

## Programowanie funkcyjne — kolokwium nr 1, 7.12.2022

**Instrukcja:** Każde zadanie należy przesłać na Pegaza w oddzielnym pliku: zadanie1.hs, zadanie2.hs i zadanie3.hs. Plików nie należy zipować. Rozwiązania muszą się poprawnie kompilować. W rozwiązaniach nie można korzystać z modułów innych niż standardowe; niedozwolone jest użycie polecenia `import`. Rozwiązania nie spełniające powyższych wymogów nie będą oceniane. Punktacja: 10 punktów za każde zadanie. Uwaga: korzystanie z internetu poza wyznaczonym czasem skutkuje automatycznym otrzymaniem 0 punktów.

**Zadanie 1.** Napisać funkcję o sygnaturze

`cztery :: [Int] -> Int,`

która dla podanej listy liczb całkowitych zwróci długość najdłuższego spójnego podciągu o sumie elementów podzielnej przez 4.

**Zadanie 2.** Napisać funkcję o sygnaturze

`wyniki :: Double -> [(String,Double)] -> [(String,String)],`

która w pierwszym argumencie otrzymuje maksymalną liczbę punktów do uzyskania z testu, w drugim zaś otrzymuje listę par, które na pierwszej współrzędnej przechowują dane osób piszących test, a na drugiej liczbę uzyskanych punktów. Funkcja ta ma zwracać listę par zmodyfikowanych w następujący sposób:

- Jeśli na pierwszej współrzędnej na początku lub na końcu napisu znajdują się spacje, należy je usunąć (przed pierwszym znakiem, który nie jest spacją, **oraz** za ostatnim znakiem, który nie jest spacją; można założyć, że napisy nie składają się tylko ze spacji). Poza tym napis ma pozostać bez zmian.
- Wynik punktowy z drugiej współrzędnej ma zostać zmieniony w zależności od tego, w jaki przedział procentowy maksymalnego wyniku wpada:

`(90%, 100%) → "5.0"`

`(80%, 90%) → "4.5"`

`(70%, 80%) → "4.0"`

`(60%, 70%) → "3.5"`

`(50%, 60%) → "3.0"`

`[0%, 50%) → "2.0"`

Jeśli wynik punktowy jest mniejszy od zera lub większy od maksymalnej liczby punktów, należy go zamienić na napis "Nieprawidłowe dane".

Przykładowo, wywołanie

`wyniki 100.0 [("Arnold ",60.4), ("Franek",75), ("Tim", 991.93)]`

powinno zwrócić

`[("Arnold","3.5"),("Franek","4.0"),("Tim","Nieprawidłowe dane")].`

**Zadanie 3.** *Bluszcz skierowany* to struktura danych, która pozwala na: dołączenie elementu (*de*), odczytanie elementu ostatnio dołączonego (*oe*), usunięcie elementu ostatnio dołączonego (*ue*), podanie liczby elementów równych elementowi dołączonemu jako pierwszy (*le*) oraz zamianę całej struktury na listę (*bsk2l*), przy czym dowolne dwa elementy dołączone w następujących po sobie operacjach *de* muszą być sąsiadami na liście. Zamiana na listę powinna być wykonalna w czasie liniowym względem łącznej liczby elementów, natomiast pozostałe operacje — w czasie stałym. Zdefiniować typ *Bsk a*, służący do przechowywania elementów typu *a* w bluszczu skierowanym, oraz następujące funkcje, realizujące opisane wyżej operacje z odpowiednią złożonością:

```
de :: Bsk a -> a -> Bsk a
oe :: Bsk a -> a
ue :: Bsk a -> Bsk a
le :: Eq a => Bsk a -> Integer
bsk2l :: Bsk a -> [a]
```

Funkcje *oe*, *ue* i *le* nie są zdefiniowane dla bluszczu pustego.