**Oberfläche Anmeldung**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nr | Aufgabe | Zuteilung |
| 1 | Html-Struktur aufbauen |  |
| 2 | Username/Passwort Label und Inputfeld submit-Button, Headline |  |
| 3 | EvenHandling --> Anmeldung losschicken |  |
| 4 | Kennwortverwaltung (Verschlüsselung, Abgleich) |  |
| 5 | Datenbank: Spieler mit username und passwort |  |
| 6 | Anmelde::Spielstand laden & Spiele Oberfläche öffnen |  |
| 7 | -> Bei erfolgreicher Anmeldung gespeichertes Spiel des Nutzers Laden falls vorhanden |  |
| 8 | DialogBox zur Anzeige von Fehlermeldungen / Informationen |  |
| 9 | Benutzerverwaltung: PW-ändern, Nutzer löschen |  |

**Oberfläche Spiel**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nr | Aufgabe | Zuteilung |
| 1 | Htmlseite mit Inhalt: siehe Skizze (Buttons etc.) |  |
| 2 | Random\_int Funktion zum würfeln |  |
| 3 | Summe\_Zug, Summe\_SP1\_gespeichert & SP2 |  |
| 4 | Zähler Runde für Ranking |  |
| 5 | Logik des Spiels: -wenn 1 dann verloren nächster Spieler |  |
| 6 | - andernfalls ergebnis auf summe\_zug rechnen |  |
| 7 | -Commit-Button um zug ohne verlust zu beenden --> summe\_zug auf Sume\_sp\_gespeichert addieren (Bunkern) |  |
| 8 | Neues Spiel Funktion um Spiel zurückzusetzen |  |
| 9 | Anleitung - eventuell Pop up :) |  |
| 10 | Logout |  |
| 11 | Ranking -> DB + Anzeige + wenn Spiel vorbei aktualisieren der Anzeige |  |
| 12 | Fortschritts-Anzeige der jeweiligen Spieler |  |
| 13 | DialogBox zur Anzeige von Fehlermeldungen / Informationen |  |
| 14 | --> wenn Nutzer vorhanden pw-Vergleich sonst neuer Nutzer anlegen |  |
| 15 | DB User, Spielsstand |  |

**in html & css**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nr | Aufgabe | Zuteilung |
| 1 | Anmelde Oberfläche |  |
| 2 | Spiel Oberfläche |  |

**SPIEL LOGIK**

Nutzer loggt sich ein --> Überprüfung ob laufendes Spiel für user existiert

--> wenn nicht neues Spiel anlegen

--> user speichert spiel --> betroffene Zeile wird geändert (spieler\_id & Spiel\_laufend)

--> user gewinnt --> Spiel wird geändert (beendet) --> User kann neues Spiel über Button anfangen

--> falls user nach beendet würfeln will Fehlermeldung/ Information

-->neues Spiel wärend laufendem Spiel --> Spiel wird überschrieben

Nur "Neues Spiel"-Button!

**Zeitplanung**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Oberfläche | Anmeldung-Seite | 1h | 4h | Jana |
| Spiele-Seite | 3h | Lars |
| DB | Tabellen & lokal in GitHub ziehen | 1h | 1h | Beide |
| Logik : Anmeldung | Verschlüsselung & Anmeldung & Username + PW | 6h | 12h | Jana |
| Anbindung & Laden nach Anmeldung | 2h | Jana |
| Benutzerverwaltung (PW ändern) | 2h | Jana |
| Benutzerverwaltung (User löschen) | 1h | Jana |
| Dialogbox (Fehlermeldungen) | 1h | Jana |
| Logik :  Spiel | Würfelfunktion | 4h | 28h | Lars |
| Spielerlogik (wer ist dran) | 3h | Lars |
| Summe mit bei 1 löschen | 3h | Lars |
| Bunker-/Commit-Button | 3h | Lars |
| Neues Spiel | 3h | Lars |
| Anleitung | 2h | Jana |
| Logout | 1h | Lars |
| Spiel-speichern | 2h | Lars |
| Ranking | 4h | Lars |
| Fortschrittsanzeige der Spieler | 2h | Lars |
| Dialogbox (Fehlermeldungen) | 1h | Lars |
| Schriftliche Erarbeitung | Präsentation | 5h | 13h | Jana |
| Dokumentation | 8h | Jana |