1. Definujte pojem datově orientovaný návrh a popište techniky využívané při programování
2. Porovnejte s objektově orientovaným návrhem
3. Popište vliv mikroarchitektury počítače na rychlost běhu programu
4. Demonstrujte jednotlivé principy na příkladech kódu
5. Analyzujte efektivitu programů pomocí nástrojů pro výkonnostní testy a profilování

**Literatura**

1. FABIAN, Richard. *Data-Oriented Design: Software engineering for limited resources and short schedules* [online]. Richard Fabian, 2018, 307 s. ISBN 9781916478701.
2. STROUSTRUP, Bjarne. *The C++ Programming Language*. 4th Edition. Addison-Wesley Professional, 2013, 1376 s. ISBN 0275967301.
3. AHO, Alfred, John E. HOPCROFT a Jeffrey D. ULLMAN. *Data Structures and Algorithms*. Reading, Massachusetts: Pearson, 1983, 448 s. ISBN 0201000237.