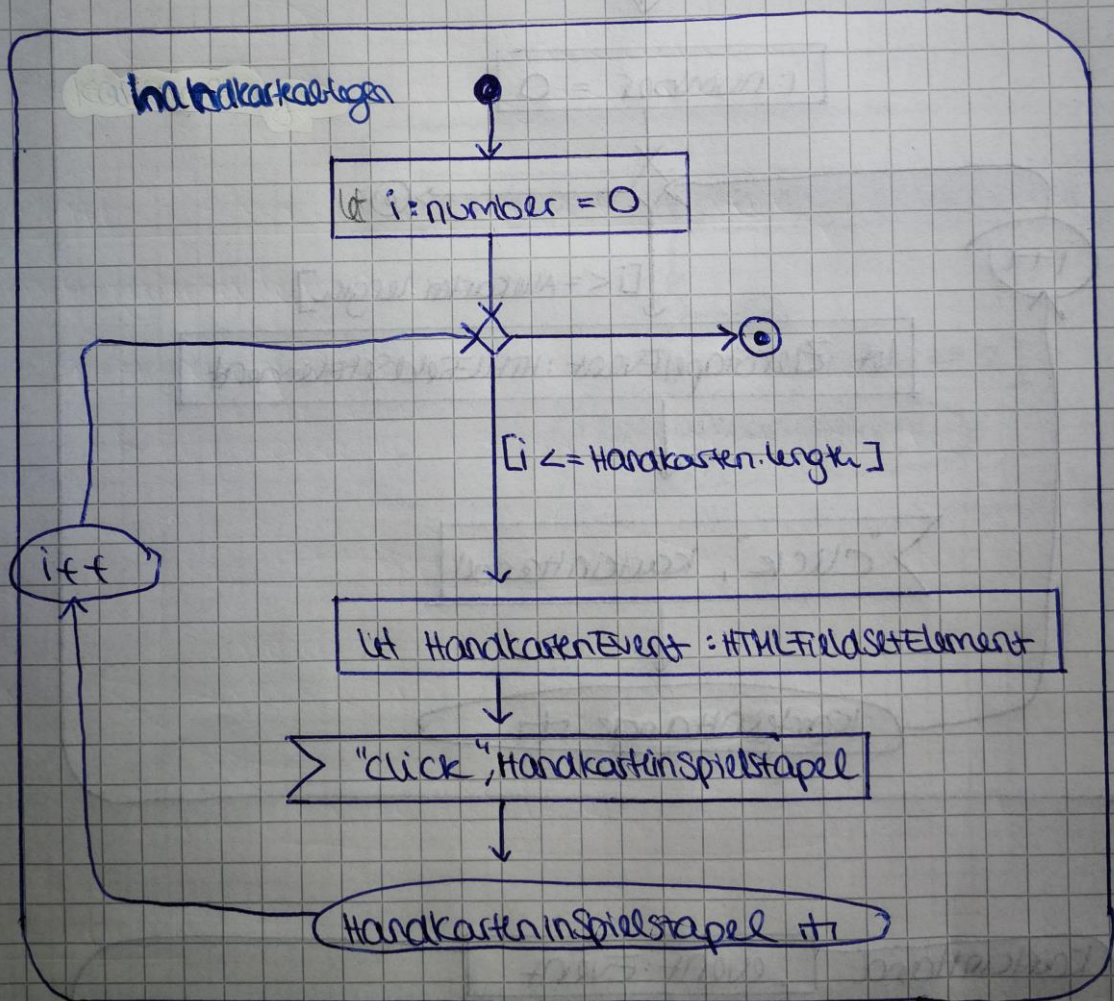


DOMContentLoaded, Handkarte ablegen

Handkarte ablegen !!



DeckContentLoadad, Kartenachziehen

*Kartenachziehen r1

