aktualisierungsbutton könnte noch ein Hinweistext oder ein Button ähnlich der Formatierungsvorlage erscheinen.

Testfall 3: Funktionstest Noten-Fragment mit Benutzerdaten

Erwartetes Ergebnis: Gelistete Ausgabe der Noten, angepasst an

Formatierungsvorgaben

Tatsächliches Ergebnis: Gelistete Ausgabe der Fächer und Noten ohne Sortierung

und Formatierungen

Testergebnis: Das erwartete Ergebnis wurde zu hälfte erfüllt.

Aufgetretene Probleme: Keine.

Bewertung: Nach Eingabe der Nutzerdaten läd die App die

Notenübersicht aus QIS problemlos. Formatierungen müssen noch angepasst werden, die Funktion ist jedoch

erkennbar.

Protokollempfänger: Alle Projektteilnehmer

Datum: 31.05.2015

Testprotokolle zum News Modul

BKMI 13 97

Testprotokoll News Modul

HFTL-APP

Projekt:

Testobjekt:

Prototyp-Version:	2				
Protokoll-ID:	11				
Testumgebung:	Emuliertes Gerät Nexus 5 API 22 mit Android Studio				
Datum:	10.06.2015				
Tester:	PK				
Funktionstest:	Funktion d	es News Modu	ıl testen		
Vorschau News:	Wird eine News-Vorschau angezeigt und ist die Formatierung usw. OK?				
	⊠ ja	☐ nein	nicht bewertet		
Anzeige News:		ews vollständig Ing usw. OK?	g angezeigt und ist die		
	⊠ ja	☐ nein	☐ nicht bewertet		
Aktualisierung:	Lassen sich die News aktualisieren?				
	⊠ ja	☐ nein	nicht bewertet		
Anhänge und Links:	Werden anhänge und Links innerhalb der News angezeigt und funktionieren diese auch?				
	☐ ja	⊠ nein	nicht bewertet		
Sonstiges:	Anmerkungen zum Modul				
Hinweis:	Kein Feedl	back bei aktual	lisieren der News.		
	Überschriften der News werden in der Vorschau nicht angezeigt, nur das Datum ist groß als Überschrift zu sehen.				

HfTL-App\app\Versionen\HFTL-APP_V0_2.apk

Fehlermeldungen: Fehlermeldungen protokolieren

Fehler: App stürzt ab

Fehlerursache: Wenn die Datenverbindung getrennt ist sürzt die App ab.

Fehler reproduzierbar: Lässt sich zu 100% reproduzieren

Kritikalität: 10/10 schwerer Fehler

Protokollempfänger: Alle Projektteilnehmer

Datum: 10.06.2015

Testprotokoll News Modul

HFTL-APP

Projekt:

Testobjekt:	HfTL-App\app\Versionen\HFTL-APP_V0_3.apk			
Prototyp-Version:	3			
Protokoll-ID:	15			
Testumgebung:	Emuliertes Gerät Nexus 5 API 22 mit Android Studio			
Datum:	23.06.2015			
Tester:	PK			
Funktionstest:	Funktion des News Modul testen			
Vorschau News:	Wird eine News-Vorschau angezeigt und ist die Formatierung usw. OK?			
Anzeige News:	Wird die News vollständig angezeigt und ist die Formatierung usw. OK?			
Aktualisierung:	Lassen sich die News aktualisieren?			
Anhänge und Links:	Werden anhänge und Links innerhalb der News angezeigt und funktionieren diese auch?			
	☐ ja ☐ nicht bewertet			
Sonstiges:	Anmerkungen zum Modul			
Hinweis:	Kein Feedback bei aktualisieren der News.			
	Überschriften der News werden in der Vorschau nicht angezeigt, nur das Datum ist groß als Überschrift zu sehen			

Keine änderungen zum letzten Test.

Fehlermeldungen: Fehlermeldungen protokolieren

Fehler: App stürzt ab

Fehlerursache: Wenn die Datenverbindung getrennt ist sürzt die App ab.

Fehler reproduzierbar: Lässt sich zu 100% reproduzieren

Kritikalität: 10/10 schwerer Fehler

Protokollempfänger: Alle Projektteilnehmer

Datum: 23.06.2015

Testprotokoll News Modul

Projekt: HFTL-APP

Testobjekt:	HtTL-App\app\Versionen\HFTL-APP_V0_4.apk			
Prototyp-Version:	4			
Protokoll-ID:	20			
Testumgebung:	Emuliertes Gerät Nexus 5 API 22 mit Android Studio			
Datum:	05.07.2015			
Tester:	PK			
Funktionstest:	Funktion des News Modul testen			
Vorschau News:	Wird eine News-Vorschau angezeigt und ist die Formatierung usw. OK?			
Anzeige News:	Wird die News vollständig angezeigt und ist die Formatierung usw. OK?			
	☐ ja ☐ nicht bewertet			
Aktualisierung:	Lassen sich die News aktualisieren?			
	☐ ja ☐ nicht bewertet			
Anhänge und Links:	Werden anhänge und Links innerhalb der News angezeigt und funktionieren diese auch?			
	☐ ja ☐ nicht bewertet			
Sonstiges:	Anmerkungen zum Modul			
Hinweis:	Überschriften werden noch immer nicht angezeigt. Im Fenster in dem die Komplette News angezeigt wird steht oben Termindetails, dass muss geändert werden.			

Fehlermeldungen: Fehlermeldungen protokolieren

Fehler: App stürzt ab

Fehlerursache:

Die App stürzt beim laden der vollständigen News ohne Fehlermeldung ab. Die News Vorschau wird angezeigt. Gründe sind möglicherweise Änderungen an der HFTL

Homepage

Fehler reproduzierbar: Lässt sich zu 100% reproduzieren

Kritikalität: 10/10 schwerer Fehler

Protokollempfänger: Alle Projektteilnehmer

> Datum: 05.07.2015

Testprotokoll News Modul

HFTL-APP

Projekt:

Testobjekt:

Prototyp-Version:	5			
Protokoll-ID:	23			
Testumgebung:	Emuliertes Gerät Nexus 5 API 22 mit Android Studio			
Datum:	14.07.2015			
Tester:	PK			
Funktionstest:	Funktion des	News Modul te	esten	
Vorschau News:	Wird eine News-Vorschau angezeigt und ist die Formatierung usw. OK?			
	☐ ja [⊠ nein	nicht bewertet	
Anzeige News:	Wird die News Formatierung		ngezeigt und ist die	
	□ ја	⊠ nein	nicht bewertet	
Aktualisierung:	Lassen sich d	lie News aktua	lisieren?	
	☐ ja [⊠ nein	nicht bewertet	
Anhänge und Links:		nge und Links eren diese auci	innerhalb der News angezeigt h?	
	☐ ja	⊠ nein	nicht bewertet	
Sonstiges:	Anmerkunger	n zum Modul		
Hinweis:				

HfTL-App\app\Versionen\HFTL-APP_V0_5.apk

Fehlermeldungen protokolieren

Fehler: News werden nicht geladen oder nicht dargestellt

Fehlerursache: unbekannt

Fehler reproduzierbar: Lässt sich zu 100% reproduzieren

Kritikalität: 10/10 schwerer Fehler

Protokollempfänger: Alle Projektteilnehmer

Datum: 14.07.2015

Testprotokoll News Modul

HFTL-APP

Projekt:

Testobjekt:

Prototyp-Version:	6
Protokoll-ID:	42
Testumgebung:	Emuliertes Gerät Nexus 5 API 22 mit Android Studio. Samsung Galaxie S3 mit Android 4.3 19.08.2015
Datum:	
Tester:	PK
Funktionstest:	Funktion des News Modul testen
Vorschau News:	Wird eine News-Vorschau angezeigt und ist die Formatierung usw. OK?
Anzeige News:	Wird die News vollständig angezeigt und ist die Formatierung usw. OK?
Aktualisierung:	Lassen sich die News aktualisieren?
Anhänge und Links:	Werden anhänge und Links innerhalb der News angezeigt und funktionieren diese auch?
	☐ ja ☐ nicht bewertet
Sonstiges:	Anmerkungen zum Modul
Hinweis:	Werden z.B. gerade andere Aktionen der App ausgeführt wie z.B. das Aktualisieren der Noten so dauert das laden der News mitunter recht lange. Es gibt dabei kein Feedback und der Nutzer könnte denken die App sein eingefroren. Eventuell sollte man wie beim Stundenplan einen

HfTL-App\app\Versionen\HFTL-APP_V0_6.apk

Ladebildschirm einbauen, damit keine ungewollten eingaben oder Bildschirm Wechsel erfolgen, die die App zum Absturz bringen können. Das laden ist nach ein paar Sekunden erledigt und somit sollte dies keine Einschränkung auf die Benutzerfreundlichkeit haben.

Fehlermeldungen protokolieren

Fehler: App stürzt ab

Fehlerursache: Bei anstoßen des Ladens der Noten und dem sofortigen

Wechsel in die News. Siehe Logcat Auszug

Fehler reproduzierbar: Lässt sich sporadisch reproduzieren.

Kritikalität: 5/10 mittlerer Fehler

Fehlermeldungen: Fehlermeldungen protokolieren

Fehler: App stürzt ab

Fehlerursache: Beim Laden der vollständigen News. Ursache ist nicht

erkennbar

Fehler reproduzierbar: Fehler tritt selten auf.

Kritikalität: 5/10 mittlerer Fehler

Protokollempfänger: Alle Projektteilnehmer

Datum: 19.08.2015

Testprotokoll News Modul

HFTL-APP

0.6

40

HfTL-App\app\Versionen\HFTL-APP_V0_6.apk

Projekt:

Testobjekt:

Protokoll-ID:

Testumgebung:

Prototyp-Version:

Datum:	24.08.2015	5	
Tester:	JS		
Funktionstest:	Funktion de	es News Modul t	'esten
Vorschau News:		News-Vorschau a ng usw. OK?	angezeigt und ist die
	⊠ ja	nein	nicht bewertet
Anzeige News:		ews vollständig a ng usw. OK?	angezeigt und ist die
	⊠ ja	nein	nicht bewertet
Aktualisierung:	Lassen sici	h die News aktua	alisieren?
	⊠ ja	☐ nein	nicht bewertet
Anhänge und Links:		hänge und Links nieren diese aud	s innerhalb der News angezeigt ch?
	☐ ja	⊠ nein	☐ nicht bewertet
Sonstiges:	Links könn	en nicht direkt a	ufgerufen werden
Hinweis:	Ist meiner l	Meinung nach al	ber zu vernachlässigen

Sony Xperia Z3 Android 5.1.1

Fehlermeldungen:

Fehler: Links können nicht direkt aufgerufen werden

Fehlerursache: Links werden beim Parsen wahscheinlich nicht richtig

deklariert

Fehler reproduzierbar: ja

Kritikalität: 2

Fehlermeldungen protokolieren

Fehler: Beschreibung des Fehlers

Fehlerursache: Bei welchen eingaben /Bedienung ist der Fehler aufgetreten

Fehler reproduzierbar: Lässt sich der Fehler zuverlässig reproduzieren?

Kritikalität: Wie schwer ist der Fehler auf einer Skala von 1-10

Protokollempfänger: Alle Projektteilnehmer

Datum: 24.08.2015

BKMI 13 110

HFTL-APP

2

12

HfTL-App\app\Versionen\HFTL-APP_V0_2.apk

Projekt:

Testobjekt:

Protokoll-ID:

restumgebung:	Emuliertes Gerat Nexus 5 API 22 mit Android Studio		
Datum:	10.06.2015	5	
Tester:	PK		
Funktionstest:	Funktion d	es Noten Modu	l testen
Abfrage:	Funktionie	rt die Abfrage d	ler Noten fehlerfrei?
	⊠ ja	nein nein	nicht bewertet
Intervallabfrage:		rt das Abfragen Ilten Intervall?	der Noten mit einem
	☐ ja	⊠ nein	nicht bewertet
Speicherung der Daten:	Werden die	e Noten auf der	n Gerät gespeichert?
	☐ ja	□ nein	nicht bewertet
Benachrichtigung:	Funktionie	ren die Benach	richtigungen bei Änderungen?
	☐ ja	□ nein	nicht bewertet
Datenübertragung:	Werden die im Klartext		n verschlüsselt übertragen oder
	☐ ja	⊠ nein	nicht bewertet
Formatierung:	Ist das Lay	out in Ordnung	? (wird alles Lesbar dargestellt)
	☐ ja	nein	

Einstellungen:	Test der Einstellungen des Moduls		
Eingaben:	Können Benutzername und Passwort eigegeben werden ohne Fehler zu erzeugen?		
	⊠ ja	☐ nein	nicht bewertet
Intervallabfrage:	Lässt sich	ein Abfrageinte	ervall einstellen?
	☐ ja	⊠ nein	☐ nicht bewertet
Benachrichtigungen:	Lässt sich werden m		nan bei Änderungen benachrichtig
	☐ ja	□ nein	☐ nicht bewertet
Länge Eingabefelder:	Ist die Lär	nge der Eingabe	efelder ausreichend?
	⊠ ja	nein nein	☐ nicht bewertet
Erlaubter Zeichensatz:		rlaubten Zeiche Passwort zu gar	en ausreichend um z.B. ein antieren?
	⊠ ja	☐ nein	☐ nicht bewertet
Sonderzeichen:		derzeichen sind ese fehlerfrei al	erlaubt? Wenn ja welche und kzeptiert?
	⊠ ja	nein nein	☐ nicht bewertet
		gig davon ab di	Sonderzeichen akzeptiert, ese den Passwortrichtlinien von
Zu kurze Eingaben:		ei kurzen bis sel der keines)	hr kurzen Eingaben? (z.B. nur ein
		ing: Kein Zeiche n Zeichen werd	en ist nicht möglich. Eingaben mit en akzeptiert.
Zu lange Eingaben:	Was ist bei sehr langen Eingaben? (größer als der Variablenbereich)		
	Bemerkur	ng: Es gibt keine	Begrenzung der Eingabefelder
Nicht unterstütze Zeichen /		iert bei der Verv nd Sonderzeich	wendung von nicht unterstützten nen?
Sonderzeichen:		ng: soweit getes ichen akzeptiert	tet werden alle Zeichen und
Speicherung:	Funktionie	ert das Speicher	rn der Benutzerdaten fehlerfrei?

	⊠ ja	☐ nein	nicht bewertet
Verschlüsselung:	Werden Be gespeichen		nd Passwort verschlüsselt
	☐ ja	⊠ nein	nicht bewertet
	Funktionier	t die Verschlüs	selung?
	☐ ja	⊠ nein	nicht bewertet
Anzeige Benutzerdaten:	Wird das Pa angezeigt?	asswort in den	Einstellungen im Klartext
	☐ ja	⊠ nein	nicht bewertet
	Wird der Be angezeigt?		den Einstellungen im Klartext
	⊠ ja	nein	nicht bewertet
Sonstiges:	Anmerkung	en zum Modul	
Hinweis:	bewertet. F	ormatierung sti er der Noten ist	final, deswegen auch nicht immt noch nicht und auch die t weder geordnet noch lässt sie
Fehlermeldungen:	Fehlermeld	lungen protokol	lieren
Fehler:	App stürzt a	ab.	
Fehlerursache:	Wenn keine ab	e datenverbindu	ung vorhanden ist stürzt die app
Fehler reproduzierbar:	Zu 100% re	eproduzierbar	
Kritikalität:	10/10 schw	erer Fehler	

Fehlermeldungen: Fehlermeldungen protokolieren

Fehler: App stürzt ab

Fehlerursache: Nicht zu erkennen. Ausgelöst vermutlich beim Wechsel

zwischen den Seiten.

Fehler reproduzierbar: Fehler tritt unregelmäßig beim aktualisieren oder anzeigen

der Noten auf.

Kritikalität: 10/10 schwerer Fehler

Protokollempfänger: Alle Projektteilnehmer

Datum: 10.06.2015

HFTL-APP

Projekt:

Testobjekt:

Prototyp-Version:	3
Protokoll-ID:	16
Testumgebung:	Emuliertes Gerät Nexus 5 API 22 mit Android Studio
Datum:	23.06.2015
Tester:	PK
Funktionstest:	Funktion des Noten Modul testen
Abfrage:	Funktioniert die Abfrage der Noten fehlerfrei? ☑ ja ☐ nein ☐ nicht bewertet
Intervallabfrage:	Funktioniert das Abfragen der Noten mit einem voreigestellten Intervall? ightharpoonup ja im ight nicht bewertet
Speicherung der Daten:	Werden die Noten auf dem Gerät gespeichert? ☑ ja ☐ nein ☐ nicht bewertet
Benachrichtigung:	Funktionieren die Benachrichtigungen bei Änderungen? ☐ ja ☐ nicht bewertet
Datenübertragung:	Werden die Benutzerdaten verschlüsselt übertragen? ☑ ja ☐ nein ☐ nicht bewertet
Formatierung:	Ist das Layout in Ordnung? (wird alles Lesbar dargestellt) ☐ ja ☐ nicht bewertet

HfTL-App\app\Versionen\HFTL-APP_V0_3.apk

Einstellungen:	Test der Einstellungen des Moduls			
Eingaben:	Können Benutzername und Passwort eigegeben werden ohne Fehler zu erzeugen?			
	⊠ ja	nein	☐ nicht bewertet	
Intervallabfrage:	Lässt sich	ein Abfrageinte	ervall einstellen?	
	☐ ja	⊠ nein	☐ nicht bewertet	
Benachrichtigungen:	Lässt sich werden m		nan bei Änderungen benachrichtigt	
	☐ ja	⊠ nein	☐ nicht bewertet	
Länge Eingabefelder:	Ist die Lär	nge der Eingabe	efelder ausreichend?	
	⊠ ja	nein	☐ nicht bewertet	
Erlaubter Zeichensatz:		rlaubten Zeiche Passwort zu gai	en ausreichend um z.B. ein rantieren?	
	⊠ ja	nein	☐ nicht bewertet	
Sonderzeichen:		lerzeichen sind ese fehlerfrei a	erlaubt? Wenn ja welche und kzeptiert?	
	⊠ ja	nein	nicht bewertet	
		gig davon ab di	e Sonderzeichen akzeptiert, lese den Passwortrichtlinien von	
Zu kurze Eingaben:		ei kurzen bis se der keines)	hr kurzen Eingaben? (z.B. nur ein	
		ng: Kein Zeichen n Zeichen werd	en ist nicht möglich. Eingaben mit len akzeptiert.	
Zu lange Eingaben:	Was ist be Variablent		Eingaben? (größer als der	
	Bemerkun	g: Es gibt keine	e Begrenzung der Eingabefelder	
Nicht unterstütze Zeichen /		iert bei der Ver nd Sonderzeich	wendung von nicht unterstützten nen?	
Sonderzeichen:		g: soweit getes chen akzeptier	stet werden alle Zeichen und t	
Speicherung:	Funktionie	Funktioniert das Speichern der Benutzerdaten fehlerfrei?		

	⊠ ja	nein	nicht bewertet
Verschlüsselung:	Werden Be	nutzername und	d Passwort verschlüsselt
v ereeriideeerdrig.	gespeicher		ar addition vordormaddol
	⊠ ja	nein nein	nicht bewertet
	Funktionier	t die Verschlüss	elung?
	⊠ ja	nein	nicht bewertet
Anzeige Benutzerdaten:	Wird das Pa angezeigt?		Einstellungen im Klartext
	☐ ja	⊠ nein	nicht bewertet
	Wird der Be angezeigt?	enutzername in	den Einstellungen im Klartext
	⊠ ja	☐ nein	nicht bewertet
Sonstiges:	Anmerkung	en zum Modul	
Hinweis:	•	er Noten unsorti der Noten nicht	
Fehlermeldungen:	Fehlermeld	ungen protokoli	eren
Fehler:	App stürzt a	ab	
Fehlerursache:	Nicht zu erk zwischen d	-	öst vermutlich beim Wechsel
Fehler reproduzierbar:	Fehler tritt i der Noten a		eim aktualisieren oder anzeigen
Kritikalität:	10/10 schw	erer Fehler	

Fehlermeldungen: Fehlermeldungen protokolieren

Fehler: App stürzt ab oder gibt falsche Fehlermeldung aus

Fehlerursache: Bricht die Datenverbindung beim Anzeigen oder

aktualisieren der Noten ab stürzt die App entweder ab oder es kommt die Fehlermeldung "Benutzername und Passwort

falsch"

Fehler reproduzierbar: Fehler zu 100% reproduzierbar

Kritikalität: 10/10 schwerer Fehler

Protokollempfänger: Alle Projektteilnehmer

Datum: 23.06.2015

4

21

HFTL-APP

HfTL-App\app\Versionen\HFTL-APP_V0_4.apk

Projekt:

Testobjekt:

Protokoll-ID:

Testumgebung:	Emuliertes	Gerät Nexus 5 A	PI 22 mit Android Studio
Datum:	05.07.2015		
Tester:	PK		
Funktionstest:	Funktion de	es Noten Modul t	esten
Abfrage:	Funktionien	t die Abfrage der	Noten fehlerfrei?
	⊠ ja	nein	nicht bewertet
Intervallabfrage:		t das Abfragen o ten Intervall?	ler Noten mit einem
	☐ ja	⊠ nein	nicht bewertet
Speicherung der Daten:	Werden die	Noten auf dem	Gerät gespeichert?
	⊠ ja	nein	nicht bewertet
Benachrichtigung:	Funktionier	en die Benachrid	chtigungen bei Änderungen?
	☐ ja	⊠ nein	nicht bewertet
Datenübertragung:	Werden die im Klartext?		verschlüsselt übertragen oder
	⊠ ja	nein	nicht bewertet
Formatierung:	Ist das Layo	out in Ordnung?	(wird alles Lesbar dargestellt)
	⊠ ja	nein	nicht bewertet

Einstellungen:	Test der Einstellungen des Moduls		
Eingaben:	Können Benutzername und Passwort eigegeben werden ohne Fehler zu erzeugen?		
	⊠ ja	nein	nicht bewertet
Intervallabfrage:	Lässt sich	ein Abfrageinte	ervall einstellen?
	☐ ja	⊠ nein	☐ nicht bewertet
Benachrichtigungen:	Lässt sich werden m		nan bei Änderungen benachrichtig
	☐ ja	□ nein	☐ nicht bewertet
Länge Eingabefelder:	Ist die Lär	nge der Eingabe	efelder ausreichend?
	⊠ ja	nein nein	☐ nicht bewertet
Erlaubter Zeichensatz:		rlaubten Zeiche Passwort zu gar	en ausreichend um z.B. ein antieren?
	⊠ ja	☐ nein	☐ nicht bewertet
Sonderzeichen:		derzeichen sind ese fehlerfrei al	erlaubt? Wenn ja welche und «zeptiert?
	⊠ ja	nein	nicht bewertet
		gig davon ab di	Sonderzeichen akzeptiert, ese den Passwortrichtlinien von
Zu kurze Eingaben:		ei kurzen bis sel der keines)	hr kurzen Eingaben? (z.B. nur ein
		ing: Kein Zeiche n Zeichen werd	en ist nicht möglich. Eingaben mit en akzeptiert.
Zu lange Eingaben:	Was ist bei sehr langen Eingaben? (größer als der Variablenbereich)		
	Bemerkur	ng: Es gibt keine	Begrenzung der Eingabefelder
Nicht unterstütze Zeichen /		iert bei der Verv nd Sonderzeich	vendung von nicht unterstützten nen?
Sonderzeichen:		ng: soweit getes ichen akzeptiert	tet werden alle Zeichen und
Speicherung:	Funktionie	ert das Speicher	rn der Benutzerdaten fehlerfrei?

	⊠ ja	nein	nicht bewertet
Verschlüsselung:	Werden Be gespeicher ⊠ ja		nd Passwort verschlüsselt
	Funktionier ⊠ ja	t die Verschlüs	selung?
Anzeige Benutzerdaten:	Wird das P angezeigt?		Einstellungen im Klartext
	☐ ja	⊠ nein	nicht bewertet
	Wird der Be angezeigt?		den Einstellungen im Klartext
	⊠ ja	☐ nein	nicht bewertet
Sonstiges:	Anmerkung	gen zum Modul	
Hinweis:	Übersichtlic		ester ist ungeordnet, was die matierungen sind noch nicht Final estellt.
Fehlermeldungen:	Fehlermela	lungen protokol	lieren
Fehler:	Die App gik	ot eine falsche i	Fehlermeldung aus
Fehlerursache:			g beim laden der Noten abbricht Benutzername/Passwort falsch!"
Fehler reproduzierbar:	Zu 100% re	eproduzierbar	
Kritikalität:	5/10 mittler	er Fehler	

Fehlermeldungen: Fehlermeldungen protokolieren

Fehler: App stürzt ab

Fehlerursache: Nicht zu erkennen. Ausgelöst vermutlich beim Wechsel

zwischen den Seiten.

Fehler reproduzierbar: Fehler tritt unregelmäßig beim aktualisieren oder anzeigen

der Noten auf.

Kritikalität: 10/10 schwerer Fehler

Protokollempfänger: Alle Projektteilnehmer

Datum: 05.07.2015

5

24

HFTL-APP

HfTL-App\app\Versionen\HFTL-APP_V0_5.apk

Projekt:

Testobjekt:

Protokoll-ID:

Testumgebung:	Emuliertes	Gerät Nexus 5 A	PI 22 mit Android Studio
Datum:	14.07.2015		
Tester:	PK		
Funktionstest:	Funktion de	es Noten Modul t	esten
Abfrage:	Funktionier	t die Abfrage der	Noten fehlerfrei?
	⊠ ja	nein	nicht bewertet
Intervallabfrage:		t das Abfragen d ten Intervall?	ler Noten mit einem
	☐ ja	nein	□ nicht bewertet
Speicherung der Daten:	Werden die	Noten auf dem	Gerät gespeichert?
	⊠ ja	nein	nicht bewertet
Benachrichtigung:	Funktionier	en die Benachrid	chtigungen bei Änderungen?
	☐ ja	nein	
Datenübertragung:	Werden die im Klartext?		verschlüsselt übertragen oder
	⊠ ja	nein	nicht bewertet
Formatierung:	Ist das Lay	out in Ordnung?	(wird alles Lesbar dargestellt)
	⊠ ja	nein	nicht bewertet

Einstellungen:	Test der Einstellungen des Moduls		
Eingaben:		enutzername ui er zu erzeugen	nd Passwort eigegeben werden ?
	⊠ ja	☐ nein	nicht bewertet
Intervallabfrage:	Lässt sich	ein Abfrageinte	ervall einstellen?
	⊠ ja	☐ nein	nicht bewertet
Benachrichtigungen:	Lässt sich werden mö		nan bei Änderungen benachrichtigt
	☐ ja	⊠ nein	nicht bewertet
Länge Eingabefelder:	Ist die Län	ge der Eingabe	efelder ausreichend?
	⊠ ja	nein	nicht bewertet
Erlaubter Zeichensatz:		laubten Zeiche asswort zu gar	en ausreichend um z.B. ein antieren?
	⊠ ja	☐ nein	nicht bewertet
Sonderzeichen:		erzeichen sind ese fehlerfrei ak	erlaubt? Wenn ja welche und kzeptiert?
	⊠ ja	☐ nein	nicht bewertet
		gig davon ab die	Sonderzeichen akzeptiert, ese den Passwortrichtlinien von
Zu kurze Eingaben:	Was ist be Zeichen od		hr kurzen Eingaben? (z.B. nur ein
		ng: Kein Zeiche n Zeichen werd	en ist nicht möglich. Eingaben mit en akzeptiert.
Zu lange Eingaben:	Was ist be Variablenb	•	ingaben? (größer als der
	Bemerkung	g: Es gibt keine	Begrenzung der Eingabefelder
Nicht unterstütze Zeichen /	Was passiert bei der Verwendung von nicht unterstützten Zeichen und Sonderzeichen?		
Sonderzeichen:	Bemerkung: soweit getestet werden alle Zeichen und Sonderzeichen akzeptiert		
	Funktionie	rt das Speicher	rn der Benutzerdaten fehlerfrei?

Speicherung:	⊠ ja	☐ nein	nicht bewertet
Verschlüsselung:	Werden Be gespeicher		d Passwort verschlüsselt
	⊠ ja	nein	nicht bewertet
	Funktionier	t die Verschlüss	selung?
	⊠ ja	nein	nicht bewertet
Anzeige Benutzerdaten:	Wird das Pangezeigt?		Einstellungen im Klartext
	☐ ja	□ nein	nicht bewertet
	Wird der Be angezeigt?		den Einstellungen im Klartext
	⊠ ja	nein	nicht bewertet
Sonstiges:	Anmerkung	gen zum Modul	
Hinweis:	nicht getes QIS anzupa	tet werden da k assen.	Änderungen der Noten konnte eine Möglichkeit besteht diese in ach Semester sortierbar gemacht
Fehlermeldungen:	Fehlermela	lungen protokoli	ieren
Fehler:	App zeigt fa	alsche Fehlerme	eldung an
Fehlerursache:		•	g beim laden der Noten abbricht enutzername/Passwort falsch"
Fehler reproduzierbar:	Zu 100% re	eproduzierbar	
Kritikalität:	5/10 mittler	er Fehler	

Fehlermeldungen: Fehlermeldungen protokolieren

Fehler: App stürzt ab

Fehlerursache: Nicht zu erkennen. Ausgelöst vermutlich beim Wechsel

zwischen den Seiten.

Fehler reproduzierbar: Fehler tritt unregelmäßig beim aktualisieren oder anzeigen

der Noten auf.

Kritikalität: 10/10 schwerer Fehler

Protokollempfänger: Alle Projektteilnehmer

Datum: 10.06.2015

HFTL-APP

6

43

HfTL-App\app\Versionen\HFTL-APP_V0_6.apk

Projekt:

Testobjekt:

Protokoll-ID:

Testumgebung: Datum:		Galaxie S3 mit	5 API 22 mit Android Studio. t Android 4.3
Tester:	PK		
Funktionstest:	Funktion (des Noten Mod	lul testen
Abfrage:	Funktionie ⊠ ja	ert die Abfrage ☐ nein	der Noten fehlerfrei? ightarrow nicht bewertet
Intervallabfrage:		ert das Abfrage ellten Intervall? □ nein	n der Noten mit einem nicht bewertet
Speicherung der Daten:	Werden d ⊠ ja	lie Noten auf de □ nein	em Gerät gespeichert? ightharpoonup nicht bewertet
Benachrichtigung:	Funktionie	eren die Benaci	hrichtigungen bei Änderungen? ⊠ nicht bewertet
Datenübertragung:	Werden d im Klartex ⊠ ja		en verschlüsselt übertragen oder
Formatierung:	·	yout in Ordnun	g? (wird alles Lesbar dargestellt) ightharpoonup nicht bewertet

Einstellungen:	Test der E	instellungen de	s Moduls
Eingaben:		enutzername ur er zu erzeugen:	nd Passwort eigegeben werden ?
	⊠ ja	nein	nicht bewertet
Intervallabfrage:	Lässt sich	ein Abfrageinte	ervall einstellen?
	⊠ ja	☐ nein	nicht bewertet
Benachrichtigungen:	Lässt sich werden m		an bei Änderungen benachrichtigt
	⊠ ja	nein	☐ nicht bewertet
Länge Eingabefelder:	Ist die Län	nge der Eingabe	felder ausreichend?
	⊠ ja	nein	nicht bewertet
Erlaubter Zeichensatz:		rlaubten Zeiche Passwort zu gara	n ausreichend um z.B. ein antieren?
	⊠ ja	☐ nein	nicht bewertet
Sonderzeichen:		lerzeichen sind ese fehlerfrei ak	erlaubt? Wenn ja welche und zeptiert?
	⊠ ja	☐ nein	nicht bewertet
		gig davon ab die	Sonderzeichen akzeptiert, ese den Passwortrichtlinien von
Zu kurze Eingaben:		ei kurzen bis sel der keines)	nr kurzen Eingaben? (z.B. nur ein
		ng: Kein Zeiche n Zeichen werde	n ist nicht möglich. Eingaben mit en akzeptiert.
Zu lange Eingaben:	Was ist be Variablent	•	ingaben? (größer als der
	Bemerkun	g: Es gibt keine	Begrenzung der Eingabefelder
Nicht unterstütze Zeichen /	Was passiert bei der Verwendung von nicht unterstützten Zeichen und Sonderzeichen?		
Sonderzeichen:		g: soweit getest chen akzeptiert	tet werden alle Zeichen und
	Funktionie	ert das Speicher	n der Benutzerdaten fehlerfrei?

Speicherung:	⊠ ja	☐ nein	nicht bewertet
Verschlüsselung:	Werden Be gespeicher		nd Passwort verschlüsselt
	⊠ ja	nein	nicht bewertet
	Funktionie	t die Verschlüs	selung?
	⊠ ja	nein	nicht bewertet
Anzeige Benutzerdaten:	Wird das P angezeigt?		Einstellungen im Klartext
	☐ ja	□ nein	nicht bewertet
	Wird der Beangezeigt?		den Einstellungen im Klartext
	⊠ ja	nein	nicht bewertet
Sonstiges:	Anmerkung	gen zum Modul	
Hinweis:		tet werden da k	Änderungen der Noten konnte reine Möglichkeit besteht diese in
Fehlermeldungen:	Fehlermeld	lungen protokol	lieren
Fehler:	App zeigt f	alsche Fehlerm	eldung an
Fehlerursache:			g beim laden der Noten abbricht enutzername/Passwort falsch"
Fehler reproduzierbar:		•	venn die Datenverbindung beim aten zu QIS abbricht.
Kritikalität:	3/10 leichte	er Fehler	

Protokollempfänger: Alle Projektteilnehmer

Datum: 19.08.2015

HFTL-APP

0.6

41

HfTL-App\app\Versionen\HFTL-APP_V0_6.apk

Projekt:

Testobjekt:

Protokoll-ID:

Testumgebung:

Prototyp-Version:

Datum:	24.08.2015	5	
Tester:	JS		
Funktionstest:	Funktion d	es Noten Modu	Ltoston
Fullkilonstest.	FUNKUON U	es Noteri Modu	i lesteri
Abfrage:	Funktionie	rt die Abfrage d	er Noten fehlerfrei?
	⊠ ja	☐ nein	nicht bewertet
Intervallabfrage:		rt das Abfragen Ilten Intervall?	der Noten mit einem
	☐ ja	nein	□ nicht bewertet
Speicherung der Daten:	Werden die	e Noten auf der	n Gerät gespeichert?
	☐ ja	nein nein	
Benachrichtigung:	Funktionie	ren die Benach	richtigungen bei Änderungen?
	☐ ja	□ nein	nicht bewertet
Datenübertragung:	Werden die im Klartext		n verschlüsselt übertragen oder
	☐ ja	☐ nein	
Formatierung:	Ist das Lay	out in Ordnung	? (wird alles Lesbar dargestellt)
	⊠ ja	nein	nicht bewertet

Sony Xperia Z3 Android 5.1.1

Einstellungen:	Test der E	instellungen de	s Moduls
Eingaben:		enutzername ur er zu erzeugen:	nd Passwort eigegeben werden
	⊠ ja	☐ nein	nicht bewertet
Intervallabfrage:	Lässt sich	ein Abfrageinte	rvall einstellen?
	⊠ ja	nein	nicht bewertet
Benachrichtigungen:	Lässt sich werden me		an bei Änderungen benachrichtigt
	⊠ ja	☐ nein	nicht bewertet
Länge Eingabefelder:	lst die Län	ge der Eingabe	felder ausreichend?
	⊠ ja	nein	nicht bewertet
Erlaubter Zeichensatz:		rlaubten Zeiche Passwort zu gara	n ausreichend um z.B. ein antieren?
	☐ ja	nein	
Sonderzeichen:		lerzeichen sind ese fehlerfrei ak	erlaubt? Wenn ja welche und zeptiert?
	⊠ ja	☐ nein	nicht bewertet
	Wenn ja:	#	
Zu kurze Eingaben:		i kurzen bis sel der keines)	nr kurzen Eingaben? (z.B. nur ein
	Bemerku	ng:	
Zu lange Eingaben:	Was ist be Variablenb		ingaben? (größer als der
	Bemerkun	g:	
Nicht unterstütze Zeichen / Sonderzeichen:		iert bei der Verv nd Sonderzeich	vendung von nicht unterstützten en?
Sonderzeichen.	Bemerkun	g:	
Speicherung:	<i>Funktionie</i> ⊠ ja	rt das Speicher □ nein	n der Benutzerdaten fehlerfrei?

Verschlüsselung:	Werden Be gespeicher		d Passwort verschlüsselt
	☐ ja	☐ nein	
	Funktionier	t die Verschlüss	selung?
	☐ ja	nein	
Anzeige Benutzerdaten:	Wird das Pangezeigt?		Einstellungen im Klartext
	☐ ja	⊠ nein	nicht bewertet
	Wird der Be angezeigt?		den Einstellungen im Klartext
	⊠ ja	☐ nein	nicht bewertet
Sonstiges:	%		
Hinweis:	%		
Fehlermeldungen:	%		
Fehler:	%		
Fehlerursache:	%		
	21		
Fehler reproduzierbar:	%		
Kritikalität:	%		
Fehlermeldungen:	Fehlermela	lungen protokoli	eren
Fehler:	Beschreibu	ng des Fehlers	
Fehlerursache:	Bei welchei	n eingaben /Bed	lienung ist der Fehler aufgetreten
Fehler reproduzierbar:	Lässt sich (der Fehler zuver	rlässig reproduzieren?

Kritikalität: Wie schwer ist der Fehler auf einer Skala von 1-10

Protokollempfänger: Alle Projektteilnehmer

Datum: 24.08.2015

BKMI 13 135

HFTL-APP

2

Projekt:

Testobjekt:

Prototyp-Version:

Protokoll-ID:	13		
Testumgebung:	Emuliertes	Gerät Nexus 5 A	PI 22 mit Android Studio
Datum:	10.06.2015		
Tester:	PK		
Funktionstest:	Funktion de	s Stundenplan N	Modul testen
Abfrage:	Funktioniert	t die Abfrage des ☐ nein	Stundenplans fehlerfrei?
Intervallabfrage:		t das Abfragen d ten Intervall?	es Stundenplans mit einem
	☐ ja	nein	□ nicht bewertet
Synchronisierung:	Funktioniert Smartphone	•	erung mit dem Kalender des
	☐ ja	nein	□ nicht bewertet
Studiengang:	Werden nur angezeigt?	zum Nutzer pas	ssende Stundenpläne
	□ ja	nein	
Formatierung:	Ist das Layo	out in Ordnung?	(wird alles lesbar dargestellt)
	□ ja	nein nein	

HfTL-App\app\Versionen\HFTL-APP_V0_2.apk

Einstellungen:	Test der Einstellungen des Moduls
Wochenwahl:	Funktioniert die Anzeige verschiedener Wochen?
	☐ ja ☐ nein ☐ nicht bewertet
Intervallabfrage:	Lässt sich ein Abfrageintervall einstellen?
	☐ ja ☐ nein ☐ nicht bewertet
Benachrichtigungen:	Funktionieren die Benachrichtigungen bei sich ändernden Stundenplänen usw.?
	☐ ja ☐ nein ☐ nicht bewertet
Sonstiges:	Anmerkungen zum Modul
Hinweis:	Modul noch nicht implementiert. Test deswegen nicht möglich
Fehlermeldungen:	Fehlermeldungen protokolieren
Fehler:	Beschreibung des Fehlers
Fehlerursache:	Bei welchen eingaben /Bedienung ist der Fehler aufgetreten
Fehler reproduzierbar:	Lässt sich der Fehler zuverlässig reproduzieren?
Kritikalität:	Wie schwer ist der Fehler auf einer Skala von 1-10
Fehlermeldungen:	Fehlermeldungen protokolieren
Fehler:	Beschreibung des Fehlers
Fehlerursache:	Bei welchen eingaben /Bedienung ist der Fehler aufgetreten
Fehler reproduzierbar:	Lässt sich der Fehler zuverlässig reproduzieren?
Kritikalität:	Wie schwer ist der Fehler auf einer Skala von 1-10

Protokollempfänger: Alle Projektteilnehmer

Datum: 10.06.2015

HFTL-APP

3

Projekt:

Testobjekt:

Prototyp-Version:

Protokoll-ID:	17		
Testumgebung:	Emuliertes	Gerät Nexus 5	5 API 22 mit Android Studio
Datum:	23.06.2015	5	
Tester:	PK		
Funktionstest:	Funktion d	es Stundenpla	n Modul testen
Abfrage:	<i>Funktioniei</i> ⊠ ja	rt die Abfrage o ☐ nein	des Stundenplans fehlerfrei?
Intervallabfrage:		rt das Abfragei Ilten Intervall?	n des Stundenplans mit einem
	□ ja	⊠ nein	nicht bewertet
Synchronisierung:	Funktionie Smartphon		nisierung mit dem Kalender des
	☐ ja	⊠ nein	nicht bewertet
Studiengang:	Werden nu angezeigt?	-	passende Stundenpläne
	⊠ ja	☐ nein	nicht bewertet
Formatierung:	Ist das Lay	out in Ordnung	g? (wird alles lesbar dargestellt)
	☐ ja	⊠ nein	nicht bewertet

HfTL-App\app\Versionen\HFTL-APP_V0_3.apk

Einstellungen:	Test der Einstellungen des Moduls
Wochenwahl:	Funktioniert die Anzeige verschiedener Wochen? ig in icht bewertet
Intervallabfrage:	Lässt sich ein Abfrageintervall einstellen?
	☐ ja ☐ nein ☐ nicht bewertet
Benachrichtigungen:	Funktionieren die Benachrichtigungen bei sich ändernden Stundenplänen usw.?
	☐ ja ☐ nicht bewertet
Sonstiges:	Anmerkungen zum Modul
Hinweis:	•
riiriweis.	Stundenplan wird als unsortierte Liste ausgegeben.
Fehlermeldungen:	Fehlermeldungen protokolieren
Fehler:	Beschreibung des Fehlers
Fehlerursache:	Bei welchen eingaben /Bedienung ist der Fehler aufgetreten
Fehler reproduzierbar:	Lässt sich der Fehler zuverlässig reproduzieren?
Kritikalität:	Wie schwer ist der Fehler auf einer Skala von 1-10
Fehlermeldungen:	Fehlermeldungen protokolieren
Fehler:	Beschreibung des Fehlers
Fehlerursache:	Bei welchen eingaben /Bedienung ist der Fehler aufgetreten
Fehler reproduzierbar:	Lässt sich der Fehler zuverlässig reproduzieren?
Kritikalität:	Wie schwer ist der Fehler auf einer Skala von 1-10

Protokollempfänger: Alle Projektteilnehmer

Datum: 23.06.2015

HFTL-APP

4

22

HfTL-App\app\Versionen\HFTL-APP_V0_4.apk

Projekt:

Testobjekt:

Protokoll-ID:

Testumgebung:	Emuliertes Gerät Nexus 5 API 22 mit Android Studio
Datum:	05.07.2015
Tester:	PK
Funktionstest:	Funktion des Stundenplan Modul testen
Abfrage:	Funktioniert die Abfrage des Stundenplans fehlerfrei?
Intervallabfrage:	Funktioniert das Abfragen des Stundenplans mit einem voreigestellten Intervall?
	☐ ja ☐ nicht bewertet
Synchronisierung:	Funktioniert die Synchronisierung mit dem Kalender des Smartphones?
	☐ ja ☐ nicht bewertet
Studiengang:	Werden nur zum Nutzer passende Stundenpläne angezeigt?
Formatierung:	Ist das Layout in Ordnung? (wird alles lesbar dargestellt)

Einstellungen:	Test der Einstellungen des Moduls		
Wochenwahl:	Funktioniert die Anzeige verschiedener Wochen? ☑ ja ☐ nein ☐ nicht bewertet		
Intervallabfrage:	Lässt sich ein Abfrageintervall einstellen?		
	☐ ja ☐ nein ☐ nicht bewertet		
Benachrichtigungen:	Funktionieren die Benachrichtigungen bei sich ändernden Stundenplänen usw.?		
	☐ ja ☐ nicht bewertet		
Constigues	Anmortungon zum Modul		
Sonstiges:	Anmerkungen zum Modul		
Hinweis:	Das Layout ist noch nicht final aber die Formatierung ist ok Wird eine bestimmte Woche ausgewählt wird der entsprechende Stundenplan nicht automatisch geladen, sondern muss noch mit dem GO Knopf gestartet werden. Das automatische laden wäre hier sinnvoll		
Fehlermeldungen:	Fehlermeldungen protokolieren		
Fehler:	App stürzt ab		
Fehlerursache:	Besteht keine Datenverbindung stürzt die App beim laden der Stundenpläne sofort ohne Fehlermeldung ab.		
Fehler reproduzierbar:	Lässt sich zu 100% reproduzieren		
Kritikalität:	10/10 schwerer Fehler		

Fehlermeldungen: Fehlermeldungen protokolieren

Fehler: App stürzt ab

Fehlerursache: Bricht die Datenverbindung während des ladens von

Stundenplänen ab so stürzt die App sofort ohne

Fehlermeldung ab

Fehler reproduzierbar: Lässt sich zu 100% reproduzieren

Kritikalität: 10/10 schwerer Fehler

Protokollempfänger: Alle Projektteilnehmer

Datum: 05.07.2015

HFTL-APP

5

25

HfTL-App\app\Versionen\HFTL-APP_V0_5.apk

Projekt:

Testobjekt:

Protokoll-ID:

Testumgebung:	Emuliertes Gerät Nexus 5 API 22 mit Android Studio	
Datum:	14.07.2015	
Tester:	PK	
Funktionstest:	Funktion des Stundenplan Modul testen	
Abfrage:	Funktioniert die Abfrage des Stundenplans fehlerfrei?	
Intervallabfrage:	Funktioniert das Abfragen des Stundenplans mit einem voreigestellten Intervall?	
	☐ ja ☐ nicht bewertet	
Synchronisierung:	Funktioniert die Synchronisierung mit dem Kalender des Smartphones?	
	☐ ja ☐ nicht bewertet	
Studiengang:	Werden nur zum Nutzer passende Stundenpläne angezeigt?	
Formatierung:	Ist das Layout in Ordnung? (wird alles lesbar dargestellt)	

Einstellungen:	Test der Einstellungen des Moduls		
Wochenwahl:	Funktioniert die Anzeige verschiedener Wochen? ☑ ja ☐ nein ☐ nicht bewertet		
Intervallabfrage:	Lässt sich ein Abfrageintervall einstellen? ☐ ja ☐ nein ☐ nicht bewertet		
Benachrichtigungen:	Funktionieren die Benachrichtigungen bei sich ändernden Stundenplänen usw.? ☐ ja ☐ nein ☐ nicht bewertet		
Sonstiges:	Anmerkungen zum Modul		
Hinweis:			
Fehlermeldungen:	Fehlermeldungen protokolieren		
Fehler:	App stürzt ab		
Fehlerursache:	Bricht die Datenverbindung beim laden des Stundenplans ab stürzt die App ohne Fehlermeldung ab		
Fehler reproduzierbar:	Zu 100% reproduziebar		
Kritikalität:	10/10 schwerer Fehler		
Fehlermeldungen:	Fehlermeldungen protokolieren		
Fehler:	Absturz der App		
Fehlerursache:	Die App stürzt ab wenn in den Einstellungen kein Studiengang ausgewählt ist		
Fehler reproduzierbar:	Fehler lässt sich zu 100% reproduzieren		
Kritikalität:	Sehr schwerer Fehler 10/10		

Protokollempfänger: Alle Projektteilnehmer

Datum: 14.07.2015

HFTL-APP

6

Projekt:

Testobjekt:

Prototyp-Version:

Protokoll-ID:	44		
Testumgebung:	Emuliertes Gerät Nexus 5 API 22 mit Android Studio. Samsung Galaxie S3 mit Android 4.3 19.08.2015		
Datum:			
Tester:	PK		
Funktionstest:	Funktion de	es Stundenplan I	Modul testen
Abfrage:	Funktioniert die Abfrage des Stundenplans fehlerfrei?		
	⊠ ja	nein	nicht bewertet
Intervallabfrage:	Funktioniert das Abfragen des Stundenplans mit eine voreigestellten Intervall?		les Stundenplans mit einem
	☐ ja	□ nein	nicht bewertet
Synchronisierung:	Funktioniert die Synchronisierung mit dem Kalender Smartphones?		ierung mit dem Kalender des
	⊠ ja	nein	nicht bewertet
Studiengang:	Werden nur zum Nutzer passende Stundenpläne angezeigt?		ssende Stundenpläne
	⊠ ja	nein	nicht bewertet
Formatierung:	Ist das Layout in Ordnung? (wird alles lesbar dargestellt)		
	⊠ ja	nein	nicht bewertet

HfTL-App\app\Versionen\HFTL-APP_V0_6.apk

Einstellungen:	Test der Einstellungen des Moduls		
Wochenwahl:	Funktioniert die Anzeige verschiedener Wochen? ☑ ja ☐ nein ☐ nicht bewertet		
Intervallabfrage:	Lässt sich ein Abfrageintervall einstellen? ☐ ja ☐ nein ☐ nicht bewertet		
Benachrichtigungen:	Funktionieren die Benachrichtigungen bei sich ändernden Stundenplänen usw.? ☐ ja ☐ nicht bewertet		
Sonstiges:	Anmerkungen zum Modul		
Hinweis:			
Fehlermeldungen:	Fehlermeldungen protokolieren		
Fehler:	App stürzt ab		
Fehlerursache:	Besteht bereits am Anfang keine oder bricht die Datenverbindung beim laden des Stundenplans ab stürzt die App ohne Fehlermeldung ab		
Fehler reproduzierbar:	Zu 100% reproduziebar		
Kritikalität:	10/10 schwerer Fehler		
Protokollempfänger:	Alle Projektteilnehmer		

Datum: 19.08.2015

HFTL-APP

0.6

39

24.08.15

HfTL-App\app\Versionen\HFTL-APP_V0_6.apk

Projekt:

Testobjekt:

Protokoll-ID:

Datum:

Testumgebung:

Prototyp-Version:

JS		
Funktion d	les Stundenpla	n Modul testen
Funktionie ⊠ ja	rt die Abfrage o ☐ nein	des Stundenplans fehlerfrei?
	•	n des Stundenplans mit einem
☐ ja	☐ nein	
Funktioniert die Synchronisierung mit dem Kalende Smartphones?		nisierung mit dem Kalender des
⊠ ja	☐ nein	nicht bewertet
Werden nur zum Nutzer passende Stundenpläne angezeigt?		passende Stundenpläne
⊠ ja	☐ nein	nicht bewertet
<i>lst das La</i> y ⊠ ja	rout in Ordnung ☐ nein	g? (wird alles lesbar dargestellt) ightharpoonup nicht bewertet
	Funktion of Funktionie ja Funktionie voreingest ja Funktionie Smartphori ja Werden nu angezeigt! ja Ist das Lay	Funktion des Stundenplat Funktioniert die Abfrage of ja nein Funktioniert das Abfrager voreingestellten Intervall? ja nein Funktioniert die Synchror Smartphones? ja nein Werden nur zum Nutzer pangezeigt? ja nein Ist das Layout in Ordnung

Sony Xperia Z3 Android 5.1.1

Einstellungen:	Test der Einstellungen des Moduls		
Wochenwahl:	Funktioniert die Anzeige verschiedener Wochen? ☑ ja ☐ nein ☐ nicht bewertet		
Intervallabfrage:	Lässt sich ein Abfrageintervall einstellen? ☐ ja ☐ nein ☐ nicht bewertet		
Benachrichtigungen:	Funktionieren die Benachrichtigungen bei sich ändernden Stundenplänen usw.? ☐ ja ☐ nein ☐ nicht bewertet		
Sonstiges:	Anmerkungen zum Modul		
Hinweis:	z.B. langsames Gerät beim nutzen des Moduls oder dergleichen		
Fehlermeldungen:	Fehlermeldungen protokolieren		
Fehler:	Beschreibung des Fehlers		
Fehlerursache:	Bei welchen eingaben /Bedienung ist der Fehler aufgetreten		
Fehler reproduzierbar:	Lässt sich der Fehler zuverlässig reproduzieren?		
Kritikalität:	Wie schwer ist der Fehler auf einer Skala von 1-10		
Fehlermeldungen:	Fehlermeldungen protokolieren		
Fehler:	Beschreibung des Fehlers		
Fehlerursache:	Bei welchen eingaben /Bedienung ist der Fehler aufgetreten		
Fehler reproduzierbar:	Lässt sich der Fehler zuverlässig reproduzieren?		
Kritikalität:	Wie schwer ist der Fehler auf einer Skala von 1-10		

Protokollempfänger: Alle Projektteilnehmer

Datum: 24.08.2015