Beoordeling Pitch	
Naam beoordeelde student: Jan M Mw	Geschikt:
Beoordeeld door: MiscHA BECLIERS	JA / NEE
Deze beoordeling is de mening van de beoordelaar, enkel en alleen op basis van hoe de student pitch	t overkomt tijdens
1. Creativiteit In hoeverre getuigt de website en pitch van creativiteit? Denk aan een originele invalshoek, gebruik van hulpmiddelen, site en andere 'wow-factor' elementen.	de vormgeving van de
Niet creatief Zeer creatie	f
1 2 3 4 5	
one pager met alle relevante intom	e-Fie
2. Professionaliteit In hoeverre komt het resultaat professioneel over? Denk aan houding, spreektechniek en timing, gebruik van hulpmidd verzorging en de manier waarop de presentatie wordt begonnen	elen, kleding en
Zeer Zeer	
Onprofessioneel 1 2 3 4 5 Spreecht heel duidligh	neel
3. Motivatie In hoeverre komt de student gemotiveerd voor het vakgebied en/of de opleiding over? Is hij enthousiast en leergierig en argumenten?	n komt hij met positievo
Zeer Zeer ongemotiveerd gemotivee	ard
1 2 3 4 5	iu
mist at lang dat it in a cor varder wilde heare var opleiding to gelicht!	
4. Overtuigend In hoeverre komt de student geloofwaardig over, straalt hij/zij kwaliteit uit en getuigt hij/zij van beheersing van releval	nte kennis?
Zeer Zeer ongemotiveerd A gemotivee	erd

Naam beoordeelde student: Jan & Mul

Beoordeeld door: Sleet van de Graiter:

1. Algemeen

n de landingspagina te opene	n	
Moet een specifieke pagina-url invoeren (html)	Site opent zonder specifieke pagina-url	Site opent de persoonlijke introductiepagina
Één of meer pagina's zijn niet navigeerbaar in het menu	Een compleet navigatiemenu	De huidige pagina is duidelijk herkenbaar in het menu
ng		
Één of meer pagina's zijn duidelijk afwijkend vormgegeven	Vormgeving komt op enkele punten na wel overeen	Uniforme gebruikerservaring over alle pagina's
	Moet een specifieke pagina-url invoeren (html) Één of meer pagina's zijn niet navigeerbaar in het menu ng Één of meer pagina's zijn duidelijk afwijkend	pagina-url invoeren (html) Één of meer pagina's zijn niet navigeerbaar in het menu Eén of meer pagina's zijn vormgeving komt op duidelijk afwijkend Site opent zonder specifieke pagina-url Een compleet navigatiemenu Vormgeving komt op enkele punten na wel

Feedback:

2. Landingspagina

Test 2.1: controleer opbou	w, indeling en verzorging		
Alle gevraagde technische meerdere afbeeldingen, links, teks			0100%
Rommelig en ongestructureerd	Bevat indeling- / uitlijningsfoutjes	Netjes en pixel perfect Not gedemonstreerd	etjes en Pixel perfect. Ook bij andere schermgroottes
Test 2.2: controleer de cor	tent op aanwezigheid		
Alle gevraagde techniek aa	nwezig?		0100%
 Meerdere afbeeldingen Links Teksten Lijsten Tabellen 			1001

Feedback:

Test 3.1: controleer opbouv	w, indeling en verzorging		
Alle gevraagde technische e	lementen aanwezig		0100%
geneste lijsten (of lijsten-in-lijst) va	n HTML ul en/of ol elementen		1001
Rommelig en	Bevat indeling- /	Netjes en pixel perfect Netjes en	Pixel perfect.
		Uok	bij andere
ongestructureerd	uitlijningsfoutjes	gedemonstreerd	mgroottes
Test 3.2: controleer de cont	tent		
Alle gevraagde content aanv	wezig?		0100%
minimaal een afbeelding en een ge	ecategoriseerde lijst met kenmer	ken van jezelf	1661
ls (voor zover te controlerer	n) de content inhoudelijk (correct?	0100%
Controleer voor zover mogelijk of d	le afbeelding herkenbaar is en de	e kenmerken geen onzin bevatten	1001

KGK was ienred unders book feedbook

4. Het (persoonlijk) dashboard

Test 4.1: controleer opbour	w, indeling en verzorging		
Alle gevraagde technische e	lementen aanwezig		0100%
Studiemonitor: html-table (of beter		d-system)	1011/20
Studiewijzer: minimaal 6 links			
Rommelig en ongestructureerd	Bevat indeling- / uitlijningsfoutjes	Netjes en pixel perfect () Ook I	Pixel perfect. oij andere mgroottes
Test 4.2: controleer de con	tent		
Alle gevraagde content in de	e studiemonitor correct a	anwezig?	0100%
Onderscheid tussen nog niet i	eerste jaar, gegroepeerd per blo behaalde onderdelen, voldoende later) behaalde cijfers en studiep lijk zichtbaar zijn	en onvoldoende onderdelen.	100,0
Alle gevraagde content in d	e studiewiizer correct aan	wezig?	0100%
 Het Onderwijs en Examenreg De Uitvoeringsregeling (UR) v De learn omgeving van BLOK 	element (OER) van de HZ an de opleiding HBO-ICT		1001
 De opleidings Slack 			477.4
De pagina in MyHZ waarin jo			
 De Github omgeving van de c 	pleiding		

Feedback:

75.

Technische Acceptație Testplan

Naam beoordeelde	student: Jun de	Mul	Liver concession	
Beoordeeld door:	Joseph Hed	Jelfrey	von Ostayen	

De test is tijd gelimiteerd en duurt \$\$\$ minuten. Als de tester niet alle aspecten heeft kunnen controleren houdt dit in dat het voorgaande teveel opmerkingen heeft en dus niet voldoende is, of dat de student handelingen niet snel genoeg kan uitvoeren.

1. IDE

Test 1.1: Vraag de s Observeer daarbij hoe ha					te openen/tonen i	n zi	in IDE.
Welke IDE wordt ge	bruikt?						
MS Word of "wat is een IDE?"		pad, nano of elijkbaar	Notepad++ PSPad of vergelijkba		VSCode ¹ , Sublime Brackets, Atom, etc.	2,	Netbeans, Eclipse, PHPStorm/Webstorm, etc.
Hoe handig is hij en	wordt	de IDE op de juis	te manier ge	bruikt?	* =		
Lukt niet om het pro te openen	oject	Via verkenner dubbelklikken of vergelijkbaa	•	folder of	wat geklik een een enkel openen vanuit	da via	pent direct de IDE. Van laruit project openen la recent projects oid. En la het juiste bestand

Feedback:

2. Codekwaliteit

Test 2.1: Controleer	de folders en bestande	n in de projectfolder			
Rommelige hoop met ook onnodige of juist veel te weinig bestanden	Bestandsnamen die meer iets anders ² zeggen dan de functie komen voor	url-onvriendelijke ³ bestandsnamen komen voor	Consistent betekenisvolle en url-vriendelijke bestandsnamen en extensies	Voorgaar gebruike subfolde css, js en	lijke rs als img,
Test 2.2: Verken in r	naximaal 3 minuten de	code. Benoem alles w	at opvalt		
Geef een score voor de vo	lgende punten. 50% = voldoen	de; 100% = consistent goed	gedaan (zou het zelf niet bete	r hebben ged	aan)
	:ml, css en javascript? arte bestanden te vinden zijn ii	n-line css en javascript is ook	k acceptabel		JA / NEE
Betekenisvolle naam	geving?				0100%
Denk aan CSS-selectoren	als classes en id's, javascript fu en over de functie en niet over		n met de naam 'functie')		80
Inspringen?					0100%
	één tab (of 4 spaties) verder in een selector	nspringen. Onder niveau wo	rdt in ieder geval verstaan eer	n html-child	90
Paden van afbeeldin	gen, css-bestanden en a	ndere externe referen	ties: zijn deze relatief??		0100%
Als ze niet relatief zijn (bv	. http://localhost/img/ lpv /i naal niet goed. Neem de tijd on	mg/) dan is de site niet op	een andere locatie te hosten.		100

Feedback:

betweenis volle naamgening , gebruikt wel engels en Nederlands Noor ellaar. Gebruin alleen Engels

¹ Wordt geadviseerd in deze fase van de opleiding

² Bijvoorbeeld 'script.js' of 'styles.css' zijn niet betekenisvol

³ Dat zijn namen met hoofdletters, spaties en leestekens anders dan '-' en '_'.

3. Testomgeving

Test 3.1: Laat de studen webserver wordt gebru	t de website demonstreren in d ikt	de (localhost) testomgeving.	Vraag naar welke
Via verkenner. URL=file://	Toevallige/standaard localhost webserver of werkt altijd op gehoste omgeving	XAMPP (Apache) of vergelijkbaar	Gevirtualiseerde of gecontaineriseerde webserver
Test 3.2: Laat de studen	t zijn gerealiseerde 'CSS-fun' o	nderdeel uitleggen	mile men neura here a markan
Er is geen CSS-fun onderdeel aanwezig	Er is CSS-fun (werkend of niet), maar alleen copypaste van internet, en kan niet goed de werking verklaren	CSS-fun onderdeel werkt en kan in grote lijnen de werking verklaren	Uitgebreide CSS-fun. Kan de werking daarvan uitleggen

Feedback:

beeft wel hulp gehad von orderen internat, kan nit leggen have het ongoveen werent.

4. Aanpasbaarheid

Student kan handig met de tooling omgaan Vindt snel de juiste locatie (bestand, regel), vergeet niet op te slaan, etc. Werkomgeving is slim ingericht Er hoeven geen bestanden te worden gekopieerd (projectfolder = documentroot). Wijziging hoeft maar op één plaats te worden uitgevoerd DRY/DIE. Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomgeving ("pushen naar github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de commit herkenbaar mot zijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken' Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet beter hebben gedaan) Student kan handig met de tooling omgaan Student kan handig met de werkwijze (git add, commit, push). Student handelingen vlot kan uitvoeren (CLI of via IDE) Student werkt netjes O100% O Er wordt een betekenisvolle commit message bedacht of wordt overlegd.	over alle pagina's. Vraag de student de wijziging uit te voeren en de werking aan te tonen. Vr	aag hem om
Student kan handig met de tooling omgaan O100% Vindt snel de juiste locatie (bestand, regel), vergeet niet op te slaan, etc. Werkomgeving is slim ingericht Er hoeven geen bestanden te worden gekopieerd (projectfolder = documentroot). Wijziging hoeft maar op één plaats te worden uitgevoerd DRY/DIE. Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomgeving ("pushen naar github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de commit herkenbaar mot zijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken' Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet beter hebben gedaan) Student kan handig met de tooling omgaan O100% Student is bekend met de werkwijze (git add, commit, push). Student handelingen vlot kan uitvoeren (CLI of via IDE) Student werkt netjes		
Vindt snel de juiste locatie (bestand, regel), vergeet niet op te slaan, etc. Werkomgeving is slim ingericht Er hoeven geen bestanden te worden gekopieerd (projectfolder = documentroot). Wijziging hoeft maar op één plaats te worden uitgevoerd DRY/DIE. Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomgeving ("pushen naar github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de commit herkenbaar mod zijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken' Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet beter hebben gedaan) Student kan handig met de tooling omgaan O100% Student is bekend met de werkwijze (git add, commit, push). Student handelingen vlot kan uitvoeren (CLI of via IDE) Student werkt netjes		
Werkomgeving is slim ingericht Er hoeven geen bestanden te worden gekopieerd (projectfolder = documentroot). Wijziging hoeft maar op één plaats te worden uitgevoerd DRY/DIE. Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomgeving ("pushen naar github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de commit herkenbaar moe zijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken' Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet beter hebben gedaan) Student kan handig met de tooling omgaan Student is bekend met de werkwijze (git add, commit, push). Student handelingen vlot kan uitvoeren (CLI of via IDE) Student werkt netjes	Student kan handig met de tooling omgaan	0100%
Wijziging hoeft maar op één plaats te worden uitgevoerd DRY/DIE. Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomgeving ("pushen naar github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de commit herkenbaar mod zijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken' Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet beter hebben gedaan) Student kan handig met de tooling omgaan Student is bekend met de werkwijze (git add, commit, push). Student handelingen vlot kan uitvoeren (CLI of via IDE) Student werkt netjes	Vindt snel de juiste locatie (bestand, regel), vergeet niet op te slaan, etc.	30 30
Er hoeven geen bestanden te worden gekopieerd (projectfolder = documentroot). Wijziging hoeft maar op één plaats te worden uitgevoerd O100% (Popt/DIE. Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomgeving ("pushen naar github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de commit herkenbaar mod zijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken' Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet beter hebben gedaan) Student kan handig met de tooling omgaan O100% Student is bekend met de werkwijze (git add, commit, push). Student handelingen vlot kan uitvoeren (CLI of via IDE) Student werkt netjes	Werkomgeving is slim ingericht	0100%
Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomgeving ("pushen naar github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de commit herkenbaar modzijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken' Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet beter hebben gedaan) Student kan handig met de tooling omgaan Student is bekend met de werkwijze (git add, commit, push). Student handelingen vlot kan uitvoeren (CLI of via IDE) Student werkt netjes		10
Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomgeving ("pushen naar github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de commit herkenbaar mod zijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken' Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet beter hebben gedaan) Student kan handig met de tooling omgaan O100% Student is bekend met de werkwijze (git add, commit, push). Student handelingen vlot kan uitvoeren (CLI of via IDE) Student werkt netjes	Nijziging hoeft maar op één plaats te worden uitgevoerd	0100%
Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomgeving ("pushen naar github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de commit herkenbaar mod zijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken' Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet beter hebben gedaan) Student kan handig met de tooling omgaan O100% Student is bekend met de werkwijze (git add, commit, push). Student handelingen vlot kan uitvoeren (CLI of via IDE) Student werkt netjes		10
github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de commit herkenbaar mod zijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken' Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet beter hebben gedaan) Student kan handig met de tooling omgaan Student is bekend met de werkwijze (git add, commit, push). Student handelingen vlot kan uitvoeren (CLI of via IDE) Student werkt netjes		100
zijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken' Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet beter hebben gedaan) Student kan handig met de tooling omgaan Student is bekend met de werkwijze (git add, commit, push). Student handelingen vlot kan uitvoeren (CLI of via IDE) Student werkt netjes		
zijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken' Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet beter hebben gedaan) Student kan handig met de tooling omgaan Student is bekend met de werkwijze (git add, commit, push). Student handelingen vlot kan uitvoeren (CLI of via IDE) Student werkt netjes		
Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet beter hebben gedaan) Student kan handig met de tooling omgaan Student is bekend met de werkwijze (git add, commit, push). Student handelingen vlot kan uitvoeren (CLI of via IDE) Student werkt netjes	Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomgeving	("pushen naar j
Student kan handig met de tooling omgaan Student is bekend met de werkwijze (git add, commit, push). Student handelingen vlot kan uitvoeren (CLI of via IDE) Student werkt netjes 0100%	Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomgeving github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de commit h	("pushen naar j
Student is bekend met de werkwijze (git add, commit, push). Student handelingen vlot kan uitvoeren (CLI of via IDE) 0100% 0200	Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomgeving github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de commit h zijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken'	("pushen naar j nerkenbaar moe
Student werkt netjes 0100%	Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomgeving github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de commit h zijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken' Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet beter hebb	("pushen naar jo nerkenbaar moe nen gedaan)
Student werkt netjes	Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomgeving github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de commit h zijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken' Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet beter hebb	("pushen naar jo nerkenbaar moe nen gedaan)
20	Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomgeving github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de commit heijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken' Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet beter hebb Student kan handig met de tooling omgaan	("pushen naar j nerkenbaar moe nen gedaan) 0100%
O.a. Er wordt een betekenisvolle commit message bedacht of wordt overlegd.	Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomgeving github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de commit he zijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken' Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet beter hebb Student kan handig met de tooling omgaan Student is bekend met de werkwijze (git add, commit, push). Student handelingen vlot kan uitvoeren (CLI of via IDE)	("pushen naar ji nerkenbaar moe nen gedaan) 0100%
	Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomgeving github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de commit hezijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken' Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet beter hebb Student kan handig met de tooling omgaan Student is bekend met de werkwijze (git add, commit, push). Student handelingen vlot kan uitvoeren (CLI of via IDE)	("pushen naar j nerkenbaar moe oen gedaan) 0100% 0100%
	Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomgeving github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de commit he zijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken' Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet beter hebbe Student kan handig met de tooling omgaan Student is bekend met de werkwijze (git add, commit, push). Student handelingen vlot kan uitvoeren (CLI of via IDE) Student werkt netjes	("pushen naar neerkenbaar moen gedaan) 0100% 0100%

Feedback:

Sluit bestanden hand matig, en is een snelkoppeling om alles in één keur te sluiten

heropert Vs code? On bestend te opena, weet wel in well bestand hij moet veranderen.

Gebruint github ser desertop voor wijzigi git.

Kan pushen naan git Met. Gril geen betenen is volle commit message