

proyecto final

ideación

Jan Carlos Asprilla oviedo

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
23 de marzo del 2021

1. Sección introductoria

En el siguiente documento se hará una breve introducción de lo que tengo pensado para implementar en mi proyecto final.

2. idealización

para mi proyecto final basándome en lo que he hablado con mis compañeros y visto en el canal del curso tengo idealizado un montón de ideas, pero la que más me ha sonado es la de crear un videojuego basado en aliens y la exploración de lugares en planetas diferentes en la galaxia. El videojuego contaría con varios niveles cada nivel presentaría una batalla con un jefe final, cada uno de estos tendrá un poder único a la hora de atacarnos, el juego presentará dificultad progresiva es decir a medida que se avance en los niveles la dificultad aumentará, el juego permitirá guardar la partida en cualquier momento que se quiera y se podrá cargar una partida guardada anteriormente , mostrara las instrucciones para poder jugar correctamente y poder conocer el modo de juego, el juego contará con enemigos básicos los cuales nos trataran de atrasar y no permitir que lleguemos al jefe final. A medida que avancemos en el juego se podrán recoger ítems que nos ayudaran a poder combatir fácilmente a los enemigos, el personaje principal contara con un medidor de vida el cual será en porcentaje iniciando en 100 y disminuyendo a medida que se enfrenta con enemigos, una vez el porcentaje llegue a 0 el personaje morirá y por lo tanto tendrá que repetir el nivel o retornar a un punto guardado anteriormente. el nombre del juego todavía no lo he pensado a medida que vaya implementando lo aprendido en el curso y dándole forma al proyecto me surgirá una idea del nombre.