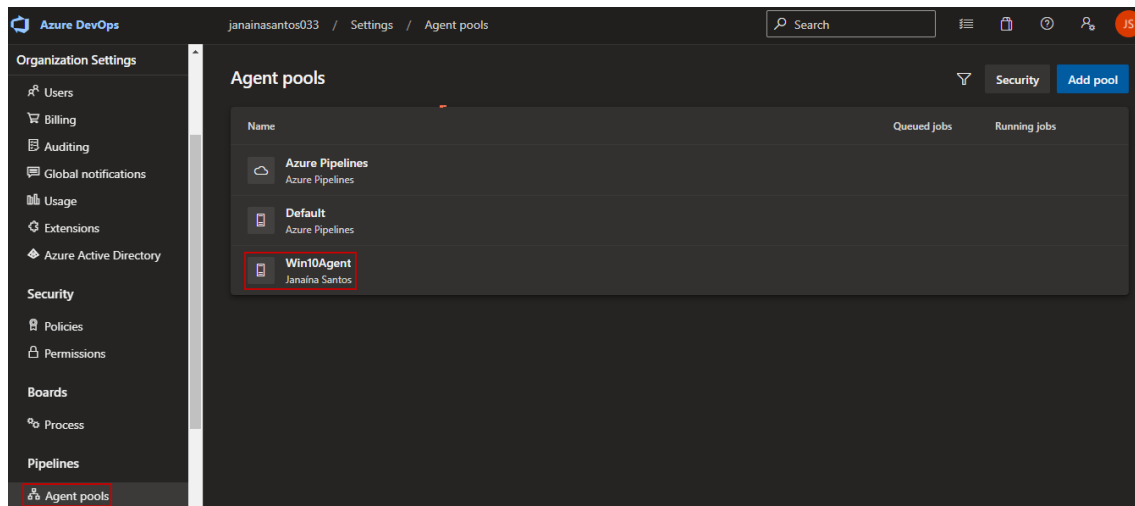
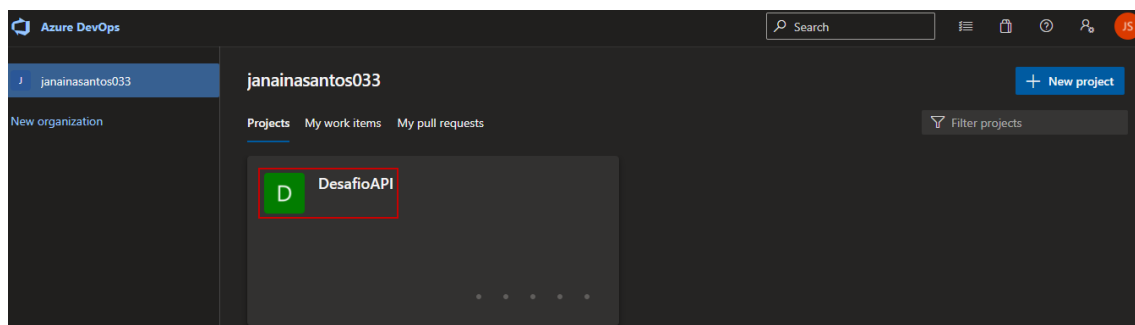


- 1) Criação do agente “Win10Agent”. Essa criação foi necessária devido a configuração da aplicação Mantis estar feita localmente.

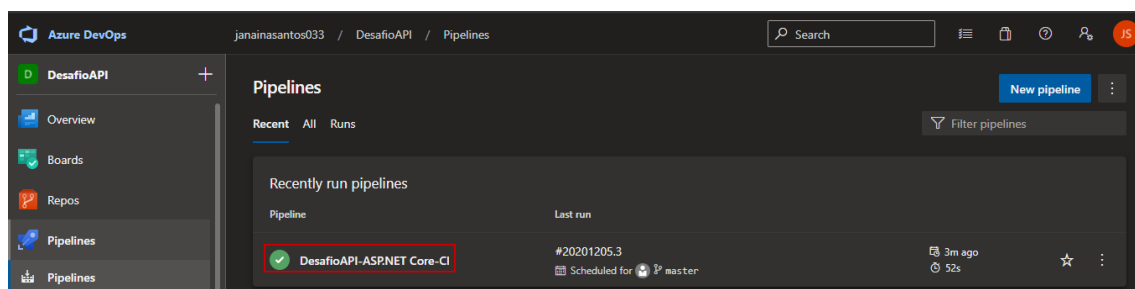
Para criação do agente segui os passos sugeridos em: <https://www.clouddev.engineering/azure-devops-microsoft-hosted-and-self-hosted-build-agents/>



- 2) Criação do projeto “DesafioAPI”:



- 3) Dentro do projeto foi criada a Pipeline abaixo:

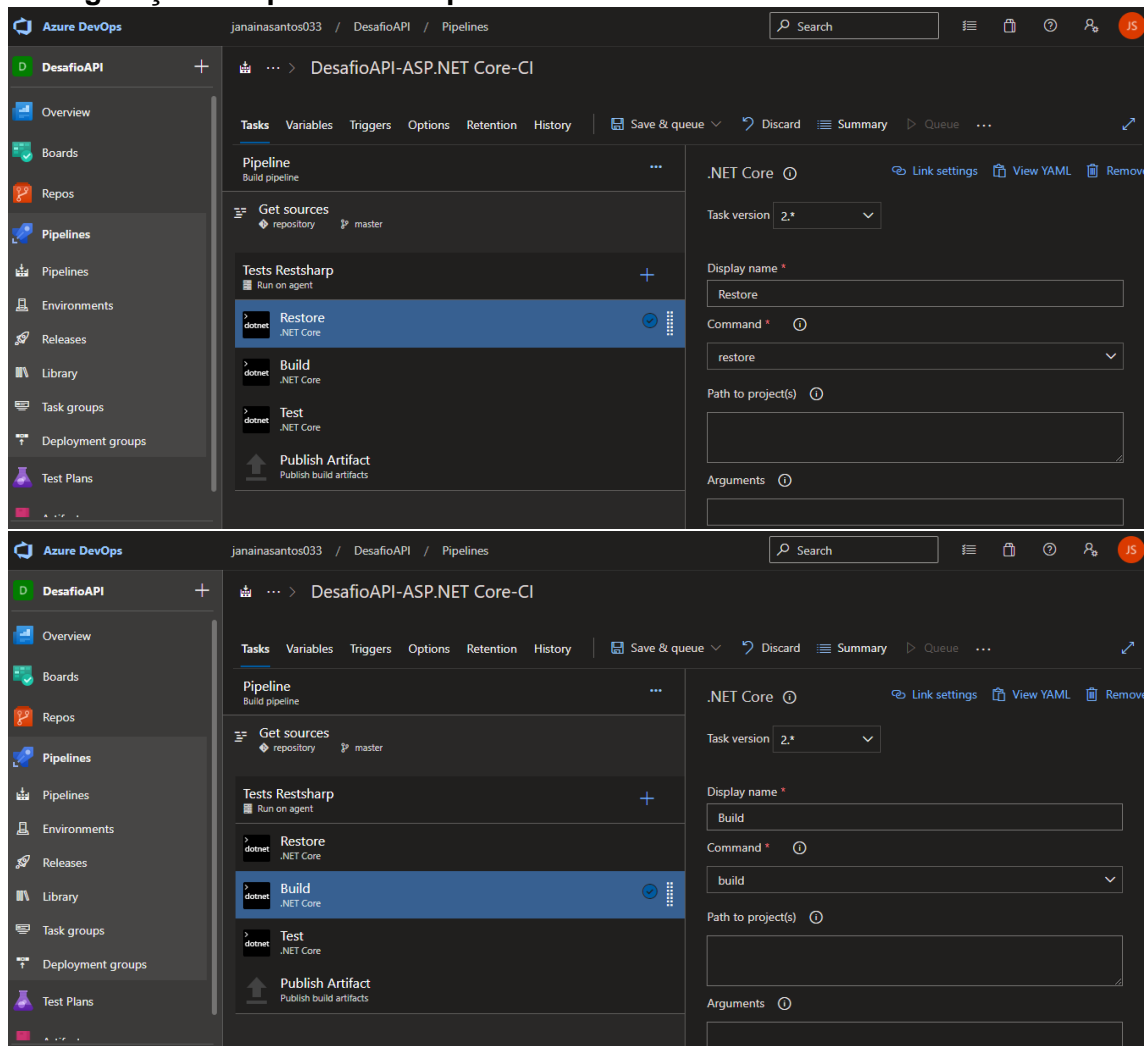


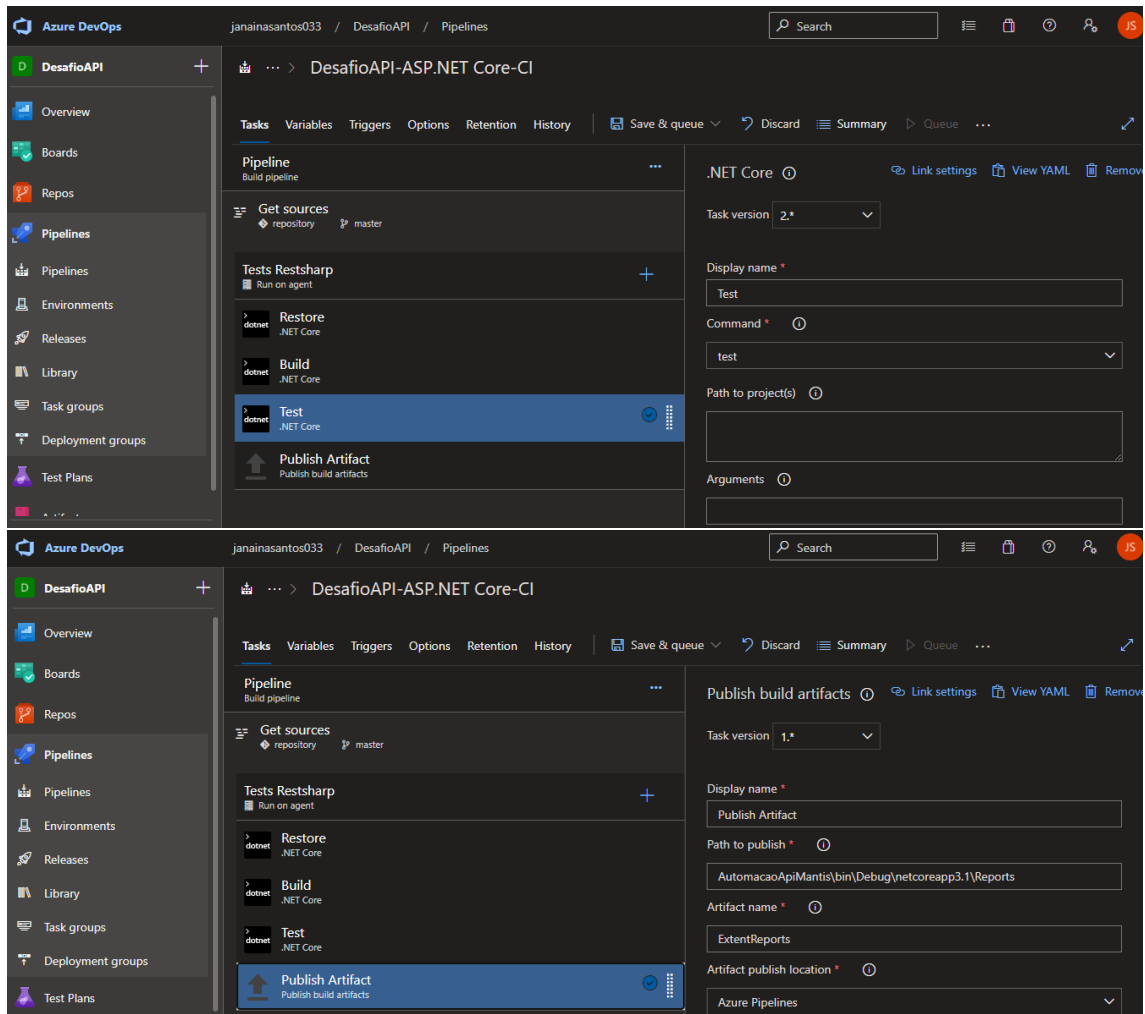
Para criação da Pipeline no Azure DevOps realizei os seguintes passos:

- Acessei a aba "Pipelines" e cliquei na opção "Create Pipeline"
- Cliquei na opção "Use the classic editor" e depois na opção "Other Git"
- Cliquei na opção "Add connection"
 - Informe um nome para a conexão no "Connection name"

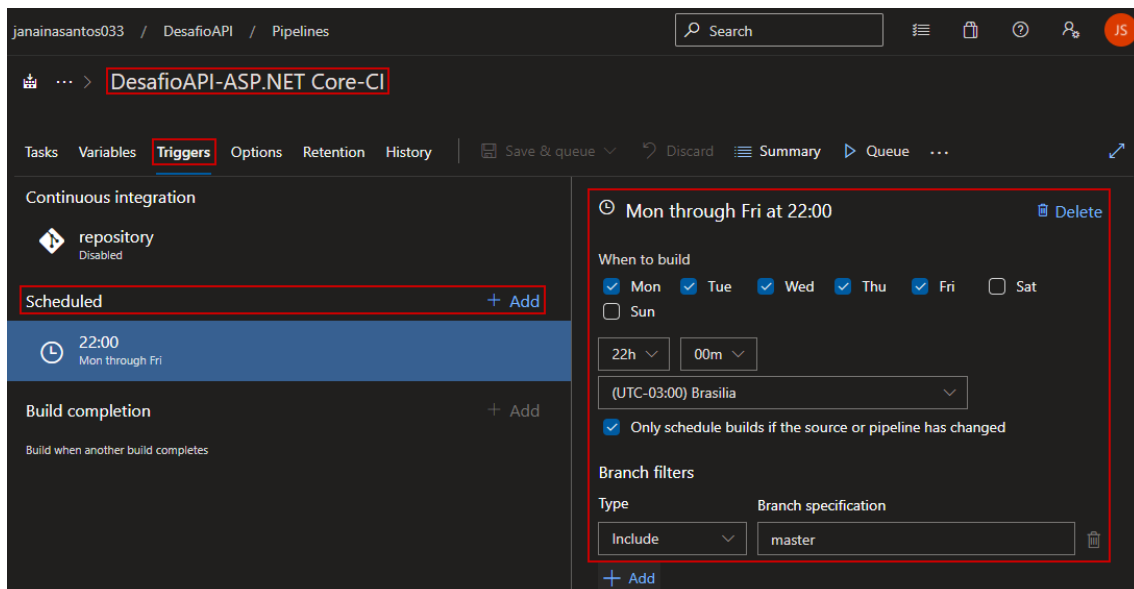
- Informe a URL HTTPS do diretório do projeto no GIT no "Git repository URL"
- Informe meu usuário e senha do GIT HUB
- Clique em "Continue"
- Clique na opção "ASP.NET Core"
 - Apaguei a tarefa "Publish" que no caso não seria necessária
 - Em "Pipeline" alterei o "Agent pool" para o agente criado anteriormente "Win10Agent".
 - Em "Get sources" na opção "Clean" coloquei: true
 - Alterei o nome do Agent job para "Tests Restsharp"
 - Retirei o link da opção "Path to project(s)" existente no Restore, Build e Test.
 - Apaguei a informação contida no "Arguments" existente no Restore, Build e Test.
 - Dentro de "Publish Artifact" alterei o valor de "Artifact name" para "ExtentReports".
 - Inseti no campo "Path to publish" o path do report e verifiquei dentro do "Control Options" no campo "Run this task" se a opção "Even if a previous task has failed, unless the build was canceled" estava selecionada (essa opção significa que mesmo se o teste falhar o relatório será gerado).

Configuração dos passos da Pipeline criada:

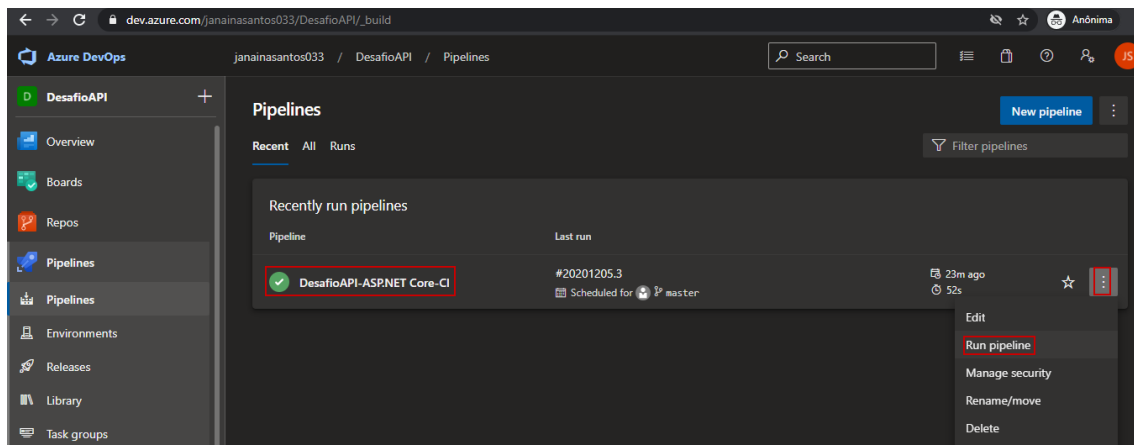




- 4) Para agendar a execução automática dos testes acessei a Pipeline criada e a opção “Triggers” disponível no menu:



- 5) Para executar manualmente a pipeline criada:



No histórico de execução é possível ver as execuções feitas de forma manual e automática:

