

DOMContentLoaded, init

Kartenablegen rti



init

let i: number = 0



[i <= Handkarten.length]

let HandkartenEvent: HTMLFieldSetElement

"click", HandkartenSpielstapel

HandkartenSpielstapel rti

i++

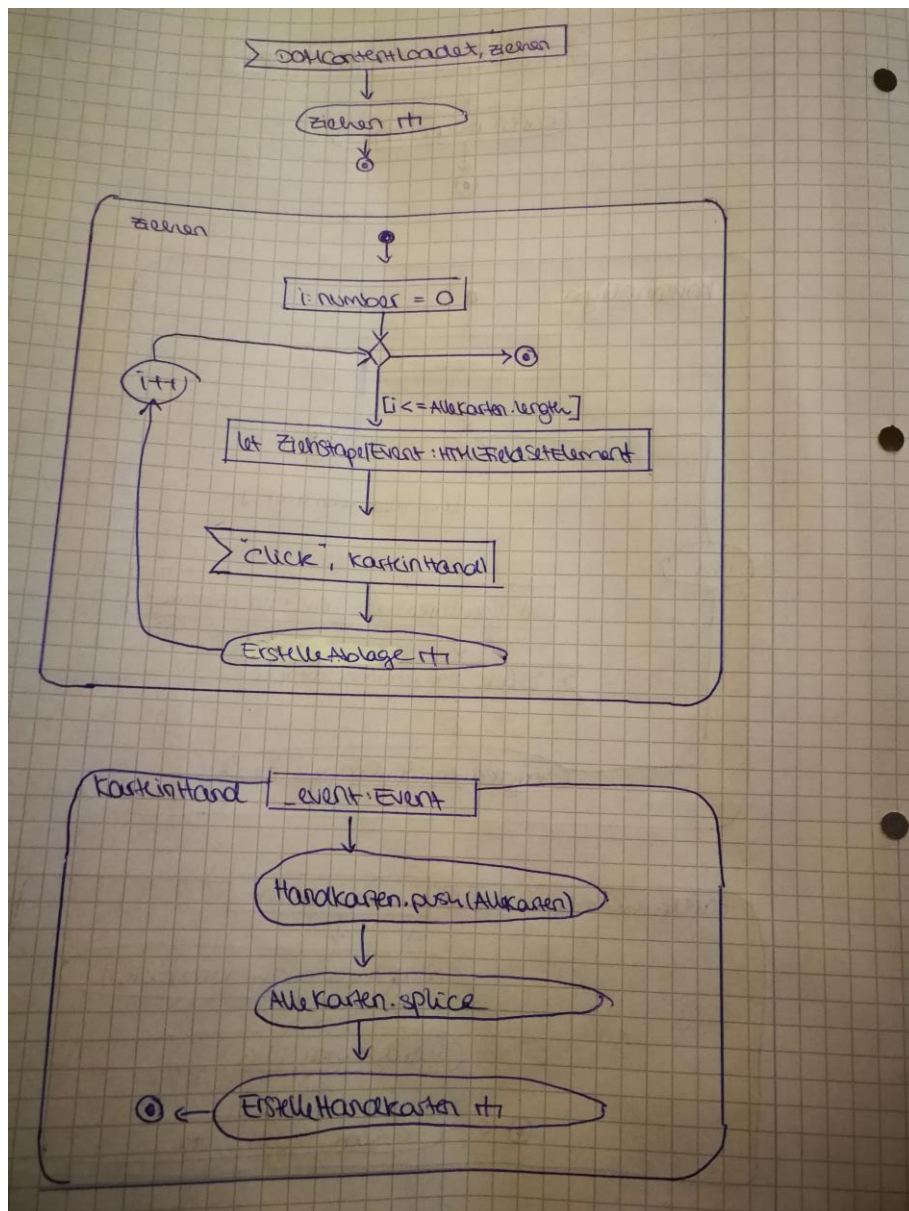
HandkartenSpielstapel

\_event: Event

Ablagestapel.push(Handkarten)

Handkarten.splice

Ablagestapel rti



# Anwendungsfalldiagramm

