



Attacker
Eliminated

Throw Away

Key
Compare public

Different
Sender/Receiver Base

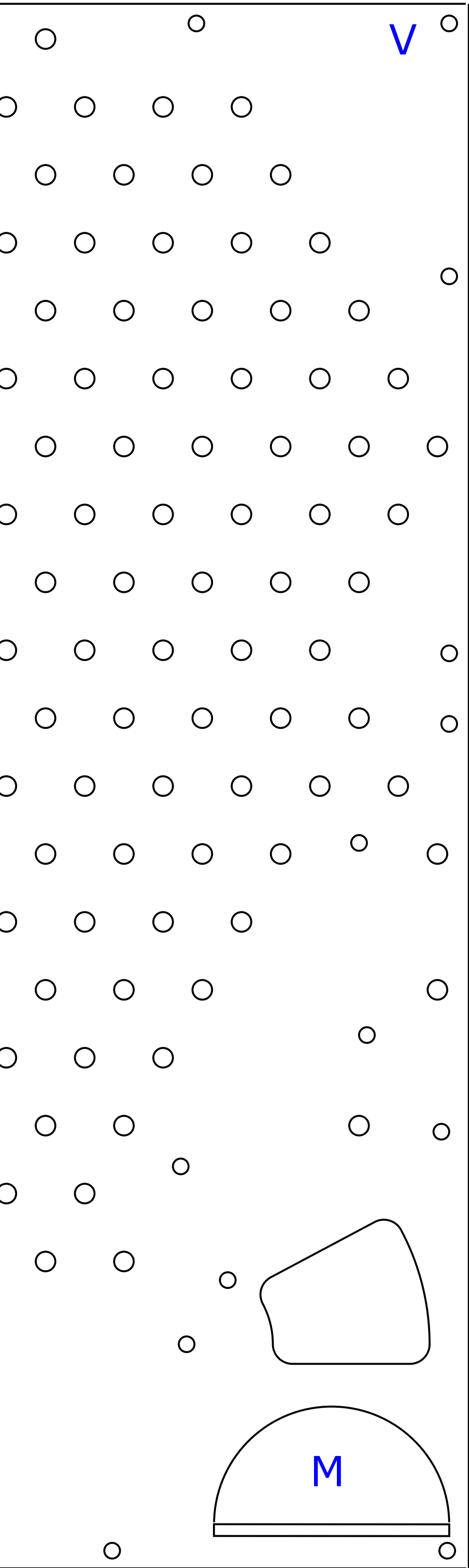
Same

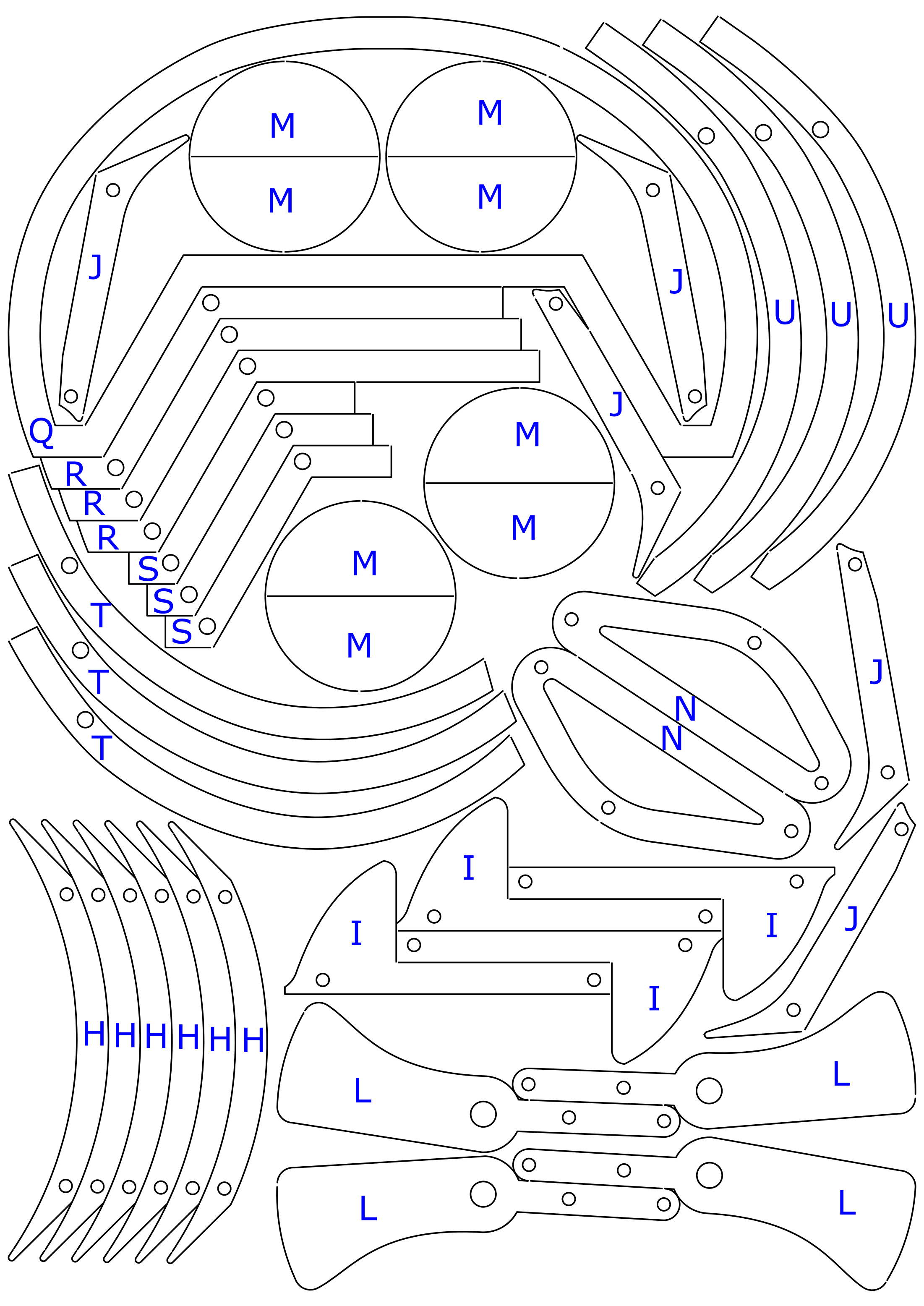
Sender

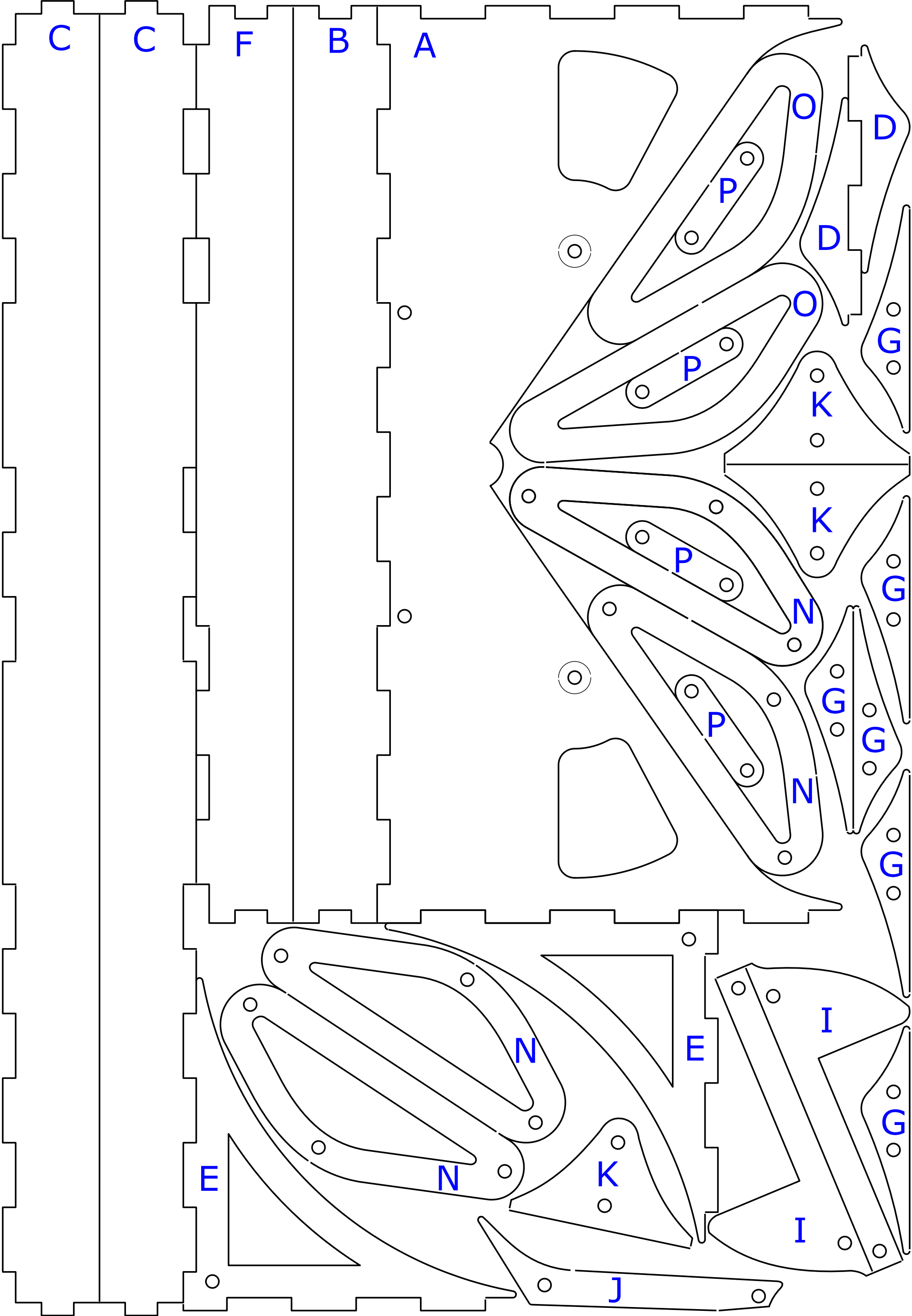
Attacker

Receiver

Base







C

C

F

B

A

O

D

P

D

O

G

P

K

K

P

N

G

P

G

G

N

G

N

E

I

E

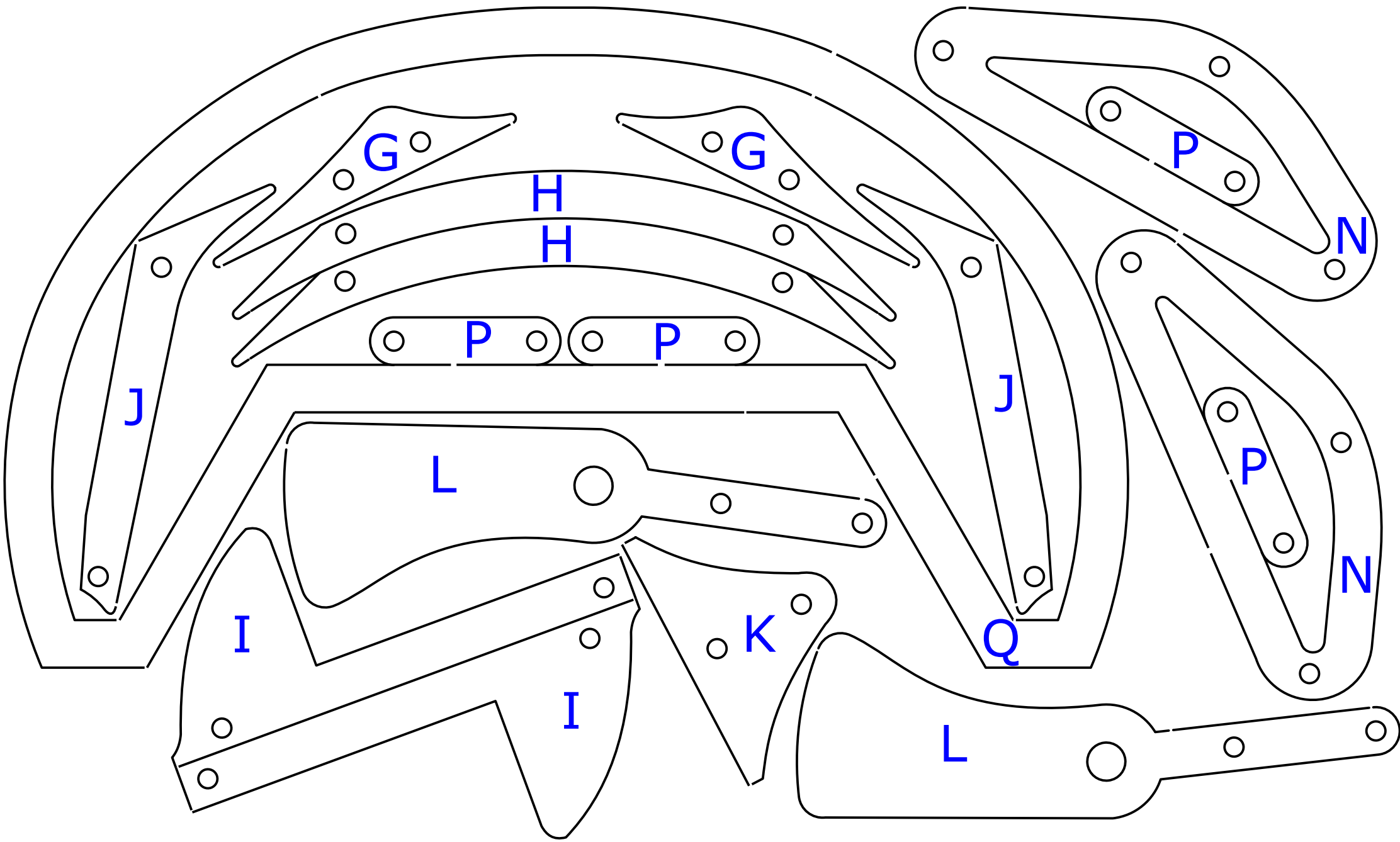
N

K

I

J

G



Seite 1 ausdrucken, laminieren, Rest lasern

- 1) A, B 2*C zusammenleimen. 2*D jeweils an die Mitte von C anleimen, spitzerer Teil zeigt aufwärts (weg von A).
Dann Deckel vervollständigen mit 2*E und F im oberen Breich.
- 2) G,H, I,J,L werden immer je zwei Stapel aus 4 Teilen.
K, N ist jeweils nur ein Stapel aus 4 Teilen.
M 2 Stapel aus 5 Teilen.
Je 2*O auf die zwei Stapel N als Abschluss (! Müssen zwei spiegelbildliche Stapel werden).
R,S,T, U zusammen mit 2*Q (oebn/unten) ergeben eine 5-plattendicken Rahmen.
(Mindestens) je 2*P auf die beiden L-Stapel (ausgerichtet an den kleinen Bohrungen) erhöhen den Griffbereich der Flipperfinger - beide müssen dabei wieder spiegelsymmetrisch werden.

- Kupferfolie
- Klebefolie
- Verstärkung
- Wand, Boden

- Kupferfolie
- Litze
- Wand, Boden

