Use-Case für den Einkaufsprozess

**Titel:** Möbelstück kaufen

**Akteur:** Kunde

**Ziel:** Ein Möbelstück über den Online Webshop erwerben

**Auslöser:**

Der Kunde möchte ein Möbelstück kaufen.

**Vorbedingung:**

Der Kunde ist bereits als User angemeldet

**Nachbedingung:**

Der Kunde hat ein Möbelstück gekauft

**Erfolgszenario:**

1. Der Kunde navigiert auf die Seite der Produkte
2. Das System zeigt alle Produkte an.
3. Der Kunde möchte sich ein Produkt genauer ansehen und klickt auf das Produkt.
4. Das System zeigt genauere Details des Produkts an.
5. Der Kunde möchte Produkt zu seinem Warenkorb hinzufügen. Dazu klickt er auf den entsprechenden Button.
6. Das System meldet dass das Produkt zum Warenkorb hinzugefügt wurde und der Kunde kann zum Warenkorb navigieren.
7. Der Kunde navigiert zum Warenkorb.
8. Das System zeigt den Warenkorb mit dem gerade hinzugefügten Produkt an. Die Summe aller im Warenkorb befindenden Produkte erscheint. (*hier*: nur ein Produkt)
9. Der Kunde entscheidet sich das Produkt zu kaufen und drückt auf „Produkt(e) kaufen“.
10. Es erscheint die Adresse des Kunden und die Produkte mit Summe. Der Kunde muss den Kauf bestätigen. Dazu klickt er auf „Kauf bestätigen“
11. Das System meldet ein Erfolgreich bestellt und zeigt die Bankverbindung des Unternehmens, an welche der Kunde das Geld des Produktes überweisen muss.