

Persönliche Angaben					ing amengia anakatan katan kili na diki dibubaan			
Name		Sprache	Sprache					
Facetten		200	Beruf	Beruf				
Körperliche und geistig	e Verfassung			11/8 (1/18/84)	Mark of the Control o			
Attribute	Wert × 5	Besonderes Merkma	Abgeleitete Werte	Max	Aktuell	Schwellen		
Stärke (ST)			Trefferpunkte (TP)			$\Delta \ge \frac{1}{2} TP \mid \le 2 \mid$		
Konstitution (KO)			Willenskraftpunkte (WP)			≤ 2		
Geschicklichkeit (GE)			Stabilitätspunkte (STA)			$\Delta \ge 5 \mid \le BG \mid$		
Intelligenz (IN)			Belastungsgrenze (BG)	_		_		
Entschlossenheit (EN)			Stabilitätsverluste ohne weite	re Folgen				
Charisma (CH)			Gewalt: Gewalt	Hilflo	osigkeit: 🗆	abgehärte		
Aussehen und körperliche	Beeinträchtigun	Motivationen und psychische	Motivationen und psychische Störungen					
☐ Erste Hilfe nach Verwund	dung erhalten; nur	Medizin / Ruhe helfen no	ch.					
	dung erhalten; nur	Medizin / Ruhe helfen no	ch.					
Fertigkeiten		Medizin / Ruhe helfen no	ch. Psychologie (10%)	U	nnatürlich	es Wissen		
Fertigkeiten Anthropologie (0%)	Heiml				nnatürlich erkleiden (
Fertigkeiten Anthropologie (0%) Archäologie (0%)	☐ Heimli	ichkeit (10%)	Psychologie (10%)	□ V		(10%)		
Fertigkeiten Anthropologie (0%) Archäologie (0%) Artillerie (0%)	☐ Heimli	natik (0%)	Psychologie (10%) Psychotherapie (10%)		erkleiden (/achsamke	(10%)		
Fertigkeiten Anthropologie (0%) Archäologie (0%) Artillerie (0%)	☐ Heimli☐ Inform☐ Krimir	natik (0%)	Psychologie (10%) Psychotherapie (10%) Rechtswesen (0%)		erkleiden (/achsamke	(10%) eit (20%) mpf (40%)		
Fertigkeiten Anthropologie (0%) Archäologie (0%) Artillerie (0%) Athletik (30%)	☐ Heimli☐ Inform☐ Krimir	natik (0%)	Psychologie (10%) Psychotherapie (10%) Rechtswesen (0%) Reiten (10%)		erkleiden (/achsamke /affenl. Ka	(10%) eit (20%) mpf (40%)		
Fertigkeiten Anthropologie (0%) Archäologie (0%) Artillerie (0%) Athletik (30%) Buchführung (10%)	☐ Heimli☐ Inform☐ Krimir☐ Kunst☐☐	natik (0%)	Psychologie (10%) Psychotherapie (10%) Rechtswesen (0%) Reiten (10%) Religion (10%)	W	erkleiden (/achsamke /affenl. Ka	(10%) eit (20%) mpf (40%)		
Fertigkeiten Anthropologie (0%) Archäologie (0%) Artillerie (0%) Athletik (30%) Buchführung (10%) Bürokratie (10%)	Heimli Inform Krimir Kunst	ichkeit (10%) natik (0%) nologie (10%) (0%)	Psychologie (10%) Psychotherapie (10%) Rechtswesen (0%) Reiten (10%) Religion (10%) Schusswaffen (20%)		erkleiden (/achsamke /affenl. Ka	(10%) eit (20%) mpf (40%)		
Fertigkeiten Anthropologie (0%) Archäologie (0%) Artillerie (0%) Athletik (30%) Buchführung (10%) Bürokratie (10%) Erste Hilfe (10%) Fahren (20%) Forensik (0%)	Heimli Inform Krimir Kunst Mathe	ichkeit (10%) natik (0%) nologie (10%) (0%) ematik (0%) cin (0%) rwissenschaft (0%)	Psychologie (10%) Psychotherapie (10%) Rechtswesen (0%) Reiten (10%) Religion (10%) Schusswaffen (20%) Schwimmen (20%)	W	erkleiden (/achsamke /affenl. Ka	(10%) eit (20%) mpf (40%)		
Fertigkeiten Anthropologie (0%) Archäologie (0%) Artillerie (0%) Athletik (30%) Buchführung (10%) Bürokratie (10%) Erste Hilfe (10%) Fahren (20%)	Heimli Inform Krimir Kunst Mathe	ichkeit (10%) natik (0%) nologie (10%) (0%) ematik (0%) cin (0%) ewissenschaft (0%) ampfwaffen (30%)	Psychologie (10%) Psychotherapie (10%) Rechtswesen (0%) Reiten (10%) Religion (10%) Schusswaffen (20%) Schwimmen (20%) Sprengstoffe (0%) Steuern (0%)		erkleiden (/achsamke /affenl. Ka	(10%) eit (20%) mpf (40%)		
Fertigkeiten Anthropologie (0%) Archäologie (0%) Artillerie (0%) Athletik (30%) Buchführung (10%) Bürokratie (10%) Erste Hilfe (10%) Fahren (20%) Forensik (0%)	Heimli Inform Krimir Kunst Mathe	ichkeit (10%) natik (0%) nologie (10%) (0%) ematik (0%) cin (0%) rwissenschaft (0%)	Psychologie (10%) Psychotherapie (10%) Rechtswesen (0%) Reiten (10%) Religion (10%) Schusswaffen (20%) Schwimmen (20%) Sprengstoffe (0%) Steuern (0%) Suchen (20%)		erkleiden (/achsamke /affenl. Ka	(10%) eit (20%) mpf (40%)		
Fertigkeiten Anthropologie (0%) Archäologie (0%) Artillerie (0%) Athletik (30%) Buchführung (10%) Bürokratie (10%) Erste Hilfe (10%) Fahren (20%) Forensik (0%) Fremdsprache (0%)	Heimli Inform Krimir Kunst Mathe	ichkeit (10%) natik (0%) nologie (10%) (0%) ematik (0%) cin (0%) ewissenschaft (0%) ampfwaffen (30%)	Psychologie (10%) Psychotherapie (10%) Rechtswesen (0%) Reiten (10%) Religion (10%) Schusswaffen (20%) Schwimmen (20%) Sprengstoffe (0%) Steuern (0%) Suchen (20%) Träumen		erkleiden (/achsamke /affenl. Ka	(10%) eit (20%) mpf (40%)		
Fertigkeiten Anthropologie (0%) Archäologie (0%) Artillerie (0%) Athletik (30%) Buchführung (10%) Bürokratie (10%) Frste Hilfe (10%) Fahren (20%) Forensik (0%) Fremdsprache (0%) Geschichte (0%)	Heimli Inform Krimir Kunst Mathe Mediz Nahka	ichkeit (10%) natik (0%) nologie (10%) (0%) ematik (0%) in (0%) in (0%) wissenschaft (0%) ampfwaffen (30%) wissenschaft (0%)	Psychologie (10%) Psychotherapie (10%) Rechtswesen (0%) Reiten (10%) Religion (10%) Schusswaffen (20%) Schwimmen (20%) Sprengstoffe (0%) Steuern (0%) Suchen (20%) Träumen Traumlandwissen		erkleiden (/achsamke /affenl. Ka	(10%) eit (20%) mpf (40%)		
Fertigkeiten Anthropologie (0%) Archäologie (0%) Artillerie (0%) Athletik (30%) Buchführung (10%) Bürokratie (10%) Frste Hilfe (10%) Fahren (20%) Forensik (0%) Fremdsprache (0%) Geschichte (0%) Handwerk (0%)	Heimli Inform Krimir Kunst Mathe Mediz Natur Natur Navig	ichkeit (10%) natik (0%) nologie (10%) (0%) ematik (0%) ematik (0%) in (0%) wissenschaft (0%) ampfwaffen (30%) wissenschaft (0%)	Psychologie (10%) Psychotherapie (10%) Rechtswesen (0%) Reiten (10%) Religion (10%) Schusswaffen (20%) Schwimmen (20%) Sprengstoffe (0%) Steuern (0%) Steuern (20%) Träumen Traumlandwissen Überlebenskunst (10%)		erkleiden (/achsamke /affenl. Ka	(10%) eit (20%) mpf (40%)		
Fertigkeiten Anthropologie (0%) Archäologie (0%) Artillerie (0%) Athletik (30%) Buchführung (10%) Bürokratie (10%) Frate Hilfe (10%) Fahren (20%) Forensik (0%) Fremdsprache (0%) Geschichte (0%)	Heimli Inform Krimir Kunst Mathe Mediz Nahka Naturu Naviga Okkuli	ichkeit (10%) natik (0%) nologie (10%) (0%) ematik (0%) in (0%) in (0%) wissenschaft (0%) ampfwaffen (30%) wissenschaft (0%)	Psychologie (10%) Psychotherapie (10%) Rechtswesen (0%) Reiten (10%) Religion (10%) Schusswaffen (20%) Schwimmen (20%) Sprengstoffe (0%) Steuern (0%) Suchen (20%) Träumen Traumlandwissen		erkleiden (/achsamke /affenl. Ka	(10%) eit (20%) mpf (40%)		



Ausrüstung								
Gegenstände							Schutz	PW
	-				,			
Körperpanzerung reduziert den Schaden	außer v	von gezielten	Angritten und	erfolgreichen Io	dlichkeitsp	oroben.		
Waffe		Fert. %	BRW	Schaden	PB	Т%	TWB	MUN
Unbewaffnet			_	1W4-1	_	_	_	_
				,				
				-				
Bindungen	<u>.</u>		77.7.7		200	Rituale		
Name	Wert	Name	The state of the s	and the second s	Wert	Name		
					,			
Hintergrund und Bemerkungen								