

Abschlussaufgabe Konzept

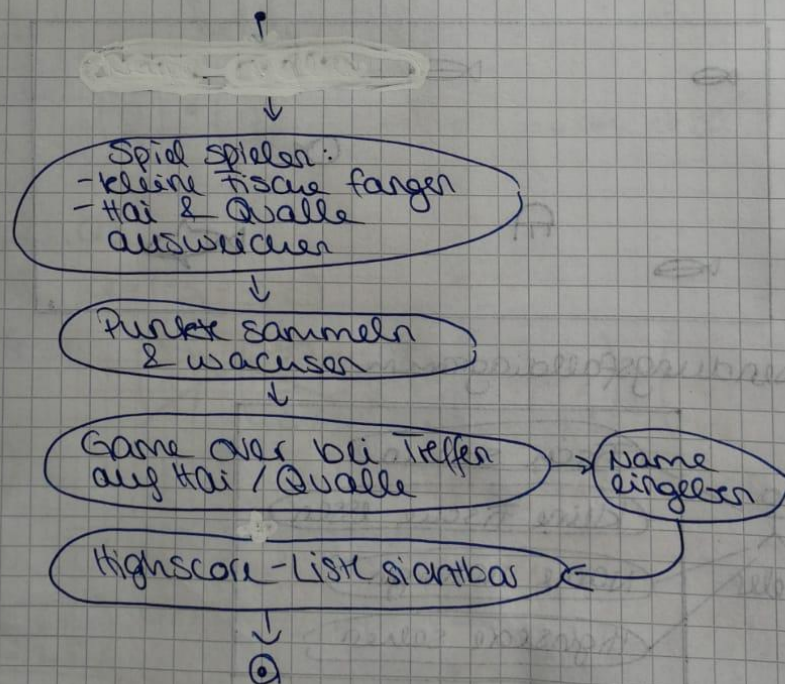
Jana Krämer

Spielregeln & Spielablauf:

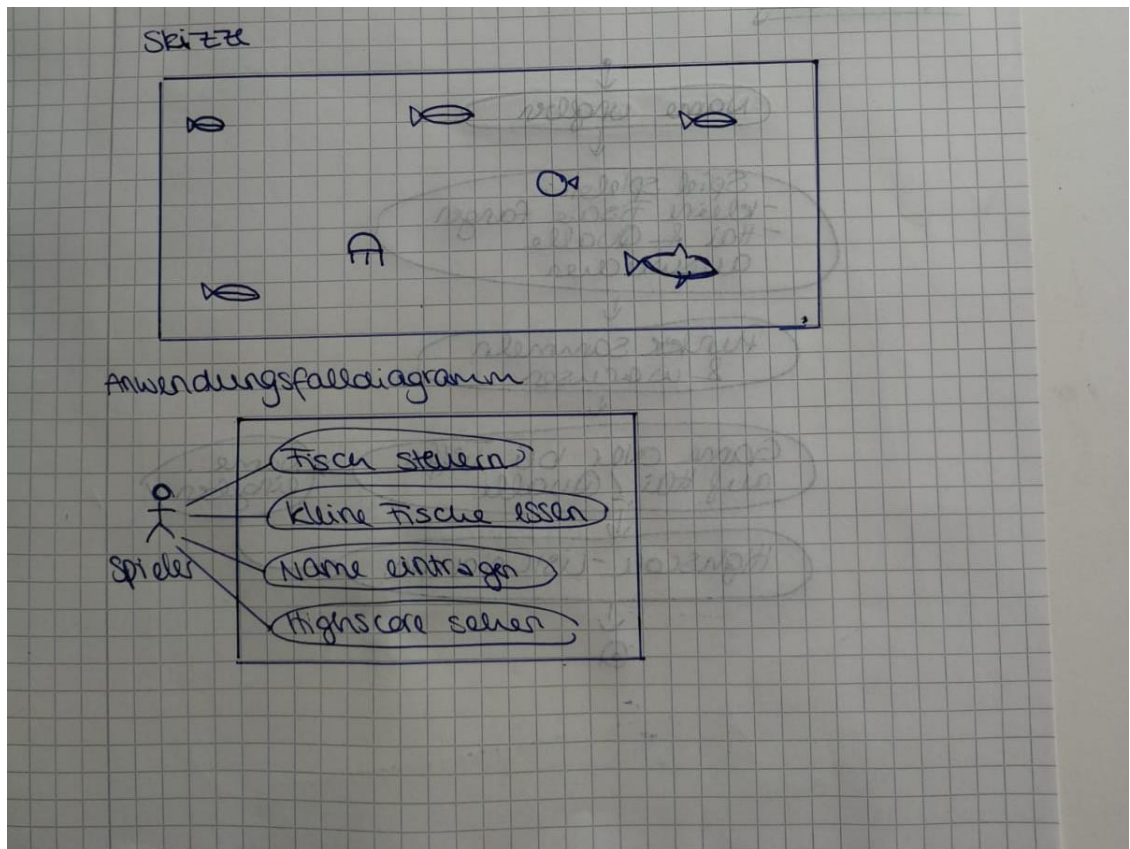
Spielregeln

- Der Spieler kann den kleinen gelben Fisch mit den Pfeiltasten steuern
- Dabei muss er versuchen so viele kleine blau-gelbe Fische zu berühren / fressen, ohne in die Nähe eines Hai oder einer Quale zu gelangen, sonst endet das Spiel direkt.
- Gelingt es dem Spieler einen blau-gelben Fisch zu fressen, bekommt er einen Punkt und wächst etwas
- Egal wie groß der gelbe Fisch wird, der Hai und die Quale bleiben immer seine Feinde

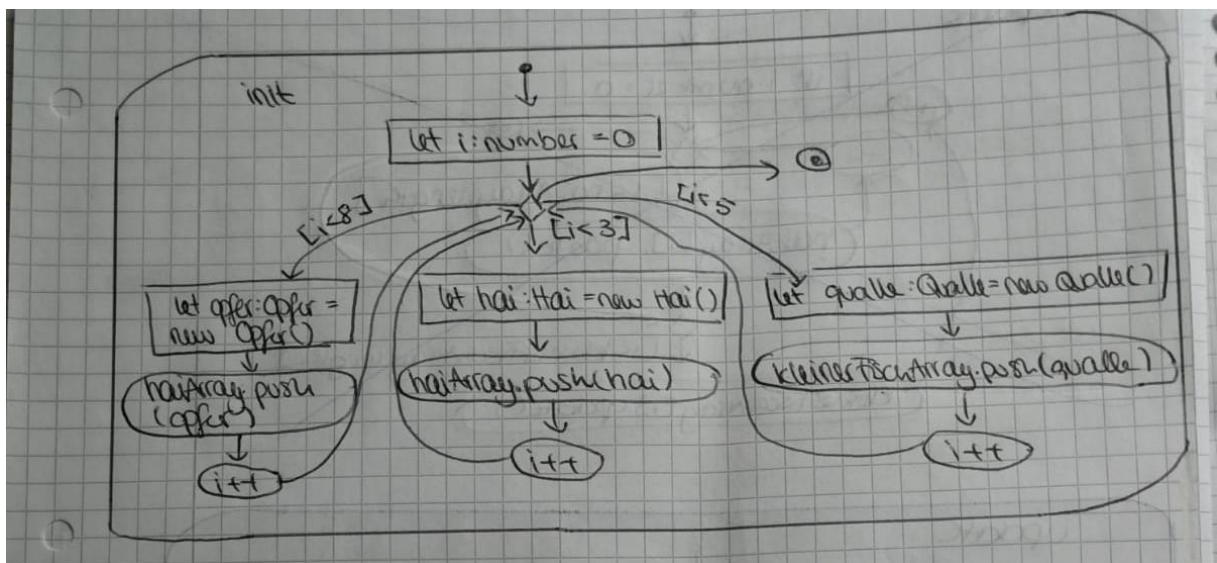
Spielablauf:



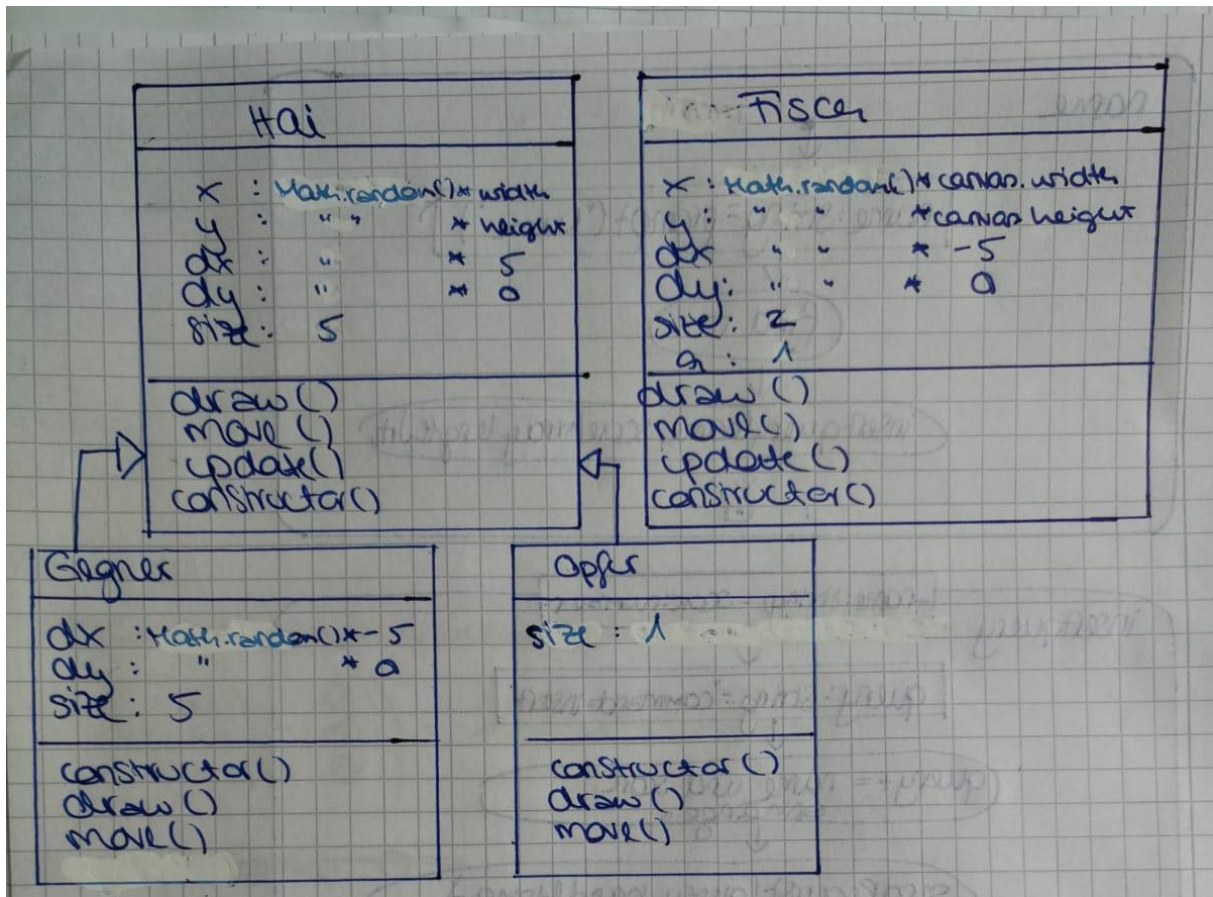
Skizze & Anwendungsfalldiagramm:



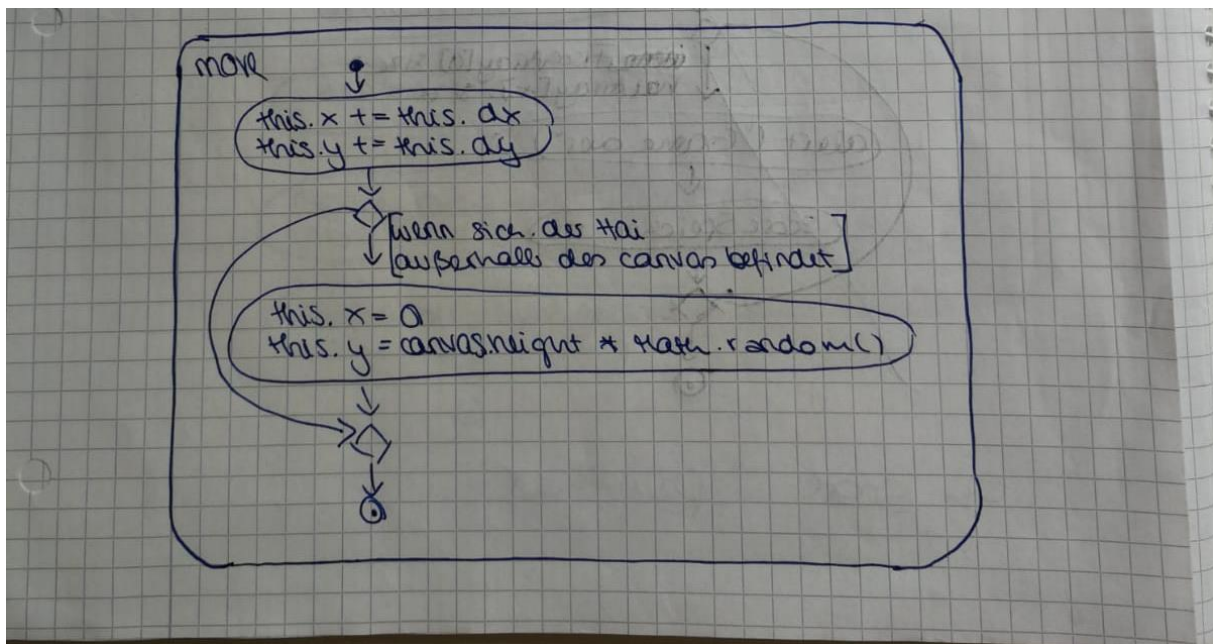
Generierung der Fische:



Klassendiagramm

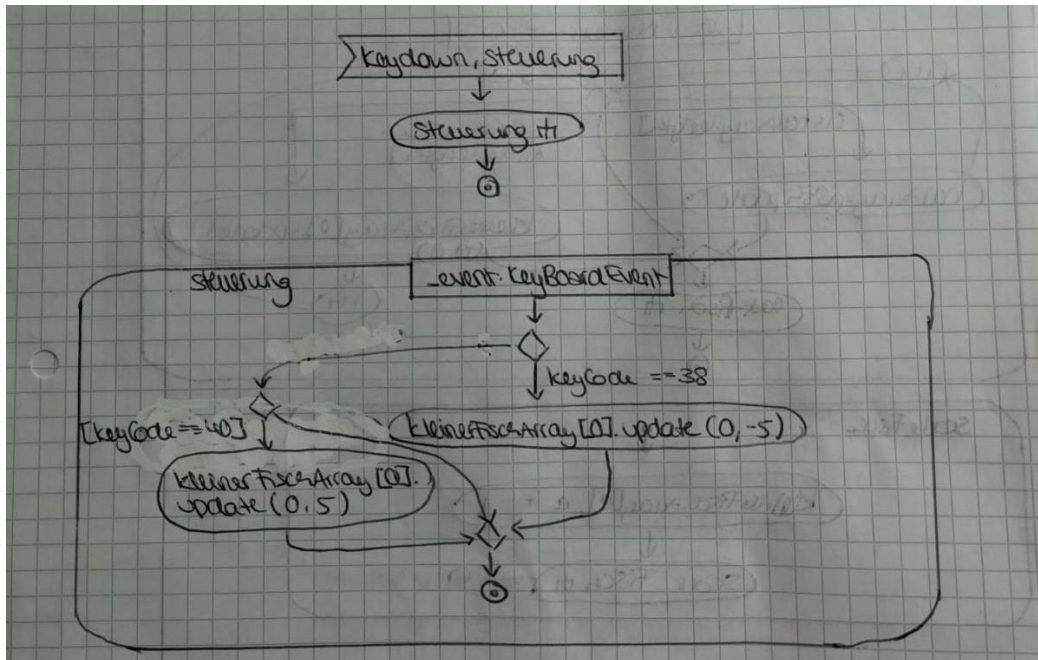


Bewegung

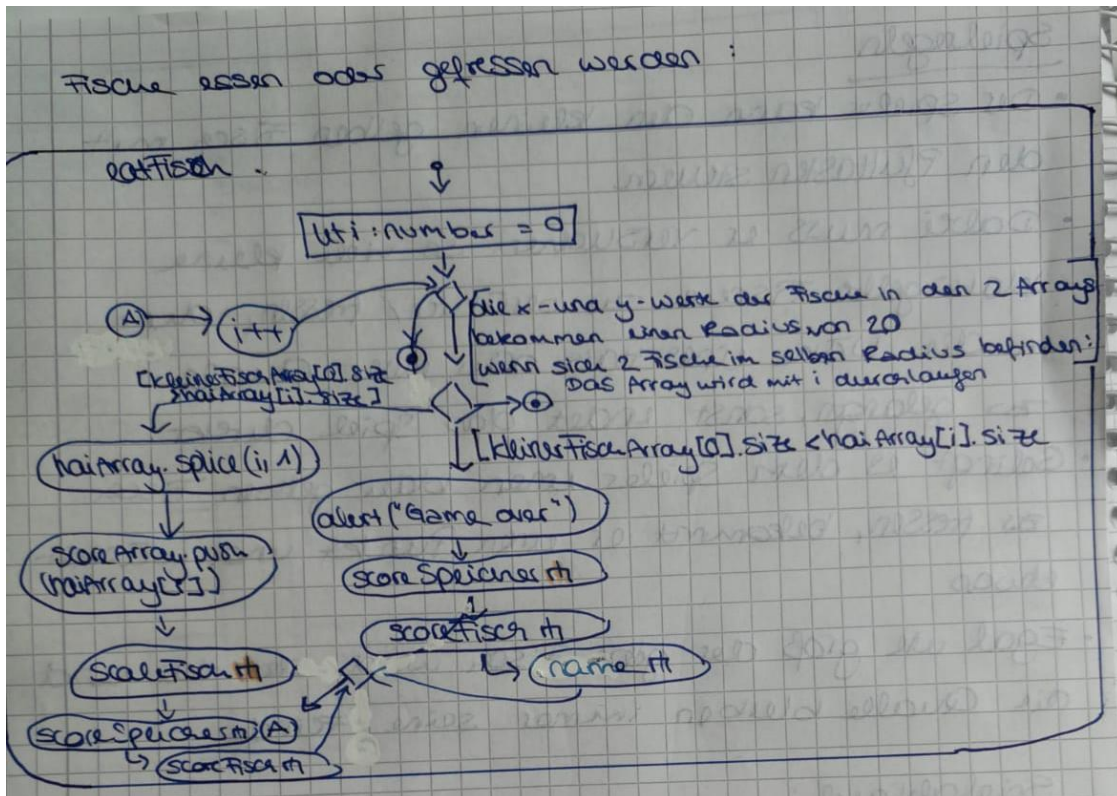


Steuerung der Fische:

(Hier nur 2 Richtungen möglich, aber das Prinzip bleibt gleich)

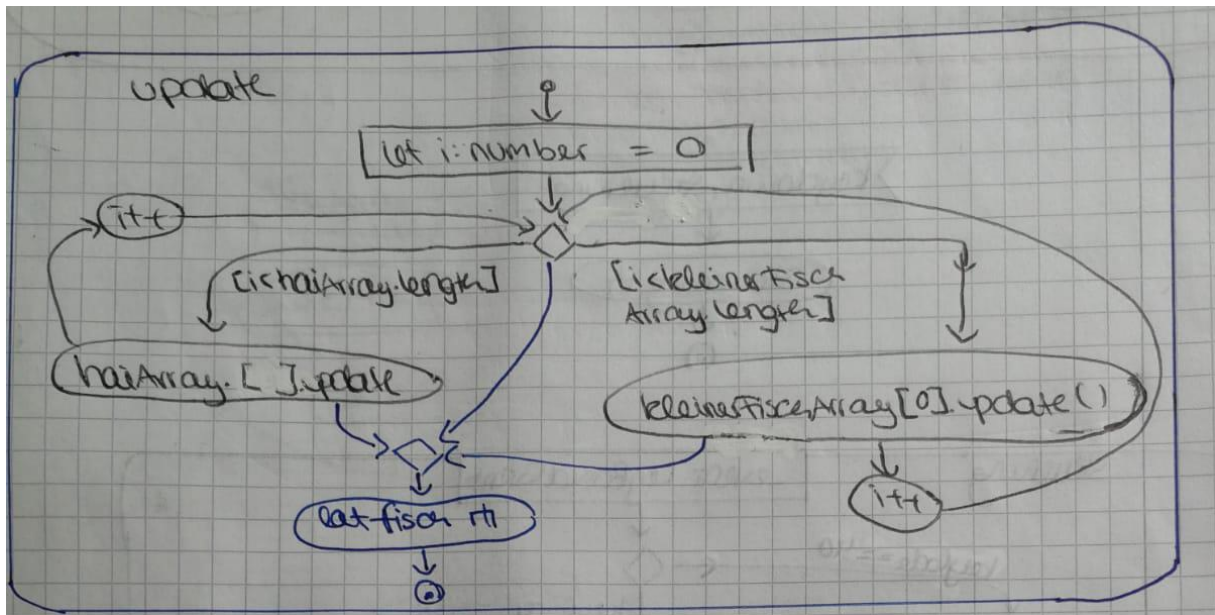


Aufeinandertreffen der Fische:

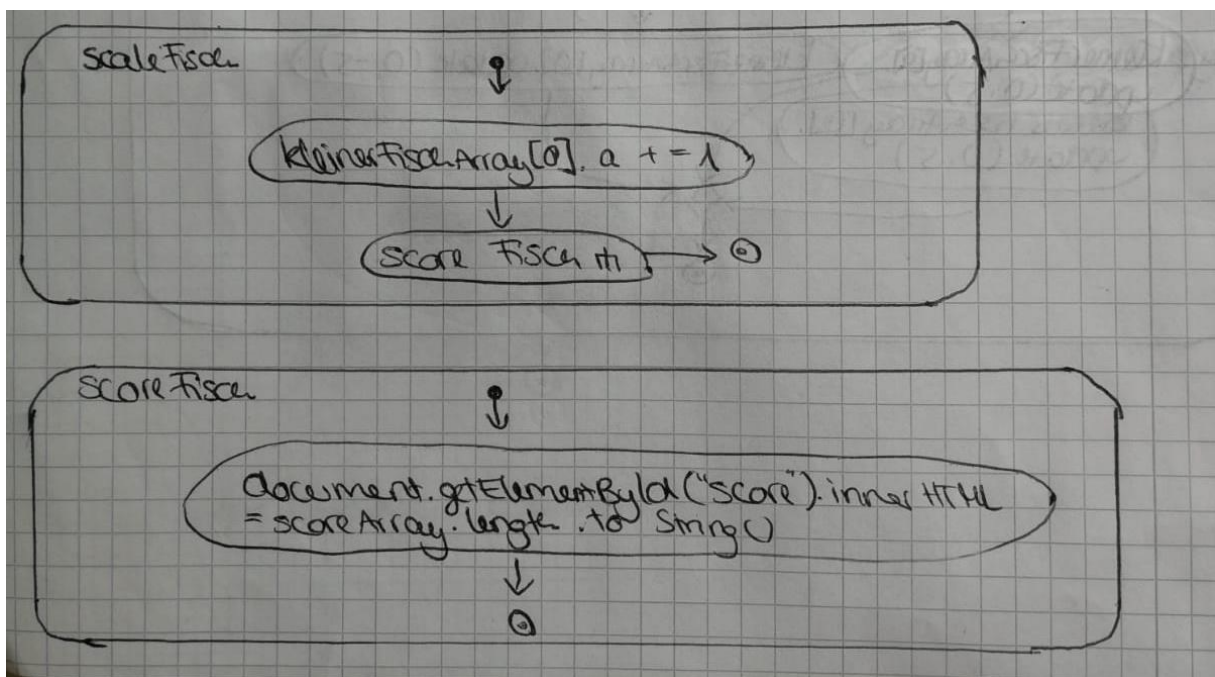


(Anmerkung: In der Umsetzung reagiert der Spielerfisch zwar auf die anderen Fische, aber nur bei der Quale funktioniert es wie gewollt. Ich konnte den Fehler leider nicht beheben.)

Update:



Wachstum & Punktzahl:



Name eingeben und speichern:

